

**TRƯỜNG ĐẠI HỌC THỦ DẦU MỘT**  
**VIỆN KỸ THUẬT – CÔNG NGHỆ**



**TIỂU LUẬN CUỐI KỲ**  
**PHÁT TRIỂN ỨNG DỤNG DI ĐỘNG**  
**TÊN ĐỀ TÀI: ỨNG DỤNG QUẢN LÝ SINH VIÊN**

**GVHD: ThS. Nguyễn Hữu Vĩnh**  
**Sinh viên: Lưu Văn Thiện**  
**MSSV: 1924801030126**  
**Lớp: D19PM02**  
**Ngành: Kỹ Thuật Phần Mềm**

*Bình Dương, ngày 30 tháng 3 năm 2023*

**TRƯỜNG ĐẠI HỌC THỦ DẦU MỘT**  
**VIỆN KỸ THUẬT – CÔNG NGHỆ**



**TIỂU LUẬN CUỐI KỲ**  
**PHÁT TRIỂN ỨNG DỤNG DI ĐỘNG**  
**TÊN ĐỀ TÀI: ỨNG DỤNG QUẢN LÝ SINH VIÊN**

**GVHD: ThS. Nguyễn Hữu Vĩnh**  
**Sinh viên: Lưu Văn Thiện**  
**MSSV: 1924801030126**  
**Lớp: D19PM02**  
**Ngành: Kỹ Thuật Phần Mềm**

*Bình Dương, ngày 30 tháng 3 năm 2023*

TRƯỜNG ĐH THỦ DẦU MỘT  
VIỆN KỸ THUẬT CÔNG NGHỆ

CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM  
Độc lập – Tự do – Hạnh phúc

### PHIẾU ĐÁNH GIÁ PROJECT

Học phần: **PHÁT TRIỂN ỨNG DỤNG DI ĐỘNG**

Họ và tên sinh viên: Trần Văn Hữu (MSSV): 12251201230126

STT	Chi bảo thực hiện	Tiêu chí đánh giá	Mức độ 1	Mức độ 2	Mức độ 3	Mức độ 4	Điểm
1		Thiết kế	Không thiết kế (0 điểm)	Có nhưng không đầy đủ (0.5 điểm)	Thiết kế đầy đủ (1 điểm)		<u>1</u>
2	CELO1.1 CELO2.1	Giao diện	Không có giao diện (0 điểm)	Giao diện không phù hợp (0.5 điểm)	Giao diện đáp ứng yêu cầu (1 điểm)		<u>1</u>
3	CELO2.2 CELO3.1 CELO3.2 CELO4.1	Cài đặt	Cài đặt được rất ít chức năng (1 điểm)	Cài đặt được các chức năng cơ bản (2 điểm)	Cài đặt được hầu hết các chức năng (3 điểm)	Cài đặt được tất cả chức năng (4 điểm)	<u>2</u>
4	CELO5.1 CELO5.2 CELO6.1	Báo cáo	Trình bày không đúng nội dung (0 điểm)	Trình bày nội dung không rõ ràng (0.5 điểm)	Trình bày rõ ràng (1 điểm)		<u>1</u>
5		Hiểu nội dung	Không trả lời được câu hỏi (0 điểm)	Trả lời được 1/3 kiến thức câu hỏi (1 điểm)	Trả lời được 2/3 kiến thức câu hỏi (2 điểm)	Trả lời hết các câu hỏi (3 điểm)	<u>0</u>

TỔNG ĐIỂM: 5.0

CÁN BỘ CHẤM THI 1

Trần Văn Hữu

CÁN BỘ CHẤM THI 2

Nguyễn Hữu Vĩnh

# Mục Lục

Chương 1: Giới thiệu .....	6
Chương 2: Thiết kế cơ sở lý thuyết.....	7
2.1 Các chức năng đăng ký đăng nhập đổi mật khẩu.....	7
2.2 Chức năng quản lý lớp. ....	8
2.3 Các chức năng quản lý sinh viên. ....	12
2.4 Chức năng tìm kiếm và đổi mật khẩu.....	15
Chương 3: Phân tích thiết kế hệ thống.....	17
3.1 Cài đặt.....	18
3.2 Thử nghiệm.....	18
3.3 Đánh giá .....	18
Chương 4: Thiết kế giao diện ứng dụng quản lý sinh viên .....	19
4.1 Màn hình khởi động. ....	19
4.2 Màn hình đăng ký, đăng nhập và đổi mật khẩu.....	19
4.3 Màn hình chính và thông tin ứng dụng. ....	21
4.4 Các màn hình quản lý lớp.....	22
4.5 Các màn hình quản lý sinh viên. ....	25
Chương 5: Kết luận và hướng phát triển.....	29
5.1 Kết luận.....	29
5.1.1 Các chức năng đã làm được .....	29
5.1.2 Hạn chế và khó khăn trong quá trình thực hiện đề tài.....	29
5.2 Hướng phát triển của đề tài .....	29
TÀI LIỆU THAM KHẢO.....	30

## DANH MỤC HÌNH

<u>Hình 1 Màn hình khởi động ứng dụng</u> .....	19
<u>Hình 2 Màn hình đăng ký</u> .....	19
<u>Hình 3 Màn hình đăng nhập</u> .....	20
<u>Hình 4 Màn hình đổi mật khẩu</u> .....	20
<u>Hình 5 Màn hình chính</u> .....	21
<u>Hình 6 Thông tin ứng dụng</u> .....	21
<u>Hình 7 Màn hình danh sách lớp</u> .....	22
<u>Hình 8 Màn hình xem thông tin lớp</u> .....	23
<u>Hình 9 Thông báo xác nhận xóa lớp</u> .....	23
<u>Hình 10 Màn hình sửa lớp</u> .....	24
<u>Hình 11 Me nu lọc lớp theo tên, lọc theo ca, thêm lớp</u> .....	24
<u>Hình 12 Lọc lớp theo tên, theo ca</u> .....	25
<u>Hình 13 Màn hình quản lý sinh viên</u> .....	25
<u>Hình 14 Màn hình thêm sinh viên</u> .....	26
<u>Hình 15 Màn hình sau khi thêm sinh viên</u> .....	26
<u>Hình 16 Màn hình sửa sinh viên</u> .....	27
<u>Hình 17 Màn hình xóa sinh viên</u> .....	27
<u>Hình 18 Màn hình tìm kiếm sinh viên theo mã và theo tên</u> .....	28
<u>Hình 19 Menu lọc sinh viên theo mã, theo điểm</u> .....	28
<u>Hình 20 Chức năng đăng kí</u> .....	7
<u>Hình 21 Chức năng đăng nhập</u> .....	8
<u>Hình 22 Thêm lớp</u> .....	9
<u>Hình 23 Sửa lớp</u> .....	10
<u>Hình 24 Xóa lớp</u> .....	11
<u>Hình 25 Thêm sinh viên</u> .....	12
<u>Hình 26 Sửa sinh viên</u> .....	13
<u>Hình 27 Xóa sinh viên</u> .....	14
<u>Hình 28 Đổi mật khẩu</u> .....	15
<u>Hình 29 Chức năng tìm kiếm</u> .....	16

## Chương 1: Giới thiệu

Ngày nay, cùng với sự phát triển của đất nước ngành Công nghệ thông tin đã có những bước phát triển mạnh mẽ không ngừng và tin học đã trở thành chiếc chìa khóa dẫn đến thành công cho nhiều cá nhân trong nhiều lĩnh vực, hoạt động. Với những ứng dụng của mình, ngành Công nghệ thông tin đã góp phần mang lại nhiều lợi ích mà không ai có thể phủ nhận được. Đặc biệt là trong lĩnh vực quản lý, tin học đã góp phần tạo ra sự thay đổi nhanh chóng cho bộ mặt xã hội. Nhất là khi việc tin học hóa vào công tác quản lý là một trong những yêu cầu cần thiết đối với các doanh nghiệp, các cơ quan hiện nay.

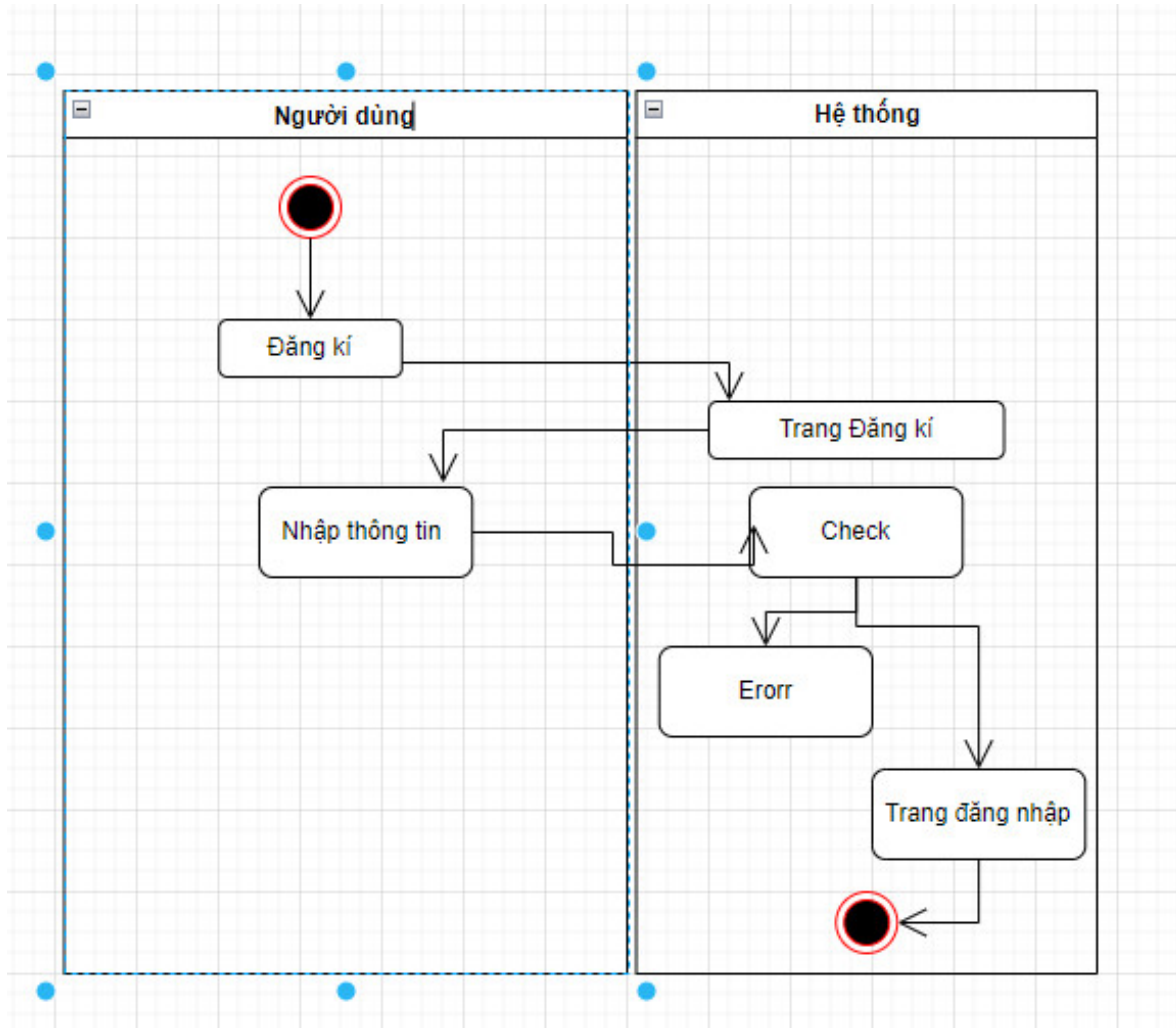
Từ những phần mềm quản lý giúp cho công việc trở nên nhanh chóng và dễ dàng, ngày nay công nghệ thông tin đã phát triển mạnh mẽ hơn nữa, phần mềm điện thoại ra đời không chỉ đáp ứng cho các khách hàng có thể quản lý công việc của mình mọi lúc mọi nơi với chiếc điện thoại của mình, giúp cho công việc linh động và dễ dàng hơn.

Chính vì lợi ích mà Ứng dụng trên điện thoại mang lại mà các cửa hàng, công ty, cơ quan đã áp dụng nó để phát triển công việc kinh doanh, quản lý công việc của mình. Trong số đó, việc quản lý lớp và sinh viên cho trường học cũng rất quan trọng. Do vậy, nhóm em lựa chọn đề tài “***Xây dựng Ứng dụng quản lý sinh viên***” nhằm đưa đến cho khách hàng một ứng dụng thân thiện và dễ dàng quản lý hơn với chiếc điện thoại của mình.

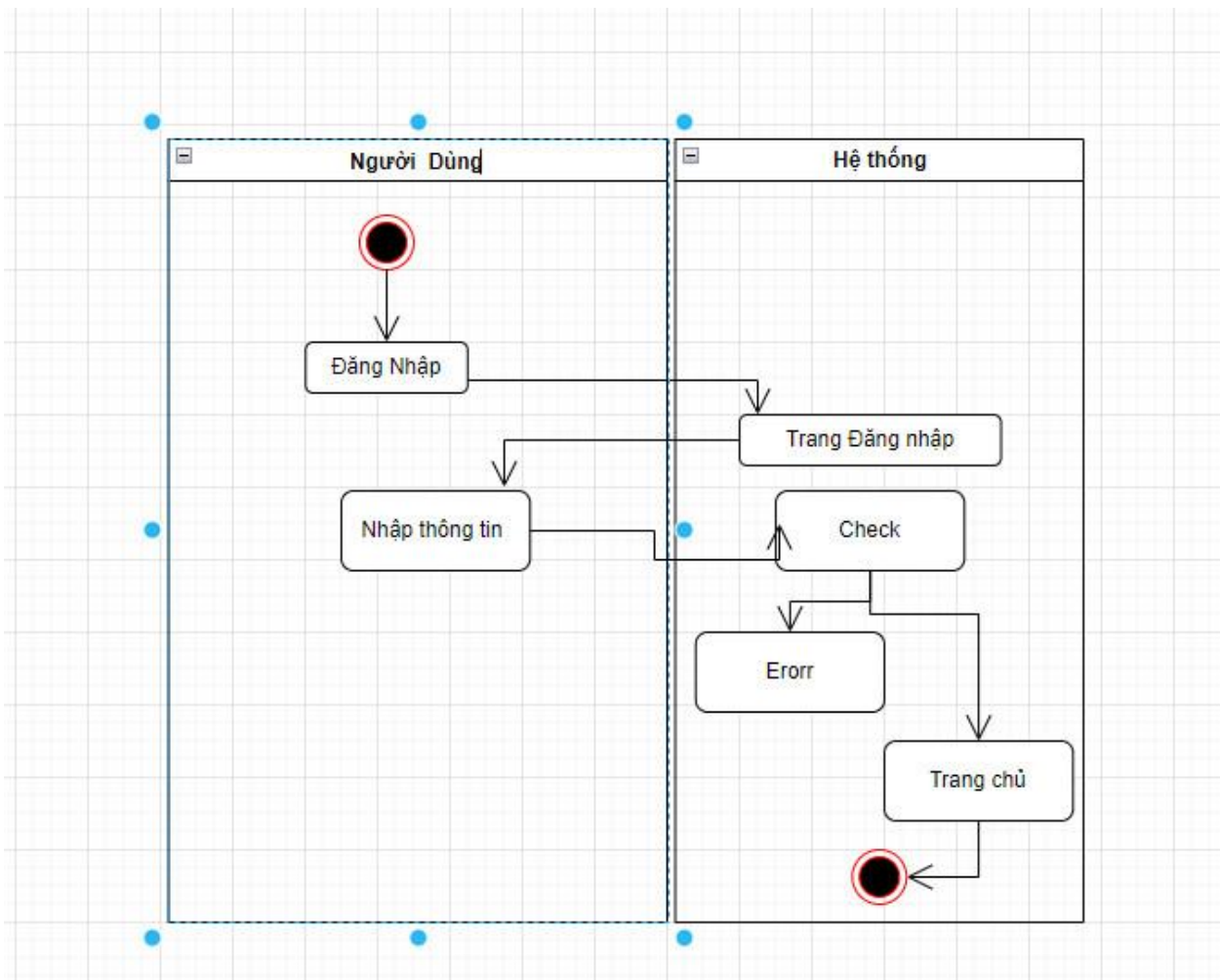
Mặc dù đã rất cố gắng để hoàn thành công việc, nhưng do thời gian có hạn và thiếu kinh nghiệm cũng như kỹ năng chưa cao nên việc phân tích và thiết kế còn nhiều thiếu sót, kính mong quý thầy cô và các bạn góp ý, bổ sung để chúng em hoàn thiện hơn nữa. Chúng em xin chân thành cảm ơn!

## Chương 2: Thiết kế cơ sở lý thuyết

### 2.1 Các chức năng đăng ký đăng nhập đổi mật khẩu.



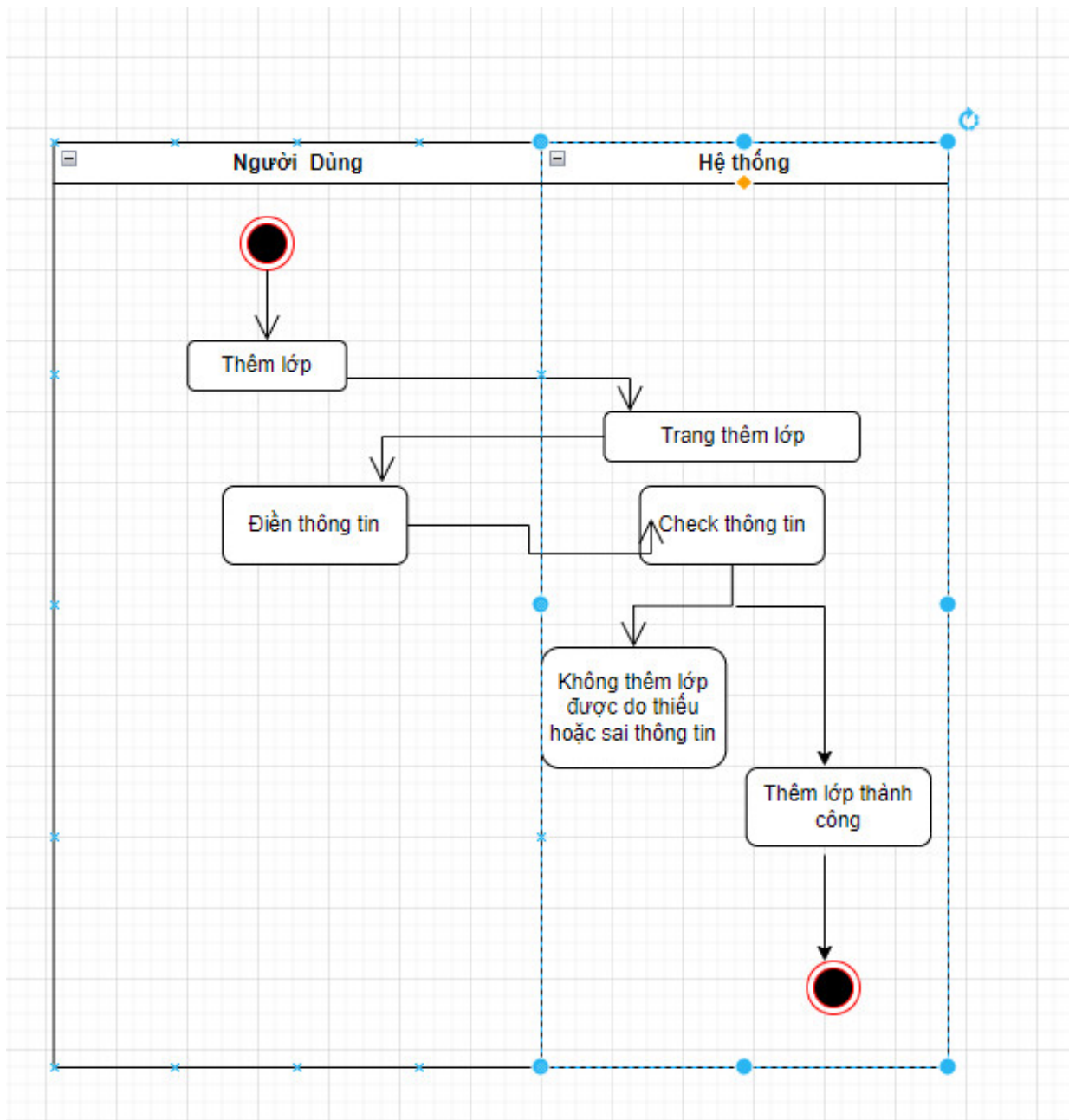
Hình 1 Chức năng đăng kí



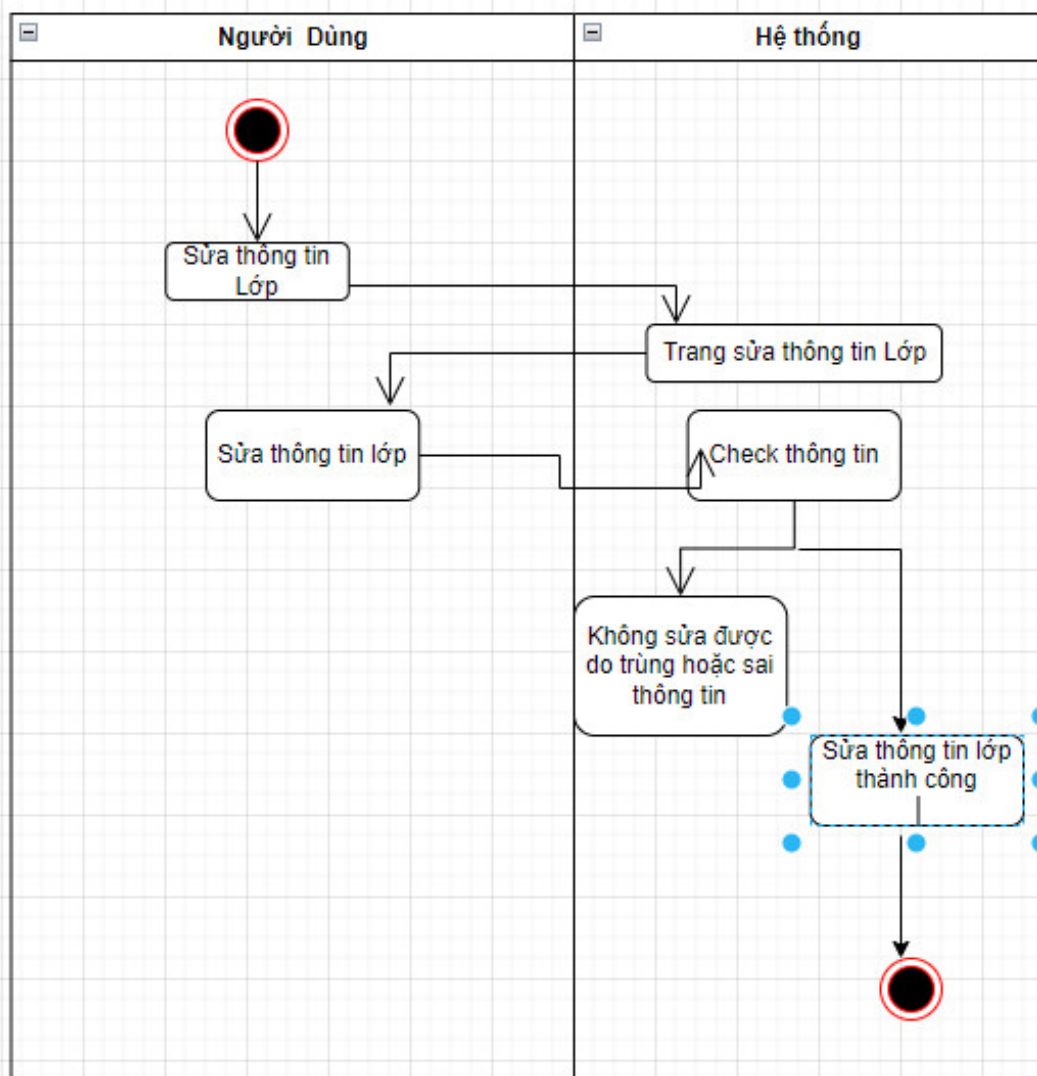
Hình 2 Chức năng đăng nhập

## 2.2 Chức năng quản lý lớp.

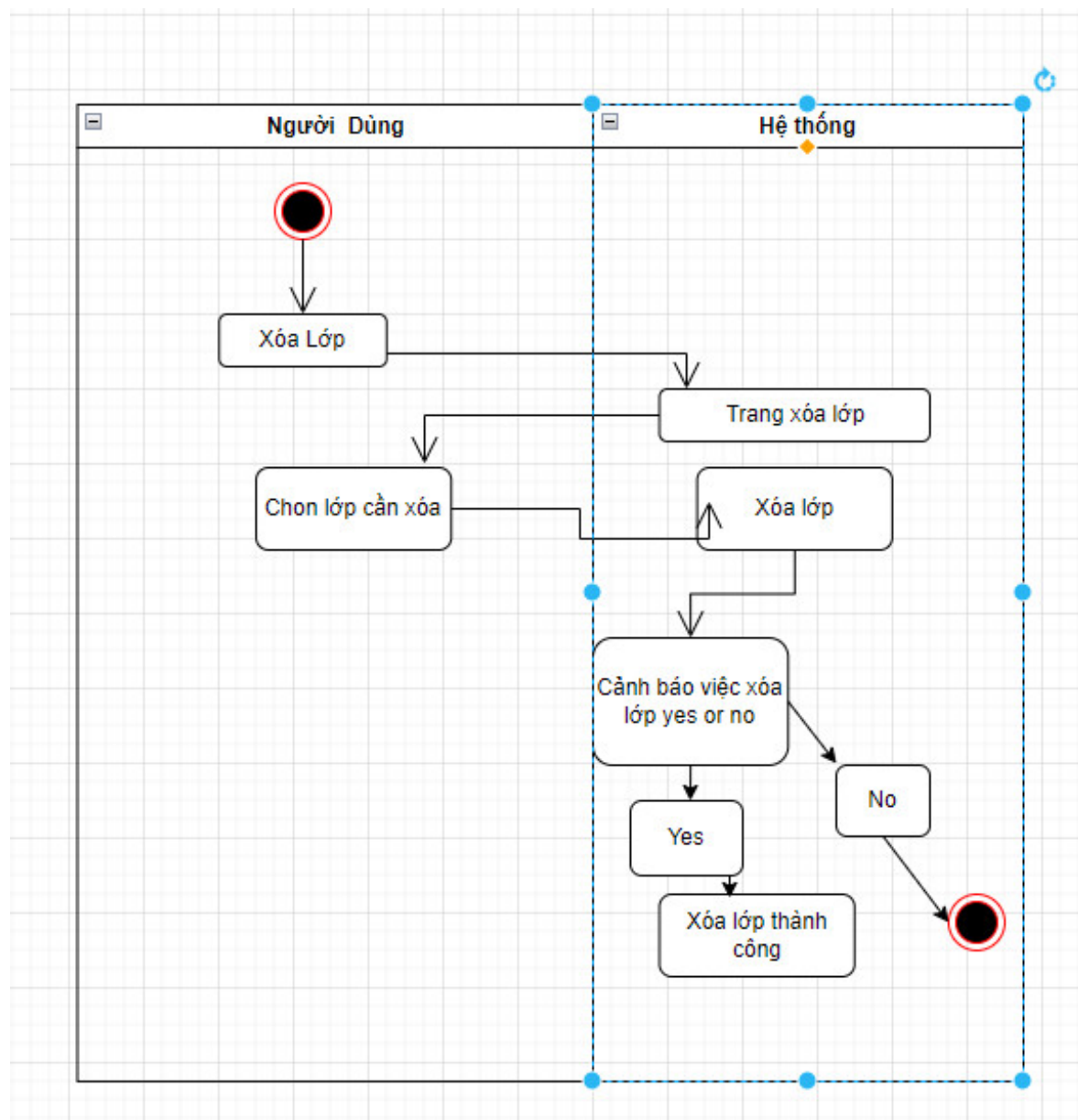




Hình 3 Thêm lớp

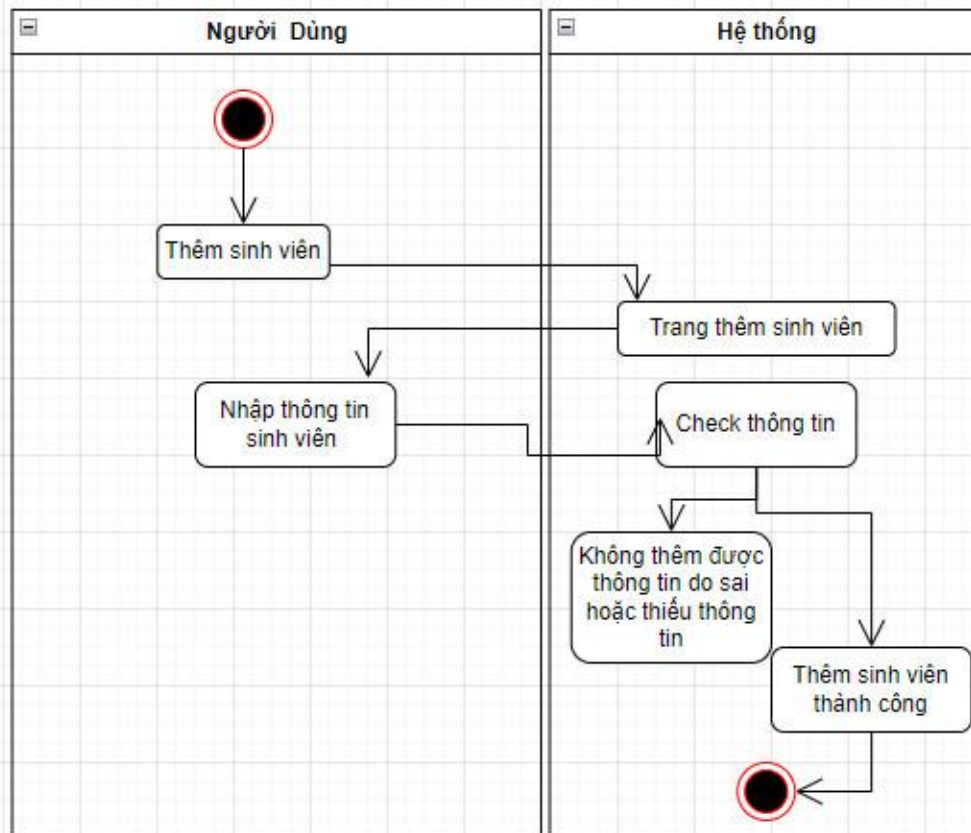


Hình 4 Sửa lớp

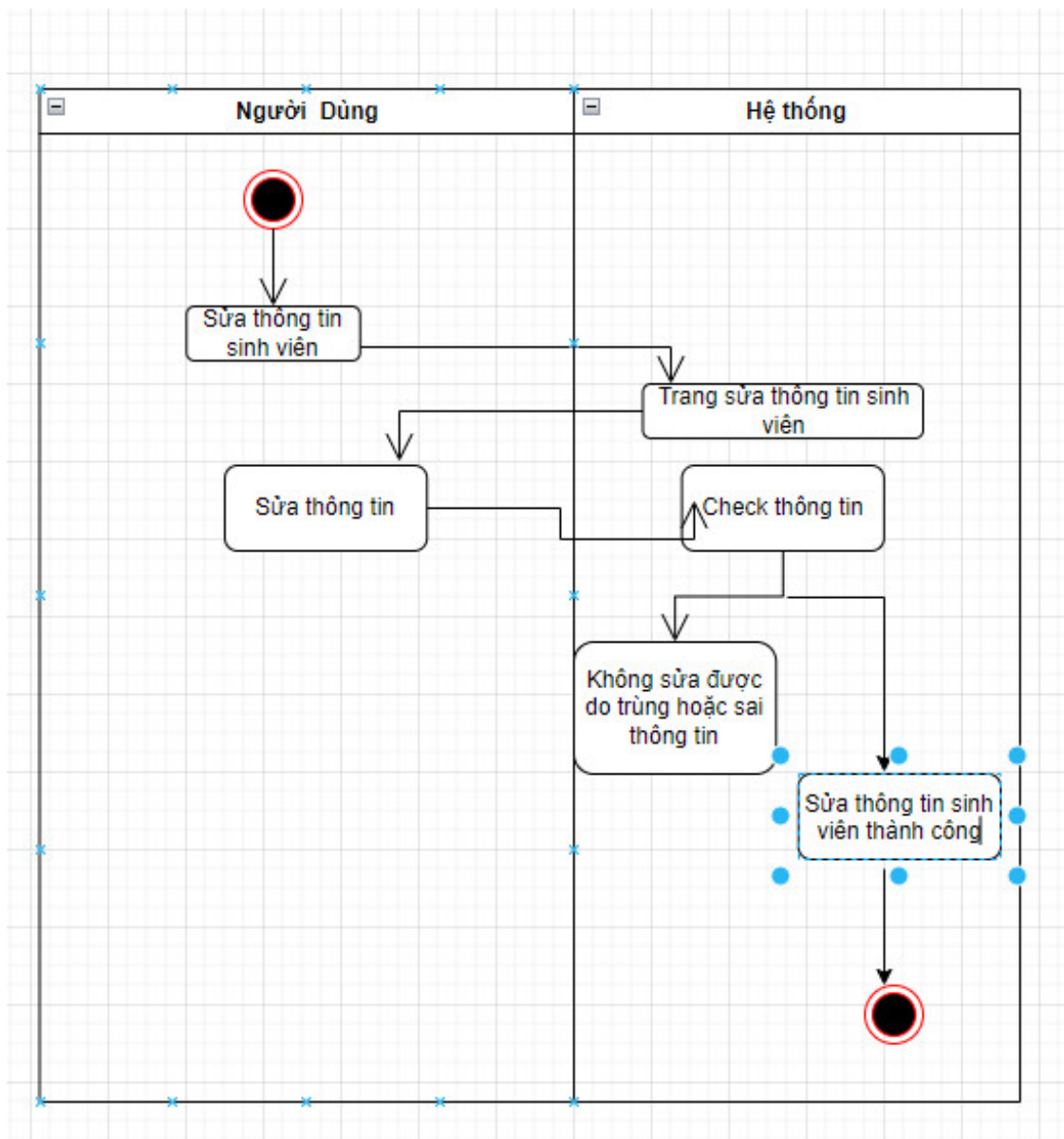


Hình 5 Xóa lớp

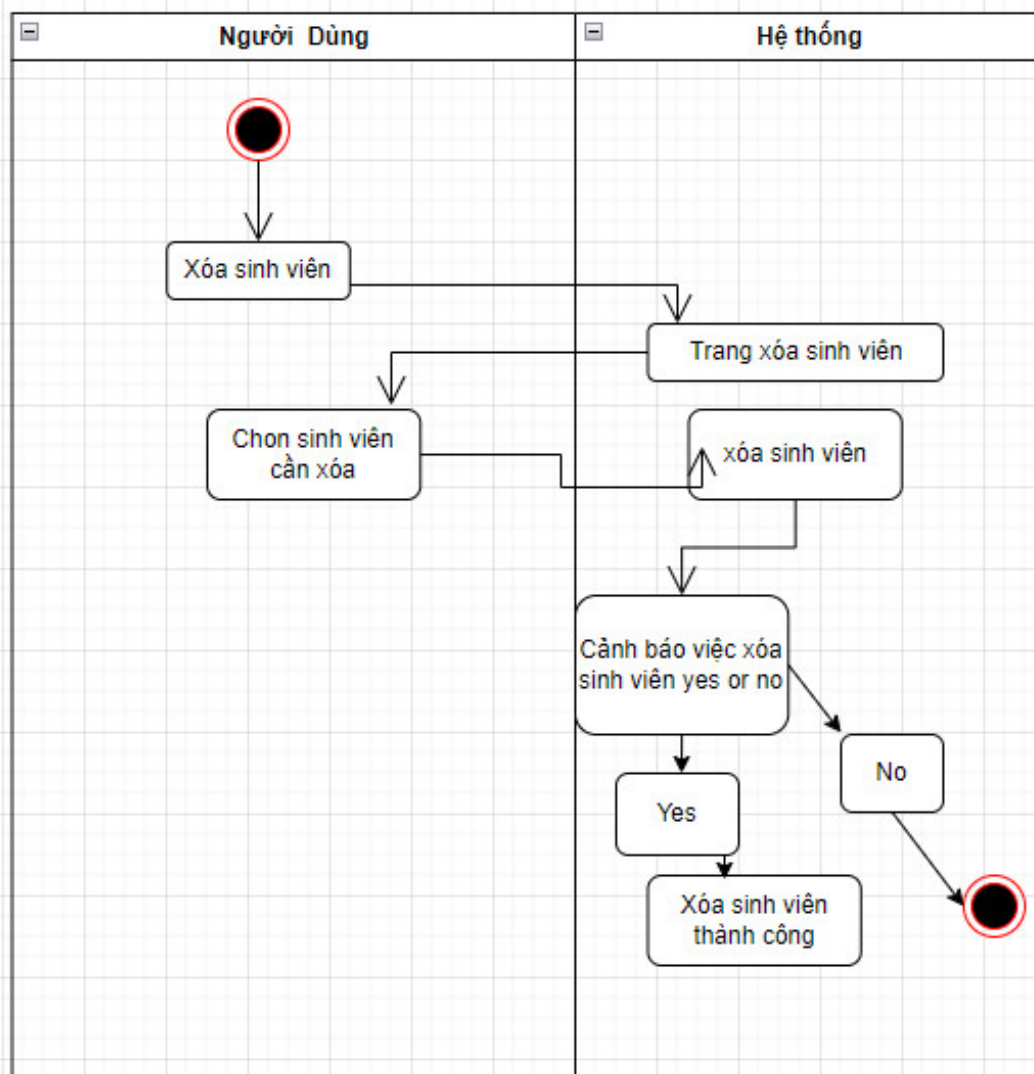
## 2.3 Các chức năng quản lý sinh viên.



Hình 6 Thêm sinh viên

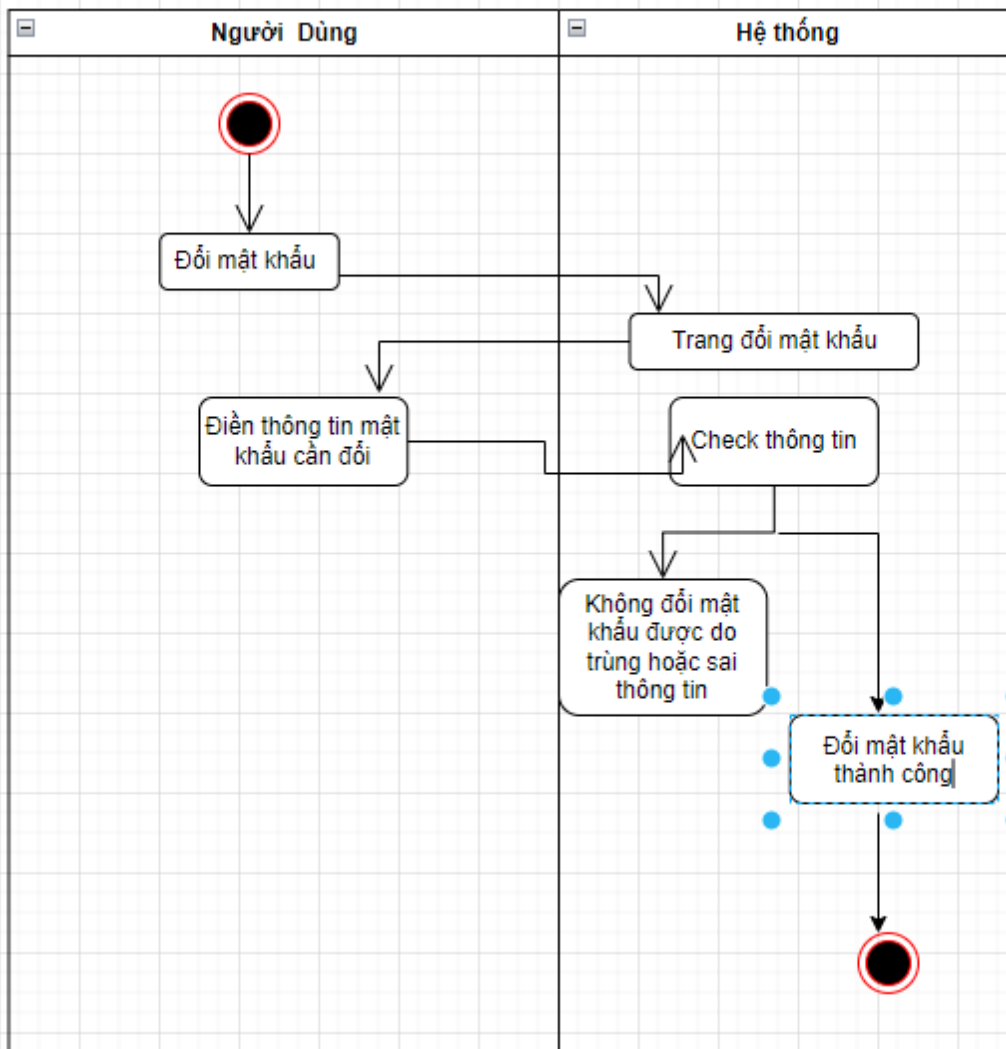


Hình 7 Sửa sinh viên

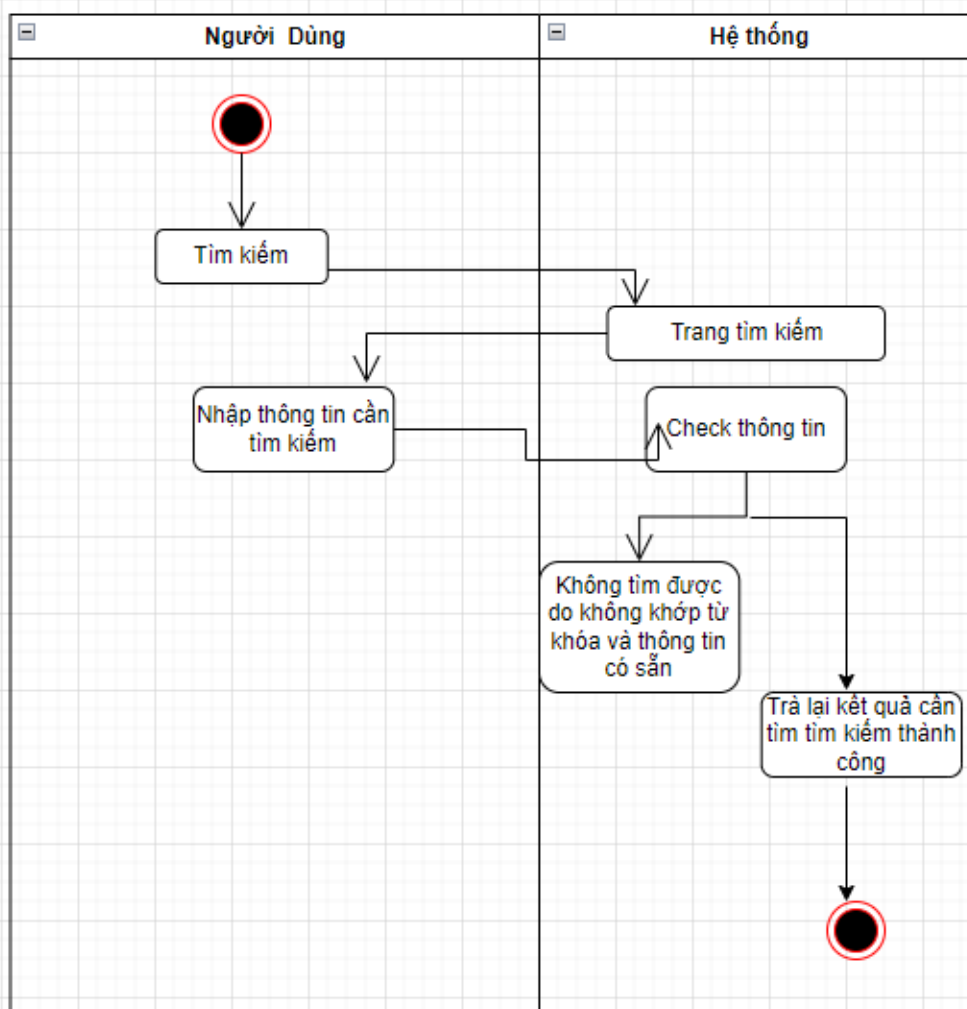


Hình 8 Xóa sinh viên

## 2.4 Chức năng tìm kiếm và đổi mật khẩu.



Hình 9 Đổi mật khẩu



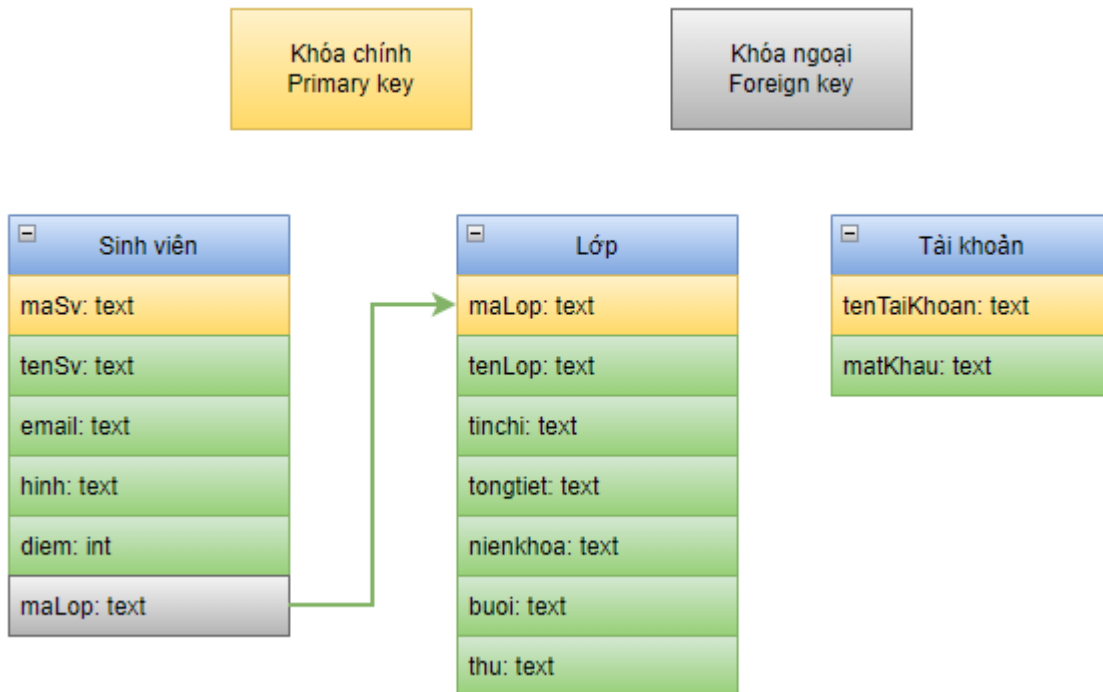
Hình 10 Chức năng tìm kiếm



### Chương 3: Phân tích thiết kế hệ thống

➤ Dữ liệu ứng dụng gồm 3 bảng:

- Bảng LOP(Lớp): Lưu trữ thông tin lớp.
- Bảng SINHVIEN(Sinh viên): Lưu trữ thông tin của các sinh viên.
- Bảng taikhoan(Tài khoản): Lưu trữ thông tin tài khoản của admin.



### **3.1 Cài đặt**

- Yêu cầu hệ thống máy tính tối thiểu:
- Hệ điều hành: Androi
- Thiết bị thông minh có kết nối Internet.

### **3.2 Thử nghiệm**

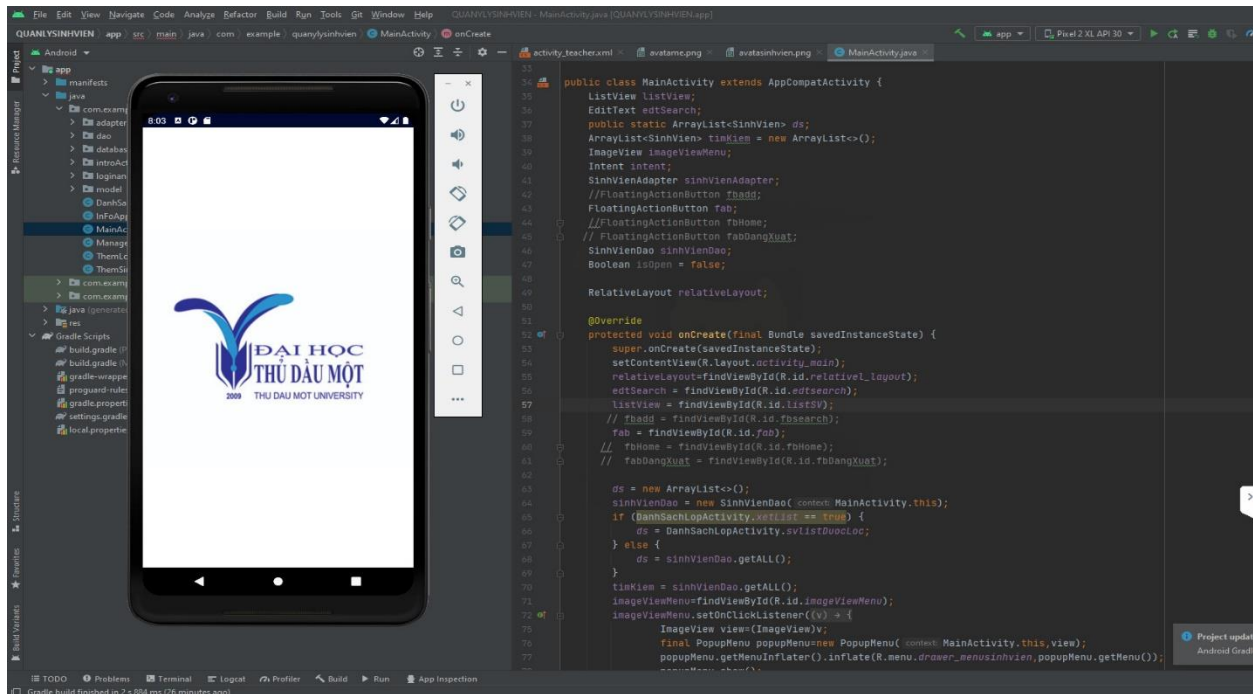
- Các chức năng đã thiết kế chạy đúng và ổn định.
- Thiết bị thông minh như Samsung, Oppo,...

### **3.3 Đánh giá**

- Về cơ bản, app quản lý sinh viên đã giới thiệu và cung cấp đầy đủ các chức năng cần thiết phục vụ cho công việc quản lý sinh viên các thông tin .
- Đưa đầy đủ thông tin cơ bản cần thiết đến với sinh viên.

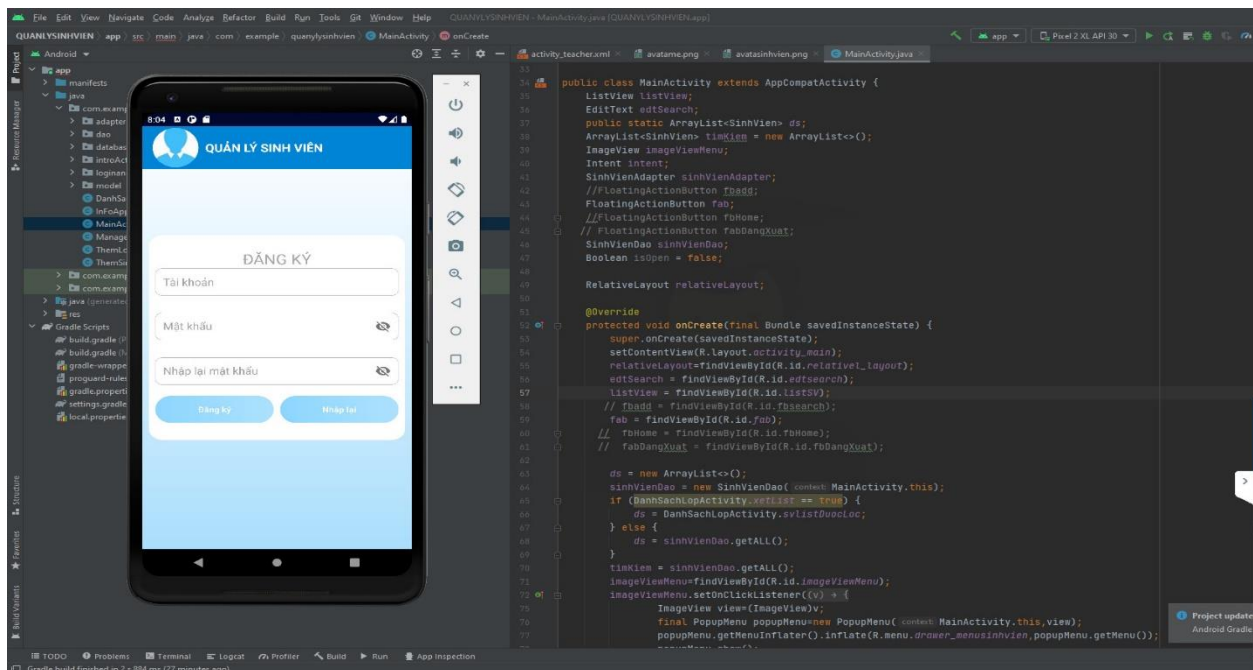
## Chương 4: Thiết kế giao diện ứng dụng quản lý sinh viên

### 4.1 Màn hình khởi động.

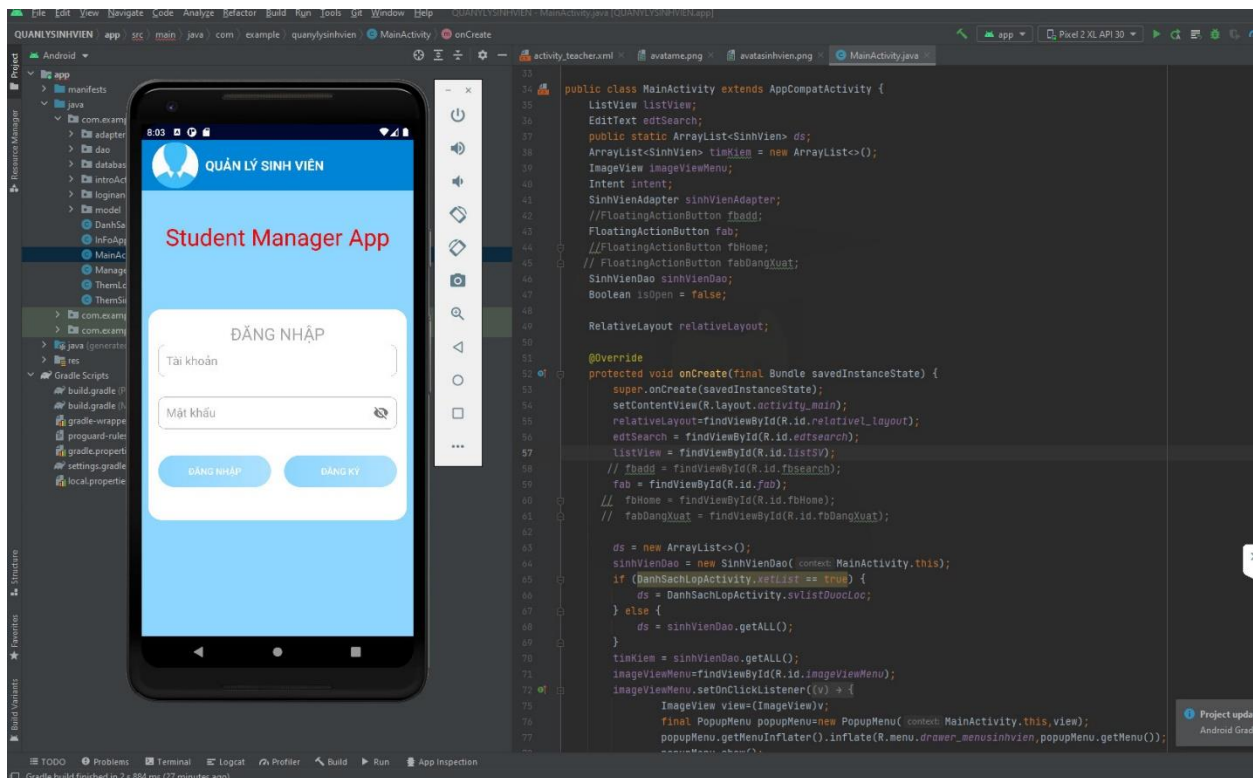


Hình 11 Màn hình khởi động ứng dụng

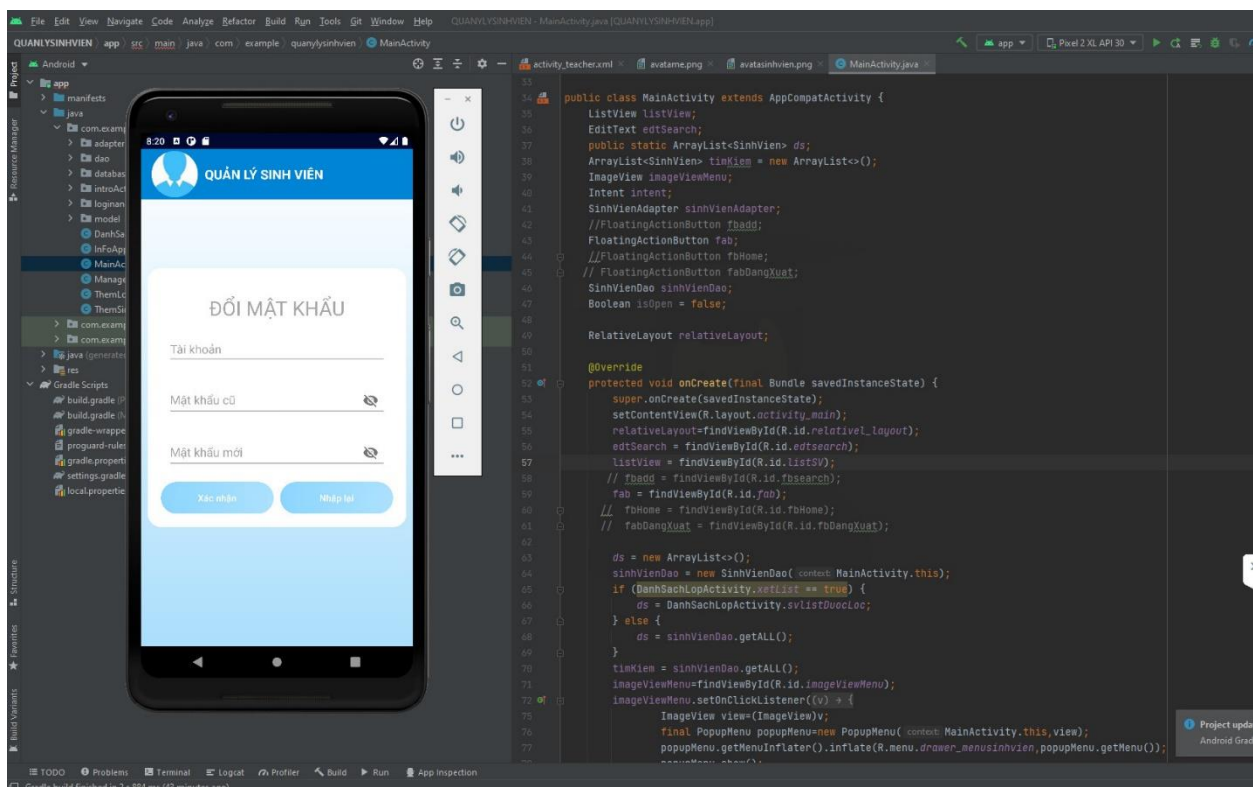
### 4.2 Màn hình đăng ký, đăng nhập và đổi mật khẩu.



Hình 12 Màn hình đăng ký

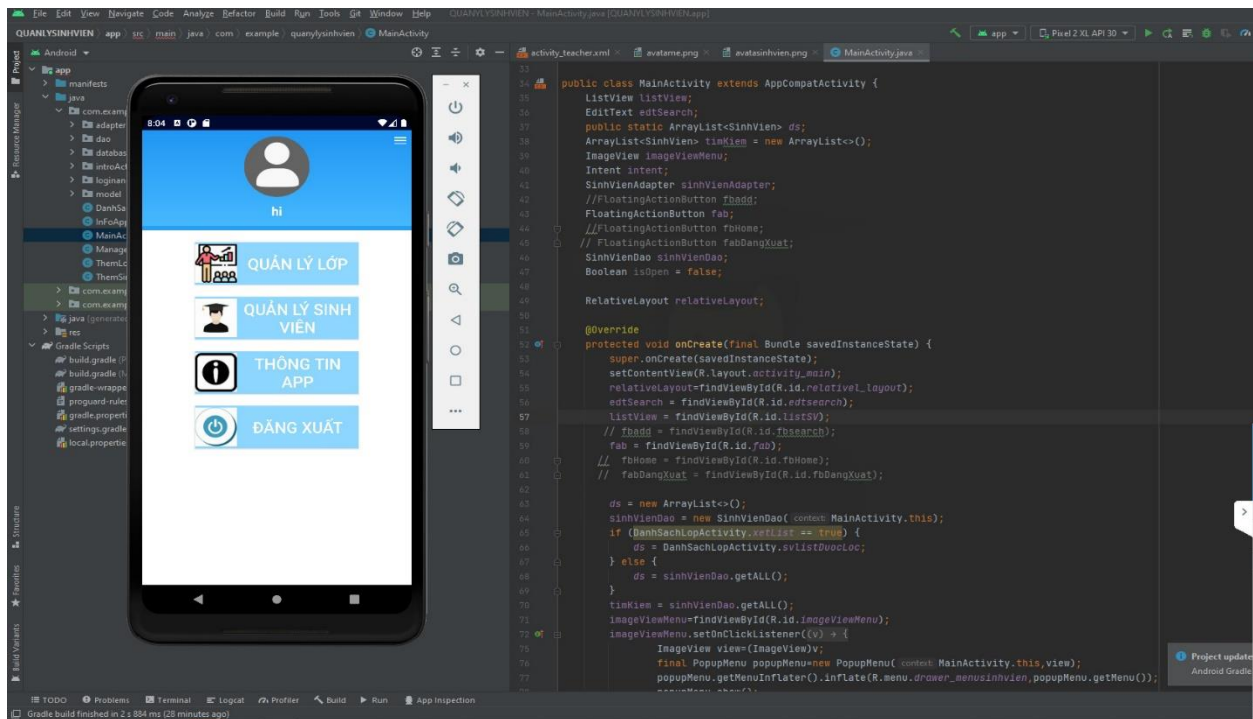


Hình 13 Màn hình đăng nhập

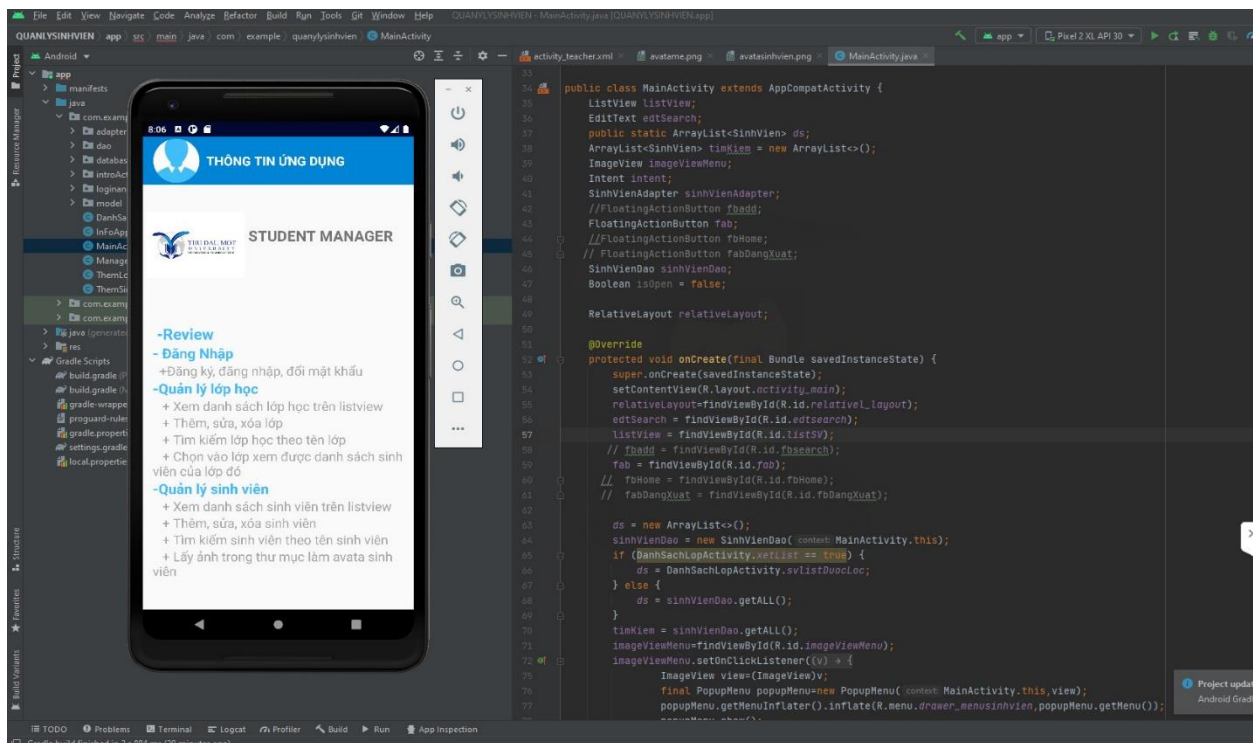


Hình 14 Màn hình đổi mật khẩu

## 4.3 Màn hình chính và thông tin ứng dụng.

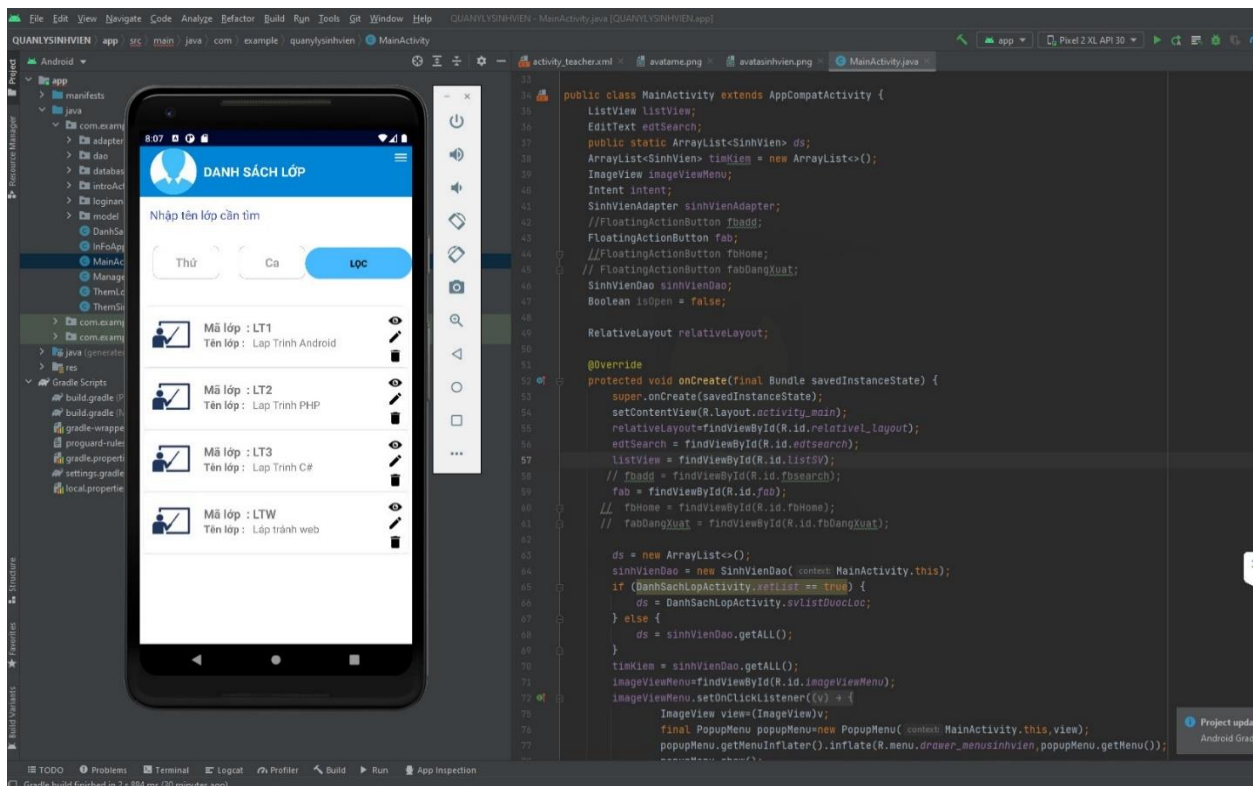


Hình 15 Màn hình chính



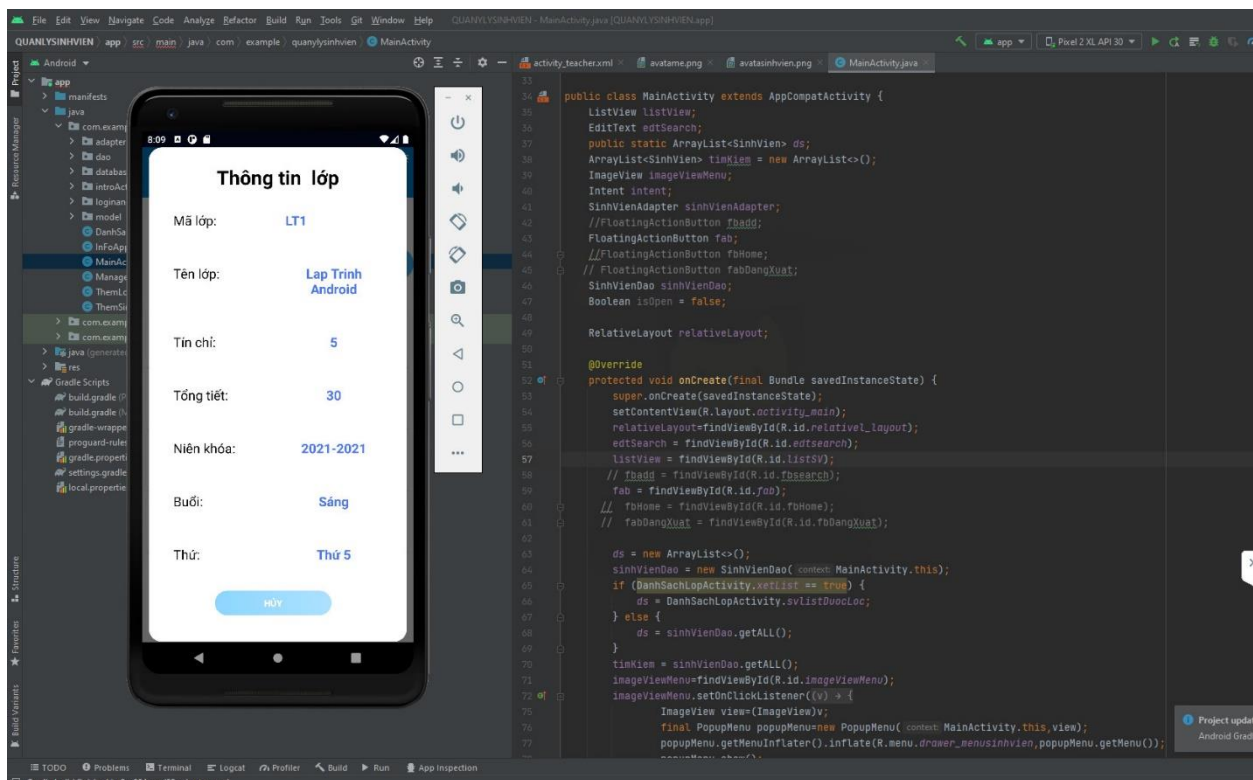
Hình 16 Thông tin ứng dụng

## 4.4 Các màn hình quản lý lớp.

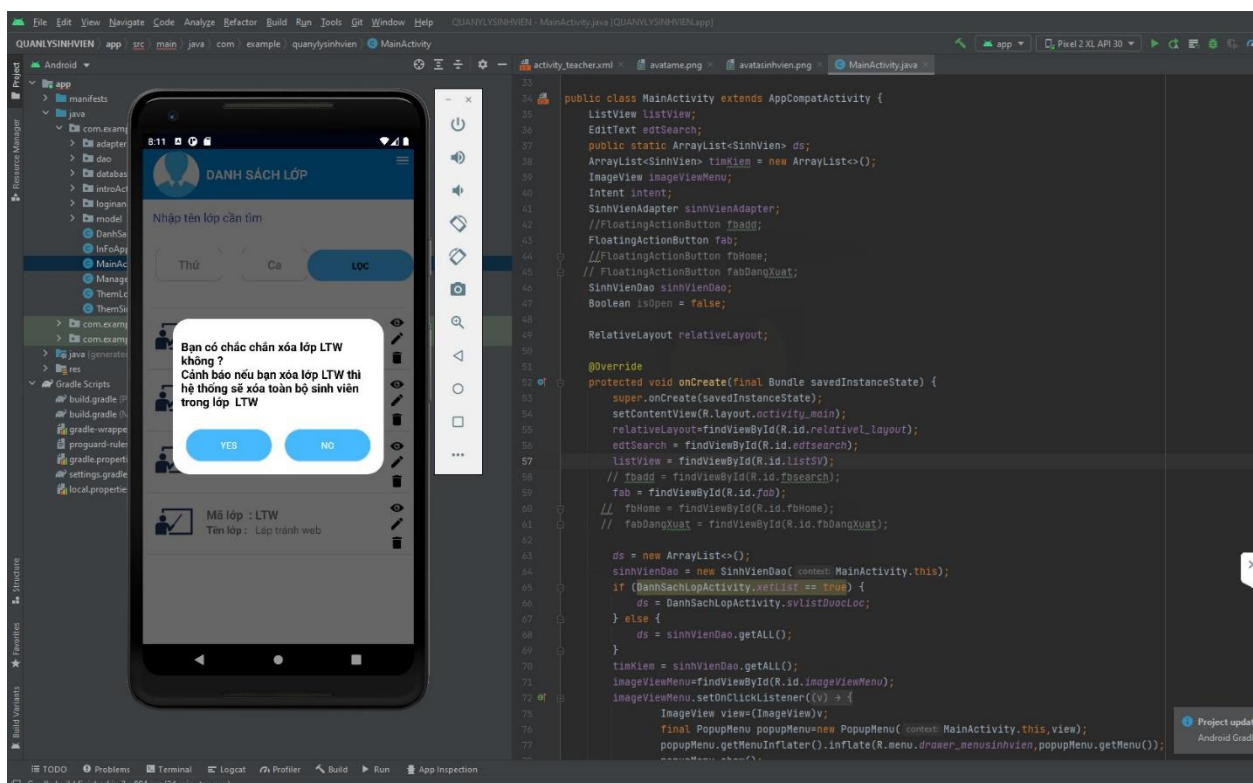


Hình 17 Màn hình danh sách lớp.

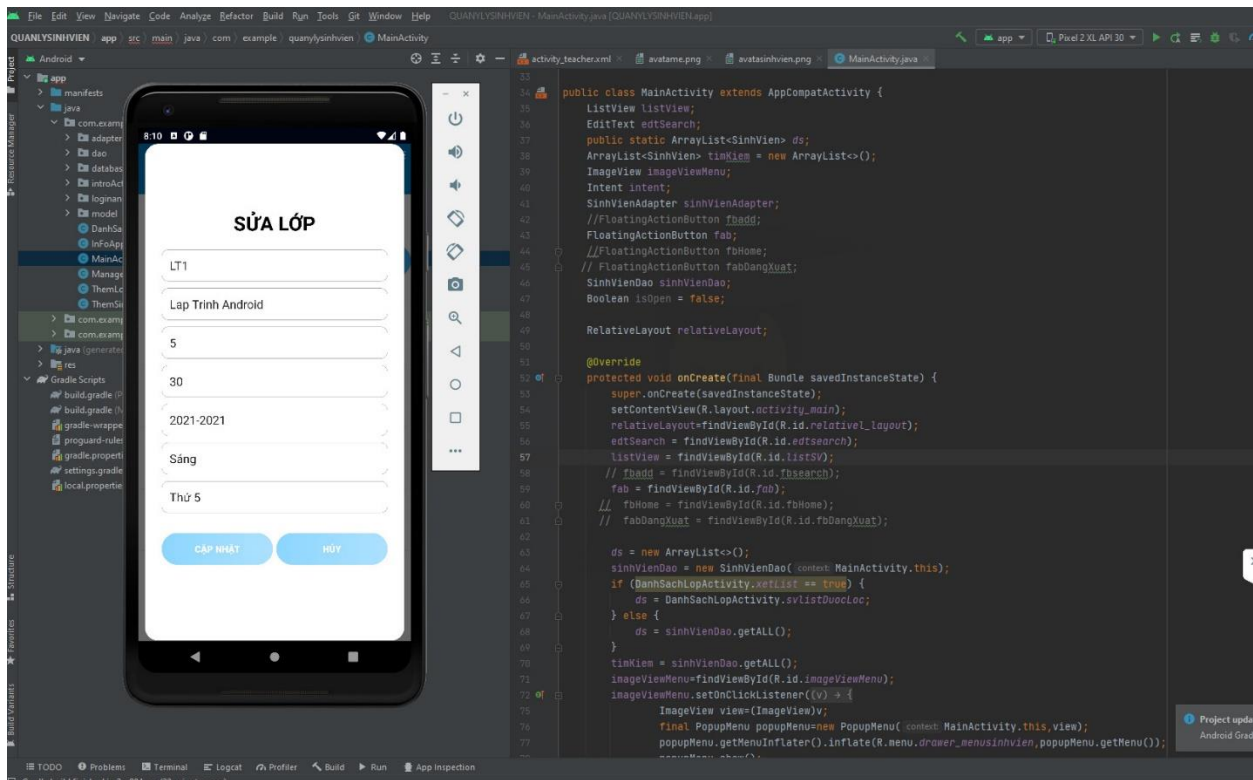




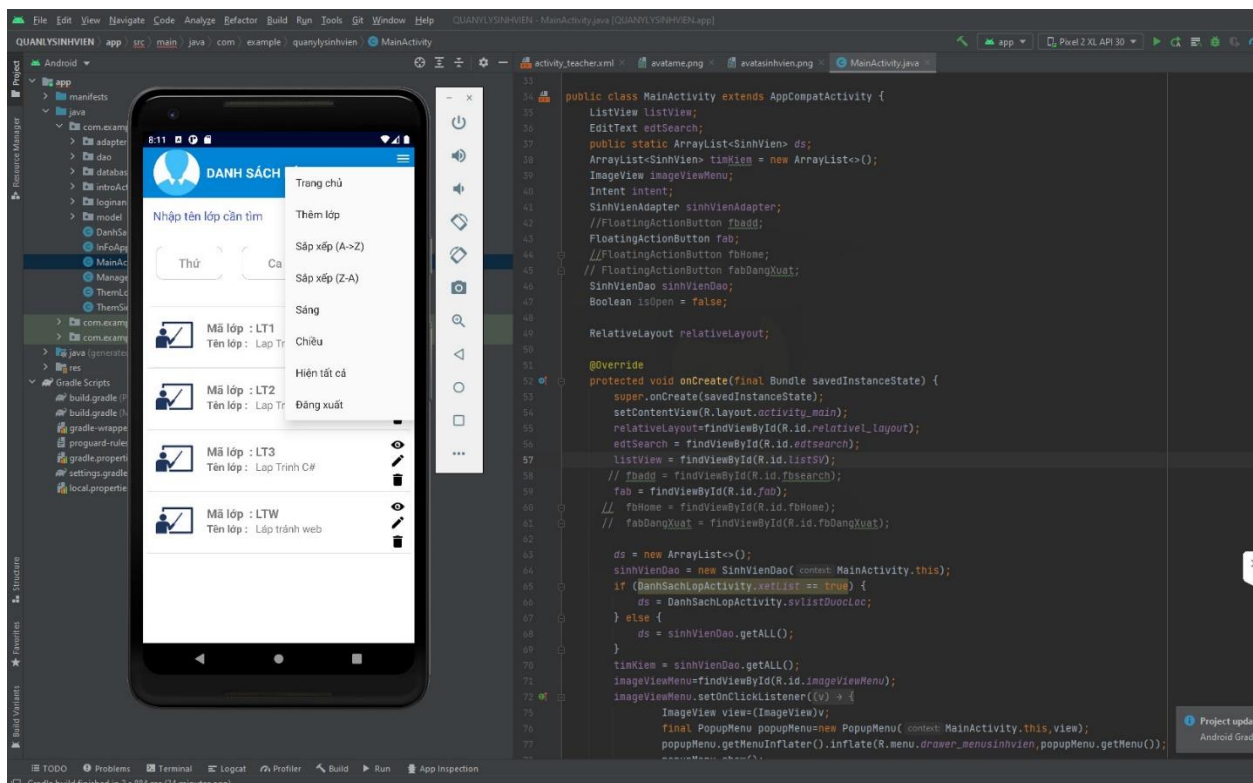
Hình 18 Màn hình xem thông tin lớp



Hình 19 Thông báo xác nhận xóa lớp

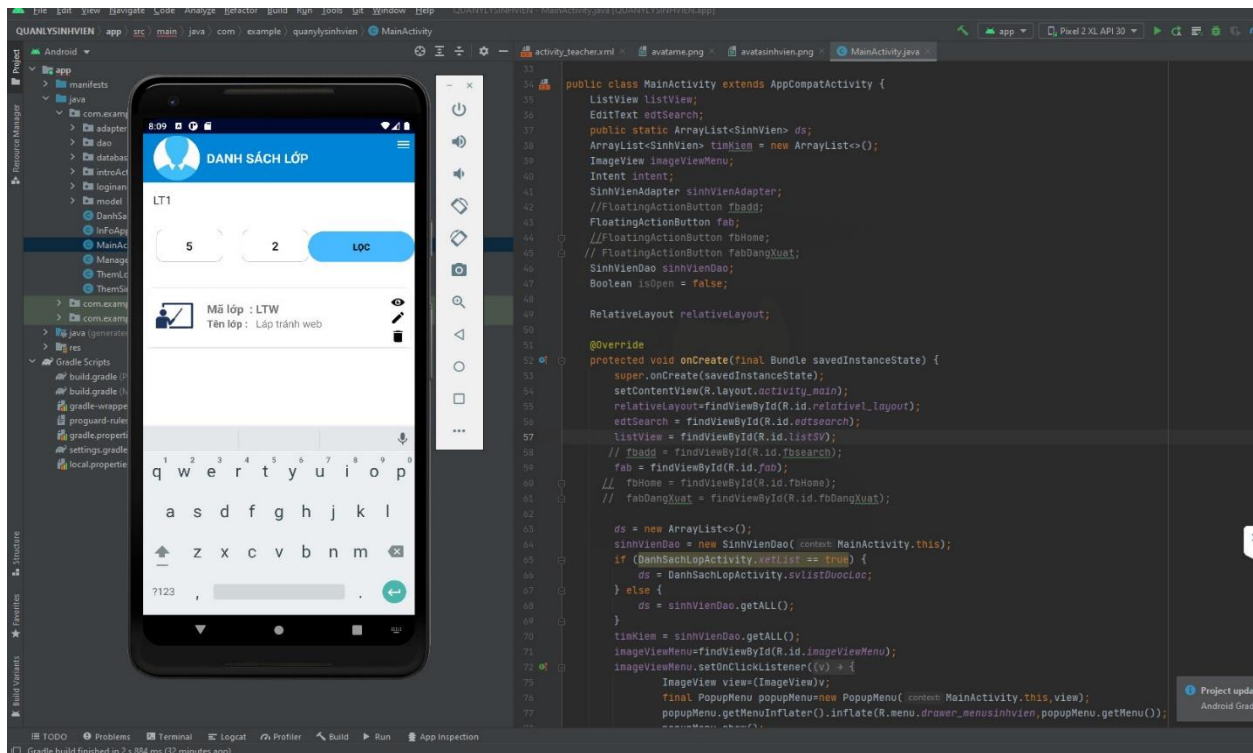


Hình 20 Màn hình sửa lớp



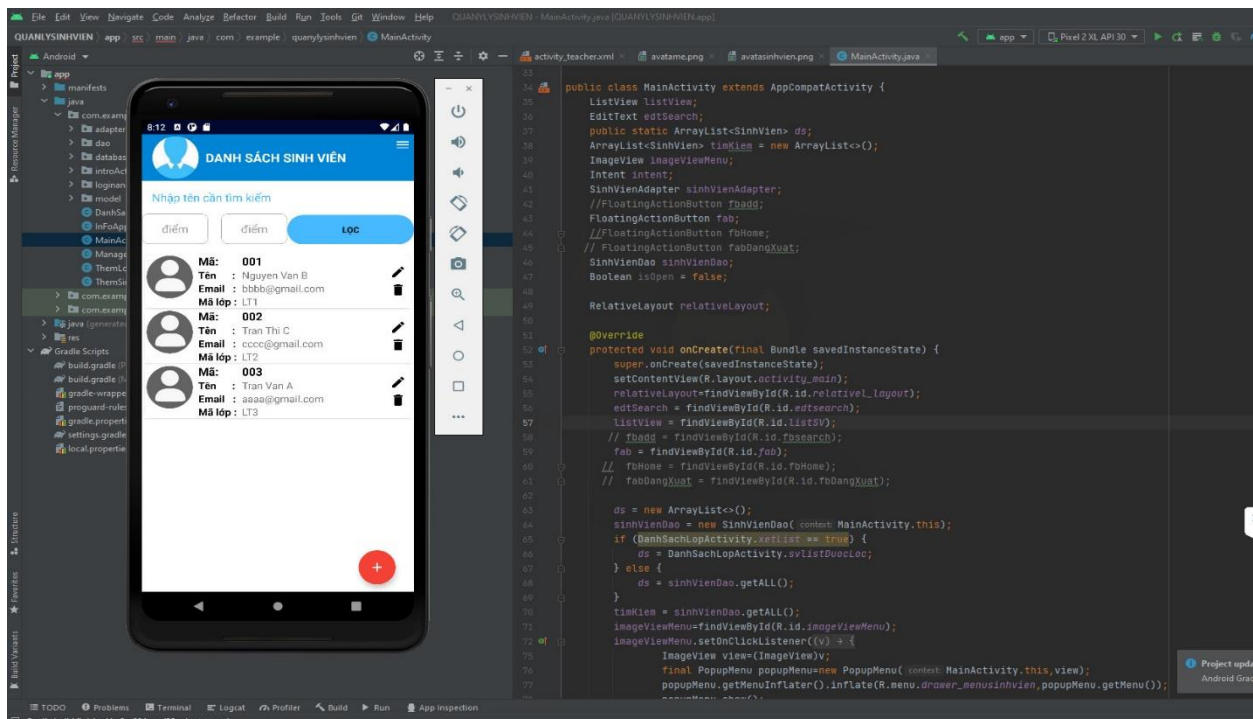
Hình 21 Menu lọc lớp theo tên, lọc theo ca, thêm lớp.



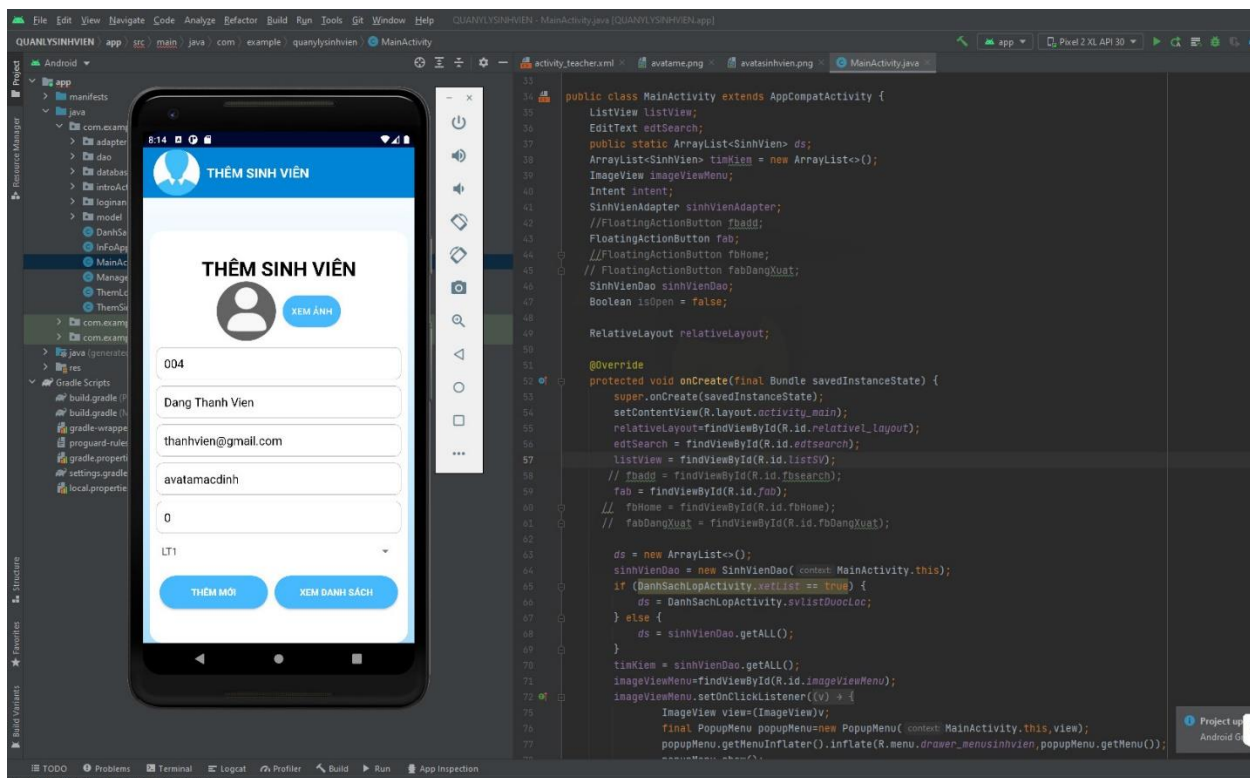


Hình 22 Lọc lớp theo tên, theo ca.

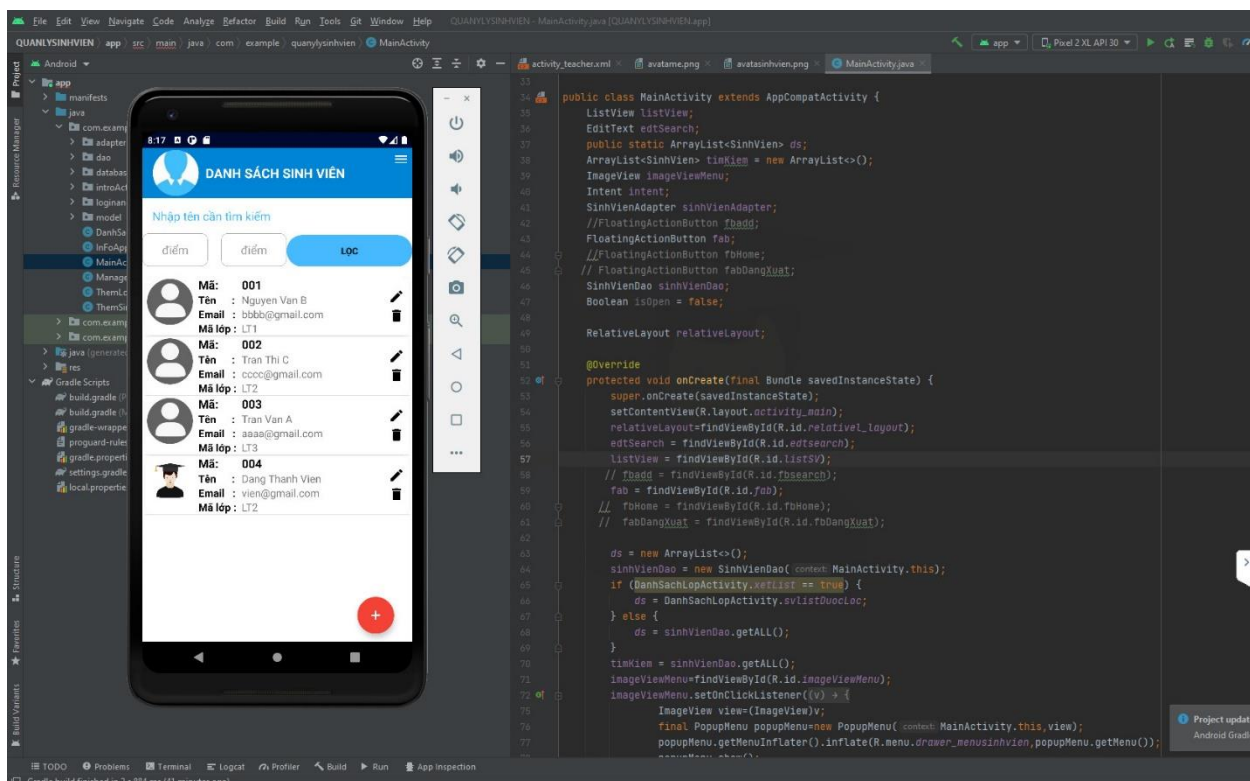
## 4.5 Các màn hình quản lý sinh viên.



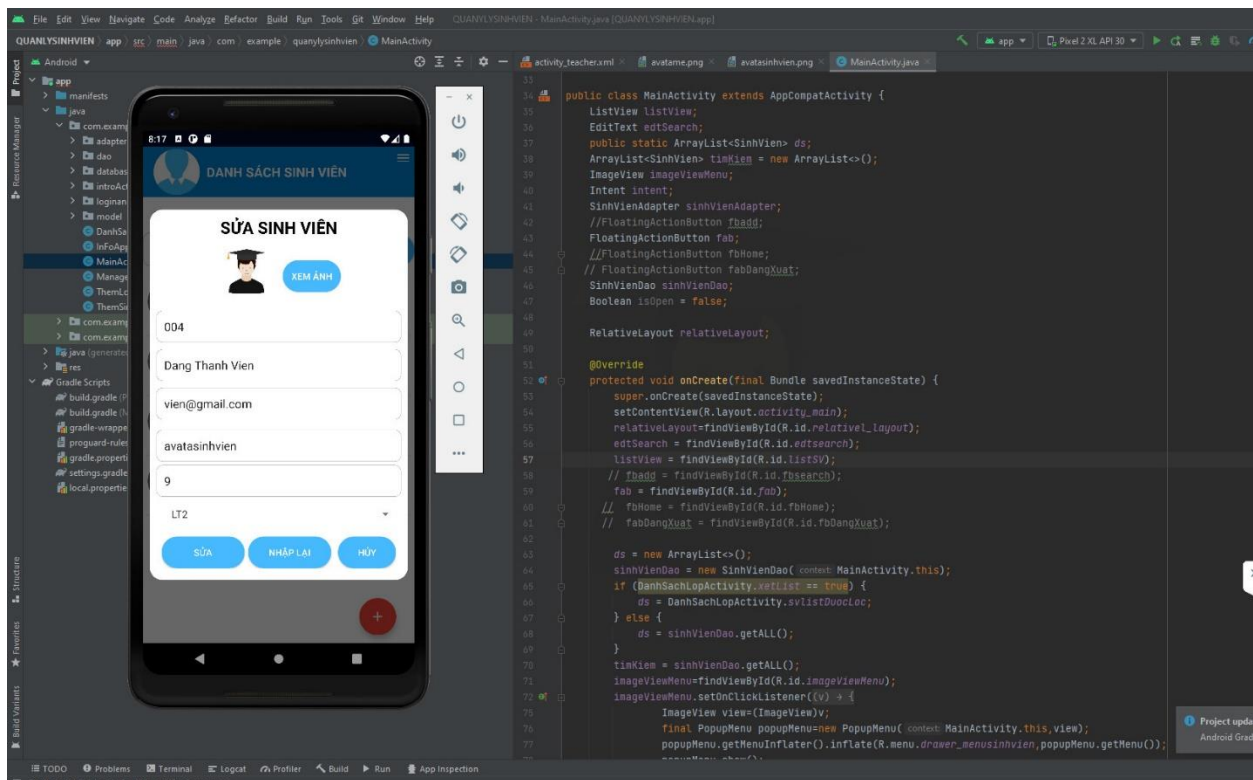
Hình 23 Màn hình quản lý sinh viên.



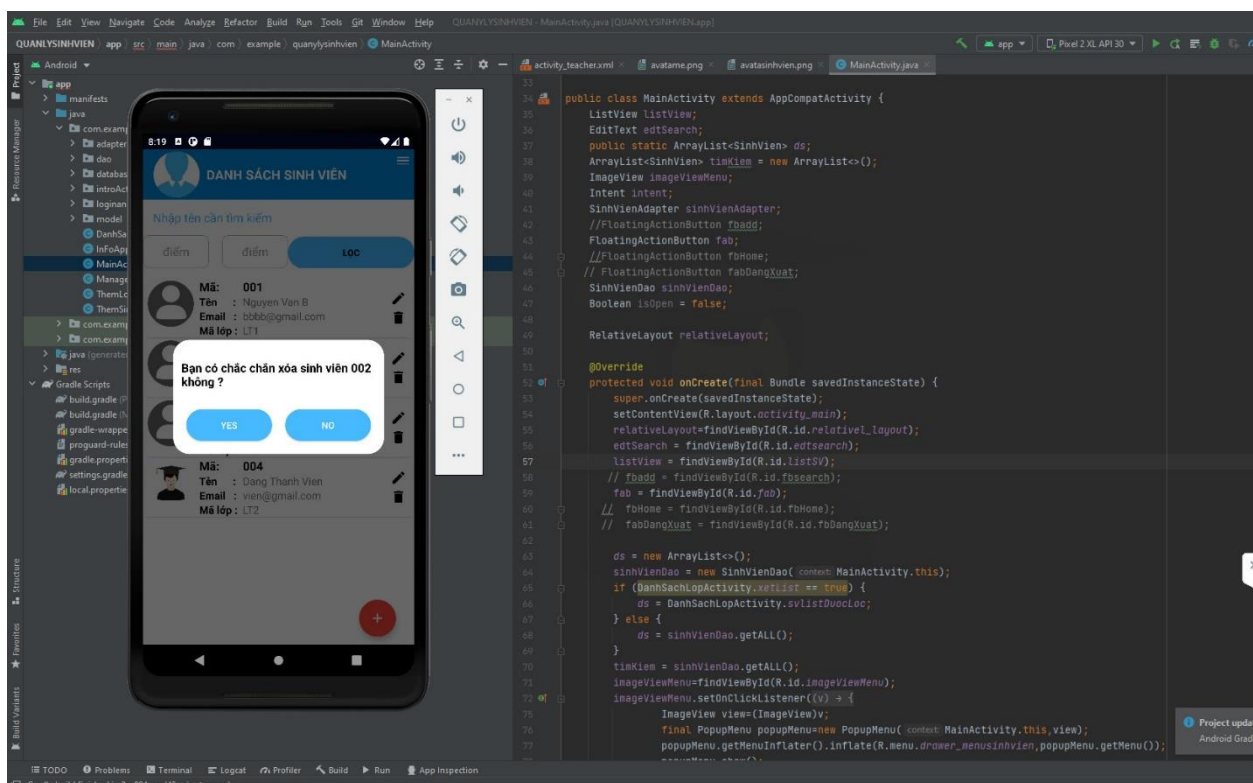
Hình 24 Màn hình thêm sinh viên.



Hình 25 Màn hình sau khi thêm sinh viên.

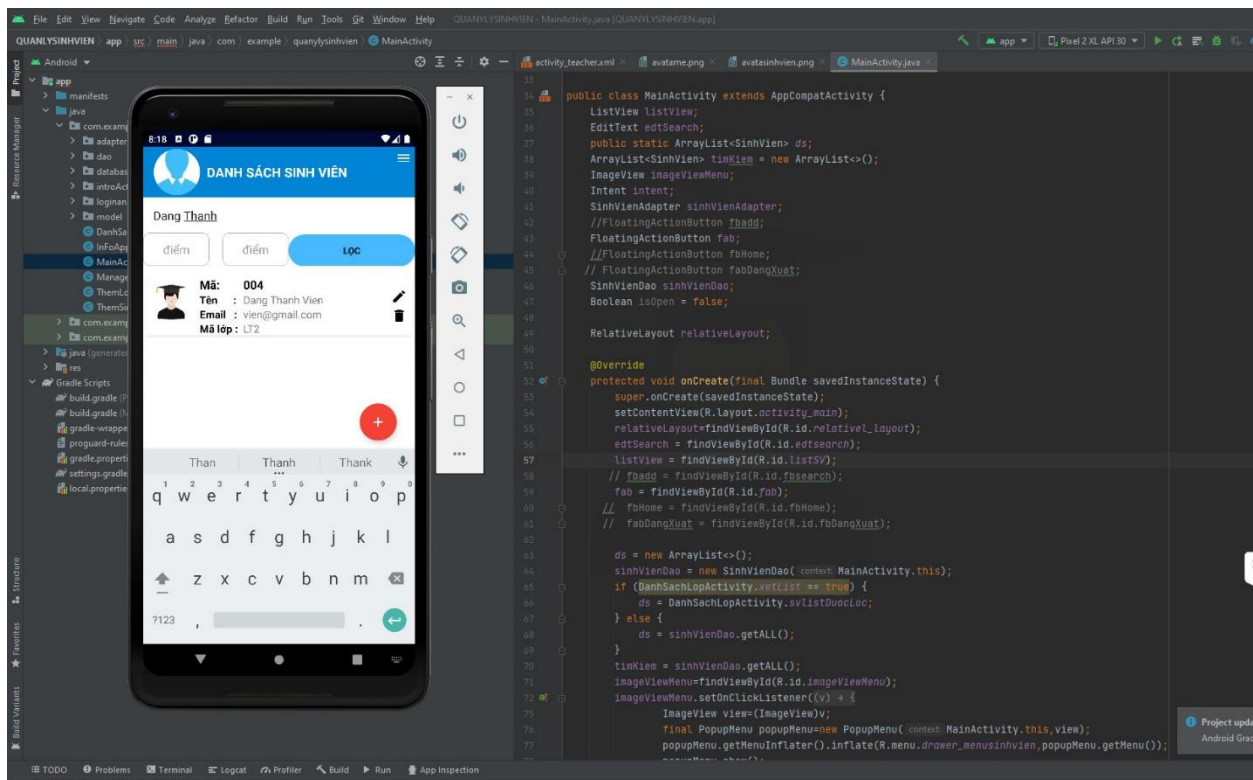


Hình 26 Màn hình sửa sinh viên

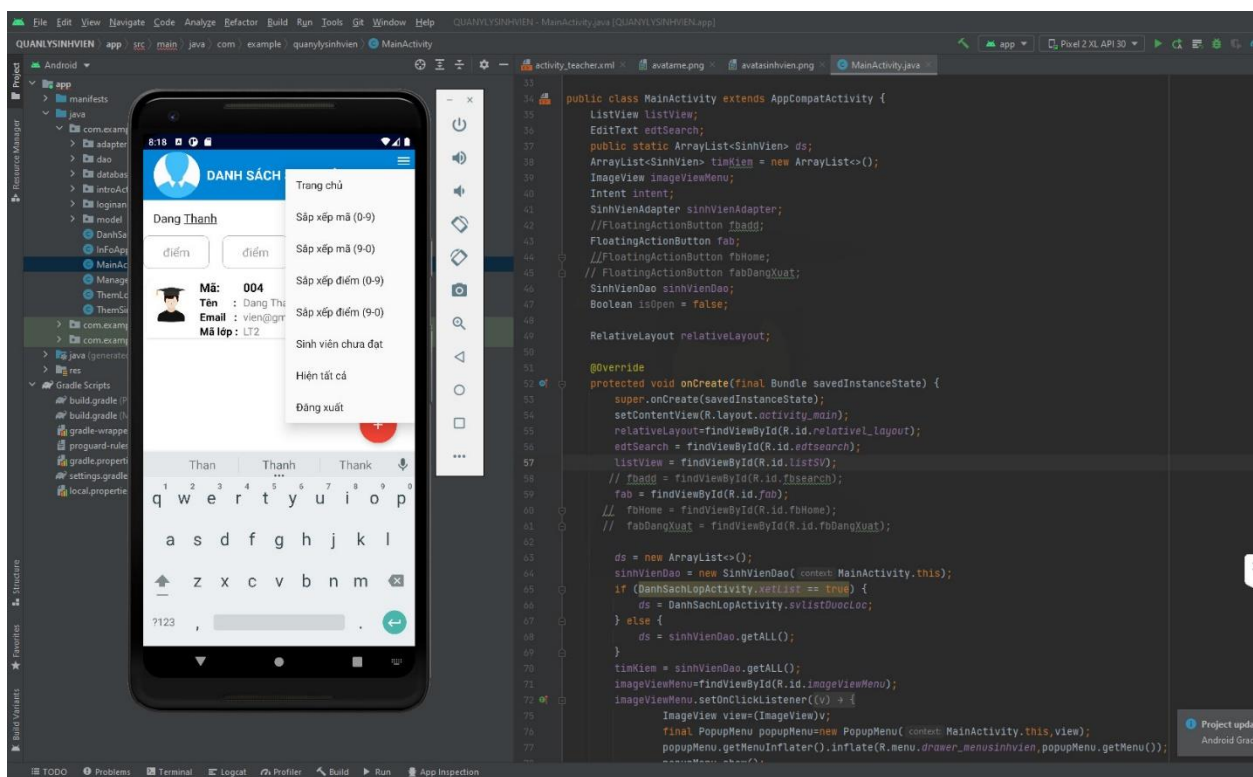


Hình 27 Màn hình xóa sinh viên





Hình 28 Màn hình tìm kiếm sinh viên theo mã và theo tên.



Hình 29 Menu lọc sinh viên theo mã, theo điểm.

## Chương 5: Kết luận và hướng phát triển

### 5.1 Kết luận

#### 5.1.1 Các chức năng đã làm được

Thực hiện đầy đủ chức năng thêm xóa sửa cho các lớp, sinh viên, có thêm chức năng tìm kiếm và lọc theo các mục.

#### 5.1.2 Hạn chế và khó khăn trong quá trình thực hiện đề tài

Hạn chế:

- Việc biểu diễn các thông tin trên App chưa được linh hoạt.
- Các thao tác quản lý còn chậm, chưa nhanh

Trong quá trình thực hiện và phát triển gặp một số khó khăn làm ảnh hưởng đến tiến độ thực hiện như sau:

- Thời gian thực hiện dự án gấp nên phân phối thời gian chưa hợp lý
- Việc chi phối thời gian bởi những môn học khác làm ảnh hưởng tiến độ của môn học.
- Một số nội dung, kiến thức liên quan đến nền tảng cơ sở dữ liệu do chưa được học tập nên việc thiết kế và vận hành cơ sở dữ liệu còn ở mức sơ khai.

### 5.2 Hướng phát triển của đề tài

Để tiếp tục phát triển đề tài này và có thể áp dụng trong thực tế, nhóm em nhận thấy cần phải tiếp tục thực hiện một số công việc sau:

- Xử lý các lỗi chập chờn trước khi đưa vào sử dụng.
- Linh hoạt hơn trong các sự kiện và yêu cầu của sinh viên.
- Bổ sung nhiều hơn các báo cáo, thống kê.
- Hoàn thiện các chức năng phù hợp với thực tế hoạt động trong trường.
- Sẽ nâng cấp thêm ứng dụng thêm nhiều chức năng hơn và cập nhật giao diện.

## TÀI LIỆU THAM KHẢO

### \* Tiếng Việt

- Sách Giáo trình phát triển ứng dụng di động nâng cao, nhà xuất bản: NXB Đại học Quốc gia TP.HCM, tác giả: Hồ Trung Thành, Lê Hoàng Sử (cb), Trần Duy Thanh
- Các silde bài giảng của giảng viên: Nguyễn Hữu Vĩnh (Phát triển ứng dụng di động)

### \* Website

1. <https://stackoverflow.com/> , ngày truy cập 25/03/2023
2. <https://www.howkteam.vn/> , ngày truy cập 30/03/2023
3. <https://hiepsiit.com/> , ngày truy cập 27/03/2023