

Semifinaluppgift: Mästare2023_206_SE (Svenska)

Författare: Margit Tennosaar, Sari Mattsson, Abdihakim Yasin Arase, Keijo Salakari, Seise Matti, Teemu Turunen, Veera Soininen, Mikko Ulvi, Jari Leivo och Sari Paunonen (medlemmar i styrgruppen för gren 206)

De filer som behövs för att utföra uppgiften finns på GitHub. Den tävlande ska meddela sina egna identifikationsuppgifter i GitHub före semifinalen. Instruktioner för hur man anmäler GitHub kommer i samband med semifinalinbjudan. Kontaktuppgifter för GitHub i Mästare 2023 finns i den tekniska anvisningen. De uppgifter som behövs för att utföra uppgiften överförs / hämtas till servern.

Noggranna uppgifter om den server som ska användas i uppgiften finns i den tekniska anvisningen. På servern har varje tävlande en egen URL och användarnamn. (*tekninenohje.pdf*). Grafiska anvisningar som ska användas i tävlingen finns i filen *graafinenohje.pdf*.

Allmän beskrivning av uppgiften

Vädertjänstföretaget Weather Oy i Kuopio ska publicera en ny vädertjänst på Internet. Arbetet med att utveckla webbplatsen har blivit på hälft och nu ska du utveckla tjänsten så den kan publiceras. Alla filer och förstasidan får man via GitHub, och därifrån ska utvecklaren hämta filer samt instruktioner och föra över dem till servern enligt anvisningarna.

I uppgiften ska utvecklaren hämta, läsa och utgå från en kod som har producerats tidigare samt en webbtjänst som blivit på hälft (t.ex. index.php). Utvecklaren producerar de egenskaper och funktioner som behövs / begärts för att lansera tjänsten och ta den i bruk. Weather Oy:s föregående utvecklare har av en reklambyrå begärt en grafisk profil som grund för företagets tjänst och image. Den grafiska profilen ska följas i den tjänst som publiceras. Den grafiska anvisningen och en bild av trådmodellen samt av den kommande webbplatsen finns i den grafiska anvisningen (*graafinenohje.pdf*).

Vädertjänsten får användas av inloggade och registrerade användare. Efter registrering och inloggning får användaren se tjänsten Kuopion säätietoja i grafisk form för en tidsperiod som vädertjänsten ger. Väderleksuppgifterna finns i filen weatherdata.json och därifrån visas de på sidan weather.php efter inloggning. Identifieringsuppgifterna ska hittas i databasen users.sql.

Weather Oy har gett dig en halvfärdig index - sida. Webbplatsen ska vidareutvecklas enligt den grafiska anvisning som getts. För det grafiska uttrycket ska du göra en CSS-stilfil, som du använder på tjänstens alla webbsidor enligt den grafiska anvisningen. Kunden kräver att webbplatsen ska vara användarvänlig, modern och lätt att använda på olika terminaler.

Weather Oy har färdigt på förhand bestämt vilken uppbyggnad webbplatsen ska ha. Kunden vill att du gör / slutför en HTML/CSS/JS-prototyp, som innehåller åtminstone dessa sidor:

- Inloggning & Välkommen -sida
- Vädertjänstsida (weather.php)
- Stilsida (styles.css)

Webbplatsen ska vara responsiv. Den grafiska planens obligatoriska delar, som ska beaktas i förverkligandet är:

- logotyp
- färger
- fonter och textstorlek
- exempel trådmodell

I semifinalen får du fortsätta göra webbplatsen med det verktyg du vill. I uppgiften får du inte använda någon Framework utan uppgiften ska slutföras med programmeringsspråken HTML5, CSS3, Javascript, PHP samt SQL. I uppgiften får man inte heller använda färdiga publiceringssystem (CMS).

När man producerar koden ska man beakta att koden är kvalitativ, dvs. kan utvecklas vidare. Koden ska vara lätt att läsa och underhålla. En kvalitativ kod är träffande, enkel och i koden har man använt tekniker som underlättar läsande, strukturering och förståelse.

I uppgiften ska du också ange och skriva GitHub-repository och readme-fil, där du börjar samla alla uppgifter som behövs om projektet.

Inloggning

I Weathers tjänst kommer man in på Intranet-webbplatsen bara genom att logga in sig via inloggningsfunktionen (login). Om man går till intranet-webbplatsens URL-adress utan inloggning, styrs användaren till sidan Välkommen (index), där inloggningsfunktionen finns.

I uppgiften ska du använda den givna databasen users.sql som du tar i bruk från GitHub och för över till din serverdel för uppgiften. För inloggning finns användarnamnet: admin och lösenordet taitaja2023 färdigt i databasen. Med denna identifiering har man användarrättigheter på administratörs nivå. Med admin identifikation får man rätt att administrera data.

Utvecklaren ska direkt i databasen införa användaridentifikationen (t.ex. phpMyAdmin) %egetförnamn.släktnamn% och lösenordet: taitaja2023. Lösenordet ska krypteras med argon 2 – kryptering.

En användare av vädertjänsten ska logga in sig som vädertjänstens användare med sitt eget användarnamn %egetförnamn.släktnamn%. Efter det kan användaren utifrån givna data få se väderleksuppgifter via webbplatsen. Väderleksuppgifterna ska visas från filen wetherdata.json enligt trådmodellbilden (i wireframe). Med den här identifikationen har man endast rätt att få se på visningar i vädertjänsten.

Hämta och visa på sidan väderleksuppgifter 2.1 - 8.1.2023 (må - sö) från filen weatherdata.json enligt trådmodellen. Informationen som finns i weatherdata.json får inte ändras eller tas bort.

I inloggningssidans layout ska du följa den grafiska anvisningen:

- logotyp
- färger
- fonter och textstorlek
- en bakgrundsbild som väljs bland givna bilder

Välkommen -sidan

Framsidas (t.ex. index) obligatoriska element är:

- Header
 - Företagets namn och Logotyp / Banner
 - Inloggning
 - Logga in (t.ex. login.php)
- Content

Innehållet ändrar när en användare har loggat in via login - funktionen i tjänsten.

 - Text och väderbild "Välkommen, logga in för att se väderleksuppgifter".
Eller
 - Text och väderleksuppgifter (enligt trådmodellen)
- Footer
 - Copyright
 - För- och Efternamn
 - Läroanstalt

Anvisningar för den tävlande

I semifinalen får du fortsätta göra webbplatsen med det verktyg du vill. I uppgiften får du inte använda någon framework utan uppgiften ska göras enbart genom att programmera med språken HTML5, CSS3, Javascript, PHP samt SQL.

Lämna in en sida som gjorts enligt anvisningarna i www -servern via din egen filkatalog för publicering. Lösenord har du fått av din följeslagare i samband med uppgiftsbeskrivningen.

Semifinaluppgiften ska vara inlämnad på www - servern senast kl. 15.45 på semifinaldagen. Din användaridentifiering till servern öppnas kl. 8:30, och då testas anslutningarna. Uppgiften ges kl. 9:00. Användarkontot till servern låses på semifinaldagen kl. 16, och efter det kan du inte längre arbeta i servern. Förutom servern ska du återlämna uppgiftens källkod och readme fil till GitHubs Mästare2023 organisation. Den tävlandes Git Hub konto ska vara anslutet till GitHubs Mästare2023 organisation.

Webbplatsen testas med W3c-validering. Webbplatsen granskas med webbläsaren Google Chrome (den senaste stabila versionen).

Servern syns offentligt på internet och kan hittas via sökmotorer, se till att det material du använder inte bryter mot upphovsrätten.

Tid för uppgiften

Den uppskattade tiden för uppgiften är 5 timmar.

Semifinaldagens preliminära tidtabell:

- Anslutningen öppnas: 8:30
- Morgoninfo kl. 9:00 – 9:15
- Tävlingsid kl. 9:15 – 11:45 (Front End) (2h 30min)
- Lunch kl. 11:45-12:30
- Info kl. 12:30-12:45
- Tävlingsid kl. 12:45 – 15:45 (Back End) (3h)
- Sammandrag av dagen kl. 15:45-16:00