熱力学的遺伝アルゴリズムによる CNN 構造の進化的獲得

創発ソフトウェア研究室 B3 平 智隆

- > はじめに
- > 要素技術
- ▶ 提案手法
- > 実験概要
- > 実験結果
- ▶ まとめと今後の課題

目次

- > はじめに
- > 要素技術
- > 提案手法
- > 実験概要
- > 実験結果
- ▶ まとめと今後の課題

はじめに

- □近年,機械学習が発展
- ■畳み込みニューラルネットワークによる画像識別 (Convolutional Neural Network: CNN)

はじめに

- □ 問題の高度化により、CNN の構造が複雑化 → 人手で最適化することは難しい
- gaCNN
 - CNN の構造の最適化に遺伝的アルゴリズム (Genetic Algorithm: GA) を利用
 - GA の選択ルールの検討が不十分

目次

- > はじめに
- > 要素技術
- > 提案手法
- > 実験概要
- > 実験結果
- ▶ まとめと今後の課題

- 畳み込みニューラルネットワーク (Convolutional Neural Network: CNN)
 - □ 画像認識分野で広く利用

遺伝的アルゴリズム

遺伝的アルゴリズム (Genetic Algorithm: GA)

- ■生物の進化からヒントを得た最適化手法
- ■解の遺伝子を表現する配列に交叉,突然変異, 選択といった操作を繰り返し適用

遺伝的アルゴリズム

遺伝的アルゴリズム (Genetic Algorithm: GA)

- ■各個体について適応度を計算し、高いものを 次世代に残し、低いものを淘汰
- ■ここでの適応度は CNN の識別精度

■GA において遺伝子を CNN の構造として探索

- > はじめに
- > 要素技術
- ▶ 提案手法
- > 実験概要
- > 実験結果
- ▶ まとめと今後の課題

遺伝的アルゴリズムの問題点

- GA の初期収束問題
 - 探索初期に個体の多様性が失われる
 - □ 個体群が同じ個体で埋め尽くされる
 - □ 局所最適解に陥る
 - GA を CNN の最適化に用いるには 選択ルールの見直しが必要である

熱力学的遺伝アルゴリズム

- 提案手法: tdgaCNN
 - □ GA に熱力学的選択ルールを適用
 - 熱力学的遺伝アルゴリズム
 (Thermodynamical Genetic Algorithm: TDGA)
 - 個体の多様性の維持を重視
 - □ GA における初期収束問題を解消

熱力学的遺伝アルゴリズム

熱力学的遺伝アルゴリズム (Thermodynamical Genetic Algorithm: TDGA)

- GA の選択ルールに熱力学における自由 エネルギーの概念を取り入れた手法
- 個体の多様性を維持することがねらい
 - → 初期収束問題の解消

熱力学的遺伝アルゴリズム

□ 自由エネルギー

$$F = \langle E \rangle - HT$$

エネルギー最小化 を追求する項

F: 自由エネルギー

 $\langle E \rangle$: システムの平均エネルギー

H: エントロピー

T: 温度

系の多様性維持を 追求する項

多様性を維持しつつエネルギー最小化を追求できる

□ エントロピー

$$H = H_D, \quad H_D = \frac{\sum_{s \in S \setminus p} L(p, s)}{|S|}$$

p: 新たに選択する個体

S: 選択済みの個体集合に p を加えた集合

|S|: S の要素数

L(x,y): 個体 x と個体 y における遺伝子配列の層

に対する Levenshtein 距離

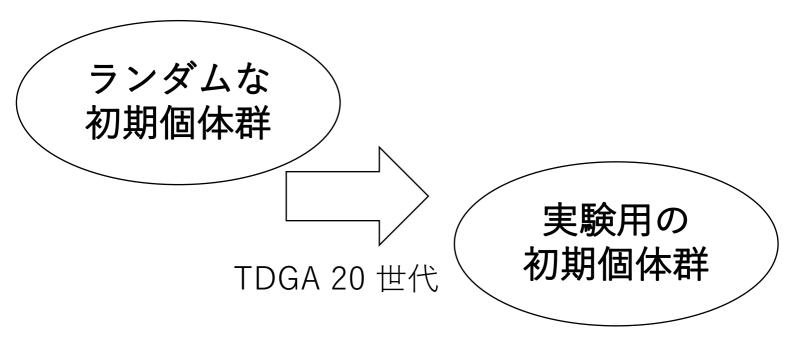
- > はじめに
- > 要素技術
- > 提案手法
- > 実験概要
- > 実験結果
- ▶ まとめと今後の課題

本実験の概要

- □先行研究
 - □適応度計算のために1エポックのみ学習
- □本実験
 - ■世代数 × エポック数 = 80 と,世代数 × エポック数を固定して学習
 - □さまざまなエポック数で実験

1. 初期個体群の作成

□ランダムな 100 個体を 20 世代探索

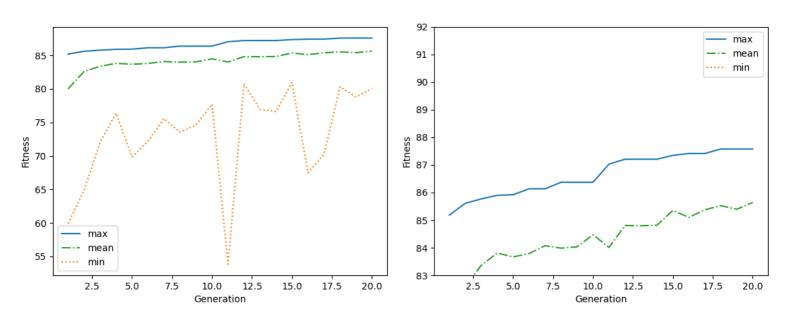


2. tdgaCNN の実行

- > はじめに
- > 要素技術
- > 提案手法
- > 実験概要
- > 実験結果
- ▶ まとめと今後の課題

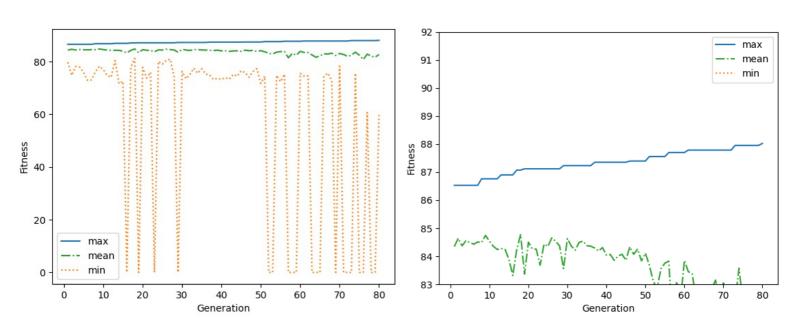
実験結果 —— 適応度推移

□ランダムな初期個体を母集団とし 20 世代探索



実験結果 —— 適応度推移

- ■20 世代探索済みの個体群が初期母集団
- ■80 世代探索



実験結果 —— 最終的な識別精度

■本学習後の最良個体をテストしたときの 最良識別精度

	1回目[%]	2回目[%]	平均 [%]
80 世代 1 エポック	92.04		
40 世代 2 エポック	92.13		
20 世代 4 エポック	92.26		

- > はじめに
- > 要素技術
- > 提案手法
- > 実験概要
- > 実験結果
- ▶ まとめと今後の課題