Ejercicio 1 (15pts) Realice la gramática en notación EBNF para un bloque de manejo de excepciones en Python (lo ilustrado a continuación es sólo un ejemplo, considere la mayor cantidad de variantes tal como se vieron en la práctica. Recuerde que el lenguaje admite try/excepts anidados):

try:
 sentencias
except Exception1:
 sentencias
except Exception2:
 sentencias
else:
 sentencias
finally:
 sentencias

b) (5) Realice el diagrama de Conway del ejercicio anterior.

Ejercicio 2 Sea el siguiente código en C, indique para todos los identificadores indicando el número de línea

- a) (5) Su tipo de ligadura con el I-valor.
- b) (5) Su r-valor al momento de la compilación.
- c) (7.5) Tiempo de vida y d) (7.5) Alcance.

ARCHIVO_NUMERO1.C	Realice este ejercicio sobre esta misma hoja.					
 int y; char *s; 	Identif	L-value	R-Value	Alcance	T.V.	10 -1
3.	Y	AUTOMATICAL	BASORA	2-11	1-23	100
 main() {static int var3; 	*5	DiNAMICA	BASURA	3-14	444	
6. extern int b;	S	Automatica		3-11	1-11	Test .
7. int m, n; 8. for(n=0; n<10; n++)	MSAM	-	-	5-4	4-11	
9. { char var2='C';	VAC3	ESONTICA	0	6-11	Z1-237	Va
0. s=&var2} 1. }	В	ADVIATICA	DASURA (21 23	14-23	14
ARCHIVO_NUMERO2.C	M	AUTOWATICA	BASURA	8-11	4-11	1 2+
2. static int auxi;	N	AUTOMATICA	BASURA	8-41	4-4	1
int b; Static int funcion2()	VAR2	Aviolatica	'c'	10+4		1100
static int funcion2() extern int y;	AUXI	BOTATICA	0	13 - 23	41-237	1
. auxi=auxi-2;	FUNCIONS	-	-	15-23		114

Conceptos y Paradigmas de Lenguajes de Programación - 01/07/2022 Tema 2

Realice el parcial con TINTA (NO lápiz) - Presentismo con un ejercicio completo.

17.	int funcion3()	POUTA-	Functions 16 (L.Lo)	-	-	20-23	20-23
17. 18. 19. 20. 21. 22.	{ int b; · b=b+4;						
22.	}						

Ejercicio 3 Responder V o F y justificar. Marque con un círculo la respuesta y justifique en hoja aparte.

- a) (7.5) El polimorfismo radica en definir el mismo método con distintos parámetros V
- b) (7.5) La unión discriminada es menos segura que la unión V

Ejercicio 4 Sea el siguiente programa escrito en Pascal-like, realice la pila de ejecución, a) (20) Por cadena dinámica

```
Program Main;
   Var z:integer; b: array [1..6] of integer;
  function a(y:integer);
       begin
               if(y=1)then
               begin
                       write("caso base");
                       a:=y;
               end;
               else
               begin
                       b[y]=b[y]*z;
                       a := a(y-1);
               end
      end
  begin
      for z:=1 to 6 do begin
                      b(z) := z;
                       end;
     z := a(3);
     for z:=1 to 6 do write (b(z));
```

Nota: La forma de evaluación del lenguaje es de izquierda a derecha

Ejercicio 5 a)(10)Dado el siguiente código en Python. Describa los posibles caminos de ejecución.

```
#!/usr/bin/env python
#calc.py
def imprime pos(y):
  print (("Resultado"), a[y]/a[y]-4)
```

#La función range devuelve los números desde 0 al límite enviado como parámetro menos 1 for y in range(6):

```
try:
   a = [0, 1, 2, 3, 4]
  imprime_pos(y)
except IndexError:
```

Conceptos y Paradigmas de Lenguajes de Programación - 01/07/2022 Tema 2

Realice el parcial con TINTA (NO lápiz) - Presentismo con un ejercicio completo.

```
print ("Ocurrió un error en el índice")
except ZeroDivisionError:
print ("Ocurrió una división por cero")
else:
print ("Se pudo acceder correctamente")
finally:
print ("Vuelve a probar")
```

b)(10p). Indique cuáles son los tipos de datos identificados en el siguiente código C. Justifique en cada caso

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
struct Coordenadas{
  int x;
  int y;
};
union Persona
1
            char nombre[20];
             char apellido[20];
            long dni;
1;
int sumaIndices(Coordenadas p)
    int result;
     result = p.x + p,y;
    return result;
```