情報工学実験第6回レポート

平 智隆

November 9, 2022

1 課題 20221101-1

与えられた文章内の単語の分散表現を Word2Vec によって得た.

1.1 最も類似している単語

- nothing (名詞) → nice (類似度: 0.9908)
- get (動詞) → wondered (類似度: 0.9982)
- tired (形容詞) → white (類似度: 0.9959)
- presently (副詞) → sticks (類似度: 0.9970)

1.2 単語の分散表現ベクトルの加減算

mouse + alice - knowledge の計算をした. 類似度が高い順に、across (類似度: 0.9941), breve (類似度: 0.9907), about (類似度: 0.9896)... となった.

1.3 学習アルゴリズムによる違い

先程までは学習アルゴリズムとして CBoW を用いていたが、Skip-gram に変更して、これまでと同じ処理をした.

1.3.1 最も類似している単語

- nothing (名詞) → showing (類似度: 0.9979)
- get (動詞) → pink (類似度: 0.9912)
- tired (形容詞) → make (類似度: 0.9850)
- presently (副詞) → name (類似度: 0.9962)

1.3.2 単語の分散表現ベクトルの加減算

mouse + alice - knowledge の計算をした. 類似度が高い順に, across (類似度: 0.9919), how (類似度: 0.9847), about (類似度: 0.9837)... となった.

2 課題 20221101-2

日本語 Word2Vec(chiVe) を用いて、課題 1 と同様に、ある単語について最も類似度が高い単語を調べた.

2.1 最も類似度が高い単語

- 喉仏 (名詞) → 鎖骨 (類似度: 0.6448)
- とんずら (名詞) → 持ち逃げ (類似度: 0.5507)
- 逆らう (動詞) → 刃向かう (類似度: 0.6702)
- 騒々しい (形容詞) → 騒がしい (類似度: 0.8528)
- さっさと (副詞) → とっとと (類似度: 0.9674)

2.2 考察

課題1の結果と比べて、課題2では、単語の類似度をより正確に計算できていることがわかる。例えば課題1の"nothing"の最類似単語に、"nice"が選ばれているが、これは単に綴りが似ているだけであって、意味的には全く類似しているとは言えない。一方で、課題2の方では、例えば、「逆らう」という単語の最類似単語として、「刃向かう」という単語が選ばれいている。これは意味的にほとんど同じ単語である。この精度の差の原因は、学習データ量の違いにあると考える。