

TAIL — INTRODUÇÃO À MATRIZES

Diretoria de Matemática - Tail

11/09/2020

1 Introdução do tema

Uma matriz $A_{m \times n}$ é um arranjo retangular com m linhas e n colunas da forma

$$A_{m \times n} = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{vmatrix} \quad (1)$$

onde $a_{ij} \in R$, $i = 1, 2, \dots, m$ e $j = 1, 2, \dots, n$.

A i -ésima linha da matriz A é matriz $1 \times n$

$$Li = \begin{vmatrix} a_{i1} & a_{i2} & \cdots & a_{in} \end{vmatrix} \quad (2)$$

e a j -ésima coluna da matriz A é matriz $m \times 1$

$$Cj = \begin{vmatrix} a_{1j} \\ a_{2j} \\ \vdots \\ a_{mj} \end{vmatrix} \quad (3)$$

Definição 1.1 (diagonal principal). A *diagonal principal* de uma matriz quadrada A é formada pelos componentes a_{ij} onde $i = j$.

Exemplo 1.1.1. :

$$\begin{vmatrix} \mathbf{a}_{11} & a_{12} & a_{13} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & \mathbf{a}_{22} & a_{23} & \cdots & a_{2n} \\ a_{31} & a_{32} & \mathbf{a}_{33} & \cdots & a_{3n} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & \cdots & \mathbf{a}_{mn} \end{vmatrix} \quad (4)$$

Exemplo 1.1.2. :

$$\begin{vmatrix} \mathbf{1} & -45 & 10 \\ 4 & \mathbf{2} & 3 \\ 7 & 25 & \mathbf{3} \end{vmatrix} \quad (5)$$

Exemplo 1.1.3. :

$$\begin{vmatrix} \mathbf{2} & -45 & 10 & 3 \\ 4 & \mathbf{3} & 3 & 7 \\ 7 & 25 & \mathbf{8} & 0 \\ 1 & 2 & 5 & \mathbf{1} \end{vmatrix} \quad (6)$$

Definição 1.2 (matriz diagonal). É uma matriz quadrada formada por componentes $a_{ij} = 0$ onde $i \neq j$.

Exemplo 1.2.1. :

$$\begin{vmatrix} \mathbf{a}_{11} & 0 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & \mathbf{a}_{22} & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & 0 & \mathbf{a}_{33} & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \cdots & \mathbf{a}_{mn} \end{vmatrix} \quad (7)$$

Exemplo 1.2.2. :

$$\begin{vmatrix} \mathbf{3} & 0 & 0 \\ 0 & \mathbf{4} & 0 \\ 0 & 0 & \mathbf{2} \end{vmatrix} \quad (8)$$

Exemplo 1.2.3. :

$$\begin{vmatrix} \mathbf{3} & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \mathbf{4} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \mathbf{0} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \mathbf{7} \end{vmatrix} \quad (9)$$

Além das definições, podemos realizar operações básicas com matrizes como **Multiplicação por escalar** e **Soma de matrizes**. Vamos definir $\mathbf{A}_{m \times n}$, com m linhas e n colunas e $\mathbf{B}_{m \times n}$, com as mesmas dimensões de \mathbf{A} , sendo $\alpha \in \mathbb{R}$, ou seja, alpha pertencente ao conjunto dos números *Reais*, tal que:

$$\mathbf{A} = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{21} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m1} & \cdots & a_{mn} \end{vmatrix} \quad (10)$$

$$\mathbf{B} = \begin{vmatrix} b_{11} & b_{21} & \cdots & b_{1n} \\ b_{21} & b_{22} & \cdots & b_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ b_{m1} & b_{m1} & \cdots & b_{mn} \end{vmatrix} \quad (11)$$

Podemos definir $\alpha \cdot \mathbf{A}$ da seguinte forma:

$$\alpha \cdot \mathbf{A} = \alpha \cdot \begin{vmatrix} a_{11} & a_{21} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m1} & \cdots & a_{mn} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} \alpha \cdot a_{11} & \alpha \cdot a_{21} & \cdots & \alpha \cdot a_{1n} \\ \alpha \cdot a_{21} & \alpha \cdot a_{22} & \cdots & \alpha \cdot a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \alpha \cdot a_{m1} & \alpha \cdot a_{m1} & \cdots & \alpha \cdot a_{mn} \end{vmatrix} \quad (12)$$

Como pode ver, a multiplicação de um escalar pela matriz dar-se termo a termo, multiplicado pelo escalar. Abaixo definimos a soma das matrizes \mathbf{A} e \mathbf{B} também termo a termo, da seguinte forma:

$$\mathbf{A} + \mathbf{B} = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{21} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m1} & \cdots & a_{mn} \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} b_{11} & b_{21} & \cdots & b_{1n} \\ b_{21} & b_{22} & \cdots & b_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ b_{m1} & b_{m1} & \cdots & b_{mn} \end{vmatrix} = \quad (13)$$

$$= \begin{vmatrix} a_{11} + b_{11} & a_{12} + b_{12} & \cdots & a_{1n} + b_{1n} \\ a_{21} + b_{21} & a_{22} + b_{22} & \cdots & a_{2n} + b_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} + b_{m1} & a_{m2} + b_{m2} & \cdots & a_{mn} + b_{mn} \end{vmatrix} \quad (14)$$

Abaixo seguem as propriedades para operações com matrizes e valores escalares.

Propriedade 1.1 (Propriedade Associativa). $(A + B) + C = A + (B + C)$, $\forall A, B, C \in R^{m \times n}$ (para todos).

Propriedade 1.2 (Matriz Nula). Existe $O \in R^{m \times n}$ tal que $A + O = A$, $\forall A \in R^{m \times n}$.

Propriedade 1.3 (Matriz Oposta). Para cada $A \in R^{m \times n}$, existe $-A \in R^{m \times n}$ tal que $A + (-A) = O$, onde $-A = [-a_{ij}]$.

Propriedade 1.4 (Propriedade da Soma). $A + B = B + A$, $\forall A, B \in R^{m \times n}$.

Propriedade 1.5 (Propriedade Distributiva da Multiplicação). $(a + b)A = aA + bA$, $\forall a, b \in R$ e $A \in R^{m \times n}$.

Propriedade 1.6 (Propriedade Distributiva da Multiplicação 2). $(a + b)A = aA + bA$, $\forall a, b \in R$ e $A \in R^{m \times n}$.

Propriedade 1.7 (Propriedade da igualdade). $a(A + B) = aA + aB$, $\forall a \in R$ e $A, B \in R^{m \times n}$.

Propriedade 1.8 (Propriedade da igualdade). $1 * A = A$, $\forall A \in R^{m \times n}$.

2 Multiplicação de matrizes

Sejam $A = [a_{ij}] \in R^{m \times n}$ e $B = [b_{ij}] \in R^{n \times p}$. O produto de A por B , em símbolos, AB , é definido como:

$$A_{3 \times 2} \times B_{2 \times 1} = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \\ a_{31} & a_{32} \end{vmatrix} \times \begin{vmatrix} b_{11} \\ b_{21} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} (a_{11} \cdot b_{11}) + (a_{12} \cdot b_{21}) \\ (a_{21} \cdot b_{11}) + (a_{22} \cdot b_{21}) \\ (a_{31} \cdot b_{11}) + (a_{32} \cdot b_{21}) \end{vmatrix} \quad (15)$$

A operação pode parecer desafiadora a primeira vista, porém o passo a passo a ser seguido é simples

O mais importante é ter atenção nas dimensões das matrizes, $\dim(A)$ é 3×2 , e $\dim(B)$ é 2×1 , para podermos multiplicá-las o número de colunas da primeira deve ser igual ao número de linhas da segunda, em termos matemáticos é comum ver: $A^{m \times n} \cdot B^{n \times p}$, o que resulta numa matriz $C^{m \times p}$, ou seja, nesse exemplo 3×1 .

O passo a passo a ser seguido é:

1. Identificar a primeira linha da primeira matriz e a primeira coluna da segunda matriz
2. Multiplicar o primeiro elemento da linha com o primeiro elemento da coluna
3. Somar as multiplicações até o n -ésimo termo das matrizes
4. Repetir com o restante da matriz

Exemplo 2.0.1.

$$A_{3 \times 2} \times B_{2 \times 1} = \begin{vmatrix} 3 & -1 \\ 0 & 2 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} \times \begin{vmatrix} 1 \\ 2 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} (3 \cdot 1) + (-1 \cdot 2) \\ (0 \cdot 1) + (2 \cdot 2) \\ (1 \cdot 1) + (1 \cdot 2) \end{vmatrix} \quad (16)$$

$$A_{3 \times 2} \times B_{2 \times 1} = \begin{vmatrix} 3 & -1 \\ 0 & 2 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} \times \begin{vmatrix} 1 \\ 2 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 \\ (0 \cdot 1) + (2 \cdot 2) \\ (1 \cdot 1) + (1 \cdot 2) \end{vmatrix} \quad (17)$$

$$A_{3 \times 2} \times B_{2 \times 1} = \begin{vmatrix} 3 & -1 \\ 0 & 2 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} \times \begin{vmatrix} 1 \\ 2 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 \\ 4 \\ (1 \cdot 1) + (1 \cdot 2) \end{vmatrix} \quad (18)$$

$$A_{3 \times 2} \times B_{2 \times 1} = \begin{vmatrix} 3 & -1 \\ 0 & 2 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} \times \begin{vmatrix} 1 \\ 2 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 \\ 4 \\ 3 \end{vmatrix} \quad (19)$$

Desse modo, se $A \times B$ for uma multiplicação válida não implica que $B \times A$ também a seja, apenas se A e B forem matrizes quadradas

3 Outras operações de matrizes

Definição 3.1 (Matriz transposta). A matriz transposta de uma matriz é obtida escrevendo as linhas da matriz como colunas, ou simplesmente,