

pkg

TelaGame
+ ExibirOpcoesTurno() : int + ExibirAcoesBots() : void + EscolherAcaoPersonagem() : int + EscolherAcaoCombinada() : int

ControlGame
- jogadores : Array<Jogador> - jogadorDaVez : Jogador - jogadorDuvidando : Jogador - UltimoPersUsado : EnumPersonagem - UltimaAcaoComb : EnumAcaoComb - UltimoTipoAcao : EnumTipoAcao + checarFimDeJogo() : boolean

EnumTipoAcao
- PERSONAGEM : int - COMBINADA : int

TelaInit
+ ExibeTelaInit() : int

Jogador
- nome : string - cartasNaMao : Array<Carta> - torrees : int

Baralho
- cartas : Array<Carta> + embaralhar() : void

TelaEnd
+ ExibeTelaEnd() : int

Carta
- personagem : EnumPersonagem

ControlAcaoPersonagem
+ AcaoKane() : void + AcaoMagnus() : void + AcaoLaura() : void + AcaoNineta() : void + AcaoJulius() : void + AcaoPistone() : void

ControlAcaoCombinada
+ AcaoKM() : void + AcaoML() : void + AcaoLK() : void + AcaoNJ() : void + AcaoJJ() : void + AcaoPP() : void

EnumPersonagem
- KANE : string - MAGNUS : string - LAURA : string - NINETA : string - JULIUS : string - PISTONE : string

ControlJogador
+ PegarITorreo() : void + TrocarCarta() : void + AtaqueIndefensavel() : void + AcaoPersonagem() : void + AcaoCombinada() : void + Duvidar() : void

EnumAcaoComb
- KM : string - ML : string - LK : string - NJ : string - JJ : string - PP : string