Taiane R. M. de Melo

ANALISTA DE SISTEMAS | TÉCNICA EM INFORMÁTICA | DEV BACKEND

Celular: +55 (69) 99247-0310 | WhatsApp

Cidade: Porto Velho, RO.
Email: devtaiane@gmail.com
LinkedIn | Github | Portfolio

FORMAÇÃO

UNIALPHAVILLE - PÓS - Engenharia de Software.

MARÇO 2024 - JULHO 2024.

UNINORTE - CST - Análise e Desenvolvimento de Sistemas.

MAIO 2021 - DEZEMBRO 2023.

IFRO - Técnico em Informática integrado ao Ensino Médio.

FEV 2018 - ABRIL 2021.

CONHECIMENTO

Linguagem de programação: PHP, Python, Javascript.

Tecnologias: Laravel, Livewire, HTML5, CSS3, Bootstrap, Tailwind CSS, Vue.js,

Angular e React.

Ferramentas e Plataformas: Docker, Figma, Firebase, Postman, Git, GitHub, Gitlab,

Jira, Asana, MS Office, Slack.

Banco de dados: MySQL, SqlServer, MongoDB;

Soft Skills: Colaboração em equipe, Pensamento crítico, Comunicação, Resolução de

problemas, Adaptabilidade, Criatividade, Gestão de tempo.

EXPERIÊNCIA

Xlab - Desenvolvedora Backend Pleno.

JULHO DE 2024 - JANEIRO DE 2025.

Atuei na Xlab do Grupo TV1 como Desenvolvedora Backend Pleno, com experiência em projetos de ativações de eventos e I.A que envolvem PHP, Laravel, Livewire, API da OpenAI. Participei do desenvolvimento de três projetos principais:

Biscoito: Sistema interativo para seleção de músicas no Rock in Rio, integrando os participantes em uma ativação de karaokê.

KitKat: Plataforma de benefícios no Rock in Rio, permitindo agendamentos e retirada de pulseiras para acessar espaços exclusivos.

Be Curious: Sistema que integra a API da OpenAI. O projeto tem como objetivo permitir que os usuários interajam e conversem com figuras históricas, como Da Vinci, Einstein, Sócrates, Marie Curie e Tesla, através de uma experiência imersiva.

HABILIDADES TÉCNICAS: PHP, Laravel, MySQL, PostgreSQL, GIT, Javascript, HTML, CSS.

Pie Tax - Desenvolvedora Backend Jr/Pleno.

AGOSTO DE 2022 - ABRIL DE 2024.

Desenvolvedora Backend com experiência em PHP, Laravel e arquiteturas distribuídas para sistemas financeiros, aplicando padrões de desenvolvimento modernos, como DDD (Domain Driver Design), Repository Pattern e promovendo um ambiente colaborativo e inclusivo.

Responsável pela manutenção de diversas APIs essenciais, incluindo:

CRM API: Relatórios, cadastros e integrações.

APP API: Endpoints para interações seguras e geração de QR Codes.

HMRC API: Integração de informações fiscais.

OpenBanking API: Conexão com contas bancárias.

Message Center API: Chat omnichannel integrado com WhatsApp e CMS.

HABILIDADES TÉCNICAS: PHP, Laravel, MySQL, GIT, AWS S3, HTML, CSS, MySQL.

Governo de Rondônia - Chefe do Núcleo de Desenvolvimento de Sistemas. ABRIL DE 2023 - JANEIRO DE 2024.

Chefe de Desenvolvimento de Sistemas no DER - Governo de Rondônia, com experiência em PHP, Laravel, gestão de equipe e sistemas administrativos.

Frota: Sistema de gestão de veículos do DER.

Integra Dashboard: Desenvolvimento de gráficos dinâmicos com Chart.js.

Portal Transparência: Suporte a plataforma de informações públicas.

GED: Sistema de gerenciamento eletrônico de documentos.

HABILIDADES TÉCNICAS: C#, .NET, PHP, Laravel, MySQL, SQLServer, GIT, JS, HTML, CSS.

PROJETOS

Warner | CCXP.

Descrição: Como desenvolvedora principal, fui responsável pelo desenvolvimento completo do sistema de agendamento utilizado pela Warner Bros. durante a CCXP 2024 em São Paulo. Este sistema foi essencial para gerenciar as filas das ativações no estande da Warner Bros., permitindo que 50% das vagas fossem preenchidas por agendamento prévio, além de dar suporte nos 4 dias do evento.

Tecnologias: PHP, Laravel, PostgreSQL, Livewire, HTML, CSS.

VIB | Kitkat | RockInRio 2024.

Descrição: Participei do desenvolvimento do VIB - Very Important Break, uma plataforma exclusiva que integra a experiência do Rock in Rio 2024 aos participantes da campanha KitKat. Utilizando PHP, Laravel e Livewire, a plataforma permite que os usuários, após uma postagem no Instagram com a hashtag #KitKatRockInRio2024 e cadastro no site, retirem uma pulseira nos espaços KitKat do evento.

Tecnologias: PHP, Laravel, MySQL, Livewire, HTML, CSS.

Link: VIB