Гейм-дизайнер должен обладать творческим и аналитическим мышлением. В обязанности гейм-дизайнера входит понимание всех аспектов разработки для успешного и правильного построения стратегии. Он разрабатывает концепцию компьютерной игры, в том числе сюжет и сценарий. Планирует игровые механики, а также прорабатывает внутриигровой баланс.

С каждым годом индустрия разработки игр становится все более сложной и комплексной. Обороты некоторых крупных компаний, специализирующихся на разработке игр достигают сотен миллионов долларов. В связи с прибыльностью данной отрасли возрастает и спрос на качество профессионалов, которые обеспечивают различные этапы разработки, а сроки создания игр AAA-класса могут занимать несколько лет.