

# Tijs Beek

Software Developer, 16



Uden, Nederland



tais993.github.io/



/in/tijs-beek-ab038217b/



Tais993

28 2 3

## Vaardigheden

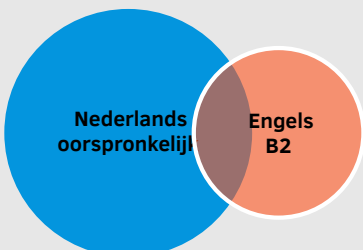
### Programming

Java

C#

HTML • CSS • JavaScript • PHP

## Talen



## Profiel

- Twee jaar programmeer ervaring
- Expert in Java, kennis van C# en gemiddelde Fullstack kennis
- Extreem gepassioneerd in programmeren

## Onderwijs

2021 - tegenwoordig **Software developer (bol)**

[Summa College, Eindhoven](#)

## Publicaties

2021

**JVM, In-depth with the compiler: Switch statements, expressions and if else statements.**

[Github.io website](#)

## Hobbies

2012 -

**Scouting Uotha**

[Scouting Uotha](#)

tegenwoordig

Ben er jaren geleden mee begonnen, en ik ga er nog steeds naartoe meteen grote glimlach.

Feb 2019 -

**Programmeren**

[GitHub Pages](#)

tegenwoordig

Bijna 2 jaar geleden begonnen met actief programmeren, pas in Augustus van 2021 begonnen met Software Development op school.

## Ervaringen

Feb 2021 -

**Bezorger bij de Kwalitaria**

[Kwalitaria, Uden-Zuid](#)

tegenwoordig Voedselleveringen

Mar 2018 -

**Leerlingenraad Udenscollege**

[Udenscollege VMBO](#)

Apr 2021

Voor 3 jaar ben ik lid geweest van de leerlingen raad op onze school. Langer dan 1 jaar in deze tijd ben ik voorzitter geweest, ik stopte hiermee toen ik in mijn examen jaar ging.

## Projecten (1 of 5)

Oktober 2021 - **Java-OsuApiWrapper**

[GitHub/Java-OsuApiV1](#)

Present

Java 17

Gradle

Spring Boot Web

WebClient

Reactor Spring

Caffeine

IntelliJ Annotations

Jackson

Wrapper rondom the osu-api, vernieuwing van een van mijn oudere projecten. Dit project volgt the SOLID principles, maakt gebruik van veel interfaces Interne dingen kunnen alleen worden gebruikt door het te casten naar hun Impl variant. Maakt gebruik van Spring's WebClient en geef Reactive Streams terug.

- Spring, WebClient
- Reactor, Reactive Streams
- Caching

# Technologieën

## Java

Gson, Jackson, JetBrains Annotations  
JDA, Caffeine, JUnit, Logback, SLF4J,  
Log4j

## C#

WPF, XUnit, Moq, Newtonsoft.Json,  
JetBrains Annotations

## Spring

Boot, Framework, Web, WebClient,  
WebFlux, Reactor

## Frontend

TailwindCSS

## Databases

MongoDB

## Networking

REST, JSON

## IDEs

IntelliJ, Rider, PhpStorm, VSC,  
Visual Studio

## Versioning

Git, GitHub, GitLab, GitKraken

## Build Management

Gradle, Maven, Resharper

## Organization

Github, Space

## Communication

Slack, Discord, Skype, MS Teams, MS  
Outlook

## Image • Video

Gimp, paint.net, OBS Studio

# Projecten (4 of 5)

Aug 2021 - **TJ-Bot**

[GitHub/TJ-Bot](#)

tegenwoordig

Java 17 Gradle JetBrains Annotations JDA JUnit SLF4J Logback SQLite  
Sonarcloud Spotless

Discord bot voor de zogenaamde "Together Java" Discord server, de  
bot wordt onderhouden door de community.

Sep 2021 - **VeelPlezier**

[GitHub/VeelPlezier](#)

Oct 2021

C# .NET framework 7.2 WPF JetBrains Annotations Newtonsoft.Json XUnit  
Moq

GUI kassa

- Responsieve GUI
- Lokalisatie
- Inclusief rekenmachine
- Inclusief valuta omzetter

Sep 2020 - **TaisDiscordBot**

[GitHub/Cobweb](#)

Dec 2020

Java 15 JDA Lavaplayer MongoDB Logback Google API services YouTube  
Google API Client Json-simple

Basis Discord bot met 50+- commands

June 2020 - **TorchCraftExcelMod**

[GitHub/TorchCraftExcelMod](#)

Sep 2021

Java Minecraft Forge

Mod met de mogelijkheid om de "waarde" van je inventory te bereke-  
nen

- Meerdere instellingen
- Exporteren naar csv-bestanden
- Het laden van item data kan via configs