**INTRO**

Quand on parle de la gestion de projets Agile, on parle davantage de cycle de vie adapté, caractérisé par la variation du temps et de l’argent. 2 mots sont vraiment importants : incrémental et itératif. Ce qui est fixe, c'est la date de fin. On s'entend sur une date de fin ainsi que sur un budget. On va souvent utiliser l'expression *timeboxed* en gestion de projet Agile, car la date de fin du projet, mais aussi la date et la durée de chaque libération, appelée *sprint*.

**PRÉPARATION**

En gestion de projets Agile. Nous ne sommes pas en séquence, comme en mode prédictif. En fait, c'est ce qu'on appelle être en parallèle. Pour chaque opération et chaque sprint, on ne s'attaquera pas à 100% des fonctionnalités, mais seulement à certaines. Voilà ce que l'on appelle des itérations. Dans le premier sprint par exemple, on va concevoir, développer, tester et intégrer une petite partie des fonctionnalités. Et à chaque fin de sprint, il va y avoir une incrémentation. Au 2e sprint, on va ajouter des nouvelles fonctionnalités aux anciennes et même chose au 3e, ce qui fait que nous allons avoir de plus en plus de fonctionnalités et c'est pourquoi nous parlons d'incrémentation. Lorsqu'il y a assez de fonctionnalités, on peut procéder à une implantation, une mise en opération, voire une mise en ligne.

**MOTS CLÉ À RETENIR**

*Product Owner* : Il s'agit un peu d'un sponsor, c'est celui qui commandite et promeut le projet. C'est donc à lui de décider qui a un rôle important dans le projet.

*Scrum Master* : Il agit comme un chef de projet. Son objectif est de guider l'équipe et d'assurer la bonne gestion du projet. En ce sens, il est responsable de régler les problèmes.

Équipe Scrum : Elle est composée de divers experts qui ont comme objectif commun de faire avancer le projet.

*Backlog* : C’est une liste des tâches. Comme mentionné précédemment, il y a un incrément du produit à la fin de chaque sprint, et les tâches à faire se retrouvent donc dans cette liste.

*Burndown Chart* équivaut à peu près à ce qu'on appelle un rapport d'avancement en gestion de projet traditionnel.

VIDEO 2

Scrum est basé sur 3 piliers fondamentaux. Le premier est la transparence. Il est important que tous les processus soient visibles par tous les participants afin de permettre des standards communs. Le 2e pilier est l'inspection. Il est important de vérifier régulièrement l'avancement du projet et de s'assurer que tous les critères soient respectés. Finalement, le 3e pilier est l'adaptation. Puisque le temps et l'argent sont variables, il faudra s'adapter aux ressources dont on dispose.

Pour assurer la bonne cohésion et la bonne gestion du projet il y a 3 intervenants qui ont des responsabilités différentes des autres participants. Premièrement, il y a le producteur qui doit être une seule personne. Cette personne est orientée business. Et c'est elle qui définit l'orientation des produits. Elle est en relation avec le client et est responsable de renvoyer des feedbacks si nécessaire. Deuxièmement, il y a le scrum master qui est responsable de gérer l'équipe. S'il y a des problèmes, il doit les régler. Et Troisièmement, il y a l'équipe. Elle est composée de plusieurs développeurs, 2 à 9 en général, qui doivent tous travailler ensemble afin de faire progresser le projet. Cette équipe a la particularité d'être composée de personnes professionnelles et auto-organisées. Le but est d'avoir le moins d'organisation possible à faire, puisque même si tout le monde travaille en équipe, chacun travaille de son côté.

Par ailleurs. Pour s'assurer que le projet va dans la bonne direction, il est important de se fier à ce que l'on appelle le product backlog. C'est une liste d'éléments, de tâches à faire. Au fil des différents sprints. Le Backlog va changer car on va y ajouter de nouvelles tâches ou des tâches à régler. Certaines sont mises en priorité, d'autres peuvent être reportées. Une chose est sûre, à la fin de chaque sprint, les nouvelles fonctionnalités vont être ajoutées aux anciennes. Il faudra aussi distribuer les tâches correctement et s'assurer que tout le monde travaille d'une façon équitable. Cela signifie qu'on ne travaillera pas tous le même nombre d'heures Mais tous en donnant le même effort qui a été convenu.

Finalement à la fin de chaque sprint, il y aura aussi un compte-rendu. Il sera important de vérifier ce qui a été fait, ce qu'on doit faire et ce qui sera à ajouter.