# Tello & Al: Droni Intelligenti per l'Esplorazione Autonoma

Progetto di controllo autonomo del drone DJI Tello tramite intelligenza artificiale.

Il nostro sistema permette al drone di rilevare oggetti e persone, evitare ostacoli e mappare ambienti in modo completamente autonomo.



# Funzionalità Realizzate



#### Interfaccia di Controllo

Sviluppo di un'interfaccia Windows Form per il controllo remoto del drone e visualizzazione del video in tempo reale.



### Riconoscimento Oggetti

Implementazione di YOLO per identificare oggetti e persone. Sviluppo API, con IA allenata tramite Teachable Machine, per classificazione di razze canine.



### Navigazione Autonoma

Algoritmi per rilevamento distanze, evitamento ostacoli e calcolo percorsi ottimali in ambienti chiusi.



### **Mappatura Ambiente**

Sistema di memorizzazione della posizione degli oggetti rilevati e creazione di percorsi adattivi.

# Tecnologie e Strumenti Utilizzati

#### **DJI Tello**

Drone compatto programmabile con telecamera integrata. Perfetto per lo sviluppo di applicazioni di volo autonomo.

### FFmpeg e MJPEG Server

Librerie per l'elaborazione e lo streaming video. Essenziali per visualizzare il feed della telecamera in tempo reale.

#### **Teachable Machine**

Strumento online gratuito sviluppato da Google che permette di addestrare modelli di intelligenza artificiale.

#### .NET Framework

Ambiente di sviluppo per la creazione dell'interfaccia grafica e l'implementazione delle funzionalità di controllo.

# **YOLO (You Only Look Once)**

Framework di riconoscimento oggetti in tempo reale. Permette l'identificazione rapida di persone e oggetti nei frame video.

# **Ruoli del Team**

Studente	Ruolo	Compiti
Taiocchi Luca	Video Analisi	Streaming e riconoscimento oggetti/persone
Colombo Michele	Video Analisi	Streaming e riconoscimento oggetti/persone
Vecchi Mauro	Video Analisi	Streaming e riconoscimento oggetti/persone
Mazzoleni Gabriele	Sviluppo Controllo	Movimento drone e interfaccia grafica
Nodari Alessandro	Sviluppo Controllo	Movimento drone e interfaccia grafica

# Cronologia di Sviluppo

# Sprint 1 (18/12/2024 - 05/02/2025)

Creazione interfaccia grafica. Integrazione librerie FFmpeg e MJPEG. Visualizzazione feed telecamera.

# Sprint 3 (08/04/2025 - 05/05/2025)

Sviluppo API classificazione razze canine.
Implementazione movimenti automatici basati sul riconoscimento.

# Sprint 2 (07/02/2025 - 08/04/2025)

(<u>O</u>)

Implementazione YOLO per riconoscimento persone. Modifica GUI per separare visualizzazione e comandi.