# TRƯỜNG ĐẠI HỌC SƯ PHẠM THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

03 **♦** 80



# BÁO CÁO ĐỀ TÀI HỆ THỐNG E-SHOPPING BÁN SÁCH TRỰC TUYẾN

Môn học: Phát triển ứng dụng Web

Giáo viên hướng dẫn: Lương Trần Hy Hiến

Lớp học phần: 2121COMP103102

# Nhóm sinh viên thực hiện:

1. Hồ Văn Tài	45.01.104.201
2. Nguyễn Hoàng Cát	45.01.104.021
3. Nguyễn Hoàng Lan Vy	45.01.104.283
4. Nguyễn Thị Minh Phượng	45.01.104.187
5. Phạm Như Ý	45.01.104.287



Tháng 12/2021

# MỤC LỤC

LỜI CẨM ƠN	3
ĐỀ TÀI – PHÂN CÔNG	
MỤC TIÊU – NỘI DUNG ĐỀ TÀI VÀ ỨNG DỤNG THỰC TẾ	7
PHẠM VI ĐỀ TÀI	8
GIỚI THIỆU HỆ THỐNG ĐÁNH GIÁ HỌC PHẦN	9
I. Tổng quan	9
1. Khi lần đầu vào link hệ thống, giao diện của hệ thống sẽ xuất hiện:	
2. Giao diện tổng quan của shop	9
II. Các chức năng của chương trình	10
1. Phân quyền	10
2. Xử lý	10
KẾT QUẢ ĐỀ TÀI	20

### LÒI CẨM ƠN

Để thực hiện và hoàn thành đề tài này, nhóm chúng em đã nhận được sự hỗ trợ, giúp đỡ cũng như là quan tâm từ nhiều phía. Đề tài cũng được hoàn thành dựa trên sự tham khảo, học tập kinh nghiệm từ các kết quả của nhiều tác giả. Đặc biệt hơn nữa là sự giúp đỡ, tạo điều kiện về vật chất và tinh thần từ phía gia đình, bạn bè và các đồng nghiệp.

Trước hết, em xin gửi lời cảm ơn sâu sắc đến Thầy **Hiến** – người trực tiếp hướng dẫn nhóm chúng em trong suốt quá trình học tập và hoàn thành đề tài.

Tuy có nhiều cố gắng, nhưng trong đề tài này không tránh khỏi những thiếu sót. Em kính mong các thầy tiếp tục có những ý kiến đóng góp, giúp đỡ để đề tài được hoàn thiện hơn.

Một lần nữa nhóm chúng em xin chân thành cám ơn!

# ĐỀ TÀI – PHÂN CÔNG

Tên đề tài	Hệ thống E-Shopping bán sách trực tuyến		
Lĩnh vực chuyên ngành	Công nghệ Web		
Loại hình thực hiện	Hệ thống Website		
Người hướng dẫn	Lương Trần Hy Hiến		
Sinh viên thực hiện 1	Hồ Văn Tài	45.01.104.201	
Sinh viên thực hiện 2	Nguyễn Hoàng Cát	45.01.104.021	
Sinh viên thực hiện 3	Nguyễn Hoàng Lan Vy	45.01.104.283	
Sinh viên thực hiện 4	Nguyễn Thị Minh Phượng	45.01.104.187	
Sinh viên thực hiện 5	Phạm Như Ý	45.01.104.287	

# ▶ Phân công công việc:

TT	Họ và tên	Phân công
1	Hồ Văn Tài	+ Chức năng phân quyền-Login của Admin và User + Thêm/Xóa/Sửa sản phẩm + ChartProduct + Xuất Excel Login Log – User - Product + Xuất PDF Product + Giao diện Shop
2	Nguyễn Hoàng Cát	<ul> <li>+ Tìm tài liệu và thiết kế database</li> <li>+ Hiển thị danh sách sản phẩm</li> <li>+ Xử lý dữ liệu trên database</li> <li>+ Giao diện Shop</li> </ul>
3	Nguyễn Hoàng Lan Vy	<ul> <li>+ Thêm/Xóa/Sửa/Xem Loại sách</li> <li>+ Quản lý User</li> <li>+ Làm báo cáo</li> <li>+ Giao diện Shop</li> </ul>
4	Nguyễn Thị Minh Phượng	<ul> <li>+ Xử lý phần Other</li> <li>+ Xử lý phần User Login Log</li> <li>+ Import dữ liệu sản phẩm</li> <li>+ Giao diện Shop</li> </ul>
5	Phạm Như Ý	<ul> <li>+ Code thêm/xóa/sửa và hiển thị Sub Category</li> <li>+ Giao diện Shop</li> <li>+ Import dữ liệu sản phẩm</li> <li>+ Làm báo cáo</li> </ul>

# Link Github Source:

https://github.com/VanTai0211/2121COMP103102 CongNgheWeb ProWeb.git

TT	Họ và tên	Nhiệm vụ	Phần trăm đóng góp	Tự đánh giá	Mức độ hoàn thành
1	Hồ Văn Tài	<ul><li>+ Chức năng phân quyền-Login</li><li>của Admin và User</li><li>+ Thêm/Xóa/Sửa sản phẩm</li></ul>			
		+ ChartProduct	28%	9.5	Đạt
		+ Xuất Excel Login Log – User + Giao diện Shop			
2 Ngu		+ Tìm tài liệu và thiết kế database			
	Nguyễn Hoàng Cát	+ Hiển thị danh sách sản phẩm	18%	9	Đạt
		+ Xử lý dữ liệu trên database + Giao diện Shop			
	Nguyễn Hoàng Lan Vy	+ Thêm/Xóa/Sửa/Xem Loại sách	18%	9	Đạt
3		+ Quản lý User			
3		+ Làm báo cáo			
		+ Giao diện Shop			
		+ Xử lý phần Other			
4	4 Nguyễn Thị Minh Phượng	+ Xử lý phần User Login Logout	18% 9	9	Đạt
		+ Import dữ liệu sản phẩm			
		+ Giao diện Shop + Code thêm/xóa/sửa và hiển thị			
5	Phạm Như Ý	Sub Category			
		+ Giao diện Shop	18%	9	Đạt
		+ Import dữ liệu sản phẩm			
		+ Làm báo cáo			

# MỤC TIÊU - NỘI DUNG ĐỀ TÀI VÀ ỨNG DỤNG THỰC TẾ

Với nội dung được phân công trong học phần Công nghệ Web, áp dụng kiến thức để thực hiện một chương trình có giao diện cụ thể, nay nhóm hoàn thiện chương trình với nhiều mong muốn nhất định.

*Thứ nhất*, toàn bộ Hệ thống Eshopping bán sách trực tuyến được thiết kế bằng ngôn ngữ PHP và phía Front-end sử dụng Framework Bootstrap và Ajax và Back-end sử dụng PHP ,cơ sở dữ liệu MySQL và Chart .

Thứ hai, mong muốn giải quyết được yêu cầu thực tiễn trong việc vận hành của Hệ thống Eshopping bán sách trực tuyến và chọn đó làm vấn đề gốc rễ để xây dựng chương trình và toàn bộ các chức năng một cách hoàn thiện nhất.

Thứ ba, trong quá trình thực hiện đề tài nhóm xác định rõ phương pháp "tự nghiên cứu" – "tự học hỏi" – "tự tìm hiểu" trong môi trường Đại học và phân công cụ thể nhiệm vụ cho từng thành viên, xây dựng một lộ trình làm việc chắc chắn cho đề tài.

*Thứ tư*, thật sự hy vọng chương trình sẽ được áp dụng một cách cụ thể trong việc quản lý bán hàng online

### Vấn đề thực tế:

Hầu như hiện nay các của hàng đều có shop trực tuyến, tuy nhiên nhóm muốn viết một hệ thống đơn giản hơn có thể cho người dùng, tuy hệ thống khá đơn giản nhưng có thể áp dụng ở quy mô nhỏ.

# PHẠM VI ĐỀ TÀI

Phạm vi: Áp dụng cho 1 phạm vi nhỏ như cửa hàng sách nhỏ

# Chức năng cơ bản:

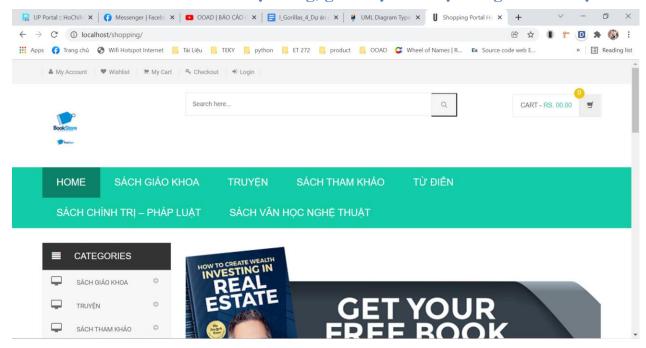
- Đăng nhập tài khoản.
- Reset mật khẩu.
- Thêm /sửa/ xóa loại sản phẩm, sản phẩm ,...
- Mua hàng
- Phân loại chức năng.
- Đăng xuất tài khoản.

Lưu ý: Cần biết sử dụng toàn bộ công cụ trong chương trình.

# GIỚI THIỆU HỆ THỐNG E-SHOPPING BÁN SÁCH

# I. Tổng quan

1. Khi lần đầu vào link hệ thống, giao diện của hệ thống sẽ xuất hiện:



2. Giao diện tổng quan của shop



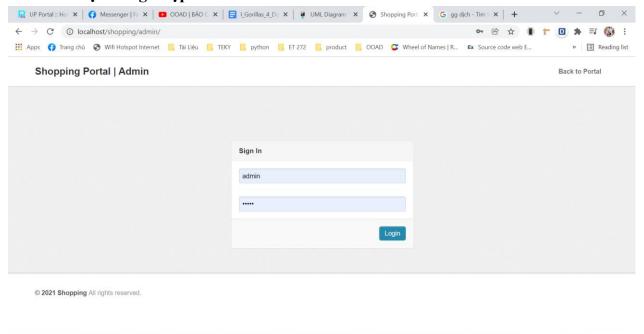
#### II. Các chức năng của chương trình

# 1. Phân quyền

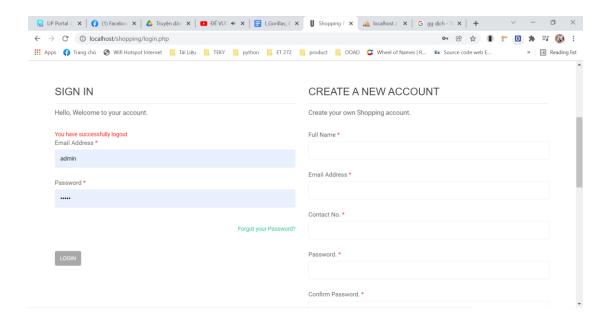
- Admin : Quản lý hàng hóa, other, user của cửa hàng.
- User: Mua hàng, danh sách yêu thích, thêm vào giỏ hàng, tìm kiếm.

### 2. Xử lý

#### 2.1 Giao diện đăng nhập của Admin:

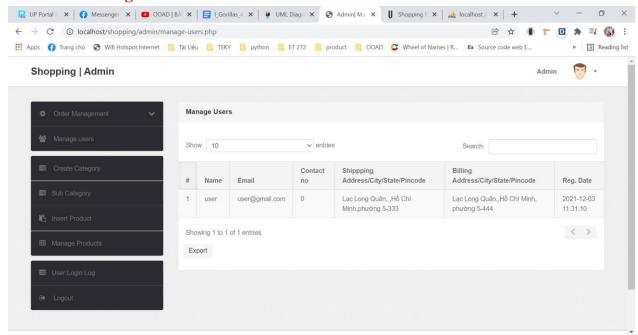


# 2.2. Giao diện đăng nhập và đăng kí của Users



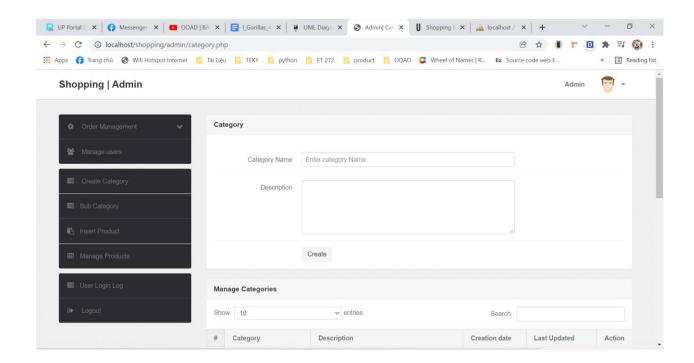
#### 2.3. Chức năng của Tài khoản Admin

#### 2.3.1. Xem thông tin tài khoản admin:

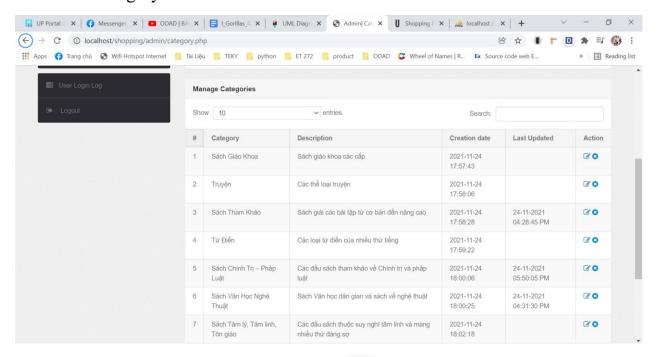


- Ấn vào "Manage users" sau đó sẽ có list user hiện ra.
- Ở đây sẽ không cho đổi thông tin user.

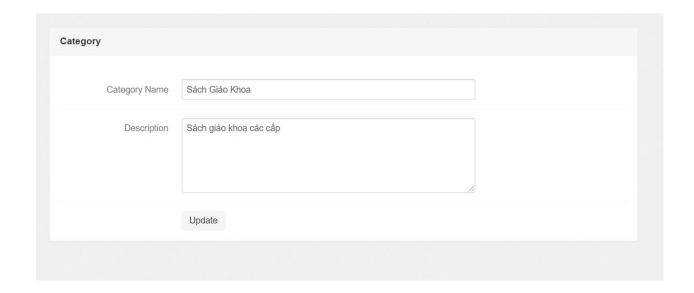
#### 2.3.2. Thêm / Sửa / Xóa Category:



- Tao category:
  - + Ân vào "Create Category" sau đó nhập Category Name và Description.
  - + Ân "Create"
- Sửa category



+ Ở bảng category ấn vào biểu tượng dễ tiến hành sửa category.



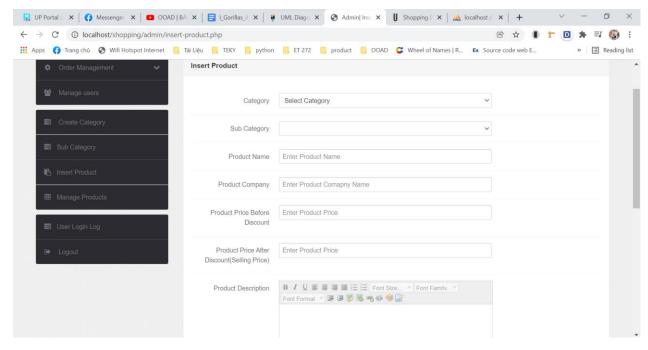
- + Sửa thông tin sau đó ấn "Update"
- Xóa category
  - + Cũng trong bảng danh sách category ấn vào biểu tương 3 để xóa category.

#### 2.3.3. Thêm / Sửa / Xóa Sub Category:

- Tạo Sub category:
  - + Ân vào "Sub Category" sau đó nhập Category và Sub Category Name.
  - + Ân "Create"
- Sửa Sub category
  - + Ở bảng Sub category ấn vào biểu tượng dễ tiến hành sửa Sub category.
  - + Sửa thông tin sau đó ấn "Update"
- Xóa Sub category
  - + Cũng trong bảng danh sách category ấn vào biểu tương 3 để xóa Sub category.

#### 2.3.4. Insert Product

- Án vào Insert Product.
- Điền thông tin của Product vào các box.



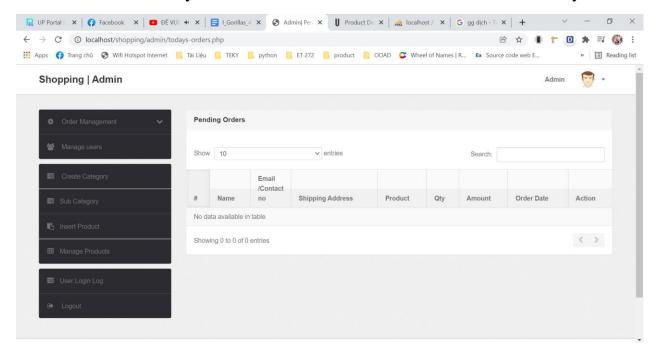
- Sau đó ấn "Insert" để tạo sản phẩm.

### 2.3.5. Quản lý Product:

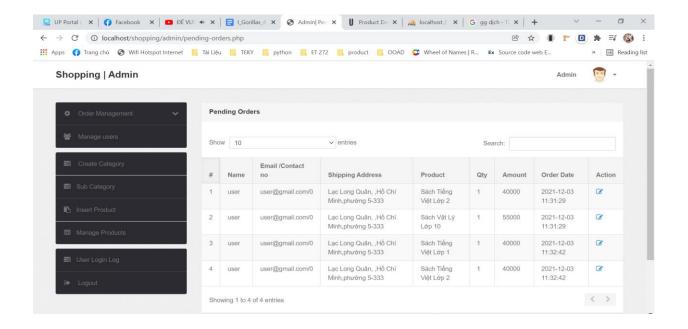
- Sửa Product
  - + Ở bảng Product ấn vào biểu tượng dễ tiến hành sửa Product.
  - + Sửa thông tin sau đó ấn "Update"
- Xóa Product
  - + Cũng trong bảng danh sách Product ấn vào biểu tương 2 để xóa Product.

### 2.3.6. Quản lý Order

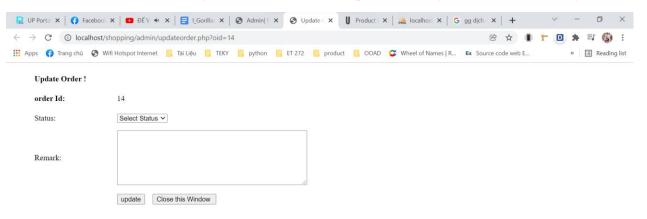
- Today's Orders
  - + Ấn vào "Today 's Orders" để xem danh sách đã order vào hôm nay



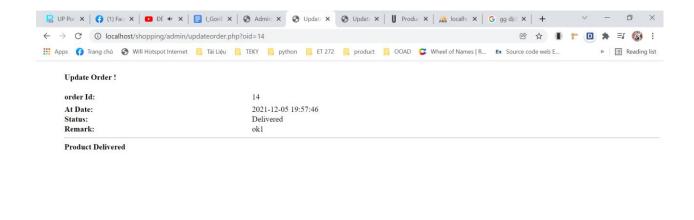
- Pending Orders
- + Ấn vào "Pending Orders" để xem danh sách các mặt hàng chưa được giải quyết



+ Ấn vào biểu tượng 🦪 để tiến hành cập nhật trạng thái của đơn hàng

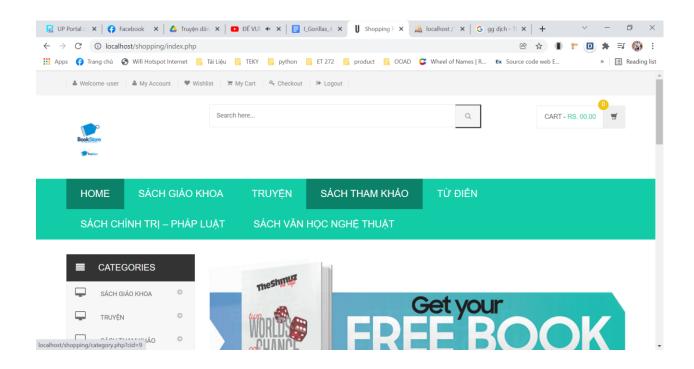


+ Trạng thái đơn hàng sau khi cập nhật

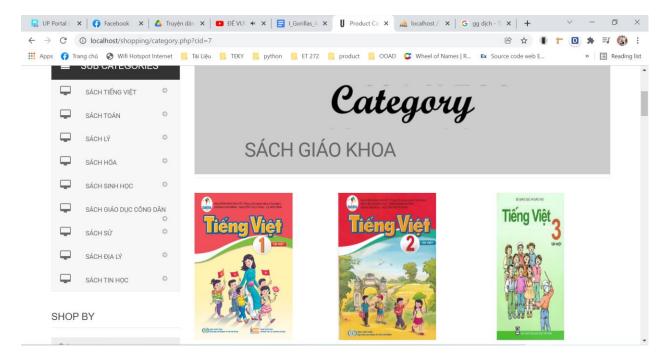


- Danh sách đơn hàng đã hoàn thành xử lý
  - +Ân vào "Delivered Orders" hiện danh sách đơn hàng đã được xử lý

### 2.4. Màn hình chính của hệ thống shop



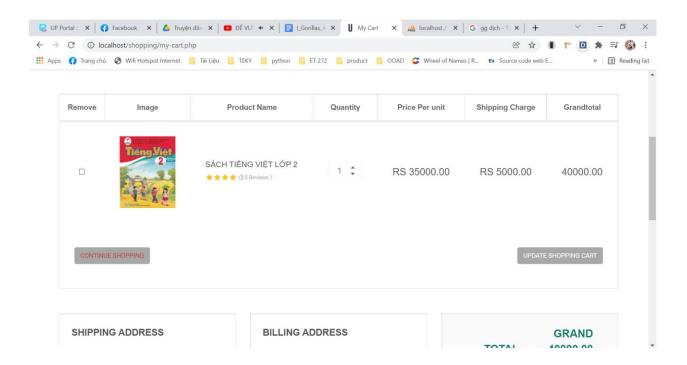
# 2.4.1. Màn hình sản phẩm trong shop



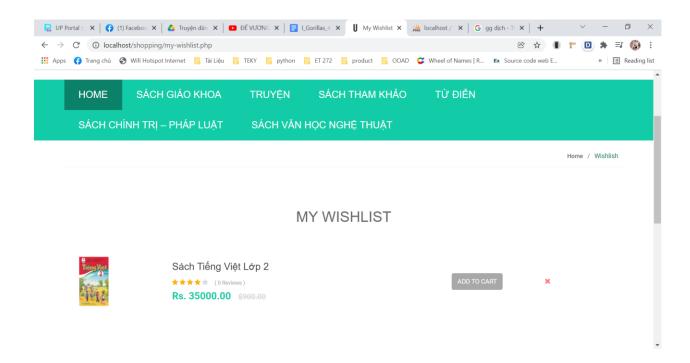
### 2.4.2. Màn hình chi tiết sản phẩm trong shop



#### 2.4.3. Màn hình giỏ hàng của shop



# 2.4.4. Màn hình mặt hàng yêu thích của User



# KẾT QUẢ ĐỀ TÀI

Sau một thời gian làm việc, thì chương trình cũng hoàn chỉnh theo như mong muốn của các thành viên trong nhóm. Chương trình đáp ứng được các yêu cầu sau:

• Ưu điểm:

Thứ nhất, xây dựng kết hợp vừa sử dụng, vừa giải quyết vấn đề thực tế đặt ra ban đầu.

Thứ hai, hoạt động của hệ thống cũng tương đối hoàn thiện: các công cụ dễ dùng, khai thác có hiệu quả các tính năng của hệ thống.

Thứ ba, đầu tư về giao diện rõ ràng, thân thiện với người sử dụng.

• Nhược điểm:

Thứ nhất, vì là hệ thống nhỏ nên còn thiếu một vài chức năng cao cấp như các hệ thống lớn khác.

*Thứ hai*, chúng tôi chưa có nhiều kinh nghiệm trong việc làm hệ thống hoàn toàn tốt, nên có thể có những lỗi trong lúc sử dụng mong góp ý để chúng tôi hoàn thiện hơn.

Và cảm ơn thầy đã xem báo cáo của nhóm, mong nhận được những góp ý hoặc những ý tưởng từ thầy để nhóm càng phát triển phần mềm hơn.

ĐÁNH GIÁ CỦA GIẢNG VIÊN		
Ý kiến, góp ý		