

# LANGAME

コトバでつたえるタイピングアクションゲーム

対応OS : Windows, Mac, Linux  
開発言語 : Python+Pygame+Pytorch  
ジャンル : コミュニケーションアクション  
プレイ人数 : 1人  
ターゲット : キャラクターと会話したい人  
アクションゲーム好きな人

言葉のみでキャラクターに命令したり雑談してギミックを攻略するアクションゲーム

## キャラクターに命令



みぎにすすんで！

ジャンプして！

てきからにげて！



命令と判断すると  
その通りに行動する

命令パターンに  
なければ  
雑談と判断する

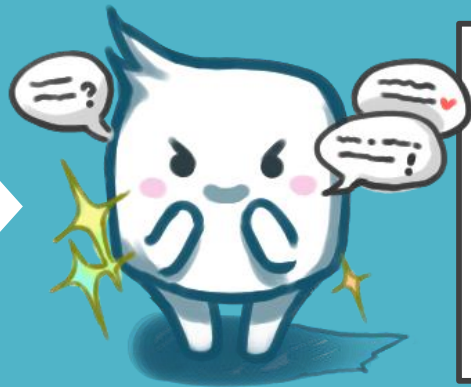
## キャラクターと雑談



がんばって！

おつかれさま！

むりしないでね



雑談と判断すると  
返事をしてくれる

雑談するたびに  
キズナが深まり  
行動の性能が向上  
(移動速度など)

## このゲームの面白さ

1

言葉に対して起こす行動を楽しむ

時には思わぬ行動をして道を切り開く  
隠し要素も含まれておりその行動を見つけ出すと  
いう楽しみ方もある

2

キャラクターと会話ができる

一方的に操作するのではなくより入り込める  
決められた文だけではなく機械学習されている  
AIなので毎回どんな返事が分からない

3

試行錯誤しながらアクション  
ゲームを新鮮にプレイできる

いつもだとなんでもないステージだけれど  
言葉で伝えてクリアする達成感を感じてほしい