

# PROGRAMACIÓN WEB PHP

polotic  
misiones










# Empezamos a Practicar

Repasamos HTML





## Secciones

Elemento	Descripción
<code>&lt;body&gt;</code>	Representa el contenido principal de un documento HTML. Solo hay un elemento <code>&lt;body&gt;</code> en un documento.
<code>&lt;section&gt;</code> 	Define una sección en un documento.
<code>&lt;nav&gt;</code> 	Define una sección que solamente contiene enlaces de navegación
<code>&lt;article&gt;</code> 	Define contenido autónomo que podría existir independientemente del resto del contenido.
<code>&lt;aside&gt;</code> 	Define algunos contenidos vagamente relacionados con el resto del contenido de la página. Si es removido, el contenido restante seguirá teniendo sentido
<code>&lt;h1&gt;</code> , <code>&lt;h2&gt;</code> , <code>&lt;h3&gt;</code> , <code>&lt;h4&gt;</code> , <code>&lt;h5&gt;</code> , <code>&lt;h6&gt;</code>	Los elemento de cabecera implementan seis niveles de cabeceras de documentos; <code>&lt;h1&gt;</code> es la de mayor y <code>&lt;h6&gt;</code> es la de menor importancia. Un elemento de cabecera describe brevemente el tema de la sección que introduce.
<code>&lt;header&gt;</code> 	Define la cabecera de una página o sección. Usualmente contiene un logotipo, el título del sitio Web y una tabla de navegación de contenidos.
<code>&lt;footer&gt;</code> 	Define el pie de una página o sección. Usualmente contiene un mensaje de derechos de autoría, algunos enlaces a información legal o direcciones para dar información de retroalimentación.
<code>&lt;address&gt;</code>	Define una sección que contiene información de contacto.
<code>&lt;main&gt;</code> 	Define el contenido principal o importante en el documento. Solamente existe un elemento <code>&lt;main&gt;</code> en el documento.



# Repasamos HTML

## Agrupación de Contenido





Elemento	Descripción
<code>&lt;p&gt;</code>	Define una parte que debe mostrarse como un párrafo.
<code>&lt;hr&gt;</code>	Representa un quiebre temático entre párrafos de una sección o artículo o cualquier contenido.
<code>&lt;pre&gt;</code>	Indica que su contenido esta preformateado y que este formato debe ser preservado.
<code>&lt;blockquote&gt;</code>	Representa un contenido citado desde otra fuente.
<code>&lt;ol&gt;</code>	Define una lista ordenada de artículos.
<code>&lt;ul&gt;</code>	Define una lista de artículos sin orden.
<code>&lt;li&gt;</code>	Define un artículo de una lista enumerada.
<code>&lt;dl&gt;</code>	Define una lista de definiciones, es decir, una lista de términos y sus definiciones asociadas.
<code>&lt;dt&gt;</code>	Representa un término definido por el siguiente <code>&lt;dd&gt;</code> .
<code>&lt;dd&gt;</code>	Representa la definición de los términos listados antes que él.
<code>&lt;figure&gt;</code> 	Representa una figura ilustrada como parte del documento.
<code>&lt;figcaption&gt;</code> 	Representa la leyenda de una figura.
<code>&lt;div&gt;</code>	Representa un contenedor genérico sin ningún significado especial.




# Semántica a nivel de Texto

Elemento	Descripción
<code>&lt;a&gt;</code>	Representa un <i>hiper enlace</i> , enlazando a otro recurso.
<code>&lt;em&gt;</code>	Representa un texto <i>enfático</i> , como un acento de intensidad.
<code>&lt;strong&gt;</code>	Representa un texto especialmente <i>importante</i> .
<code>&lt;small&gt;</code>	Representa un <i>comentario aparte</i> , es decir, textos como un descargo de responsabilidad o una nota de derechos de autoría, que no son esenciales para la comprensión del documento.
<code>&lt;s&gt;</code>	Representa contenido que <i>ya no es exacto o relevante</i> .
<code>&lt;cite&gt;</code>	Representa el <i>título de una obra</i> .
<code>&lt;q&gt;</code>	Representa una <i>cita textual</i> inline.
<code>&lt;dfn&gt;</code>	Representa un término cuya <i>definición</i> está contenida en su contenido ancestro más próximo.
<code>&lt;abbr&gt;</code>	Representa una <i>abreviación</i> o un <i>acrónimo</i> ; la expansión de la abreviatura puede ser representada por el atributo <code>title</code> .
<code>&lt;data&gt;</code> 	Asocia un <i>equivalente legible por máquina</i> a sus contenidos. (Este elemento está solamente en la versión de la WHATWG del estandar HTML, y no en la versión de la W3C de HTML5).
<code>&lt;time&gt;</code> 	Representa un valor de <i>fecha y hora</i> ; el equivalente legible por máquina puede ser representado en el atributo <code>datetime</code> .
<code>&lt;code&gt;</code>	Representa un <i>código de ordenador</i> .



<code>&lt;var&gt;</code>	Representa a una <i>variable</i> , es decir, una <i>expresión matemática o contexto de programación</i> , un <i>identificador que represente a una constante</i> , un <i>símbolo que identifica una cantidad física</i> , un <i>parámetro de una función</i> o un <i>marcador de posición en prosa</i> .
<code>&lt;samp&gt;</code>	Representa la <i>salida</i> de un programa o un ordenador.
<code>&lt;kbd&gt;</code>	Representa la <i>entrada de usuario</i> , por lo general desde un teclado, pero no necesariamente, este puede representar otras formas de entrada de usuario, como comandos de voz transcritos.
<code>&lt;sub&gt;</code> , <code>&lt;sup&gt;</code>	Representan un <i>subíndice</i> y un <i>superíndice</i> , respectivamente.
<code>&lt;i&gt;</code>	Representa un texto en una voz o estado de ánimo <i>alterno</i> , o por lo menos de diferente calidad, como una designación taxonómica, un término técnico, una frase idiomática, un pensamiento o el nombre de un barco.
<code>&lt;b&gt;</code>	Representa un texto hacia el cual se llama la atención para <i>propósitos utilitarios</i> . No confiere ninguna importancia adicional y no implica una voz alterna.
<code>&lt;u&gt;</code>	Representa una anotación no textual <i>sin-articular</i> , como etiquetar un texto como mal escrito o etiquetar un nombre propio en texto en chino.
<code>&lt;mark&gt;</code> 	Representa texto resaltado con propósitos de <i>referencia</i> , es decir por su relevancia en otro contexto.
<code>&lt;ruby&gt;</code> 	Representa contenidos a ser marcados con <i>anotaciones ruby</i> , recorridos cortos de texto presentados junto al texto. Estos son utilizados con regularidad en conjunto a lenguajes de Asia del Este, donde las anotaciones actúan como una guía para la pronunciación, como el <i>furigana</i> japonés.
<code>&lt;rt&gt;</code> 	Representa el <i>texto de una anotación ruby</i> .
<code>&lt;rp&gt;</code> 	Representa los <i>paréntesis</i> alrededor de una anotación ruby, usada para mostrar la anotación de manera alterna por los navegadores que no soporten despliegue estandar para las anotaciones.

`<bdi>` 

Representa un texto que debe ser *aislado* de sus alrededores para el formateado bidireccional del texto. Permite incrustar un fragmento de texto con una direccionalidad diferente o desconocida.

`<bdo>`


Representa la *direccionalidad* de sus descendientes con el fin de anular de forma explícita al algoritmo bidireccional Unicode.

`<span>`

Representa texto sin un significado específico. Este debe ser usado cuando *ningún otro* elemento semántico le confiere un significado adecuado, en cuyo caso, provendrá de atributos globales como `class`, `lang`, o `dir`.

`<br>`








Representa un *salto de línea*.

`<wbr>` 

Representa una *oportunidad de salto de línea*, es decir, un punto sugerido de envoltura donde el texto de múltiples líneas puede ser dividido para mejorar su legibilidad.








## Contenido incrustado

Elemento	Descripción
<code>&lt;img&gt;</code>	Representa una <i>imagen</i> .
<code>&lt;iframe&gt;</code>	Representa un <i>contexto anidado de navegación</i> , es decir, un documento HTML embebido.
<code>&lt;embed&gt;</code> 	Representa un <i>punto de integración</i> para una aplicación o contenido interactivo externo que por lo general no es HTML.
<code>&lt;object&gt;</code>	Representa un <i>recurso externo</i> , que será tratado como una imagen, un sub-documento HTML o un recurso externo a ser procesado por un plugin.
<code>&lt;param&gt;</code>	Define <i>parámetros</i> para el uso por los plugins invocados por los elementos <code>&lt;object&gt;</code> .
<code>&lt;video&gt;</code> 	Representa un <i>video</i> , y sus archivos de audio y captions asociadas, con la interfaz necesaria para reproducirlos.
<code>&lt;audio&gt;</code> 	Representa un <i>sonido o stream de audio</i> .
<code>&lt;source&gt;</code> 	Permite a autores especificar recursos multimedia alternativos para los elementos multimedia como <code>&lt;video&gt;</code> o <code>&lt;audio&gt;</code> .
<code>&lt;track&gt;</code> 	Permite a autores especificar una <i>pista de texto</i> temporizado para elementos multimedia como <code>&lt;video&gt;</code> o <code>&lt;audio&gt;</code> .
<code>&lt;canvas&gt;</code> 	Representa un <i>área de mapa de bits</i> en el que se pueden utilizar scripts para renderizar gráficos como gráficas, gráficas de juegos o cualquier imagen visual al vuelo.
<code>&lt;map&gt;</code>	En conjunto con <code>&lt;area&gt;</code> , define un <i>mapa de imagen</i> .
<code>&lt;area&gt;</code>	En conjunto con <code>&lt;map&gt;</code> , define un <i>mapa de imagen</i> .
<code>&lt;svg&gt;</code> 	Define una <i>imagen vectorial</i> embebida.





# Formularios

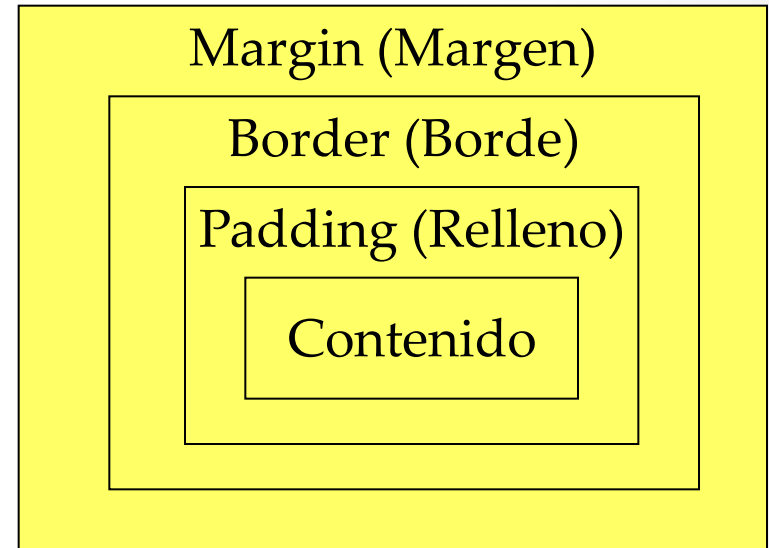
Elemento	Descripción
<code>&lt;form&gt;</code>	Representa un <i>formulario</i> , consistiendo de controles que puede ser enviado a un servidor para procesamiento.
<code>&lt;fieldset&gt;</code>	Representa un <i>conjunto de controles</i> .
<code>&lt;legend&gt;</code>	Representa el <i>título</i> de un <code>&lt;fieldset&gt;</code> .
<code>&lt;label&gt;</code>	Representa el <i>título</i> de un control de formulario.
<code>&lt;input&gt;</code>	Representa un <i>campo de datos escrito</i> que permite al usuario editar los datos.
<code>&lt;button&gt;</code>	Representa un <i>botón</i> .
<code>&lt;select&gt;</code>	Representa un control que permite la <i>selección entre un conjunto de opciones</i> .
<code>&lt;datalist&gt;</code> 	Representa un <i>conjunto de opciones predefinidas</i> para otros controles.
<code>&lt;optgroup&gt;</code>	Representa un <i>conjunto de opciones</i> , agrupadas lógicamente.
<code>&lt;option&gt;</code>	Representa una <i>opción</i> en un elemento <code>&lt;select&gt;</code> , o una sugerencia de un elemento <code>&lt;datalist&gt;</code> .
<code>&lt;textarea&gt;</code>	Representa un <i>control de edición de texto multilinea</i> .
<code>&lt;keygen&gt;</code> 	Representa un control de <i>par generador de llaves</i> .
<code>&lt;output&gt;</code> 	Representa el <i>resultado de un cálculo</i> .
<code>&lt;progress&gt;</code> 	Representa el <i>progreso de finalización</i> de una tarea.
<code>&lt;meter&gt;</code> 	Representa la <i>medida</i> escalar (o el valor fraccionario) dentro de un rango conocido.





Recordamos como son las divisorias

- ✓ **Propiedades de fuentes**
- ✓ **Propiedades de color y fondo**
- ✓ **Propiedades de texto**
  - ✓ **espaciado de palabras**
  - ✓ **alineación**
- ✓ **Propiedades de caja**
  - ✓ **Margen**
  - ✓ **Borde**
  - ✓ **Relleno**
- ✓ **Estilos de listas**



# Empezamos a practicar con:

CSS 3



```
body { font-family: "Arial" }
```

```
.contenido { font-family: Arial, Helvetica, Sans-serif }
```

CSS

```
body {  
    font-family: Arial, Helvetica, Sans-serif;  
    color: white;  
    background-color: blue;  
}
```

CSS

```
body {  
    font-family: Arial, Helvetica, Sans-serif;  
    color: white;  
    background-color: blue;  
    font-size: 12px;  
}
```

```
p { line-height: 1.5; }
```

CSS

```
p {  
    font-weight: bold;  
    font-style: italic;  
}
```

CSS

```
text-align: center; /* texto centrado */  
text-align: left; /* texto alineado a la izquierda, por defecto */  
text-align: right; /* texto alineado a la derecha */  
text-align: justify; /* texto justificado */
```

CSS

```
p { vertical-align: middle; }
```

CSS

CSS determina el *tamaño concreto del objeto* usando estas *dimensiones intrínsecas*, el *tamaño específico* en propiedades CSS como `width`, `height` o `background-size`, y el *tamaño predeterminado del objeto* definido por el tipo de propiedad con el que se usa la imagen:

Tipo de objeto	Tamaño de objeto predeterminado
<code>background-image</code>	El tamaño del área de posicionamiento de fondo de la imagen
<code>list-style-image</code>	El tamaño de un carácter de <code>1em</code>
<code>border-image</code>	El tamaño del área de imagen de borde de un elemento
<code>cursor</code>	Un tamaño definido por el navegador que coincida con el tamaño común de un cursor en el sistema en uso
Contenido reemplazado como cuando se combina la propiedad CSS <code>content</code> con los pseudo-elementos CSS <code>::after</code> y <code>::before</code>	Un rectángulo de <code>300px x 150px</code>