

剣も魔法もないストラテジーRPG

# The Emblem of Bullet

## 目次

ゲーム概要	… 2P
コンセプト	… 3P
武器と射程	… 4P～9P
サブシステム	… 10P～13P
画面説明	… 14P・15P

## 作成者

日本工学院八王子専門学校  
ゲームクリエイター科四年制  
遠藤伸一

# ゲーム概要

## ジャンル

高低差のあるクオータービューを採用した  
射程がキモの1人用ストラテジーRPG

## システム

FPSとRPGとSLGの要素も取り入れた  
多方向から楽しめるシステム

## 対応機種

携帯ゲーム機(3DSやvita)やSteam(PC)  
などで遊ぶミドルレンジなゲーム

## 世界観

ストラテジーRPGとしては珍しい  
荒廃した近未来を舞台に人々が戦う

# コンセプト

## 武器と射程がキモノ ストラテジーRPG

個性豊かな武器と、それぞれの射程を活かして戦う

ステージの**攻略+戦闘**の楽しさ+ハマる**育成**  
本当に面白いストラテジーRPGを追求し  
ユーザーに何度もプレイしたい！と思わせる

# 武器と射程

これがゲームのキモ！

## 武器と射程とスキルで戦闘せよ

短剣



密接

命中しやすい  
暗殺者の得物

拳



己の拳で放て  
必殺の一撃

槍



近接

少し高級だが  
使いやすい

斧



安い・強い・重い  
ならず者愛用

ガン



遠距離

銃の基本形  
ガンは3種類ある

グレネード



圧倒的火力+重量  
の破壊銃

ライフル



超遠距離

超遠距離に  
対応した狙撃銃

近未来では剣と弓は  
使い勝手が悪い  
ので廃れました

そんなー



# 密接武器



敵の懷に潜り込め！

敵の武器の射程が長いほど  
大ダメージを与えられる  
遠距離武器を使う敵に対して滅法強い



守る時は弱い

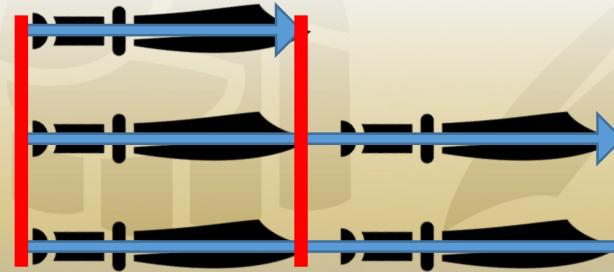
近接武器に対しての反撃が難しく、遠距離武器  
には反撃できない 壁役との連携が大事！



密接射程

近接射程

遠距離射程

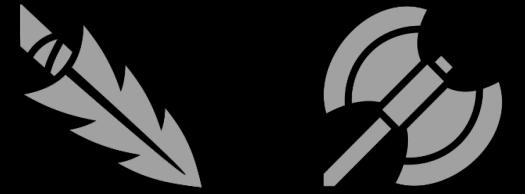


各射程のイメージ



短剣は遠くに  
届かない…

# 近接武器



隣の敵を躊躇せよ！

どんな時でも安定して  
敵にダメージを与えられる

近接武器キャラはHPや守備が高く、守りも得意  
強弱関係もほぼないので、常に前線で戦える



移動した距離分を  
攻撃力に加算できる



地形を破壊できる



地形を壊して不意打ち！  
敵の度肝と魂を抜け！



# 遠距離武器



離れた敵を撃て！

反撃を受けず  
敵に一方的に攻撃できる

※敵の射程が自分と違う場合のみ

攻め込まれると弱い

こちらからの反撃もできず、耐久も低い

ガンは安価なハンドガン 連射のマシンガン  
強力なショットガンの3種類。  
グレネードは追撃や反撃ができない。  
斧と同じく地形破壊ができる。



# 超遠距離武器



遠くの敵を狙撃せよ！

敵に一方的に攻撃できる  
うえに命中も高い

※敵の射程が自分と同じでも反撃されない

重くて扱いが難しい

ある程度育ったキャラでないと装備できず  
一発あたりの単価が高い

ライフルは2マス先に攻撃するアサルトと  
最長射程スナイパーの2種類。  
スナイパーは追撃も反撃もできない。



# 各武器の特徴

## 密接



耐久 ☆  
火力 ★★★★  
敏捷 ★★★  
命中 ☆☆

隙を見つけ特攻せよ  
やるかやられるかの  
暗殺遊戲！

## 近接



耐久 ★★★  
火力 ☆☆  
敏捷 ☆  
命中 ☆☆

安定して戦い続けろ  
前線のオール  
ラウンダー！

## 遠距離



耐久 ☆  
火力 ☆☆  
敏捷 ☆☆  
命中 ☆☆

絶妙な距離をとれ  
クールに攻めろ  
銃火器ガンナー！

## 超遠距離



耐久 ☆  
火力 ★★★★  
敏捷 ☆  
命中 ★★★

知らない間に敵は死ぬ  
もっとクールに  
狙撃せよスナイパー！

# ショットキル

FPS的銃限定スキル

FPS視点で敵を直接狙い撃て！

ステージの状況は変わらず、**一人称視点**になり  
敵を**直接**攻撃できる！

銃の**射程も2倍**になり、より遠くを狙えるように！



使用するユニットはそのターン、  
他の行動ができない  
(移動してからショットキルは不可)



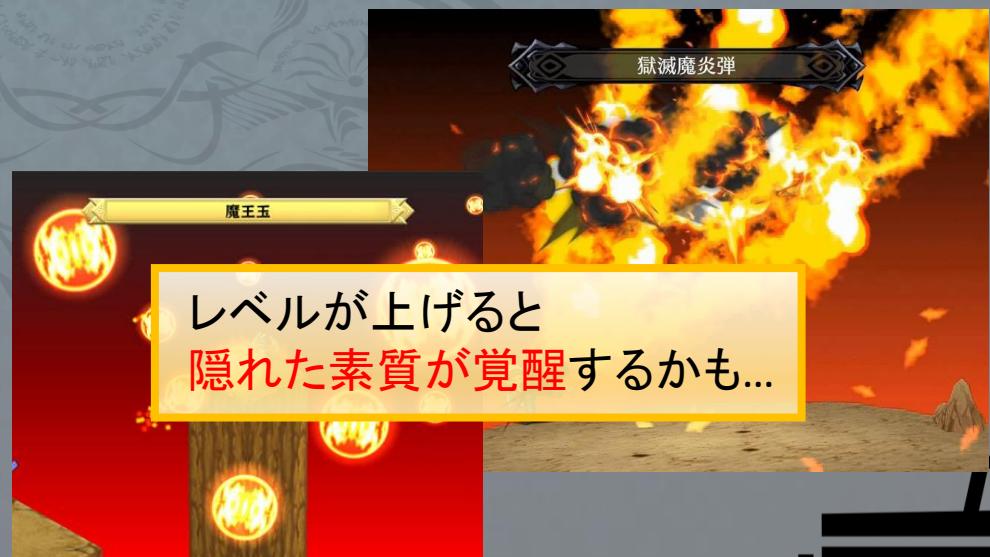
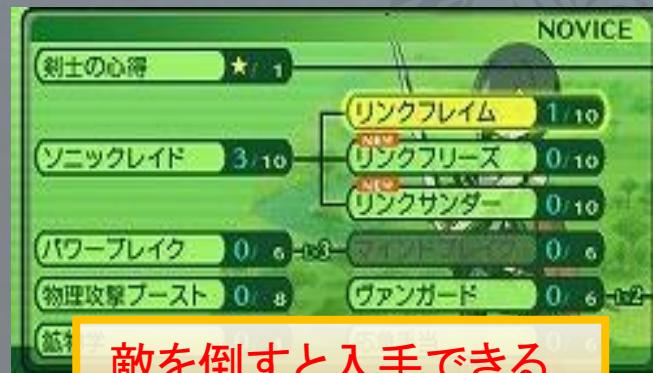
壁が邪魔して攻撃できなくても  
**隙間**を狙える！  
ライフルは**標準**が出るので  
狙いやすい！  
事前に**地形を破壊**しておけば  
不意打ちもできるぞ！



## スキルでユニットを強くせよ！

キャラ毎に設定された  
**スキルを習得するためのツリー**

ウェポンマスターを上げると強い武器を装備できるようになる  
回復スキルやバフ・デバフを習得可能なキャラもいる



# クエストと賞金首

RPG的お楽しみ要素

## 世界には隠し要素がいっぱい！

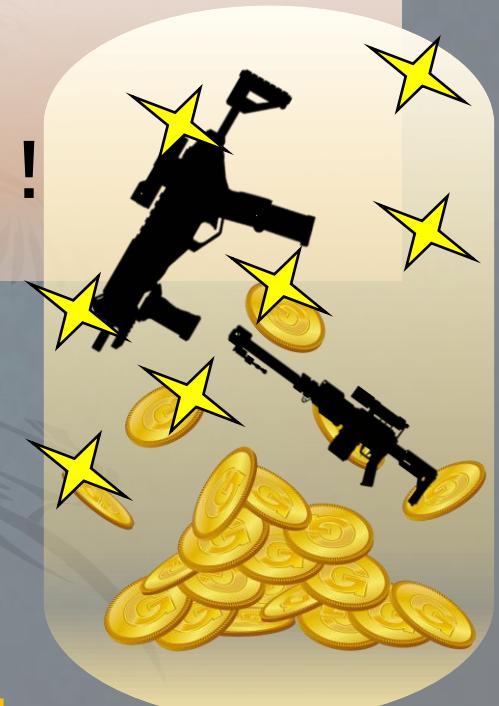
ゲームにはメインストーリーの他に  
サブストーリーとして**クエスト**や**賞金首**が存在する  
全てこなして**武器**や**資金**を手に入れろ！



拠点からクエストを受注！  
意外なキャラクターの一面が  
見られるかも？



乱入してくる賞金首を**捕縛**！  
レアアイテムや金を奪え！



### 自分の組織を大きくせよ！

この世界には様々な組織が存在する  
バイク集団、神の使い、ならず者の傭兵...

倒して仲間や支配領域を増やせ！

個性豊かな敵集団を倒せば  
雇ったり仲間にしたりできる！



自分の領域が多いと  
戦闘が有利に！



自分の組織は好きなように  
模様替えできる！



キャラと会話して  
仲良くなることも...

# ゲームの流れ

フェイズを行き来してゲームを進めよ

ワールド



世界を周り、敵組織や町を探す  
このフェイズがデフォルト状態

バトル



カスタマイズ



キャラクター毎に育成を行う

拠点



組織の確認やクエストを受ける

# バトル画面



自分がキャラを一体動かすと  
敵も一体動く。  
同じキャラを連続で動かす  
こともできるが、パラメータが  
下がっていくので注意！



位置が違う相手には  
攻撃しにくくなる



ステージによって  
昼夜や毒ガスなど  
特殊なギミックが登場



敵を捕まえて  
所持品を奪える

幅広い要素で奥深い攻略を！