



## Piscine C

Journée 24  
L'espion qui m'a codée

Staff 42 [piscine@42.fr](mailto:piscine@42.fr)

*Résumé: THE FOLLOWING TAKES PLACE BETWEEN 6.00 A.M. AND 7.00 A.M.*

# Table des matières

I	Consignes	2
II	Dr Evil V	4
III	ft_door	5

# Chapitre I

## Consignes

- Seule cette page servira de référence : ne vous fiez pas aux bruits de couloir.
- Le sujet peut changer jusqu'à une heure avant le rendu.
- Attention aux droits de vos fichiers et de vos répertoires.
- Vous devez suivre la procédure de rendu pour tous vos exercices.
- Vos exercices seront corrigés par vos camarades de piscine.
- En plus de vos camarades, vous serez corrigés par un programme appelé la Moulinette.
- La Moulinette est très stricte dans sa notation. Elle est totalement automatisée. Il est impossible de discuter de sa note avec elle. Soyez d'une rigueur irréprochable pour éviter les surprises.
- La Moulinette n'est pas très ouverte d'esprit. Elle ne cherche pas à comprendre le code qui ne respecte pas la Norme.
- L'utilisation d'une fonction interdite est un cas de triche. Toute triche est sanctionnée par la note de -42.
- Si `ft_putchar()` est une fonction autorisée, nous compilerons avec notre `ft_putchar.c`.
- Vous ne devrez rendre une fonction `main()` que si nous vous demandons un programme.
- La Moulinette compile avec les flags `-Wall -Wextra -Werror`.
- Si votre programme ne compile pas, vous aurez 0.
- Les exercices shell doivent s'exécuter avec `/bin/sh`.
- Vous ne devez laisser dans votre répertoire aucun autre fichier que ceux explicitement spécifiés par les énoncés des exercices.
- Vous avez une question ? Demandez à votre voisin de droite. Sinon, essayez avec votre voisin de gauche.
- Votre manuel de référence s'appelle `Google / man / Internet / ....`

- Pensez à discuter sur le forum Piscine de votre Intra !
- Lisez attentivement les exemples. Ils pourraient bien requérir des choses qui ne sont pas autrement précisées dans le sujet...
- Réfléchissez. Par pitié, par Odin ! Nom d'une pipe.

# Chapitre II

## Dr Evil V

« Austin Powers et Donnie Matrix sont encerclés, Dr Evil, me confirme No 42. Devons-nous les appréhender ?

- Bonne réponse, bonne réponse ! Parce que que faisons nous quand des intrus infiltrent notre QG ? Frau Farbissina, peut-être ?

- Nous les appréhenDONS... ?

- Vingt sur vingt une fois encore, on sent vraiment que ce lieu vous inspire ! Venez, nous allons prendre l'ascenseur. »

Nous sortons de la salle de réunion – « Frau, éteignez les lumières, pensons à l'écologie de la Terre que nous voulons détruire ! » – et traversons ce qui m'apparaît comme une plaine désolée et vide pour atteindre l'ascenseur de mon QG. Ding.

« Ah, il est au -1 actuellement, patientons quelques instants voulez-vous ? »

Je déteste patienter. Tout le monde me regarde et attend que je lance une conversation.

« Bon... Frau Farbissina... Que pensez-vous... Du temps qu'il fait ?

- Hmm. Il fait BEAU ! »

Enfin, l'ascenseur arrive à notre étage.

« Allez, allez, tout le monde dedans ! No 42, Frau, le clown unijambiste, le chariot à dessert, le poney, ma doublure profil... Attention, j'appuie sur l'étage 0 ! »

Grrrik. Grrrrriiiiikkkk.

Schboom.

« Dr Evil, je crois que nous sommes coincés.


- Belle déduction une fois encore No 42 ! Nous sommes en surcharge, quelqu'un ici n'a pas suivi ses cours d'aérobic obligatoires ! »

Intérieurement, je pleure.

# Chapitre III

## ft\_door

Aide le Dr Evil à sortir de cet enfer qu'est un ascenseur bloqué sans aucune conversation.

	Exercice : 12
ft_door.h ft_door.c	
Dossier de rendu : ex12/	
Fichiers à rendre : ft_door.h, ft_door.c	
Fonctions Autorisées : write	
Remarques : n/a	

- Ecrire le ft\_door.h et corriger le ft\_door.c suivant :

```
#include "ft_door.h"

ft_putstr(char *str)
{
    int i = 0;

    while (str[i])
        write(1, str, i)

}

ft_bool close_door(t_door *door)
{
    ft_putstr("Door closing...");
    state = CLOSE;
    return (TRUE);
}

void is_door_open(t_door door)
{
    ft_putstr("Door is open ?");
    return (door->state = OPEN);
}

ft_bool is_door_close(t_door* door)
{
    ft_putstr("Door is close ?") ;
}
```

- Voici un exemple de main et de sortie.

```
$> cat main.c
#include <stdlib.h>
#include "ft_door.h"

int main()
{
    t_door    door;

    open_door(&door);
    if (is_door_close(&door))
        open_door(&door);
    if (is_door_open(&door))
        close_door(&door);
    if (door.state == OPEN)
        close_door(&door);
    return (EXIT_SUCCESS);
}
$> ./ft_door | cat -e
Door opening...$
Door is close ?$
Door is open ?$
Door closing...$
$>
```