

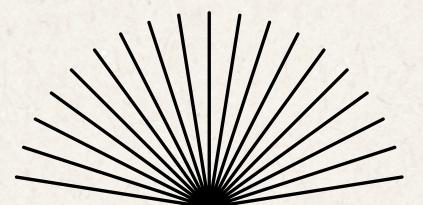
SISTEMA DE GERENCIAMENTO DE TREINOS EM UMA ACADEMIA

Academia Corpo em Movimento

EQUIPE:

Gabriel Ordóñez
Rafael Oliveira

Taino Samuel
Victor Cabral



Requisitos

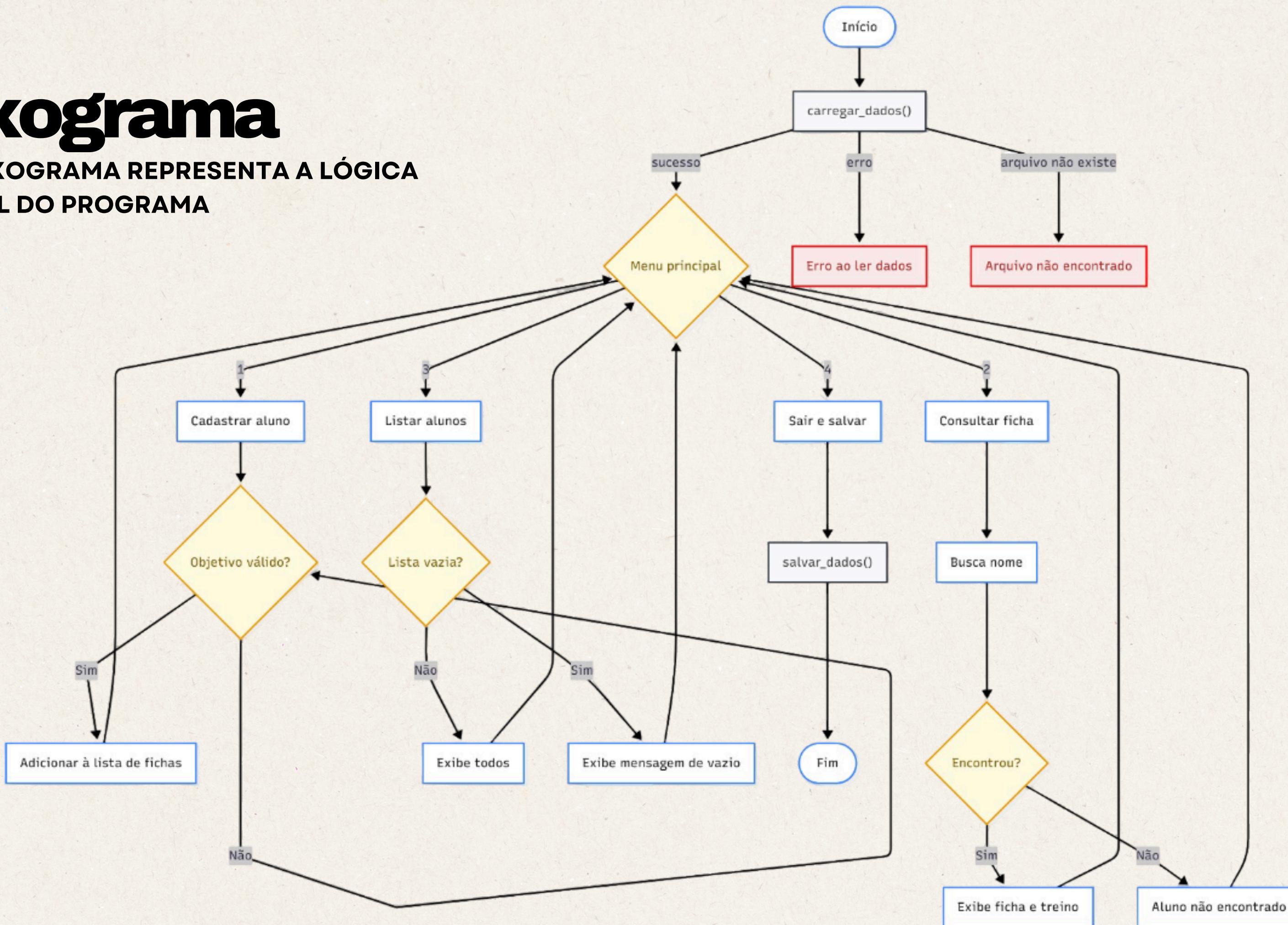
Dificuldades:

- Perda e rasura de fichas.
- Treinos desatualizados.
- Dificuldade de acesso rápido pelos instrutores.
- Processo manual lento com o aumento de alunos.

01	Registrar fichas: Cadastrar novas fichas com nome do aluno, objetivo (hipertrofia, emagrecimento...), lista de exercícios (com séries/repetições) e data de início.
02	Consultar fichas: Buscar e exibir uma ficha específica pelo nome do aluno.
03	Listar fichas: Mostrar um resumo de todos os treinos em andamento.
04	Persistência dos dados: Salvar as fichas em um arquivo de texto carregar os dados automaticamente ao iniciar o programa.

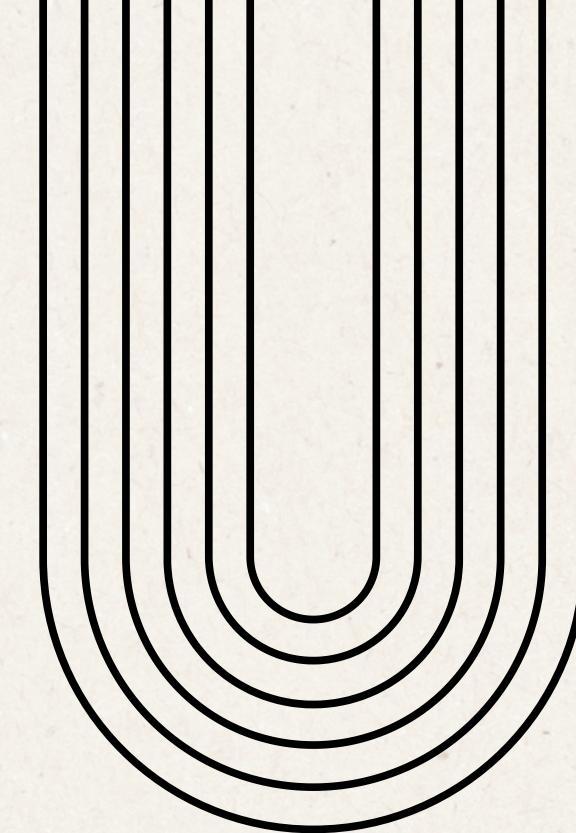
Fluxograma

ESTE FLUXOGRAMA REPRESENTA A LÓGICA PRINCIPAL DO PROGRAMA



Sugestões de Melhorias Futuras

O sistema atual atende aos requisitos básicos, mas pode evoluir para uma solução completa:



1. Funções de CRUD Completas:

- Adicionar funções para Editar uma ficha existente (mudar exercícios, objetivos).
- Adicionar uma função para Excluir uma ficha de treino.



2. Interface Gráfica (UI):

- Substituir o console por uma interface visual (Web com Flask/Django ou Desktop com Tkinter/PyQt) para facilitar o uso por recepcionistas e instrutores.



3. Banco de Dados:

- Criar um cadastro prévio de exercícios (com fotos ou GIFs) para o instrutor apenas selecionar, em vez de digitar o nome toda vez.