

Empezando a teclear

PROGRAMACIÓN WEB PHP

polotic
misiones

HTML – CSS – JAVASCRIPT

Página WEB

Estructura: Párrafos, Encabezados, Lista, Tablas, Capas, Etc.

Contenido: Textos, Imágenes, Enlaces, Formularios

Apariencia: Colores, Tipografías, Alineación Fondos, Tamaños, Etc.

Comportamiento: Efectos, Validaciones, Automatización

HTML



JavaScript

FrontEnd

- Diseño
- Maquetado
- Programador Front End



DISEÑADOR UI



MAQUETADOR



PROGRAMADOR
FRONTEND

BackEnd

- Desarrollador Backend
- Administrador de Base de Datos
- Administrador de la nube



**BACKEND
DEVELOPER**

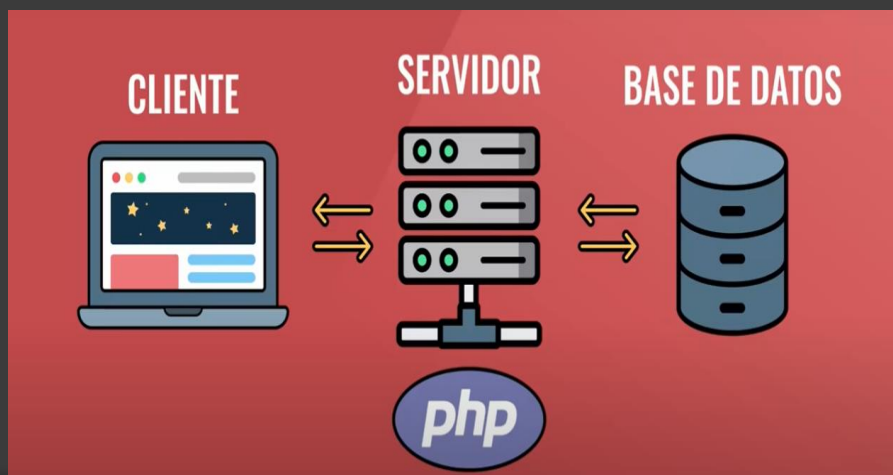
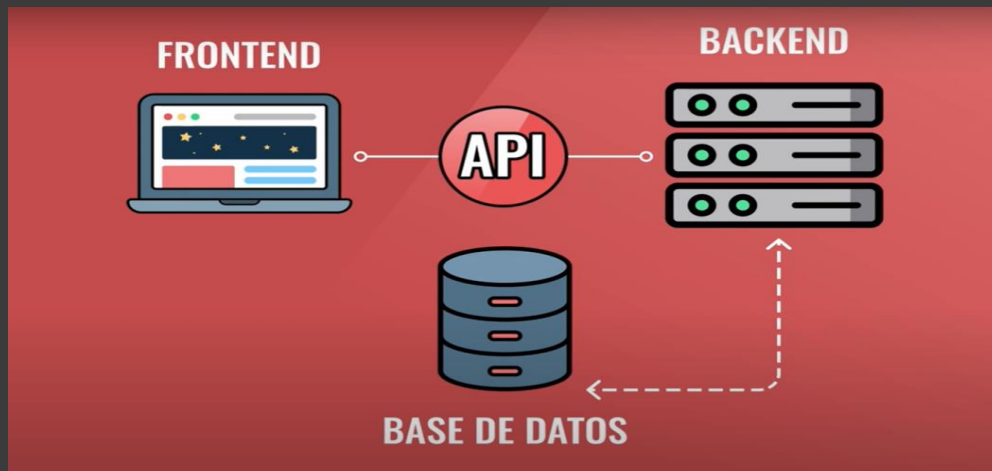


**DATABASE
ADMINISTRATOR**



**CLOUD
COMPUTING**

Arquitecturas



HTLM Las Etiquetas Tags



HTLM

H	Hyper
T	Text
M	Markup
L	Language

Nos preparamos para nuestra primer pagina web HTML

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="es">
3      <head>
4          <meta charset="utf-8">
5          <title>Titulo</title>
6      </head>
7      <body>
8
9      </body>
10 </html>
```


Empezamos a teclear, pero aun caminamos



El señor Miyagi viéndote como quieres apurarte



**NO PROGRAMAR TODOS
LOS DÍAS**

Estructura



Header – Encabezados

<h1>Título General</h1>

<h2>Subtítulo</h2>

<h3>Subcabecera</h3>

<h4>Subcabecera</h4>

<h5>Subcabecera</h5>

<h6>Subcabecera</h6>



TAG - Etiqueta

- `<p>` esta etiqueta nos permite introducir texto.`</p>`
- `
` no permite hacer un salto de linea.`</br>`
- `` esta etiqueta nos permite indicar que es ``negrita `` esa palabra o parte del texto.

Etiquetas
HTML
</>

Etiquetas

Etiqueta	Ejemplo
<H1>	Título 1: HTML
<H2>	Título 2: HTML
<H3>	Título 3: HTML
<H4>	Título 4: HTML
<H5>	Título 5: HTML
<H6>	Título 6: HTML

Etiqueta	Uso
<i></i>	Representa el texto en cursiva
	Representa el texto en negrita
<tt></tt>	Representa el texto (mono espaciado) teletipo
	Índice inferior
	Índice superior
	Representa el texto destacado
	Representa el texto enfatizado
<small></small>	Representa el texto pequeño
<big></big>	Representa el texto grande
<strike>, <u>, 	Etiquetas desaprobadas para XHTML
, <ins></ins>	Agregadas en vez de <strike> y <u>

Atributos de etiquetas

- ⦿ Alineación de párrafos
- ⦿ Izquierda: `ALIGN=left` (opción por defecto)
- ⦿ Derecha: `ALIGN=right`
- ⦿ Centrado: `ALIGN=center`
- ⦿ Utilización:

`<p ALIGN=opción>`



EL FAMOSO HYPER TEXT

- ⦿ Este elemento, es lo que revoluciono todo, es la base de la web.

⦿ **href** nos permitirá enlazar, paginas, correos, etc.

Editores de Código

- Sublime Text 3
- Visual Studio Code
- Atom
- CODA
- BRACKETS

Paradigmas de la Programación



**PARADIGMAS
DE PROGRAMACIÓN**

Co - Working



¿QUÉ ES UN
PARADIGMA?

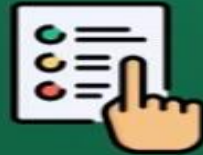
Un modelo

Un método

Un ejemplo



Los dos “fundamentales”



IMPERATIVA VS DECLARATIVA

Programación Imperativa

Hay que decir qué
queremos y el cómo lo
queremos

VS

Programación Declarativa

Hay que decir qué
queremos pero no
como lo queremos

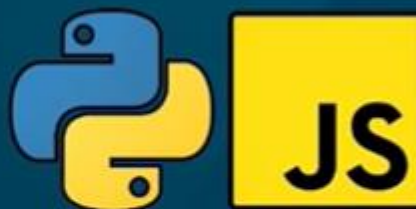
www.javadesde0.com

Un poco de claridad





**ERRORES DE PROGRAMADOR
NOVATO QUE DEBES EVITAR**



**APRENDER UN LENGUAJE ANTES
QUE LA LÓGICA**



SER COPYPASTERO



NO PLANIFICAR

**MUCHAS GRACIAS POR SU
ATENCION**

**Y NO HAGAN PREGUNTAS DIFICILES
POR FAVOR**



Recuerden amiguitos:

- La paciencia
- La practica

HACEN AL PROGRAMADOR