

Tijs Beek

Software Developer, 16



Uden, Nederland



tais993.github.io/



/in/tijs-beek-ab038217b/



Tais993
27 2 3

Vaardigheden

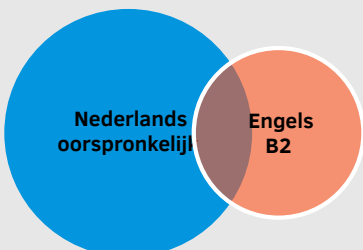
Programming

Java

C# • Kotlin

HTML • CSS • JS/TS • PHP

Talen



Profiel

- Twee jaar programmeer ervaring
- Expert in Java, kennis van C#, Kotlin en Fullstack kennis
- Enthousiast in programmeren

Onderwijs

2021 - Heden **Software developer (bol) niveau 4** [Summa College, Eindhoven](#)
Ben van klassen veranderd naar een differentiatie klas, dit geeft me de mogelijk om sneller door de opleiding te gaan.

Hobbies

2012 - Heden **Scouting Uotha** [Scouting Uotha](#)
Ben er jaren geleden mee begonnen, en ik ga er nog steeds naartoe meteen grote glimlach.

Feb 2019 - Heden **Programmeren** [GitHub Pages](#)
Bijna 2 jaar geleden begonnen met actief programmeren, pas in Augustus van 2021 begonnen met Software Development op school.

Ervaringen

Feb 2021 - Heden **Bezorger bij de Kwalitaria** [Kwalitaria, Uden-Zuid](#)
Voedselleveringen

Mar 2018 - Apr 2021 **Leerlingenraad Udenscollege** [Udenscollege VMBO](#)
Voor over 3 jaar ben ik lid geweest van de leerlingenraad, waaronder 1+ jaar als voorzitter.

Projecten

Nov 2021 - Dec 2021 **HTML-Validator** [GitHub/HTML-Validator](#)
Java 17 Gradle

Dit project is niet afgerond, het is een groot project waar ik weinig van leerde.

Het idee van deze library is om HTML te valideren, waarna het waarschuwingen en fouten terug geeft.
Ik wou erna een website bij maken.

Okt 2021 - Heden **Java-OsuApiWrapper** [GitHub/Java-OsuApiV1](#)
Java 17 Gradle Spring Boot Web WebClient Reactor Spring Caffeine
IntelliJ Annotations Jackson

Dit project is still WIP

Een wrapper voor de osu!api, dit is een REST API voor osu! de game Rework van een van mijn oudere projecten.

Dit project heeft me goed geholpen met het designen van libraries en het maken van goede documentatie.

- Zeer modificeerbaar
- Duidelijke documentatie
- Reactive

Technologieën

Java

Gson, Jackson, JetBrains Annotations
JDA, Caffeine, JUnit, Logback, SLF4J,
Log4j

C#

WPF, XUnit, Moq, Newtonsoft.Json,
JetBrains Annotations

Spring

Boot, Framework, Web, WebClient,
Reactor, JPA

Frontend

TailwindCSS, ReactJS

Databases

MongoDB, PostgreSQL

Networking

REST, JSON

IDEs

IntelliJ, Rider, PhpStorm, VSC,
Visual Studio

Versioning

Git, GitHub, GitLab, GitKraken

Build Management

Gradle, Maven, Resharper

Organization

Github, Space

Communication

Slack, Discord, Skype, MS Teams,
MS Outlook

Projecten

Aug 2021 - TJ-Bot

[GitHub/TJ-Bot](#)

Heden

Java 17 Gradle JetBrains Annotations JDA JUnit SLF4J Logback SQLite
Sonarcloud Spotless

Discord bot voor de zogenaamde "Together Java" Discord server, de bot wordt onderhouden door de community.

Dit heeft mijn Git en samenwerkings vaardigheden versterkt in grote mate

Ik ben steeds een van de actiefste deelnemers van het project.

Sep 2021 - VeelPlezier

[GitHub/VeelPlezier](#)

Oct 2021

C# .NET framework 7.2 WPF JetBrains Annotations Newtonsoft.Json XUnit
Moq

Digitale kassa, eerste C# project en eerste project met unit testing,

Ik heb vooral geleerd hoe C# werkt, unit testing zat al in mijn hoofd, heb het toegepast in dit project.

- Responsieve GUI
- Lokalisatie
- Inclusief rekenmachine
- Inclusief valuta omzetter

June 2020 - TorchCraftExcelMod

[GitHub/TorchCraftExcelMod](#)

Sep 2021

Java Minecraft Forge

Minecraft mod voor prison spelers.

Hoofd functionaliteit is het berekenen hoeveel de items in je inventory waard zijn in de servers munteenheid

- Meerdere instellingen
- Exporteren naar csv-bestanden
- Het laden van item data kan via configs