Universidad de Buenos Aires Facultad de Ingeniería

75.40 – Algoritmos y Programación

Ejercicio obligatorio n°1: Área de polígonos

Curso: 4.

Profesor: Essaya, Diego.

Práctica: Grace.

Alumno: Molina, Taiel Alexis.

Padrón N° 109458.

Ayudate a cargo: Levinas, Alejandro.

Parte 1.1

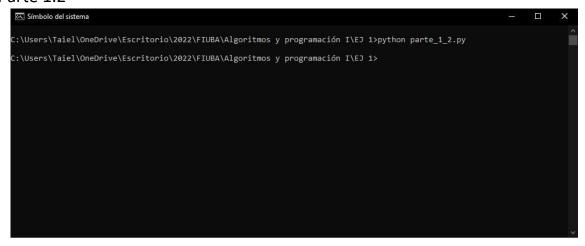
```
Microsoft Windows [Versión 10.0.19044.1586]
(c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

C:\Users\Taiel>python
Python 3.10.3 (tags/v3.10.3:a342a49, Mar 16 2022, 13:07:40) [MSC v.1929 64 bit (AMD64)] on win32
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.

>>> "Hola Algoritmos y Programación I"
'Hola Algoritmos y Programación I'
>>> quit()

C:\Users\Taiel>
```

Parte 1.2

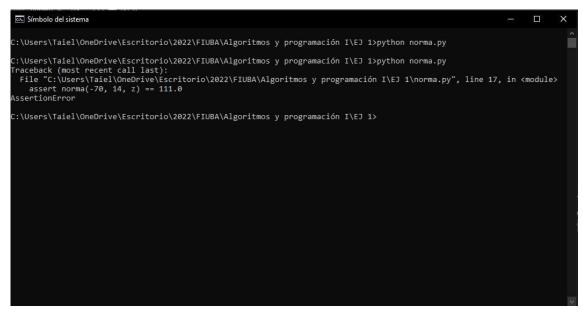


 ¿Qué función debo usar para conseguir el mismo resultado que en la parte 1.1?¿Por qué en la parte 1.1 vemos el resultado aun sin haber usado esta función?

La función que se debe utilizar para que la consola muestre en pantalla el mensaje de la parte 1.2 es print(). En el caso de la parte 1.1 vemos el resultado en la consola gracias al uso del modo interactivo del intérprete de Python.

Parte 2

```
© Símbolo del sistema — □ X
C:\Users\Taiel\OneDrive\Escritorio\2022\FIUBA\Algoritmos y programación I\EJ 1>python norma.py
C:\Users\Taiel\OneDrive\Escritorio\2022\FIUBA\Algoritmos y programación I\EJ 1>
```



- 1. ¿Cuál es la salida del programa?
- 2. ¿Podemos saber en qué línea se generó el error? ¿Cómo?
- 3. ¿Qué hace la instrucción assert?
- 4. Solucionar el problema. Hallar el valor de z para que ya no de error.
- 1. La salida del programa es la función return que indica el final y devuelve el valor de esta.
- Sí, se puede saber en qué línea se generó el error. En la segunda captura de pantalla, en la consola de Windows se puede leer que dice: "File "C:\Users\...\norma.py" line 17, in <module> assert norma(-70, 14, z) == 111". Si hubiésemos ejecutado el programa desde VSCode o similar, también el mismo

- editor de texto te devuelve un mensaje similar (o exactamente el mismo), explicando en que línea se encuentra el error.
- 3. La instrucción assert nos permite realizar comprobaciones. En el caso de que la expresión de un assert sea falsa, nos devolverá un mensaje explicando cual assert falló, y ahí podremos revisar nuestro error.
- 4. Norma de un vector en R3:

$$\vec{u} = (u_1, u_2, u_3)$$
$$|\vec{u}| = \sqrt{u_1^2 + u_2^2 + u_3^2}$$

$$\sqrt{(-70)^2 + (14)^2 + z^2} = 111$$

$$4900 + 196 + z^2 = 111^2$$

$$z^2 = 12321 - 196 - 4900$$

$$|z| = \sqrt{7225}$$

$$z = \pm 85$$

Parte 3

```
C:\Users\Taiel\OneDrive\Escritorio\2022\FIUBA\Algoritmos y programación I\EJ 1>python diferencia.py
fraceback (most recent call last):
    File "C:\Users\Taiel\OneDrive\Escritorio\2022\FIUBA\Algoritmos y programación I\EJ 1\diferencia.py", line 10, in <modu
le>
    assert diferencia(1, 2, 3, 1, 2, 3) == (0, 0, 0)
    File "C:\Users\Taiel\OneDrive\Escritorio\2022\FIUBA\Algoritmos y programación I\EJ 1\diferencia.py", line 6, in difere
ncia
    return dif x, dif y, diff z
NameError: name 'diff_z' is not defined. Did you mean: 'dif_z'?
C:\Users\Taiel\OneDrive\Escritorio\2022\FIUBA\Algoritmos y programación I\EJ 1>
```

• ¿Se detectó algún error? ¿Cuál era? ¿Qué significa? ¿Qué línea estaba fallando?

El error que se detecta es que en la línea 6 cuando la instrucción return pide que el programa devuelva los valores de dif_x, dif_y y dif_z, hay un error de tipeo y dice diff_z, invocando a una variable que no existe.

Parte 4

```
Microsoft Windows [Versión 10.0.19044.1586]
(c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

C:\Users\Taiel\cdot onedrive

C:\Users\Taiel\OneDrive\cd escritorio

C:\Users\Taiel\OneDrive\Escritorio\cd 2022

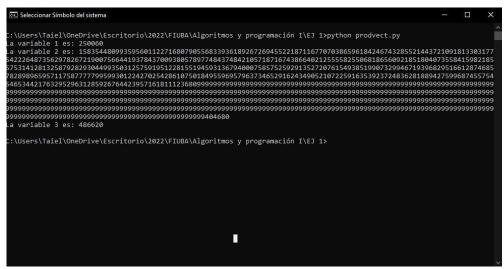
C:\Users\Taiel\OneDrive\Escritorio\cd 2022\FIUBA\Algoritmos y programación i

C:\Users\Taiel\OneDrive\Escritorio\cd 2022\FIUBA\Algoritmos y programación I\cd ej 1

c:\Users\Taiel\OneDrive\Escritorio\cd 2022\FIUBA\Algoritmos y programación I\cd ej 1
```

El programa muestra un error en la línea 10, y lo que dice es que el assert falló, porque no da el resultado que devuelve la función.

Lo primero que realicé es calcular el producto vectorial de dicha línea, y vi que el resultado era el indicado en el assert. Sabiendo que el error debía estar en alguna variable, utilice la función print() para depurar el código y esto es lo que reflejó:



El error se encuentra en la variable 2, por lo cual al revisarla, es evidente que dicha equivocación es que está escrito z1 ** x2, en vez de z1 * x2.

• Renombrar la función y las variables de forma que sus nombres sean representativos. ¿Por qué es importante hacer esto?

Es importante que los nombres de la función y las variables de un programa sean representativos porque la idea es que cuando otra persona lea el programa pueda entenderlo. Quizás al ser un programa corto, no hay grandes problemas para captar la información, pero el día de mañana, ese programa pueden ser miles de líneas de código y el mal nombramiento de funciones/variables llevaría a una gran dificultad para entender lo que quiso realizar el programador.

• ¿Se puede escribir el cuerpo de la función en una línea? ¿Cómo?

Sí, se puede escribir el cuerpo de la función en una línea. En vez de declarar cada coordenada del producto vectorial como una variable y luego insertarlas en el return, lo que se debe hacer es poner las operaciones directamente en dicha instrucción.

Parte 5

Los puntos en el espacio con los que se realizaron las pruebas son:

- I. A= (5, 8, -1); B= (-2, 3, 4); C= (-3, 3, 0) [Ejemplo de la guía]
- II. A=(0,0,-3); B=(4,2,0); C=(3,3,1)
- III. A=(-2, 0, 2); B=(-5, 2, 0); C=(6, -3, 7)



• ¿Cuál es la importancia de reutilizar funciones?

La importancia de reutilizar funciones es simplificar el código lo máximo posible, evitar la repetición de código, y lograr que el mismo sea mas mantenible a través del tiempo.