

UNIVERSIDADE ANHAGUERA

ATIVIDADE PROJETO DE SOFTWARE

TAINÁ RODRIGUES MARQUES

BELO HORIZONTE  
2025

# Relatório da Aula Prática: Gestão de Atividades de Desenvolvimento de Software - Módulo de Categorias do Café

## 1. Introdução:

O objetivo desta aula prática foi aplicar ferramentas de gestão de projetos em um cenário real de desenvolvimento de software, especificamente no módulo de Categorias do Café. Utilizamos o quadro Kanban como ferramenta visual para planejar, executar e controlar as atividades.

## 2. Metodologia:

- **Planejamento:** Iniciamos com uma reunião de equipe para definir as tarefas necessárias para o módulo, priorizando-as e identificando dependências. As tarefas foram divididas entre os membros da equipe: Ana, Joana, Pedro, Daniel, Fabiana e Viviane.
- **Criação do Kanban:** Criamos um quadro Kanban com as colunas: "A Fazer", "Em Andamento", "Em Revisão", "Concluído" e "Bloqueado". Cada tarefa foi representada por um cartão, contendo a descrição, prioridade, dependências e o responsável.
- **Execução e Controle:** As atividades foram executadas e movidas entre as colunas do Kanban à medida que progrediram. O status "Bloqueado" foi utilizado para tarefas que aguardavam dependências ou aprovações.

## 3. Resultados e Cálculos:

- **Quadro Kanban:**  
([TRELLO](#)).
- **Status das Tarefas:**
  - **A Fazer:** Criar interface para edição de categorias (Anna), Criar interface para exclusão de categorias (Joana).
  - **Em Andamento:** Implementar função de adicionar categorias (Pedro).
  - **Em Revisão:** Implementar função de edição de categorias (Daniel).
  - **Concluído:** Criar interface de adição de produtos (Fabiana).
  - **Bloqueado:** Implementar função de exclusão de categorias (Viviane - Gerente).
- **Observação:** Não foram realizados cálculos numéricos nesta aula prática.

## 4. Discussão:

- **Vantagens do Kanban:** O Kanban proporcionou uma visão clara do fluxo de trabalho, facilitando a identificação de gargalos e o acompanhamento do progresso. A transparência do quadro melhorou a comunicação e a colaboração entre a equipe.

- **Desvantagens do Kanban:** Em projetos complexos com muitas dependências, o Kanban pode se tornar desafiador. A disciplina da equipe é crucial para manter o quadro atualizado.
- **Papel de Viviane:** A tarefa bloqueada de Viviane e a natureza da atividade (exclusão de categorias) sugerem um papel de liderança, possivelmente como gerente de projeto. Ela precisará resolver o bloqueio para que a tarefa seja concluída.

## **5. Conclusão:**

A aula prática demonstrou a eficácia do Kanban na gestão de atividades de desenvolvimento de software. A ferramenta facilitou o planejamento, a execução e o controle do módulo de Categorias do Café. A colaboração da equipe e a liderança do gerente de projeto (Viviane) foram essenciais para o progresso das tarefas.

A experiência prática reforçou a importância de ferramentas visuais na gestão de projetos, permitindo uma melhor organização e acompanhamento do trabalho em equipe. A disciplina e a comunicação eficaz são cruciais para o sucesso da ferramenta.

*Declaro que fiz uso de personagens fictícios para realizar a atividade.*

