



Aula 22-06

Status: 0xB0000000

Dado: 0x00000001

LB t0 0(tl)

Máscara

```
#Ler um caracter do 'teclado' do simulador emulsiv e imprimir no display
lui x1, 0xb0000001
addi x1,x1,1
lui x2, 0xB0000000
lui x7, 0xB0000000
lb x4, 0 (x2)
andi x5, x4, 0x40
beq x5, x0, -8 #se não há caractere para ler volta p/ a verificação
lb x6, 0(x1) # leva caractere para x6
sb x6, 0(x7) #imprime caractere
jal x0, 0
```

```
//ler mais de um caractere do teclado do simulador emulsiv e imprimir no display
lui x1, 0xB0000001
addi x1, x1, 1
lui x2, 0xB0000000
lb x4, 0(x2)
andi x5, x4, 64
beq x5, x0, -8
//há caractere para ser lido
lb x6, 0(x1)
lui x7, 0xc0000000
sb x6, 0(x7)
andi x5, x4, 191
sb x0, 0(x2)
jal x0, -32
```

