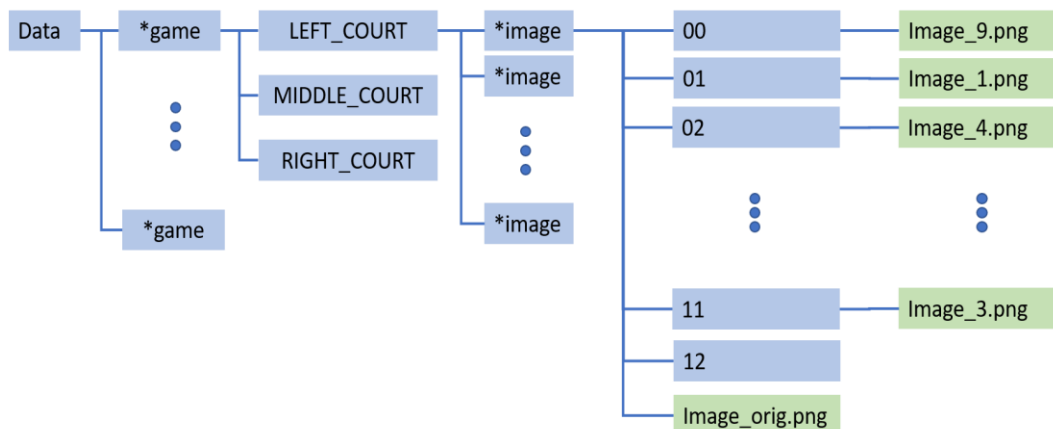


フォルダ構成



フォルダ構成説明

***game フォルダ**

各*game フォルダにバスケットの1試合分のデータが含まれています。
Data ** フォルダ一名で展開いたします。（**には2桁の数字が入ります）
予定では10試合分のデータを用意いたします。

LEFT_COURT, MIDDLE, RIGHT_COURT フォルダ

バスケットコートを三分割して、コートのどの位置が現状写っているかで試合画像が仕分けされています。英語名の通り、LEFT_COURT がコート左部分、MIDDLE が中央部分、RIGHT_COURT が右部分を指しています。

***image フォルダ**

試合映像から、抜粋された1フレーム用のフォルダです。
各コート部分につき、最大で10フレームあります。

(ImageNum)_orig.png

実際のフレーム画像です。

00 - 12 フォルダ

一人の人物画像を格納しているフォルダです。
00 - 09 まではバスケット選手、
10 - 12 は審判の画像が格納されています。
同じ試合では、同一の人物は一貫して同じ番号のフォルダに格納してあります。

(ImageNum)_00.png - (ImageNum)_k.png

実際のフレーム画像から抽出された人物です。
1フォルダに最大一枚格納されています。

依頼

1. 同定アルゴリズムに使用できるよう同一人物ペア、不同一人物ペア作成ツールの作成
 - *. 学習データ用にフォルダ構成再構築、テキストファイル上でファイルパスでペア記憶等、細かいペア作成方法はお任せします。

出来上がった時点で一度ご連絡ください。