

Tijs Beek

Software Developer, 17



Uden, Nederland



tais993.github.io/



/in/tijs-beek-ab038217b/



Tais993
27 2 3

Vaardigheden

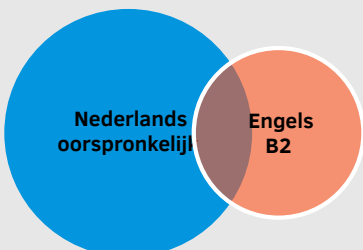
Programming

Java

C# • Kotlin

HTML • CSS • JS/TS • PHP

Talen



Profiel

- **Twee jaar** programmeer ervaring
- **Expert in Java**, kennis van C#, Kotlin en Fullstack kennis
- **Enthousiast** in programmeren

Onderwijs

2021 - Heden **Software developer (bol) niveau 4** [Summa College, Eindhoven](#)
Ben van klas veranderd naar een differentiatie klas, dit geeft me de mogelijkheid om sneller door de opleiding te gaan.

Hobby's

2012 - Heden **Scouting Uotha** [Scouting Uotha](#)
Ben er jaren geleden mee begonnen, en ik ga er nog steeds naartoe met een grote glimlach.

Feb 2019 - Heden **Programmeren** [GitHub Pages](#)
Bijna 2 jaar geleden begonnen met actief programmeren, pas in Augustus van 2021 begonnen met Software Development op school.

Ervaringen

Feb 2022 - Heden **Stage bij Vanderlande** [Vanderlandestraat, Veghel](#)
Ik werk aan een interne tool die te maken heeft met CI/CD, deze tool is geschreven in Java.

Feb 2021 - Heden **Bezorger bij de Kwalitaria** [Kwalitaria, Uden-Zuid](#)
Voedselleveringen

Mar 2018 - Apr 2021 **Leerlingenraad Udenscollege** [Udenscollege VMBO](#)
Gedurende 3 jaar ben ik lid geweest van de leerlingenraad, waaronder 1+ jaar als voorzitter.

Projecten

Maart 2022 - Heden **Hayame** [GitHub/Hayame](#)
Java 17 Gradle MariaDB Flyway HikariCP SQL Prometheus
Nog een basic Discord bot. Maar dit keer met lokalisatie! Het implementeren hiervan was makkelijker dan ik had verwacht. De bot heeft ook statestieken geïmplementeerd door middel van Prometheus, en dit is mijn eerste SQL project (MariaDB + HikariCP)

Nov 2021 - Dec 2021 **HTML-Validator** [GitHub/HTML-Validator](#)
Java 17 Gradle
Dit project is niet afgerond, het is een groot project waar ik weinig van leerde.

Het idee van deze library is om HTML te valideren, waarna het waarschuwingen en fouten terug geeft.
Ik wou erna een website bij maken.

Technologieën

Java

Gson, Jackson, JetBrains Annotations
JDA, Caffeine, JUnit, Logback, SLF4J,
Log4j

C#

WPF, XUnit, Moq, Newtonsoft.Json,
JetBrains Annotations

Spring

Boot, Framework, Web, WebClient,
Reactor, JPA

Frontend

TailwindCSS, ReactJS

Databases

MongoDB, PostgreSQL

Networking

REST, JSON

IDEs

IntelliJ, Rider, PhpStorm, VSC,
Visual Studio

Versioning

GitHub, GitLab, GitKraken, BitBucket
Git

Build Management

Gradle, Maven, Resharper

Organization

GitHub, Space, Atlassian

Communication

Slack, Discord, Skype, MS Teams,
MS Outlook

Documentation

Markdown, AsciiDoc, Javadoc

CICD

Bamboo, GitHub actions

Issue Tracking

Jira, GitHub Issues, Space, Trello

Projecten

Okt 2021 -
Heden

Java-OsuApiWrapper

[GitHub/Java-OsuApiV1](#)

Java 17

Gradle

Spring Boot Web

WebClient

Reactor Spring

Caffeine

IntelliJ Annotations

Jackson

Dit project is still WIP

Een wrapper voor de osu!api, dit is een REST API voor osu! de game
Rework van een van mijn oudere projecten.

Dit project heeft me goed geholpen met het designen van libraries en
het maken van goede documentatie.

- Zeer modificeerbaar
- Duidelijke documentatie
- Reactive

Aug 2021 -
Heden

TJ-Bot

[\(Klik voor meer info\) GitHub/TJ-Bot](#)

Java 17

Gradle

JetBrains Annotations

JDA

JUnit

SLF4J

Logback

SQLite

Sonarcloud

Spotless

Discord bot voor de zogenaamde "Together Java" Discord server, de
bot wordt onderhouden door de community.

Dit heeft mijn Git en samenwerkings vaardigheden versterkt in grote
mate

Ik ben steeds een van de actiefste deelnemers van het project.

Sep 2021 -
Oct 2021

VeelPlezier

[GitHub/VeelPlezier](#)

C#

.NET framework 7.2

WPF

JetBrains Annotations

Newtonsoft.Json

XUnit

Moq

Dit was een project gekregen van school.

Digitale kassa, eerste C# project en eerste project met unit testing,

Ik heb vooral geleerd hoe C# werkt, unit testing zat al in mijn hoofd,
heb het toegepast in dit project.

- Responsieve GUI
- Lokalisatie
- Inclusief rekenmachine
- Inclusief valuta omzetter

June 2020 -
Sep 2021

TorchCraftExcelMod

[GitHub/TorchCraftExcelMod](#)

Java

Minecraft Forge

Minecraft mod voor prison spelers.

Hoofd functionaliteit is het berekenen hoeveel de items in je inventory
waard zijn in de servers munteenheid

- Meerdere instellingen
- Exporteren naar csv-bestanden
- Het laden van item data kan via configs