

The first victim of change is innocence.

Freewheel Exciter

Emblem of the Bullet Presents

タイトル: Freewheel Exciter (フリーホイール・エキサイター)

ジャンル:ストラテジーRPG 開発:Unity5.6 機種:PC ターゲット:SRPGマニア

目次

コンセプト	•••3P
ゲームの流れ/ゲーム画面	•••4~6P
職業/武器紹介	•••7~13P
消費アイテム	•••14P
スキル	•••15P
ストーリー/世界観	•••16P
セールスポイント	•••17P

以下から画像をお借りしました

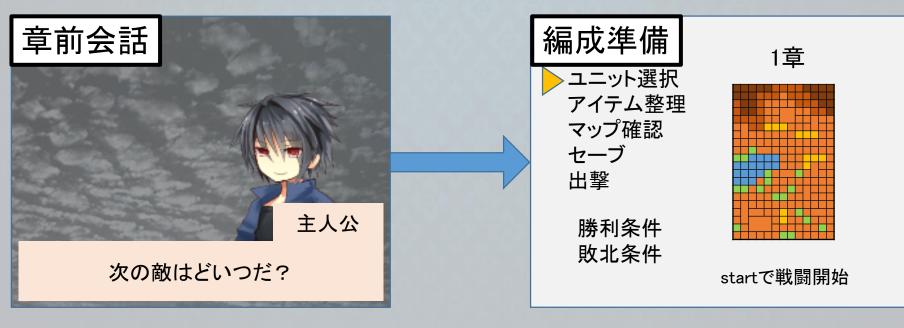
びたち一素材館: http://www.vita-chi.net/sozai1.htm とりのすみか。: http://tori.aikotoba.jp/index.html シルエットデザイン: http://kage-design.com/wp/game-icons.net/

コンセプト

銃火器×近未来×サバイバル FPS感覚のストラテジーRPG

近未来の世界観で行うSRPG 豊富な射程×武器×スキルを活かして 迫りくる敵を倒し、マップをクリアせよ!

ゲームの流れ



ストーリー会話からスタート 章単位でマップを攻略していく

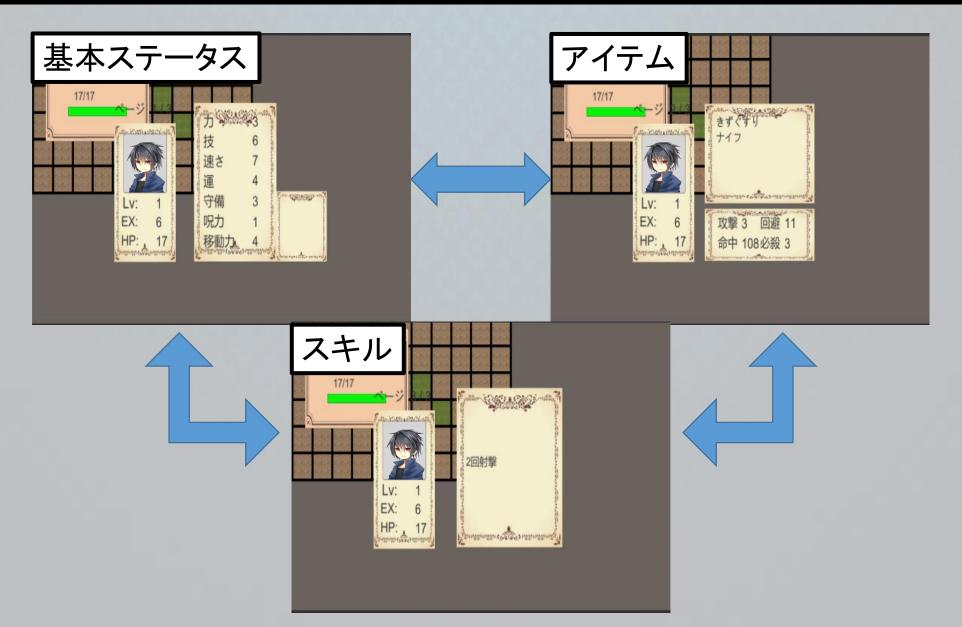
攻略に入る前にユニットの 調整などを行おう



バトル画面



ステータス画面



職業と武器

ゲームに登場する数多くの職業と武器。その長所を生か して戦術を練るのがプレイヤーの仕事です。

このゲームの花形【ガンナー】

近接攻撃を得意とする【ファイター】

厚い鎧をまとった【ソルジャー】

強力な一撃を武器とする【マーセナリー】

バイクを乗りこなす機動兵【ライダー】

地形を無視して移動できる【パイロット】

ガンナー/銃器



ガンナー → スナイパー

銃を扱う者たち。

技が高く、遠距離攻撃が得意

射程の種類が多い 弾丸で耐久を計る特殊な武器



銃器

ガンナー/銃の種類+短剣

ハンドガン:軽くて命中しやすいが他の能力は低い

アサルト: 射程と威力が伸びるが命中は落ちる

スナイパー: 使用制限があるが超遠距離攻撃ができる

グレネード: 一発きりだが最大火力

サブマシンガン: 低威力低命中で連射する

ガトリング: リロードの手間があるが超連射武器

ガンナーのサブ武器 状態異常やデバフを付与する



ファイター/拳



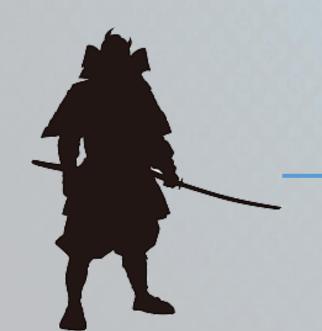
ファイター → マーシャル

己の拳を武器に戦う闘士。力と速さに優れる

二回攻撃できる 必殺の一撃が出やすい 攻撃力が使用者の力に強く依存する



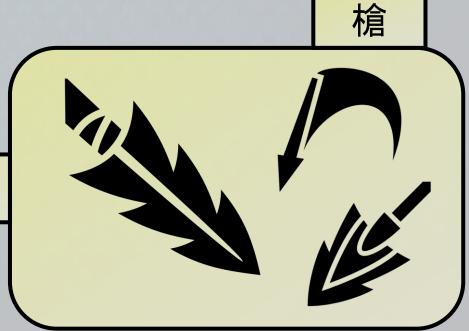
ソルジャー/槍



ソルジャー → ジェネラル

鎧に身を包んだ雇われ兵士 高い守備を誇るが敏捷性に劣る

最もオーソドックスな近接武器 射程や特攻が豊富



マーセナリー/斧



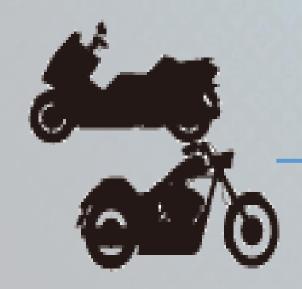
マーセナリー → ウォーリア

カ自慢の傭兵 強力な斧での攻撃を得意とする

ずば抜けた火力 破壊できる地形を迅速に処理



乗り物兵



ライダー → モーターヘッド

高い移動力を持つバイク兵 ヒットアンドアウェイが得意

パイロット → キャプテン

ヘリコプターに乗って戦う空中兵士 地形の影響を受けない



消費アイテム

5種類の回復アイテムを使って戦場を生き抜け

【シガレット】3~5ターンの間HP自動小回復



【クスリ】状態異常回復



【水分】他アイテムの効果を上げる



【布類】HP大回復



【葉っぱ】HP/状態異常全回復



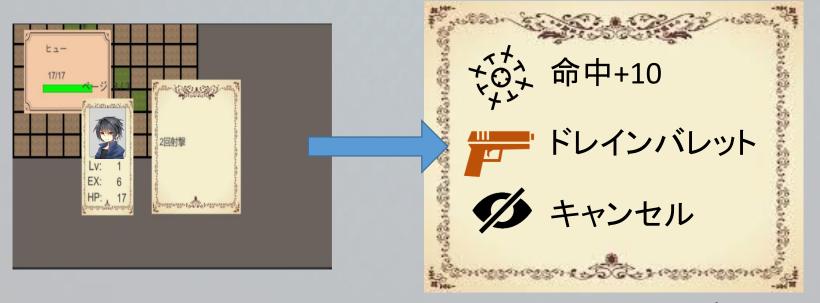
スキル

ユニットは汎用スキルと専用スキルを持つ

任意発動、常時発動、確率発動の3種類

汎用スキル: 兵種毎のスキルで4つ(乗り物兵は2つ)レベルアップで覚える

専用スキル:ユニット固有のスキルで強力なものが多い



単純なステータスアップや 反撃時にのみ効果を発揮するもの 周囲の味方を強化するものなどがある

ストーリー導入部

2100年の地球は二つの世界に分けられていた

強大国家が立ち並ぶ地上世界ハイランド暗殺組織が闊歩する地下帝国ローマニア

主人公ヒュー・エヴァンスは暗殺組織JPZに所属する暗殺者組織長は実父のレナード、彼からは愛情を受けずに育った



親友のアインと訓練に励む中、一通の手紙が届く



「親愛なる息子よお前に命令を与える お前に命令を与える 敵対組織を撃滅し、上の世界ハイランドを目指せ 私はそこで待っている…」

ヒューはこの言葉に乗り、部隊を結成して上の世界を目指す...



セールスポイント

豊富な職業と武器とスキルで幅広い戦略性

消費アイテムをうまく使わないと死ぬ ストイックな難易度

近未来で行う新しい感覚のストラテジー