

## Piscine C

Journée 24 L'espion qui m'a codée

Staff 42 piscine@42.fr

 $R\'esum\'e: \ \ THE \ FOLLOWING \ TAKES \ PLACE \ BETWEEN \ 6.00 \ A.M. \ AND \ 7.00 \ A.M.$ 

# Table des matières

Ι	Consignes	
II	Dr Evil V	
III	${ m ft\_door}$	

### Chapitre I

### Consignes

- Seule cette page servira de référence : ne vous fiez pas aux bruits de couloir.
- Le sujet peut changer jusqu'à une heure avant le rendu.
- Attention aux droits de vos fichiers et de vos répertoires.
- Vous devez suivre la procédure de rendu pour tous vos exercices.
- Vos exercices seront corrigés par vos camarades de piscine.
- En plus de vos camarades, vous serez corrigés par un programme appelé la Moulinette.
- La Moulinette est très stricte dans sa notation. Elle est totalement automatisée. Il est impossible de discuter de sa note avec elle. Soyez d'une rigueur irréprochable pour éviter les surprises.
- La Moulinette n'est pas très ouverte d'esprit. Elle ne cherche pas à comprendre le code qui ne respecte pas la Norme.
- L'utilisation d'une fonction interdite est un cas de triche. Toute triche est sanctionnée par la note de -42.
- Si ft\_putchar() est une fonction autorisée, nous compilerons avec notre ft\_putchar.c.
- Vous ne devrez rendre une fonction main() que si nous vous demandons un programme.
- La Moulinette compile avec les flags -Wall -Wextra -Werror.
- Si votre programme ne compile pas, vous aurez 0.
- Les exercices shell doivent s'éxcuter avec /bin/sh.
- Vous <u>ne devez</u> laisser dans votre répertoire <u>aucun</u> autre fichier que ceux explicitement specifiés par les énoncés des exercices.
- Vous avez une question? Demandez à votre voisin de droite. Sinon, essayez avec votre voisin de gauche.
- Votre manuel de référence s'appelle Google / man / Internet / ....

#### Piscine C

- Pensez à discuter sur le forum Piscine de votre Intra!
- Lisez attentivement les exemples. Ils pourraient bien requérir des choses qui ne sont pas autrement précisées dans le sujet...
- Réfléchissez. Par pitié, par Odin! Nom d'une pipe.

### Chapitre II

### Dr Evil V

- « Austin Powers et Donnie Matrix sont encerclés, Dr Evil, me confirme No 42. Devonsnous les appréhender?
- Bonne réponse, bonne réponse! Parce que que faisons nous quand des intrus infiltrent notre QG? Frau Farbissina, peut-être?
- Nous les appréhenDONS...?
- Vingt sur vingt une fois encore, on sent vraiment que ce lieu vous inspire! Venez, nous allons prendre l'ascenseur. »

Nous sortons de la salle de réunion – « Frau, éteignez les lumières, pensons à l'écologie de la Terre que nous voulons détruire! » – et traversons ce qui m'apparaît comme une plaine désolée et vide pour atteindre l'ascenseur de mon QG. Ding.

« Ah, il est au -1 actuellement, patientons quelques instants voulez-vous? »

Je déteste patienter. Tout le monde me regarde et attend que je lance une conversation.

« Bon... Frau Farbissina... Que pensez-vous... Du temps qu'il fait ? - Hmm. Il fait BEAU! »

Enfin, l'ascenseur arrive à notre étage.

« Allez, allez, tout le monde dedans! No 42, Frau, le clown unijambiste, le chariot à dessert, le poney, ma doublure profil. . . Attention, j'appuie sur l'étage 0! »

Grrrik. Grrrrriiiiikkkk.

Schboom.

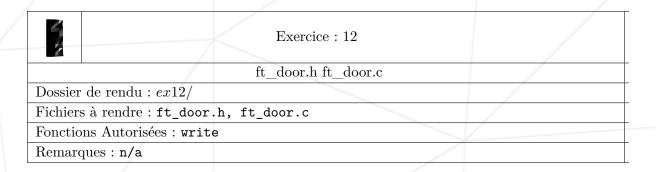
- « Dr Evil, je crois que nous sommes coincés.
- Belle déduction une fois encore No 42! Nous sommes en surcharge, quelqu'un ici n'a pas suivi ses cours d'aérobic obligatoires! »

Intérieurement, je pleure.

## Chapitre III

### ft\_door

Aide le Dr Evil à sortir de cet enfer qu'est un ascenseur bloqué sans aucune conversation.



• Ecrire le ft\_door.h et corriger le ft\_door.c suivant :

```
#include "ft_door.h"

ft_putstr(char *str)
{
    int i = 0;
    while (str[i])
        write(1, str, i)
}

ft_bool close_door(t_door *door)
{
    ft_putstr(!Door closing...!);
    state = CLOSE;
    return (TRUE);
}

void is_door_open(t_door door)
{
    ft_putstr("Door is open ?");
    return (door->state = OPEN);
}

ft_bool is_door_close(t_door* door)
{
    ft_putstr("Door is close ?");
}
```

• Voici un exemple de main et de sortie.

```
$> cat main.c
#include <stdlib.h>
#include "ft_door.h"

int main()
{
    t_door    door;
    open_door(&door);
    if (is_door_close(&door))
        open_door(&door);
    if (is_door_open(&door))
        close_door(&door);
    if (door.state == OPEN)
        close_door(&door);
    return (EXIT_SUCCESS);
}
$>./ft_door | cat -e
Door opening...$
Door is close ?$
Door is open ?$
Door closing...$
```