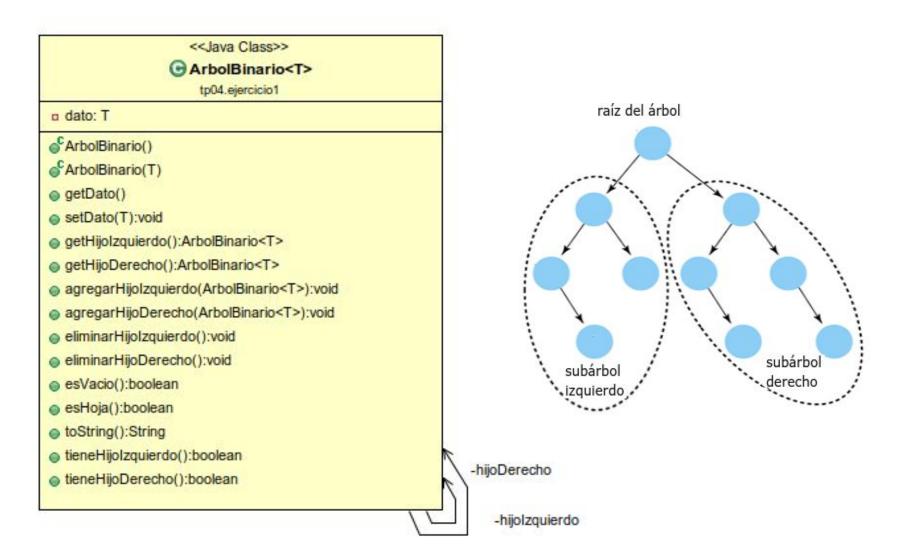
Arboles Binarios Estructura



Arboles Binarios

Código Fuente

}

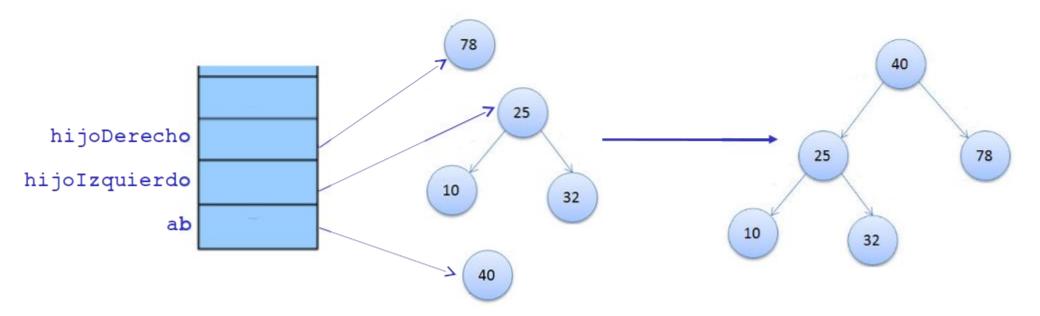
```
package tp03.ejercicio1;
public class ArbolBinario<T> {
    private T dato;
    private ArbolBinario<T> hijoIzquierdo;
    private ArbolBinario<T> hijoDerecho;
    public ArbolBinario() {
                               Constructores
      super();
    public ArbolBinario(T dato) {
      this.dato = dato;
    public T getDato() {
      return dato;
    public void setDato(T dato) {
      this.dato = dato;
    public ArbolBinario<T> getHijoIzquierdo() {
      return this.hijoIzquierdo;
    public ArbolBinario<T> getHijoDerecho() {
      return this.hijoDerecho;
    }
```

```
public void agregarHijoIzquierdo(ArbolBinario<T> hijo) {
  this.hijoIzquierdo = hijo;
public void agregarHijoDerecho(ArbolBinario<T> hijo) {
  this.hijoDerecho = hijo;
public void eliminarHijoIzquierdo() {
  this.hijoIzquierdo = null;
                                                null
                                              null null
public void eliminarHijoDerecho() {
  this.hijoDerecho = null;
                                            Arbol vacío
public boolean esVacio() {
  return (this.esHoja() && this.getDato()==null);
public boolean esHoja() {
            return (!this.tieneHijoIzquierdo() &&
                     !this.tieneHijoDerecho());
public boolean tieneHijoIzquierdo() {
  return this.hijoIzquierdo!=null;
public boolean tieneHijoDerecho() {
  return this.hijoDerecho!=null;
```

Arboles Binarios

Creación

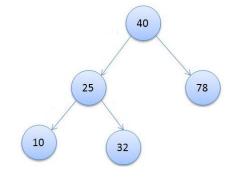
```
ArbolBinario<Integer> ab = new ArbolBinario<Integer> (new Integer (40));
ArbolBinario<Integer> hijoIzquierdo = new ArbolBinario<Integer> (25);
hijoIzquierdo.agregarHijoIzquierdo(new ArbolBinario<Integer> (10));
hijoIzquierdo.agregarHijoDerecho(new ArbolBinario<Integer> (32));
ArbolBinario<Integer> hijoDerecho = new ArbolBinario<Integer> (78);
ab.agregarHijoIzquierdo(hijoIzquierdo);
ab.agregarHijoDerecho(hijoDerecho);
```



Arboles Binarios Recorridos

Preorden

Se procesa primero la raíz y luego sus hijos, izquierdo y derecho.



Inorden

Se procesa el hijo izquierdo, luego la raíz y último el hijo derecho

Postorden

Se procesan primero los hijos, izquierdo y derecho, y luego la raíz

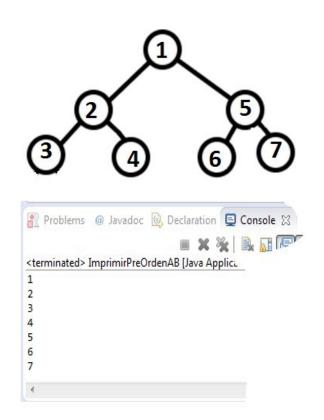
Por niveles

Se procesan los nodos teniendo en cuenta sus niveles, primero la raíz, luego los hijos, los hijos de éstos, etc.

Arboles BinariosRecorrido PreOrden

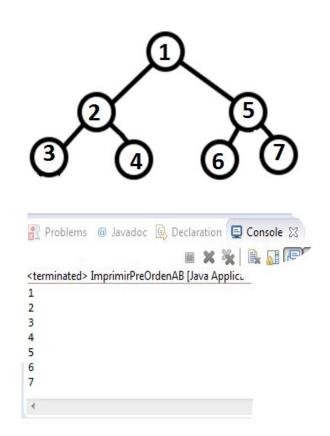
Se procesa primero la raíz y luego sus hijos, izquierdo y derecho

```
public class ArbolBinario<T> {
   private T dato;
   private ArbolBinario<T> hijoIzquierdo;
   private ArbolBinario<T> hijoDerecho;
   public void printPreorden() {
        if(!this.esVacio()) {
            System.out.println(this.getDato());
            if(this.tieneHijoIzquierdo())
                this.getHijoIzquierdo().printPreorden();
            if(this.tieneHijoDerecho())
                this.getHijoDerecho().printPreorden();
    }
```



Arboles BinariosRecorrido PreOrden

Qué cambio harias si el método preorden() debe definirse en otra clase diferente al ArbolBinario<T>?



Arboles BinariosRecorrido PreOrden

Qué cambio harías para devolver una lista con los elementos de un recorrido en preorden?

Arboles BinariosRecorrido por Niveles

Recorrido implementado en la clase ArbolBinario

```
public class ArbolBinario<T> {
    private T dato;
    private ArbolBinario<T> hijoIzquierdo;
    private ArbolBinario<T> hijoDerecho;
    public void recorridoPorNiveles() {
        if (!this.esVacio()) {
            ArbolBinario<T> arbol aux = null;
            ColaGenerica<ArbolBinario<T>> cola = new ColaGenerica<ArbolBinario<T>>();
            cola.encolar(this);
            cola.encolar(null);
            while(!cola.esVacia()) {
                arbol aux = cola.desencolar();
                if (arbol aux != null) {
                    System.out.println(arbol_aux.getDato());
                    if(arbol aux.tieneHijoIzquierdo())
                        cola.encolar(arbol aux.getHijoIzquierdo());
                    if(arbol_aux.tieneHijoDerecho())
                        cola.encolar(arbol aux.getHijoDerecho());
                }else if (!cola.esVacia()) {
                    cola.encolar(null):
            }
        }
    }
```

Arboles Binarios

Es árbol lleno?

Dado un árbol binario de altura h, diremos que es lleno si cada nodo interno tiene grado 2 y todas las hojas están en el mismo nivel (h). Implementar un método para determinar si un árbol binario es "lleno"

```
public boolean lleno() {
     if (this.esVacio()) return false;
    ArbolBinario<T> arbol = null;
     ColaGenerica<ArbolBinario<T>> cola = new ColaGenerica<ArbolBinario<T>>();
     cola.encolar(this):
     int cant_nodos=0;
     cola.encolar(null);
     int nivel= 0:
    while (!cola.esVacia()) {
       arbol = cola.desencolar();
       if (arbol != null) {
          cant nodos++;
          if (arbol.tieneHijoIzquierdo())
            cola.encolar(arbol.getHijoIzquierdo());
          if (arbol.tieneHijoDerecho())
            cola.encolar(arbol.getHijoDerecho());
       }else {
          if (cant_nodos != Math.pow(2, nivel))
              return false;
          if (!cola.esVacia()) {
                 nivel++;
                 cola.encolar(null);
                cant_nodos=0;
       }
    return true;
```



1 null

Nivel/Prof

0

1

2