Mandelbrot Set Generation

410410098 張祐瑋

Due: 2023/10/27

1 Spec.

影像輸出為 10 fps,畫面解析度為 720p,即 resolution = (1280 * 720)。

畫面 zoom in 點為 (-0.127129856, -0.739637352),在程式碼註解的地方另外提供一個觀察點: (-0.136640848, -0.776592847), 這個觀察點是被稱做"SUN"的圖騰,也很漂亮。

2 Python code

建立坐標系 (定義在 mandelbrot set 中):

- resize: 傳入為 numpy array, 分別代表 x, y 縮放比例。
- center: 傳入為 numpy array,代表 zoom in 的點。
- build grid: 傳回坐標系。

算法: 聚焦點將其放入座標中心,原本的範圍以傳入的 resize 進行縮放。當 resize 越大,傳入到 np.linspace 中的值越接近聚焦點,以此達成不用 openCV resize 進行縮放的效果。

建立顏色: 我預計將顏色產生為藍色色調,然後加上一點漸層的特色。每個色調出現都會隨著 iteration 出現的區間而有所變化,以此達到漸層的效果。-> 回傳 tuple

```
def gradient_color(_iteration):
if 0 <= _iteration < 20:

hue = 0.75 - (_iteration / 20) * 0.25
elif 20 <= _iteration < 40:
    hue = 0.5 + ((_iteration - 20) / 20) * 0.25
else:

hue = 0.75 - ((_iteration - 40) % 20) / 20 * 0.25

r, g, b = [int(c * 255) for c in colorsys.hsv_to_rgb(hue, 1, 1)]
return (b, g, r)</pre>
```

剩下的程式碼都在壓縮檔中,可以參考

3 Result

影片有附上,並且有加分項目的配樂。此處提供一些圖片進行結果報告

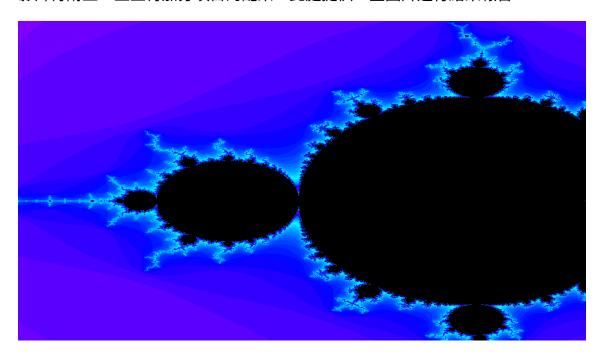


Figure 1: 最先開始的第一張圖片

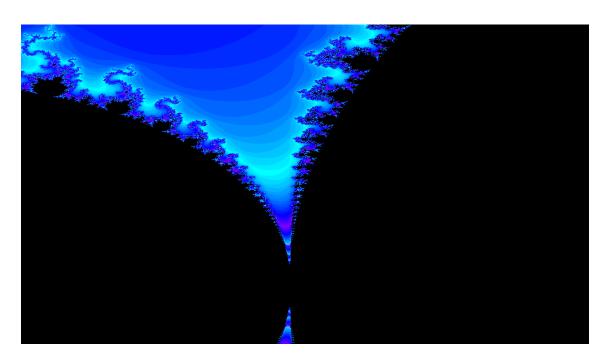


Figure 2: ZOOM in 過程圖片

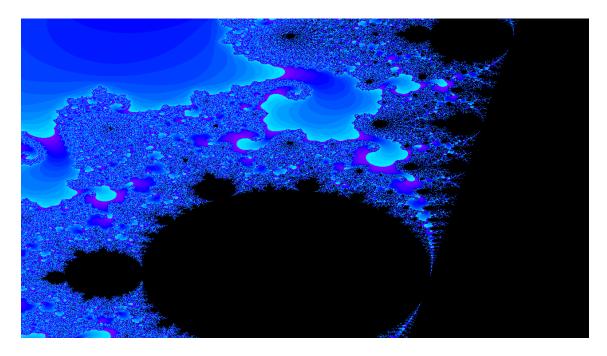


Figure 3: 最後一張圖片

由於我的 iteration 從 100 慢慢遞增到 1000,所以即使圖片被放大依舊可以看清細節,並且特別選擇有黑色背景的地方進行觀察。

4 Reflection of this assignment

心得以及注意事項:

程式碼都是出自於我自己,zoom in 的部分與許榕安同學請教,得出他的 Algorithm。在互相討論的過程中漸漸成長也算是在學校可以學習的事情之一。

遇到的困難點除了 zoom in 那個,就是很難 debug。過往我們程式幾乎都是一下子就可以執行出來,但是這次需要 export 出影片,動輒需要好幾個小時,只要一有失誤就需要重來,非常考驗人的細心程度。

5 Reference

- 1. Mandlebrot set explorer: https://mandel.gart.nz/
- 2. https://www.youtube.com/watch?v=2JUAojvFpCot=11s
- 3. https://www.youtube.com/watch?v=0YaYmyfy9Z4
- 4. https://stackoverflow.com/questions/67922408/zooming-in-on-mandelbrot-set