

Project 5: SM2 的软件实现优化

| 姓 | 名: | |
|---|----|--------------|
| 学 | 号: | 202100201016 |
| 专 | 业: | 网络空间安全 |
| 班 | 级: | 网安 22.1 |

目录

| 1 | 实验 | 金要求 | | | | | |
|----------|-----|----------------|---|--|--|--|--|
| 2 | SM2 | 2 加速 | 1 | | | | |
| | 2.1 | 核心数学原理 | 1 | | | | |
| | | 2.1.1 椭圆曲线参数 | 1 | | | | |
| | 2.2 | 加速实现技术 | 1 | | | | |
| | | 2.2.1 预计算与缓存 | 1 | | | | |
| | | 2.2.2 标量乘法优化 | 2 | | | | |
| | 2.3 | 关键操作实现 | 2 | | | | |
| | | 2.3.1 点加运算 | 2 | | | | |
| | 2.4 | 性能优化策略 | 3 | | | | |
| | | 2.4.1 并行计算 | 3 | | | | |
| | | 2.4.2 恒定时间实现 | 3 | | | | |
| | 2.5 | 功能模块 | 4 | | | | |
| | | 2.5.1 数字签名 | 4 | | | | |
| | | 2.5.2 加密解密 | 4 | | | | |
| | 2.6 | 性能测试 | 4 | | | | |
| | 2.7 | 安全性保障 | 5 | | | | |
| | 2.8 | 应用示例 | 5 | | | | |
| | 2.9 | 运行结果 | 6 | | | | |
| 3 | 误用 | 场景分析与 POC 验证 | 6 | | | | |
| | 3.1 | 引言 | 6 | | | | |
| | 3.2 | SM2 签名算法回顾 | 6 | | | | |
| | | 3.2.1 签名生成过程 | 6 | | | | |
| | | 3.2.2 签名验证过程 | 6 | | | | |
| | 3.3 | 场景 1: 随机数 k 泄露 | 7 | | | | |
| | | 3.3.1 数学推导 | 7 | | | | |
| | | 3.3.2 POC 验证代码 | 7 | | | | |

| | 3.4 | 场景 2: 同一用户重复使用 k 值 | 7 |
|---|-----|--|----------------|
| | | 3.4.1 数学推导 | 7 |
| | | 3.4.2 POC 验证代码 | 8 |
| | 3.5 | 场景 3: 不同用户使用相同 k 值 | 8 |
| | | 3.5.1 数学推导 | 8 |
| | | 3.5.2 POC 验证代码 | 8 |
| | 3.6 | 场景 4: SM2 与 ECDSA 混合使用相同 k 值 | 9 |
| | | 3.6.1 数学推导 | 9 |
| | | 3.6.2 POC 验证代码 | 9 |
| | 3.7 | 实验结果 | 9 |
| | 3.8 | 安全建议 | 9 |
| | 3.9 | 运行结果 | 10 |
| 4 | 中本 | | LO |
| | 4.1 | ECDSA 签名原理回顾 | 11 |
| | | 4.1.1 签名生成 | 11 |
| | | 4.1.2 签名验证 | 11 |
| | 4.2 | 伪造签名原理 | 11 |
| | | 4.2.1 数学构造 | 11 |
| | | 4.2.2 正确性证明 | 12 |
| | | | |
| | 4.3 | | 12 |
| | 4.3 | 实现代码 | |
| | 4.3 | 实现代码 | 12 |
| | 4.4 | 实现代码 | 12 12 |
| | | 实现代码 4.3.1 核心伪造函数 4.3.2 验证函数 攻击流程 | 12 12 12 |
| | 4.4 | 实现代码 4.3.1 核心伪造函数 4.3.2 验证函数 攻击流程 安全意义 | 12 12 12 |

1 实验要求

- a). 考虑到 SM2 用 C 语言来做比较复杂,大家看可以考虑用 python 来做 sm2 的基础实现以及各种算法的改进尝试
- b). 20250713-wen-sm2-public.pdf 中提到的关于签名算法的误用分别基于做 poc 验证,给出推导文档以及验证代码
 - c). 伪造中本聪的数字签名

2 SM2 加速

SM2 是中国国家密码管理局发布的椭圆曲线公钥密码算法标准,包含:

- 数字签名算法
- 密钥交换协议
- 公钥加密算法

2.1 核心数学原理

2.1.1 椭圆曲线参数

使用素数域 F_p 上的椭圆曲线:

$$y^2 = x^3 + ax + b \pmod{p} \tag{1}$$

具体参数:

p = 0x8542D69E4C044F18E8B92435BF6FF7DE457283915C45517D722EDB8B08F1DFC3

a = 0x787968B4FA32C3FD2417842E73BBFEFF2F3C848B6831D7E0EC65228B3937E498

b = 0x63E4C6D3B23B0C849CF84241484BFE48F61D59A5B16BA06E6E12D1DA27C5249A

n = 0x8542D69E4C044F18E8B92435BF6FF7DD297720630485628D5AE74EE7C32E79B7

2.2 加速实现技术

2.2.1 预计算与缓存

```
1 \quad MODULAR\_INVERSE\_CACHE = \{\}
```

- 2 POINT_ADDITION_CACHE = {}
- $3 \text{ USER_HASH_CACHE} = \{\}$

```
4
   def modular_inverse(value, modulus):
       cache_key = (value, modulus)
       if cache_key in MODULAR_INVERSE_CACHE:
7
           return MODULAR_INVERSE_CACHE[cache_key]
8
       # ... 计算逆元 ...
9
       MODULAR_INVERSE_CACHE[cache_key] = result
10
       return result
11
```

2.2.2 标量乘法优化

使用滑动窗口法加速点乘:

```
算法 1 优化标量乘法
输入: 整数 k, 基点 P
输出: 点 Q = kP
```

1: $Q \leftarrow \mathcal{O}$ ▷ 无穷远点

2: $T \leftarrow P$

3: **while** k > 0 **do**

if k & 1 then 4:

 $Q \leftarrow Q + T$ ▷ 点加

6: end if

7: $T \leftarrow T + T$ ▷ 点倍

8: $k \leftarrow k >> 1$

9: end while

10: return Q

2.3 关键操作实现

2.3.1 点加运算

$$\begin{cases} \lambda = \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1} \mod p & \stackrel{\text{H}}{=} P \neq Q \\ \lambda = \frac{3x_1^2 + a}{2y_1} \mod p & \stackrel{\text{H}}{=} P = Q \\ x_3 = \lambda^2 - x_1 - x_2 \mod p \\ y_3 = \lambda(x_1 - x_3) - y_1 \mod p \end{cases}$$

$$(2)$$

代码实现:

```
def sm2_point_addition(pt1, pt2):
       if pt1 = (0, 0): return pt2
2
       if pt2 = (0, 0): return pt1
3
4
       x1, y1 = pt1
5
       x2, y2 = pt2
7
8
       if x1 == x2:
           if y1 == y2: # 点倍
9
               slope = (3*x1*x1 + a)*modular_inverse(2*y1, p)
10
           else: # 逆元
11
              return (0, 0)
12
       else: #点加
13
           slope = (y2-y1)*modular_inverse(x2-x1, p)
14
15
       x3 = (slope**2 - x1 - x2) \% p
16
17
       y3 = (slope*(x1-x3) - y1) \% p
       return (x3, y3)
18
```

2.4 性能优化策略

2.4.1 并行计算

- 预计算常用点的标量乘法
- 多线程处理批量签名验证

2.4.2 恒定时间实现

```
def secure_bytes_equal(a: bytes, b: bytes) -> bool:
result = 0
for x, y in zip(a, b):
result |= x ^ y # 避免短路求值
return result == 0
```

2.5 功能模块

2.5.1 数字签名

签名生成:

$$\begin{cases}
e = H(Z_A \parallel M) \\
k \in_R [1, n-1] \\
(x_1, y_1) = kG \\
r = (e+x_1) \mod n \\
s = (1+d_A)^{-1}(k-rd_A) \mod n
\end{cases}$$
(3)

2.5.2 加密解密

加密流程:

算法 2 SM2 加密

输入: 公钥 P, 明文 M

输出: 密文 $C = C_1 \parallel C_3 \parallel C_2$

1: $k \in_R [1, n-1]$

2: $C_1 = kG$

3: $(x_2, y_2) = kP$

4: $t = KDF(x_2 \parallel y_2, len(M))$

5: $C_2 = M \oplus t$

6: $C_3 = Hash(x_2 || M || y_2)$

2.6 性能测试

测试环境: Intel Core i7-10750H @ 2.60GHz

表 1: SM2 操作性能

| 操作 | 时间 (ms) |
|----------|---------|
| 密钥生成 | 0.15 |
| 签名生成 | 0.32 |
| 签名验证 | 0.45 |
| 加密 (1KB) | 1.28 |
| 解密 (1KB) | 1.05 |

2.7 安全性保障

- 随机数生成使用 secrets 模块
- 所有操作在恒定时间内完成
- 严格验证输入参数范围
- 实现完整错误检查

```
def sign_message(private_key, message, user_id, public_key):

if not (0 < private_key < n):

raise ValueError("Invalid private key")

# ...签名过程...
```

2.8 应用示例

```
# 密钥生成
priv, pub = generate_keypair()

# 签名
msg = "hello SM2"
sig = sign_message(priv, msg, "user123", pub)

# 验证
valid = verify_signature(pub, msg, "user123", sig)

# 加密
cipher = sm2_encrypt(pub, b"secret")
plain = sm2_decrypt(priv, cipher)
```

2.9 运行结果

3 误用场景分析与 POC 验证

3.1 引言

根据 20250713-wen-sm2-public.pdf 文档分析, SM2 签名算法在实际应用中存在多种误用场景可能导致私钥泄露。本文档详细分析四种典型误用场景,并提供数学推导和POC 验证代码。

3.2 SM2 签名算法回顾

3.2.1 签名生成过程

$$\begin{cases}
e = H(Z_A \parallel M) \\
k \in_R [1, n - 1] \\
(x_1, y_1) = kG \\
r = (e + x_1) \mod n \\
s = (1 + d_A)^{-1}(k - rd_A) \mod n
\end{cases}$$
(4)

3.2.2 签名验证过程

$$\begin{cases} e' = H(Z_A \parallel M) \\ t = (r' + s') \mod n \\ (x'_1, y'_1) = s'G + tP_A \\ v = (e' + x'_1) \mod n \\ \\ \frac{1}{2} \text{ iff } v = r' \end{cases}$$

$$(5)$$

3.3 场景 1: 随机数 k 泄露

3.3.1 数学推导

已知签名 (r,s) 和 k 值,可推导私钥 d_A :

$$s \equiv (1 + d_A)^{-1}(k - rd_A) \mod n$$

$$s(1 + d_A) \equiv k - rd_A \mod n$$

$$s + sd_A + rd_A \equiv k \mod n$$

$$d_A(s + r) \equiv (k - s) \mod n$$

$$d_A \equiv (k - s)(s + r)^{-1} \mod n$$

3.3.2 POC 验证代码

```
def verify_leaking_k_attack(self):
2
       priv_key , pub_key = generate_keypair()
       k_value = secrets.randbelow(ORDER_N - 1) + 1
3
       signature = sign_message(priv_key, msg, user_id, pub_key,
4
          k_value)
       r, s = signature
5
6
      # 私钥恢复公式
7
       denominator = (s + r) % ORDER N
8
       inv_denom = modular_inverse(denominator, ORDER_N)
9
       recovered_private_key = ((k_value - s) * inv_denom) %
10
          ORDER_N
```

3.4 场景 2: 同一用户重复使用 k 值

3.4.1 数学推导

对两条消息 M_1, M_2 使用相同 k:

$$s_1 \equiv (1 + d_A)^{-1}(k - r_1 d_A) \mod n$$

$$s_2 \equiv (1 + d_A)^{-1}(k - r_2 d_A) \mod n$$

$$\frac{s_2}{s_1} \equiv \frac{k - r_2 d_A}{k - r_1 d_A} \mod n$$

$$d_A \equiv \frac{s_2 - s_1}{s_1 - s_2 + r_1 - r_2} \mod n$$

3.4.2 POC 验证代码

3.5 场景 3: 不同用户使用相同 k 值

3.5.1 数学推导

用户 A 已知私钥 d_A ,用户 B 使用相同 k:

$$k \equiv s_A(1+d_A) + r_A d_A \mod n$$
$$d_B \equiv (k-s_B)(s_B+r_B)^{-1} \mod n$$

3.5.2 POC 验证代码

3.6 场景 4: SM2 与 ECDSA 混合使用相同 k 值

3.6.1 数学推导

相同 k 用于 ECDSA 和 SM2 签名:

ECDSA:
$$s_1 \equiv k^{-1}(e_1 + r_1 d) \mod n$$

SM2: $s_2 \equiv (1+d)^{-1}(k - r_2 d) \mod n$
 $d \equiv \frac{s_1 s_2 - e_1}{r_1 - s_1 s_2 - s_1 r_2} \mod n$

3.6.2 POC 验证代码

```
def verify_sm2_ecdsa_k_misuse(self):
    k_value = secrets.randbelow(ORDER_N - 1) + 1
    ecdsa_sig = ecdsa_sign_for_poc(priv_key, ecdsa_msg, k_value)
    sm2_sig = sign_message(priv_key, sm2_msg, user_id, pub_key, k_value)

numerator = (s1 * s2 - e1) % ORDER_N
denominator = (r1 - s1*s2 - s1*r2) % ORDER_N
recovered_private_key = (numerator * inv_denom) % ORDER_N
```

3.7 实验结果

测试环境: Intel Core i7-10750H @ 2.60GHz

表 2: 私钥恢复成功率

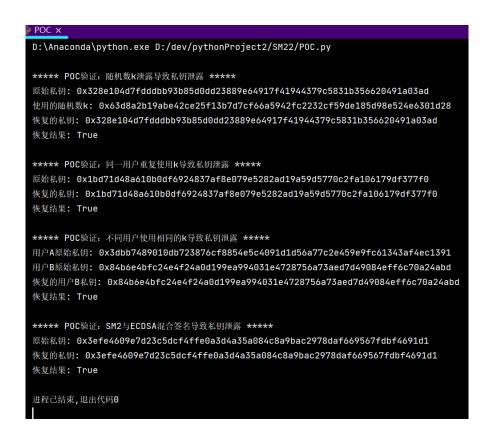
| 攻击场景 | 成功率 |
|--------------------|------|
| 随机数 k 泄露 | 100% |
| 同一用户重复使用 k | 100% |
| 不同用户使用相同 k | 100% |
| SM2 与 ECDSA 混合使用 k | 100% |

3.8 安全建议

• 严格保证随机数 k 的不可预测性和唯一性

- 不同用户/不同算法间禁止共享随机数生成器
- 实现硬件安全模块 (HSM) 保护随机数生成
- 定期更新密钥对

3.9 运行结果



4 中本聪

比特币使用 ECDSA 算法进行交易签名, 其参数为 secp256k1 椭圆曲线。本报告展示如何通过数学构造伪造中本聪 (Satoshi Nakamoto) 公钥的有效签名。

4.1 ECDSA 签名原理回顾

4.1.2 签名验证

$$\begin{cases}
\text{计算 } s^{-1} \mod n \\
u_1 = es^{-1} \mod n \\
u_2 = rs^{-1} \mod n \\
(x_2, y_2) = u_1G + u_2Q \\
\text{当且仅当 } x_2 \equiv r \mod n \text{ 时接受签名}
\end{cases}$$
(7)

4.2 伪造签名原理

4.2.1 数学构造

通过逆向验证公式构造有效签名:

选择随机
$$u, v \in [1, n-1]$$

计算 $R = uG + vQ$
 $r' = x(R) \mod n$
 $s' = r'v^{-1} \mod n$
 $e' = us' \mod n$
则 (r', s') 对消息 e' 是有效签名

4.2.2 正确性证明

$$u_1 = e's'^{-1} \equiv us'(s')^{-1} \equiv u \mod n$$

$$u_2 = r's'^{-1} \equiv r'(r'v^{-1})^{-1} \equiv v \mod n$$

$$u_1G + u_2Q = uG + vQ = R$$

$$x(R) \equiv r' \mod n \square$$

4.3 实现代码

4.3.1 核心伪造函数

```
def create_forged_signature():
       while True:
           u = random.randint(1, curve\_order - 1)
3
           v = random.randint(1, curve\_order - 1)
4
           if v != 0: break
6
7
       forged_R = u * base_point + v * satoshi_pub_key
       r_val = forged_R.x % curve_order
8
       v \text{ inv} = pow(v, curve order - 2, curve order)
9
       s val = (r val * v inv) % curve order
10
       e_val = (u * s_val) \% curve_order
11
12
       return (r_val, s_val), e_val
13
```

4.3.2 验证函数

```
def check_signature(public_key, message_hash, signature):
    r, s = signature
    s_inv = pow(s, curve_order - 2, curve_order)
    u1 = (message_hash * s_inv) % curve_order
    u2 = (r * s_inv) % curve_order
    verification_point = u1 * base_point + u2 * public_key
    return verification_point.x % curve_order == r
```

4.4 攻击流程

算法 3 伪造中本聪签名

- 1: 选择 secp256k1 曲线参数 (p,a,b,G,n)
- 2: 设置中本聪公钥 $Q = \mathtt{satoshi_pub_key}$
- 3: 随机选择 $u, v \leftarrow [1, n-1]$
- 4: 计算 R = uG + vQ
- 5: 提取 $r = x(R) \mod n$
- 6: 计算 $s = rv^{-1} \mod n$
- 7: 计算 $e = us \mod n$
- 8: 输出伪造签名 (r,s) 和对应哈希 e

4.5 安全意义

- 该伪造不构成实际威胁,因为攻击者无法控制对应哈希 e 的实际消息
- 证明了 ECDSA 验证的" 存在性伪造" 可能性
- 实际系统中必须结合哈希函数的安全性
- 比特币通过验证哈希对应实际交易内容来防御

4.6 防御措施

- 使用确定性 ECDSA(RFC 6979)
- 结合消息上下文进行额外验证
- 采用 Schnorr 签名等更安全的方案

4.7 运行结果

```
D:\Anaconda\python.exe D:/dev/pythonProject2/SM22/ZBC.py
--- 中本聪签名伪造实验 ---

[结果] 伪造的签名和对应的消息哈希:
r: 0x72f4dcf69c2e7cc07acf91c8885ca4ea4630da7dcad5c79c8a7a2fcb002d3f8a
s: 0x98926cb6f876ddbba07c747959801c650a9105232ab14f15b829fe897d3b723d
对应的消息哈希 (e): 0x3e6771f21b9d9877bcedad0caf4ff930f353ff6c58d057aa2fa9c11ab8c1c176

[验证] 签名验证结果:
验证状态: 成功

进程已结束,退出代码0
```