

Taitaja 2024 Web-kehitys semifinaalitehtävä

Tehtävän ohessa jaettavat liitetiedostot:

- Graafinen ohje
- Logot
- Kuvat
- Tekstit *landing page*-sivulle
- Rautalankamallit (*wireframes*) etusivulle ja verkkokaupalle
- Tietokanta (kaupan puolelle)
- Tekninen ohje

Tehtävän suorittamiseen tarvittavat tiedostot ovat saatavilla GitHubista

<https://github.com/Taitaja2024/semifinal>

Tehtävää varten tarvittavat palvelimen tiedot löytyvät teknisestä ohjeesta. Jokaiselle kilpailijalle on olemassa oma URL ja tunnus palvelimella.

Tehtävän yleiskuvaus

Tuottajamarket-verkkopalvelun idea on tarjota tuottajille helppo ja tehokas tapa myydä laadukasta lähiruokaa verkkokaupan kautta, joka toimittaa tuotteet kuluttajien kotioville. Palvelun kautta kuluttajat voivat hankkia monipuolisen valikoiman laadukkaita ja lähellä tuotettuja tuotteita edulliseen hintaan. Tuottajamarketin palvelu on suunniteltu palvelemaan monipuolisesti kaikkia kaupungeissa asuvia kuluttajia, jotka etsivät vaivatonta tapaa nauttia lähiruoasta omassa arjessaan.

Tuottajamarket-palvelun logot ja graafinen ohjeistus ovat valmiina. Asiakas haluaa modernin ja trendikkään ratkaisun, joka näyttää hyvältä ja parantaa käyttökokemusta. Semifinaalissa ei ole tarkoitus saada kauppaa täysin valmiiksi, joten esimerkiksi maksuvaihtoehtoja ei tarvitse vielä toteuttaa. Älä siis huolestu, vaikka et olisi aiemmin rakentanut verkkokauppaa.

Etusivu

Tehtävänäsi on suunnitella Tuottajamarket-palvelulle etusivu, jossa esitellään palvelu. Etusivun tulee noudattaa graafista ohjeistoa ja olla responsiivinen. Graafinen ohje ja rautalankamalli sekä tekstitiedostot löytyvät *assets*-kansioista.

Sivun tulee olla käyttäjäystävällinen, moderni ja helposti saavutettavissa eri laitteilla. Koodin tuottamisessa huomioi, että koodi on laadukasta eli jatkokehityskelpoista. Koodi on helposti luettavissa ja ylläpidettävissä.

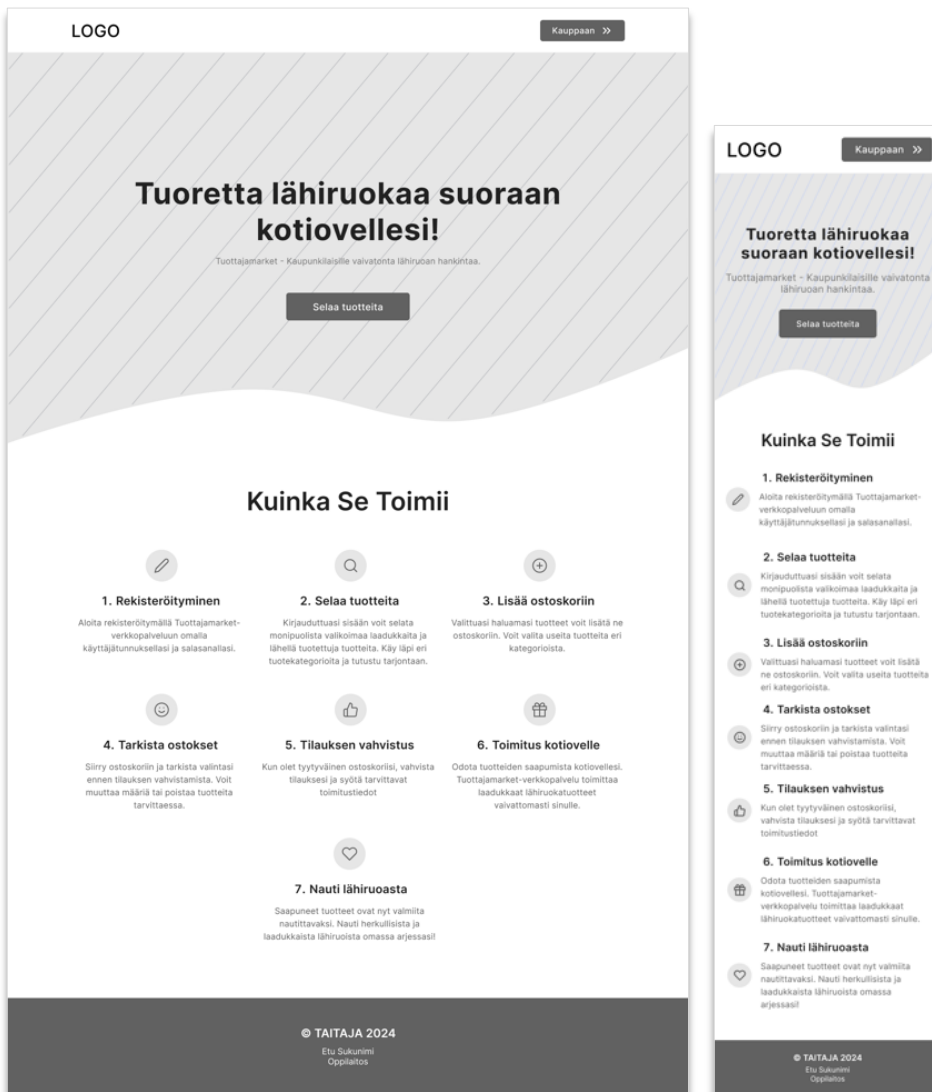
Etusivun pakolliset elementit ovat:

- Header
 - Yrityksen logo
 - Linkki kauppaan (linkkiä klikattaessa luodaan 30 merkin mittainen, yksilöivä merkkijono, joka tallennetaan session



muuttujaksi. Tietokannassa käytetään tätä muuttujaa käyttäjän yksilöimiseen ja ostoskoriin tallentamiseen).

- Hero-banner
 - Tervetuloviesti: "Tuoretta lähiruokaa suoraan kotiovellesi!" ja "Tuottajamarket - Kaupunkilaisille vaivatonta lähiruuan hankintaa."
 - Toimintakehotepainike: "Selaa tuotteita" - Linkki kauppaan (sama toiminnallisuus kuten headerin linkillä)
- "Kuinka se toimii -osio (*tekstit: opastus.txt*)
 - Vaiheittainen opas Tuottajamarket-palvelun toiminnasta
 - Kuvia tai ikoneita havainnollistamaan prosessia
- Footer
 - tekijänoikeustiedot
 - Etu- ja Sukunimi
 - Oppilaitos



Kuva 1 - Etusivun rautalankamalli työpöydälle ja mobiilille (löytyvät myös assets-kansiosta)

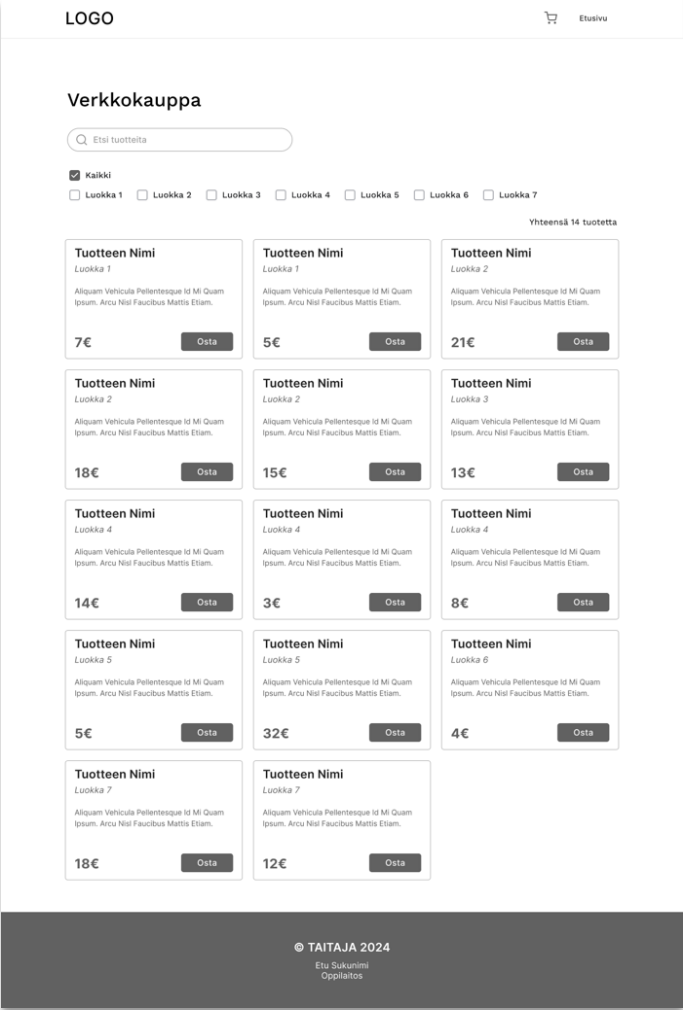
Verkkokauppa

Verkkokauppa tulee noudattaa graafista ohjeistoa ja olla responsiivinen. Graafinen ohje ja rautalankamalli sekä tekstitiedostot löytyvät *assets*-kansioista.

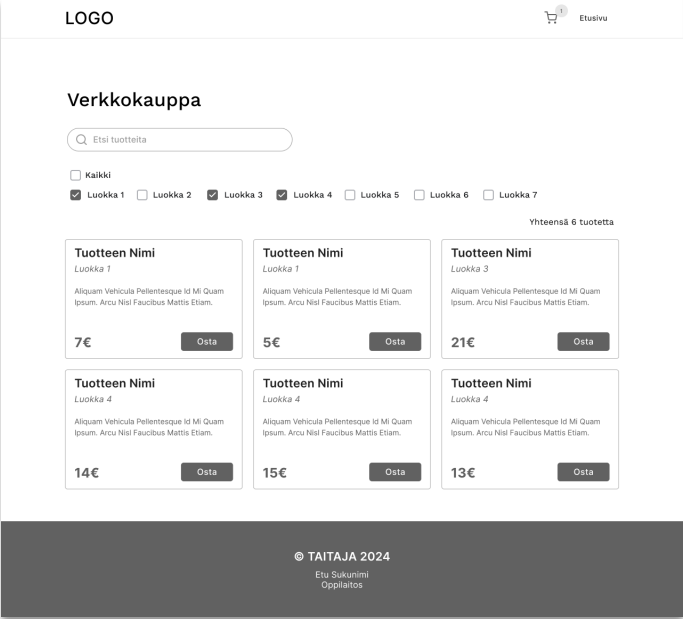
Verkkokaupan tietokanta on valmiina käytettäväksi ja semifinaalissa tulee hyödyntää annettua tietokantaa. Tuotteiden tiedot haetaan valmiista tietokannasta, ja kaikki mahdolliset ostoskorin lisäykset tallennetaan samaan tietokantaan. Jokaiselle kilpailuun osallistujalle on luotu oma henkilökohtainen tietokanta. Tietokantajärjestelmänä käytetään MySQL:ää, ja se on saatavilla IP-osoitteesta 194.197.245.5. Käyttäjätunnus ja salasana toimitetaan jokaiselle kilpailijalle erikseen.

Verkkokaupan pakolliset elementit ovat:

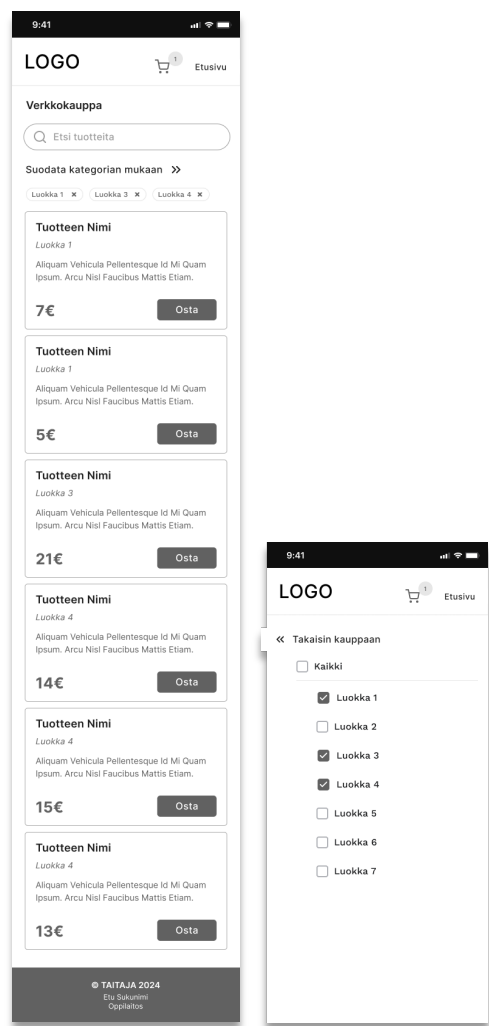
- Header
 - Yrityksen logo
 - Linkki Etusivuun
 - Linkki Ostoskoriin
- Tuotteet
 - Osiossa näytetään kaikki tietokannassa olevat tuotteet.
 - Jokaisella tuotteella kuvataan
 - Nimi
 - Luokka
 - Kuvaus
 - Hinta
 - Lisää ostoskoriin -painike (klikkaamalla tuotetta siirtyy ostoskoriin 1 yksikkö (kpl tai kg))
 - Tuotteiden suodatus
 - Tuotteita voidaan lajitella ja näyttää kategorioiden mukaan. Käyttäjä voi valita yhden tai useamman kategorian
 - Tuotteiden haku
 - Käyttäjä voi hakea näytetyistä tuotteista. Oletuksena haku kohdistuu kaikkiin tuotteisiin, mutta jos suodatus on käytössä, haku rajoittuu valittuihin kategorioihin.
- Footer
 - Tekijänoikeustiedot
 - Etu- ja Sukunimi
 - Oppilaitos



Kuva 2 - Verkkokaupan rautalankamalli työpöydälle – kaikki tuotteet



Kuva 3 - Verkkokaupan rautalankamalli työpöydälle – tuotteiden suodatus



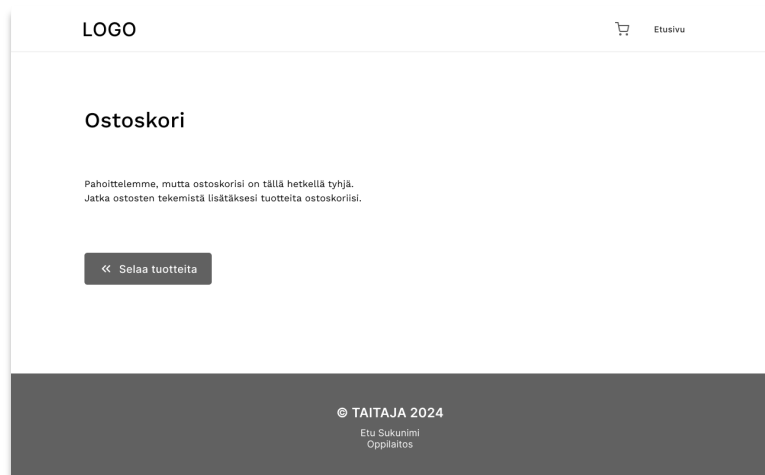
Kuva 4 - Verkkokauppa rautalankamalli mobiilille ja tuotteiden suodatus mobiilissa

Ostoskori

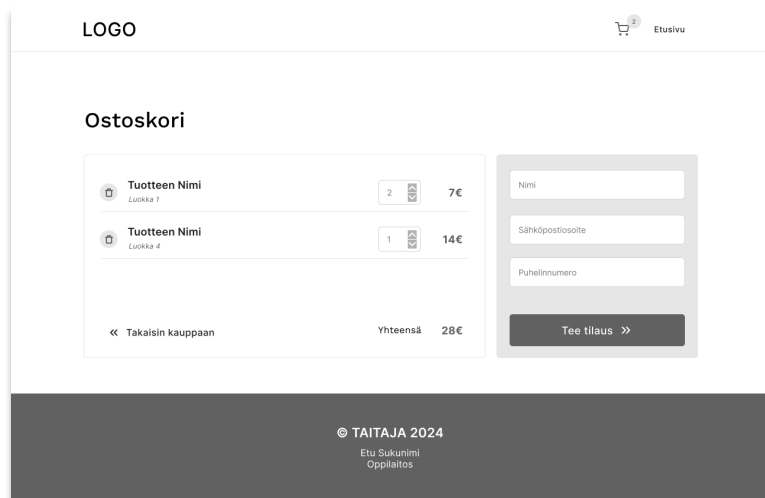
Verkkokaupan sivustolta pääse Ostoskori-sivulle, jossa näkyy kyseisen asiakkaan lisäämät tuotteet ostoskoriin. Tyhjästä ostoskorista ilmestyy informatiivinen teksti. Ostoskori-sivulta on mahdollista palata takaisin kauppaan ja lisätä lisää tuotteita ostoskoriin. Ostoskori-sivulla voi muuttaa valittujen tuotteiden määriä ja poistaa tuotteita. Tuotemäärä ei voi tulla negatiiviseksi.

Ostoskori-sivulla näkyy lomake, jossa asiakalla tulee syöttää nimi, sähköpostiosoite ja puhelinnumero. Lisäksi sivulla on 'Tee tilaus' -painike, joka näkyy ainoastaan, jos ostoskorissa on tuotteita. Kun 'Tee tilaus' -painiketta painetaan:

- Tilaus tallennetaan tietokannan 'orders'-tauluun.
- Näytetään sivulla ilmoitus 'Kiitos tilauksesta' ja linkki 'Tee uusi tilaus'. Klikkaamalla linkkiä asiakas voi aloittaa uuden tilauksen. On tärkeää huomata, että tässä vaiheessa istunnon (tms.) muuttuja on luotava uudelleen, jotta asiakas ei näe aikaisemman tilauksen tuotteita ostoskorissa.



Kuva 5 – Ostoskori tyhjä



Kuva 6 - Ostoskori ennen tilausta

Ohjeet

Palauta ohjeiden mukaisesti tehty sivut [www](#) - palvelimelle omaan hakemiston kautta julkaistavaksi. Käyttäjätunnus ja salasana toimitetaan jokaiselle kilpailijalle erikseen.

Semifinaalitehtävä tulee olla palautettuna [www](#)-palvelimelle semifinaalipäivänä klo 15:45 mennessä. Käyttäjätunnuksesi avautuu palvelimelle klo 8:30, jolloin on yhteyksien testaus. Tehtävä annetaan klo 9:00. Palvelimen tunnus menee lukkoon semifinaalipäivänä klo 16, minkä jälkeen et voi enää työskennellä palvelimella. Palauta tehtävän lähdekoodi ja README.md-tiedosto myös GitHubin Taitaja2024-organisaatioon. README.md-tiedoston GitHubissa tulisi tarjota kattava tieto repositoriosta ja projektista sekä sisältää selkeät ohjeet käyttäjille ja tuomaristolle.

Sivusto on toteutettava HTML5-, CSS3-, JavaScript sekä PHP-ohjelmointikielillä. Sivussa ei saa käyttää julkaisujärjestelmää (CMS), valmista CSS-pohjaa (*template*) tai kirjastoa.

Tarkistuksessa käytettävät resoluutiot ovat:

- Työpöytäkäyttö arvioidaan resoluutiolla 1280px * 720px.
- Mobiili: Google Chrome Developer Toolsista valittu iPhone SE (375px * 667px).

Varmista, että koodisi (HTML ja CSS) on kirjoitettu semanttisesti oikein, eikä validointi anna virheitä. Tarkistuksessa käytetään W3C-validaattoria. Huomio, että kirjoitettu koodi olisi optimoitu ja hyvin järjestetty. Luettavuuden parantamiseksi lisää kommentteja.

Koodin laadun tarkistamiseen käytämme myös Chrome Lighthouse -palvelua. Suorituskyky-, saavutettavuus- ja parhaat käytännöt -kategoriat (*performance, accessibility, best practices*) tarkistetaan työpöytänäkymässä.

Palvelin on julkisesti internetissä ja hakukoneiden löydettävissä, käytä sivuissa vain sellaista materiaalia, joka ei riko tekijänoikeuksia.

Aikataulu

8:30	Yhteyden avaus
9:00 - 9:15	Tehtävänanto
9:15 – 11:45	Tehtävän tekoaika (2,5 h)
11:45-12:45	Lounas
12:45-15:45	Tehtävän tekoaika (3 h)
15:45-16:00	Päivän yhteenveto