| Nom | Prénom | 1 | : | |
 | |
 | |
 |
 |
 |
. |
 |
 |
 |
 | |
|-----|--------|---|---|--|------|--------------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|-------|------|------|------|---------------|------|------|------|------|--|
| Nom | Prénom | 2 | : | |
 | . . . |
 | · • • |
 |
 |
 |
 |
 |
 |
 |
 | |
| Nom | Prénom | 3 | : | |
 | |
 | |
 |
 |
 |
 |
 |
 |
 |
 | |
| Nom | Prénom | 4 | : | |
 | |
 | |
 |
 |
 |
 |
 |
 |
 |
 | |

IA pour l'image

TD_Machine Learning_Python et OpenCV E5FI_5I-IN7

1. Introduction

1.1 Objectif

L'objectif de ce TD est de prendre en main des outils et techniques de « Machine Learning » pour le traitement d'image :

- > Charger et manipuler une base d'image,
- > Appliquer les compétences en langage Python,
- Programmer certains opérateurs de « Machine Learning » traitement d'image.
- Création de modèle « Machine Learning » à partir d'une base d'apprentissage,
- Application et évaluation de ce modèle sur une base de test ;

1.2 Intelligence Artificielle pour l'image

Les outils et techniques de « Machine Learning » utilisés dans ce TD pour le traitement d'image sont :

- > KMeans.
- > KNN,
- > SVM

2. KMeans

- 1. Coder la fonction qui permet de retrouver l'identifiant de classe pour chaque cluster.
- > Input (kmean): le modèle kmeans,
- ➤ Input (classes): la liste des identifiants des classes des images: [0, 1, 3, ...] de taille nombre d'images,
- Output: dictionnaire {index cluster : id classe} {0: 2, 1: 3, 3: 4 ...}.

- 2. Calculer le nombre d'occurrences de chaque classe dans un cluster et affecter à chaque cluster, la classe ayant le nombre d'occurrences le plus élevé.
 - 3. Calculer la précision de KMeans en utilisant à chaque fois un nombre différent de clusters

3. KNN

- 1. Extraire pour chaque image les features brutes et les features histogrammes,
- 2. Remplir les listes des features,
- 3. Remplir la liste des labels par les identifiants des classes

4. SVM

- 1. Aplatir les données des images : (nombre d'images, hauteur, largeur, canaux) → (nombre d'images, hauteur * largeur * canaux),
 - 2. Normalisation : diviser les valeurs d'une image par 255