Redictado Ingeniería de Software I – 2020 – Segundo recuperatorio – 15/7 - Tema 1

1. Historias de usuario

- a) Liste id, título y reglas de negocio de todas las historias de usuario que identifique.
- b) Realice los criterios de aceptación de las historias de usuario identificadas (exceptuando iniciar sesión y cerrar sesión).

Se desea sistematizar una aplicación de venta de bebidas. Para que una persona pueda utilizar la aplicación y comprar una bebida, es necesario que se registre previamente. Para el registro la persona deberá ingresar DNI (es único), nombre, apellido, ciudad y mail (es único y será utilizado como nombre de usuario). Una vez registrada la persona, el sistema le enviá la contraseña al mail ingresado.

Para poder solicitar una bebida es necesario estar autenticado en el sistema. Luego el sistema muestra una lista de bebidas y el cliente selecciona cual/es desea comprar. Si la compra supera los \$2500 no se cobra el envió, de lo contrario, a la compra se le suma un envió de \$250 si el cliente es de La Plata o \$450 si es otra ciudad. Como el dueño del sistema ha solicitado que desea que las compras se paguen a través de rapipago, una vez efectuada la compra, el sistema enviá un código de barras al mail del cliente para que pueda efectuar el pago de la misma.

2. Redes de Petri

Se desea modelar con una red de Petri el funcionamiento de una plaqueta eléctrica. A la red llegan pulsos de tensión. Cada pulso de tensión es derivado a alguno de los dos canales posibles. Si es derivado al canal A, un pulso de tensión se convierte en 3 pulsos, los cuales son encolados para que el sistema verifique si cada uno de estos tres pulsos generados tienen el voltaje adecuado. El sistema verifica de a un pulso a la vez y si el pulso tiene el voltaje esperado es enviado al procesador y consumido.

Los pulsos que se envien al canal B, deberán esperar la llegada de 4 pulsos para ser verificados. Una vez que llegan los 4 pulsos para ser verificados, el sistema verifica su voltaje. En el canal B, el sistema puede verificar de a 2 pulsos a la vez y si los pulsos tienen el voltaje esperado son enviados al procesador y consumidos.

3. Tablas de decisión

Se desea modelar mediante una tabla de decisión el siguiente problema: Sebastián tiene que cambiar su auto y está evaluando qué hacer. Si a Seba le toman su auto como parte de pago y el auto a comprar sale menos de \$350.000 entonces la comprará en efectivo. Si cuesta más de \$350000 y le toman su auto, entonces lo pagará en cuotas. Además, si supera los \$550.000 mil, le pedirá plata a su mamá. En el caso que no le tomen su auto como parte de pago pagará en cuotas y le pedirá plata a su mamá sin importar el valor del auto a comprar.