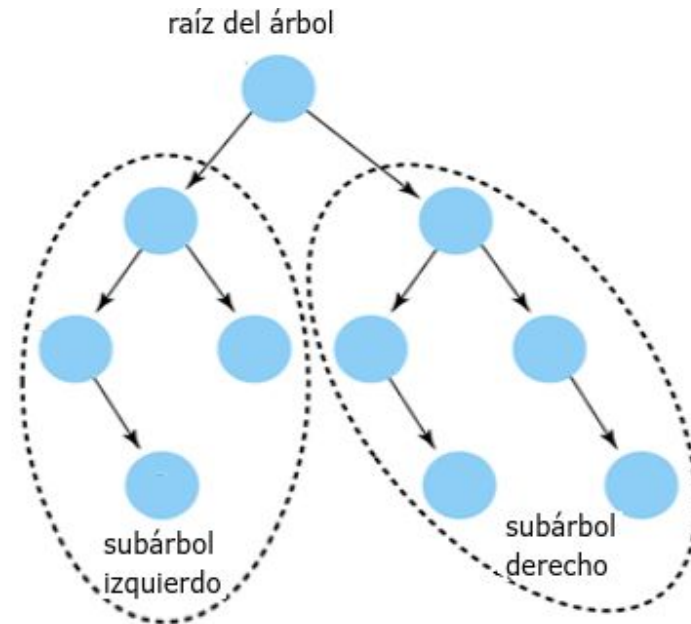
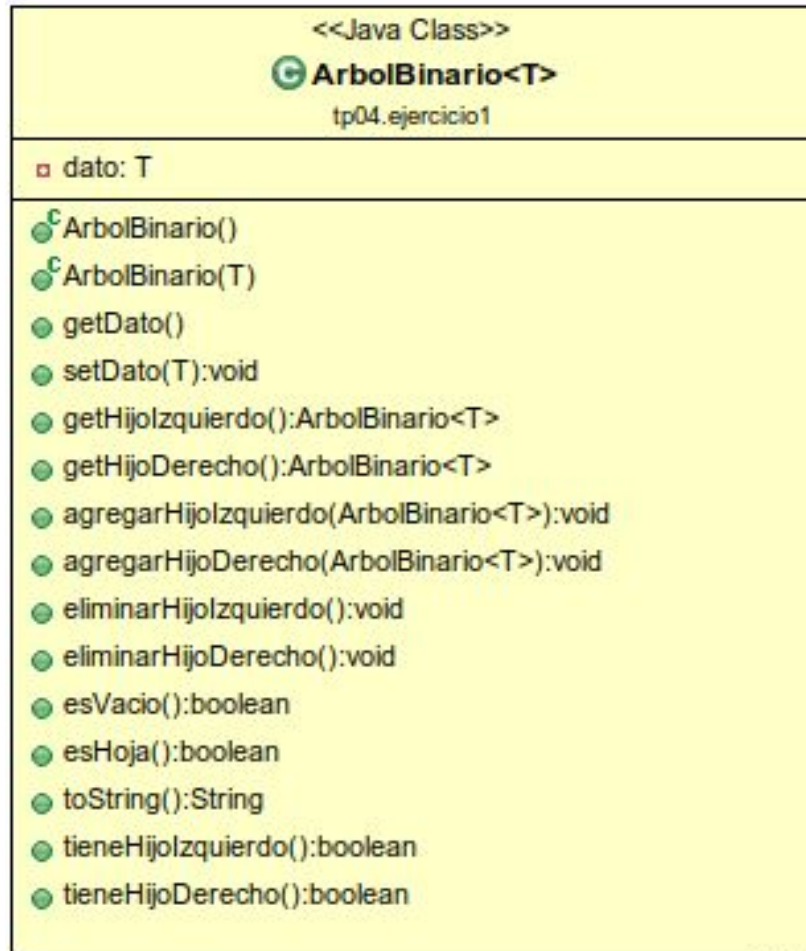


Arboles Binarios

Estructura



-hijoDerecho

-hijolzquierdo

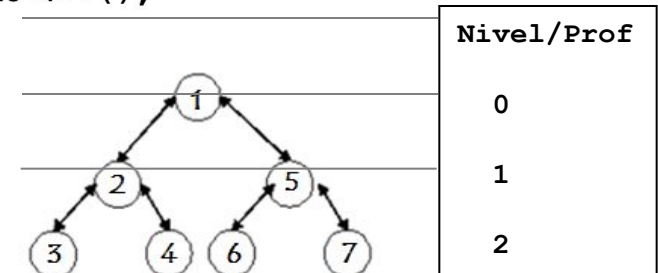
Arboles Binarios

Es árbol lleno?

Dado un árbol binario de altura h , diremos que es lleno si cada nodo interno tiene grado 2 y todas las hojas están en el mismo nivel (h). Implementar un método para determinar si un árbol binario es “lleno”

```
public boolean lleno() {
    if (this.esVacio()) return false;
    ArbolBinario<T> arbol = null;
    ColaGenerica<ArbolBinario<T>> cola = new ColaGenerica<ArbolBinario<T>>();
    cola.encolar(this);
    int cant_nodos=0;
    cola.encolar(null);
    int nivel= 0;
    while (!cola.esVacia()) {
        arbol = cola.desencolar();
        if (arbol != null) {
            cant_nodos++;
            if (arbol.tieneHijoIzquierdo())
                cola.encolar(arbol.getHijoIzquierdo());

            if (arbol.tieneHijoDerecho())
                cola.encolar(arbol.getHijoDerecho());
        } else {
            if (cant_nodos != Math.pow(2, nivel))
                return false;
            if (!cola.esVacia()) {
                nivel++;
                cola.encolar(null);
                cant_nodos=0;
            }
        }
    }
    return true;
}
```



Arboles Binarios

Es árbol lleno? Recursivo

Dado un árbol binario de altura h , diremos que es lleno si cada nodo interno tiene grado 2 y todas las hojas están en el mismo nivel (h). Implementar un método para determinar si un árbol binario es “lleno”

```
public boolean llenoRecur() {
    ResultadoLLeno result = new ResultadoLLeno();
    this.llenoRecurPrivate(result, 0);
    return result.getLleno();
}

private void llenoRecurPrivate(ResultadoLLeno result, int nivel) {
    if (this.esVacio()) result.setLleno(false);
    else {
        if (this.esHoja()) {
            if (result.encontreHoja()) {
                if (result.getNivelPrimerHoja() != nivel)
                    result.setLleno(false);
            } else {
                result.setEncontrePrimerHoja();
                result.setNivelPrimerHoja(nivel);
            }
        }
        if (this.tieneHijoIzquierdo() && !this.tieneHijoDerecho()) result.setLleno(false);
        if (!this.tieneHijoIzquierdo() && this.tieneHijoDerecho()) result.setLleno(false);

        if (result.getLleno()) {
            if (this.tieneHijoIzquierdo())
                this.getHijoIzquierdo().llenoRecurPrivate(result, nivel + 1);
            if (result.getLleno() && this.tieneHijoDerecho())
                this.getHijoDerecho().llenoRecurPrivate(result, nivel + 1);
        }
    }
}
```

Arboles Binarios

Es árbol lleno? Recursivo

```
public class ResultadoLLeno {
    boolean lleno = true;
    boolean encuentre_primer_hoja = false;
    int nivel_primer_hoja;

    public boolean getLleno() {
        return this.lleno;
    }
    public void setLleno(boolean b) {
        this.lleno = b;
    }

    public boolean encuentreHoja() {
        return this.encontre_primer_hoja;
    }
    public void setEncontrePrimerHoja() {
        this.encontre_primer_hoja = true;
    }

    public void setNivelPrimerHoja(int nivel) {
        this.nivel_primer_hoja = nivel;
    }

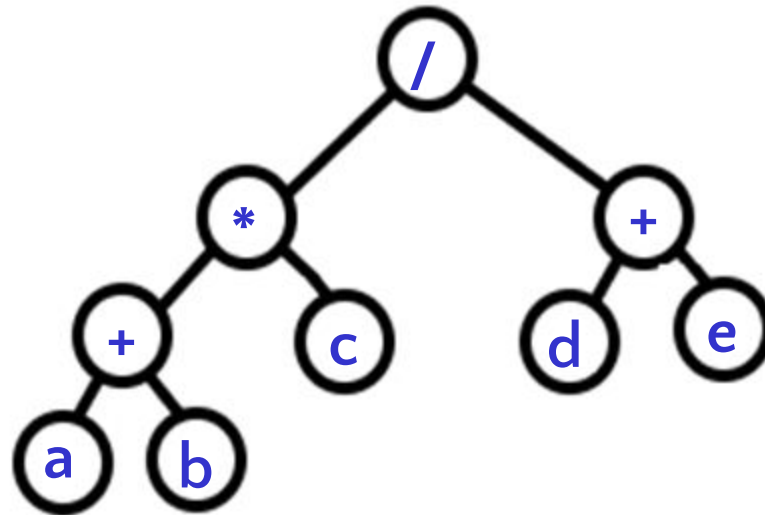
    public int getNivelPrimerHoja() {
        return this.nivel_primer_hoja;
    }
}
```

Arboles Binarios

Árbol de Expresión

Un árbol de expresión es un árbol binario asociado a una expresión aritmética donde:

- Nodos internos representan operadores
- Nodos externos (hojas) representan operandos



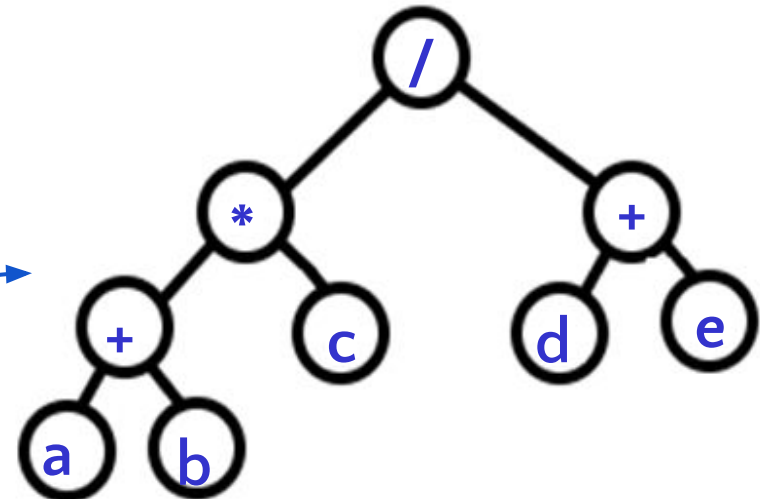
Arboles Binarios

Convertir expresión prefija en árbol de expresión

Este método convierte una expresión **prefija** en un `ArbolBinario`. Puede estar implementado en cualquier clase.

```
public ArbolBinario<Character> convertirPrefija(StringBuffer exp) {  
    char c = exp.charAt(0);  
    ArbolBinario<Character> result = new ArbolBinario<Character>(c);  
    if ((c == '+') || (c == '-') || (c == '/') || c == '*') {  
        // es operador  
        result.agregarHijoIzquierdo(this.convertirPrefija(exp.delete(0,1)));  
        result.agregarHijoDerecho(this.convertirPrefija(exp.delete(0,1)));  
    }  
    // es operando  
    return result;  
}
```

`/*+abc+de`

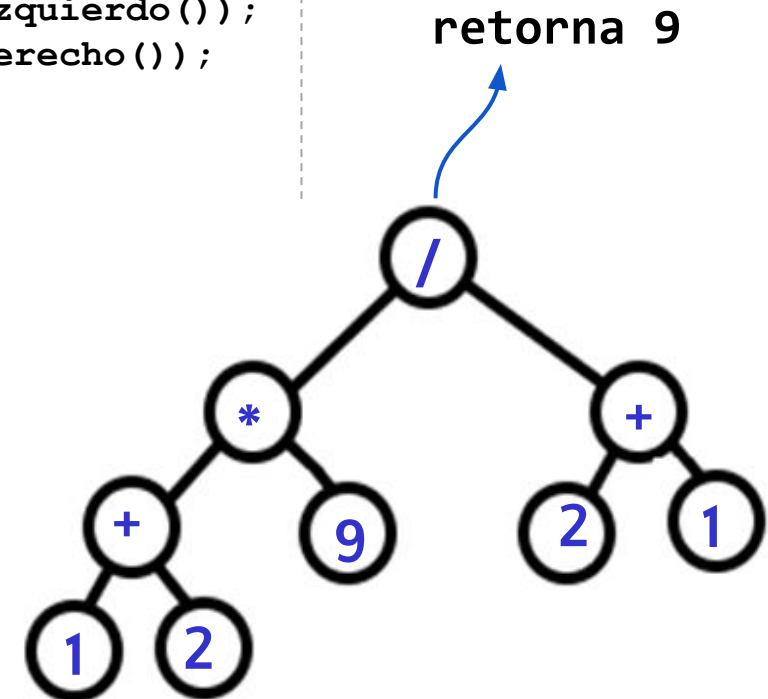


Arboles Binarios

Evaluación de un Árbol de Expresión

Este método evalúa y retorna un número de acuerdo a la expresión aritmética representada por el **ArbolBinario** que es enviado como parámetro.

```
public Integer evaluar(ArbolBinario<Character> arbol) {  
    Character c = arbol.getDato();  
    // es operador  
    if ((c == '+') || (c == '-') || (c == '/') || c == '*') {  
        int operador_1 = evaluar(arbol.getHijoIzquierdo());  
        int operador_2 = evaluar(arbol.getHijoDerecho());  
        switch (c) {  
            case '+':  
                return operador_1 + operador_2;  
            case '-':  
                return operador_1 - operador_2;  
            case '*':  
                return operador_1 * operador_2;  
            case '/':  
                return operador_1 / operador_2;  
        }  
    }  
    // es operando  
    return Integer.parseInt(c.toString());  
}
```



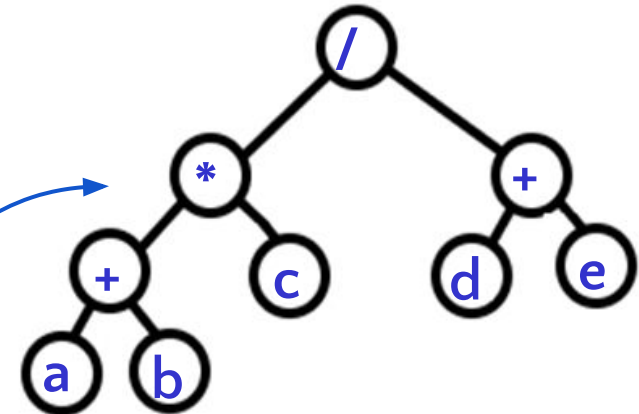
Arboles Binarios

Convertir expresión posfija en árbol de Expresión v1

Este método convierte una expresión *postfija* en un `ArbolBinario`. Puede estar implementado en cualquier clase.

```
public ArbolBinario<Character> convertirPostfija(String exp) {  
    Character c = null;  
    ArbolBinario<Character> result;  
    PilaGenerica<ArbolBinario<Character>> p = new PilaGenerica<ArbolBinario<Character>>();  
    if (exp.length <= 0) return new ArbolBinario();  
    for (int i = 0; i < exp.length(); i++) {  
        c = exp.charAt(i);  
        result = new ArbolBinario<Character>(c);  
        if ((c == '+') || (c == '-') || (c == '/') || (c == '*')) {  
            // Es operador  
            result.agregarHijoDerecho(p.desapilar());  
            result.agregarHijoIzquierdo(p.desapilar());  
        }  
        p.apilar(result);  
    }  
    return (p.desapilar());  
}
```

ab+c*de+ /



Arboles Binarios

Convertir expresión posfija en árbol de Expresión v2

Este método convierte una expresión **posfija** en un `ArbolBinario` de manera recursiva. Puede estar implementado en cualquier clase.

```
public ArbolBinario<Character> construirDesdePosfija(StringBuffer exp){
    ArbolBinario<Character> arbol = new ArbolBinario<Character>();
    if (exp.length() > 0) {
        char c = exp.charAt(exp.length()-1);
        arbol.setDato(c);
        if(c== '+' || c== '*' || c== '/' || c== '-') {
            arbol.agregarHijoDerecho(this.construirDesdePrefija(exp.deleteCharAt(exp.length()-1)));
            arbol.agregarHijoIzquierdo(this.construirDesdePrefija(exp.deleteCharAt(exp.length()-1)));
        }
    }
    return arbol;
}
```

ab+c*de+ /

