



# Piscine C

Jour 05

Staff 42 [piscine@42.fr](mailto:piscine@42.fr)

*Résumé: Ce document est le sujet du jour 05 de la piscine C de 42.*

# Table des matières

I	Consignes	2
II	Préambule	4
III	Exercice 00 : ft_strcpy	5
IV	Exercice 01 : ft_strncpy	6
V	Exercice 02 : ft_strstr	7
VI	Exercice 03 : ft_strcmp	8
VII	Exercice 04 : ft_strncmp	9
VIII	Exercice 05 : ft_strupcase	10
IX	Exercice 06 : ft_strlowcase	11
X	Exercice 07 : ft_strcapitalize	12
XI	Exercice 08 : ft_str_is_alpha	13
XII	Exercice 09 : ft_str_is_numeric	14
XIII	Exercice 10 : ft_str_is_lowercase	15
XIV	Exercice 11 : ft_str_is_uppercase	16
XV	Exercice 12 : ft_str_is_printable	17
XVI	Exercice 13 : ft_strcat	18
XVII	Exercice 14 : ft_strncat	19
XVIII	Exercice 15 : ft_strlcat	20
XIX	Exercice 16 : ft_strlcpy	21
XX	Exercice 17 : ft_putnbr_base	22
XXI	Exercice 18 : ft_atoi_base	24
XXII	Exercice 19 : ft_putstr_non_printable	25
XXIII	Exercice 20 : ft_print_memory	26

# Chapitre I

## Consignes

- Seule cette page servira de référence : ne vous fiez pas aux bruits de couloir.
- Le sujet peut changer jusqu'à une heure avant le rendu.
- Attention aux droits de vos fichiers et de vos répertoires.
- Vous devez suivre la procédure de rendu pour tous vos exercices.
- Vos exercices seront corrigés par vos camarades de piscine.
- En plus de vos camarades, vous serez corrigés par un programme appelé la Moulinette.
- La Moulinette est très stricte dans sa notation. Elle est totalement automatisée. Il est impossible de discuter de sa note avec elle. Soyez d'une rigueur irréprochable pour éviter les surprises.
- La Moulinette n'est pas très ouverte d'esprit. Elle ne cherche pas à comprendre le code qui ne respecte pas la Norme. La Moulinette utilise le programme **norminette** pour vérifier la norme de vos fichiers. Comprenez par là qu'il est stupide de rendre un code qui ne passe pas la **norminette**.
- L'utilisation d'une fonction interdite est un cas de triche. Toute triche est sanctionnée par la note de -42.
- Si `ft_putchar()` est une fonction autorisée, nous compilerons avec notre `ft_putchar.c`.
- Vous ne devrez rendre une fonction `main()` que si nous vous demandons un programme.
- Les exercices sont très précisément ordonnés du plus simple au plus complexe. En aucun cas nous ne porterons attention ni ne prendrons en compte un exercice complexe si un exercice plus simple n'est pas parfaitement réussi.
- La Moulinette compile avec les flags `-Wall -Wextra -Werror`, et utilise `gcc`.
- Si votre programme ne compile pas, vous aurez 0.
- Vous ne devez laisser dans votre répertoire aucun autre fichier que ceux explicitement spécifiés par les énoncés des exercices.

- Vous avez une question ? Demandez à votre voisin de droite. Sinon, essayez avec votre voisin de gauche.
- Votre manuel de référence s'appelle Google / man / Internet / ....
- Pensez à discuter sur le forum Piscine de votre Intra !
- Lisez attentivement les exemples. Ils pourraient bien requérir des choses qui ne sont pas autrement précisées dans le sujet...
- Réfléchissez. Par pitié, par Odin ! Nom d'une pipe.



Pour cette journée, la norminette doit être lancée avec le flag  
-- *CheckForbiddenSourceHeader*. La moulinette l'utilisera aussi.

# Chapitre II

## Préambule

Utilisations possibles de la cocaïne, selon la Désencyclopédie :

Bien qu'étant conseillée pour les nourrissons, la cocaïne peut également entrer dans la composition de divers plats variés et relativement différents les uns des autres.


La cocaïne a également de puissantes vertus médicinales. Son utilisation est recommandée par l'OMS pour guérir:

- Le rhume (consommer la cocaïne en infusion)
- Les rhumatismes
- Les ruminants (maladie de la vache folle et autres)
- Les coupures (mélanger la cocaïne avec du vinaigre et appliquer en cataplasme)
- Le syndrome de Vladimir-von-Umbolt. Cette maladie ne s'est d'ailleurs jamais déclarée, sans doute grâce à la cocaïne
- Une mort lente (mélanger la cocaïne avec du cyanure et de l'antimoine, ensuite avaler cul-sec).

Comme, dans la réalité, la cocaïne est en fait une substance très dangereuse, vous allez devoir vous contenter de faire du C.

# Chapitre III

## Exercice 00 : ft\_strcpy


	Exercice : 00
ft_strcpy	
Dossier de rendu : <i>ex00/</i>	
Fichiers à rendre : <b>ft_strcpy.c</b>	
Fonctions Autorisées : Aucune	
Remarques : n/a	

- Reproduire à l'identique le fonctionnement de la fonction **strcpy** (man strcpy).
- Elle devra être prototypée de la façon suivante :

```
char *ft_strcpy(char *dest, char *src);
```

# Chapitre IV

## Exercice 01 : ft\_strncpy


	Exercice : 01
ft_strncpy	
Dossier de rendu : <i>ex01/</i>	
Fichiers à rendre : <b>ft_strncpy.c</b>	
Fonctions Autorisées : Aucune	
Remarques : n/a	

- Reproduire à l'identique le fonctionnement de la fonction **strncpy** (man strncpy).
- Elle devra être prototypée de la façon suivante :

```
char      *ft_strncpy(char *dest, char *src, unsigned int n);
```

# Chapitre V

## Exercice 02 : ft\_strstr

	Exercice : 02
	ft_strstr
	Dossier de rendu : <i>ex02/</i>
	Fichiers à rendre : <b>ft_strstr.c</b>
	Fonctions Autorisées : Aucune
	Remarques : n/a


- Reproduire à l'identique le fonctionnement de la fonction **strstr** (man strstr).
- Elle devra être prototypée de la façon suivante :

```
char      *ft_strstr(char *str, char *to_find);
```



# Chapitre VI

## Exercice 03 : ft\_strcmp


	Exercice : 03
ft_strcmp	
Dossier de rendu : <i>ex03/</i>	
Fichiers à rendre : <b>ft_strcmp.c</b>	
Fonctions Autorisées : Aucune	
Remarques : n/a	

- Reproduire à l'identique le fonctionnement de la fonction **strcmp** (man strcmp).
- Elle devra être prototypée de la façon suivante :

```
int      ft_strcmp(char *s1, char *s2);
```

# Chapitre VII

## Exercice 04 : ft\_strncmp


	Exercice : 04
	ft_strncmp
	Dossier de rendu : <i>ex04/</i>
	Fichiers à rendre : <code>ft_strncmp.c</code>
	Fonctions Autorisées : Aucune
	Remarques : n/a

- Reproduire à l'identique le fonctionnement de la fonction `strncmp` (man `strncmp`).
- Elle devra être prototypée de la façon suivante :

```
int      ft_strncmp(char *s1, char *s2, unsigned int n);
```

# Chapitre VIII

## Exercice 05 : ft\_strupcase

	Exercice : 05
ft_strupcase	
Dossier de rendu : <i>ex05/</i>	
Fichiers à rendre : <b>ft_strupcase.c</b>	
Fonctions Autorisées : Aucune	
Remarques : n/a	


- Écrire une fonction qui met en majuscule chaque lettre de chaque mot.
- Elle devra être prototypée de la façon suivante :

```
char *ft_strupcase(char *str);
```

- Elle devra renvoyer **str**.

# Chapitre IX

## Exercice 06 : ft\_strlowcase

	Exercice : 06
	ft_strlowcase
	Dossier de rendu : <i>ex06/</i>
	Fichiers à rendre : <b>ft_strlowcase.c</b>
	Fonctions Autorisées : Aucune
	Remarques : n/a


- Écrire une fonction qui met en minuscule chaque lettre de chaque mot.
- Elle devra être prototypée de la façon suivante :

```
char *ft_strlowcase(char *str);
```

- Elle devra renvoyer **str**.

# Chapitre X

## Exercice 07 : ft\_strcapitalize

	Exercice : 07
ft_strcapitalize	
Dossier de rendu : ex07/	
Fichiers à rendre : ft_strcapitalize.c	
Fonctions Autorisées : Aucune	
Remarques : n/a	

- Écrire une fonction qui met en majuscule la première lettre de chaque mot et le reste du mot en minuscule.
- Un mot est une suite de caractères alphanumériques.
- Elle devra être prototypée de la façon suivante :

```
char *ft_strcapitalize(char *str);
```

- Elle devra renvoyer `str`.
- Par exemple :


```
salut, comment tu vas ? 42mots quarante-deux; cinquante+et+un
```

- Doit donner :

```
Salut, Comment Tu Vas ? 42mots Quarante-Deux; Cinquante+Et+Un
```

# Chapitre XI

## Exercice 08 : ft\_str\_is\_alpha

	Exercice : 08
ft_str_is_alpha	
Dossier de rendu : <i>ex08/</i>	
Fichiers à rendre : <b>ft_str_is_alpha.c</b>	
Fonctions Autorisées : Aucune	
Remarques : n/a	


- Écrire une fonction qui renvoie 1 si la chaîne passée en paramètre ne contient que des caractères alphabétiques et renvoie 0 si la fonction contient d'autres types de caractères.
- Elle devra être prototypée de la façon suivante :

```
int      ft_str_is_alpha(char *str);
```

- Elle devra renvoyer 1 si **str** est une chaîne vide.

# Chapitre XII

## Exercice 09 : ft\_str\_is\_numeric

	Exercice : 09
ft_str_is_numeric	
Dossier de rendu : ex09/	
Fichiers à rendre : ft_str_is_numeric.c	
Fonctions Autorisées : Aucune	
Remarques : n/a	


- Écrire une fonction qui renvoie 1 si la chaîne passée en paramètre ne contient que des chiffres et renvoie 0 si la fonction contient d'autres types de caractères.
- Elle devra être prototypée de la façon suivante :

```
int ft_str_is_numeric(char *str);
```

- Elle devra renvoyer 1 si **str** est une chaîne vide.

# Chapitre XIII

## Exercice 10 : ft\_str\_is\_lowercase

	Exercice : 10
ft_str_is_lowercase	
Dossier de rendu : ex10/	
Fichiers à rendre : ft_str_is_lowercase.c	
Fonctions Autorisées : Aucune	
Remarques : n/a	

- Écrire une fonction qui renvoie 1 si la chaîne passée en paramètre ne contient que des caractères alphabétiques minuscules et renvoie 0 si la fonction contient d'autres types de caractères.
- Elle devra être prototypée de la façon suivante :


```
int ft_str_is_lowercase(char *str);
```

- Elle devra renvoyer 1 si **str** est une chaîne vide.



# Chapitre XIV

## Exercice 11 : ft\_str\_is\_uppercase

	Exercice : 11
ft_str_is_uppercase	
Dossier de rendu : <i>ex11/</i>	
Fichiers à rendre : <b>ft_str_is_uppercase.c</b>	
Fonctions Autorisées : Aucune	
Remarques : n/a	


- Écrire une fonction qui renvoie 1 si la chaîne passée en paramètre ne contient que des caractères alphabétiques majuscules et renvoie 0 si la fonction contient d'autres types de caractères.
- Elle devra être prototypée de la façon suivante :

```
int ft_str_is_uppercase(char *str);
```

- Elle devra renvoyer 1 si **str** est une chaîne vide.

# Chapitre XV

## Exercice 12 : ft\_str\_is\_printable

	Exercice : 12
ft_str_is_printable	
Dossier de rendu : <i>ex12/</i>	
Fichiers à rendre : <code>ft_str_is_printable.c</code>	
Fonctions Autorisées : Aucune	
Remarques : n/a	


- Écrire une fonction qui renvoie 1 si la chaîne passée en paramètre ne contient que des caractères affichables et renvoie 0 si la fonction contient d'autres types de caractères.
- Elle devra être prototypée de la façon suivante :

```
int ft_str_is_printable(char *str);
```

- Elle devra renvoyer 1 si `str` est une chaîne vide.

# Chapitre XVI

## Exercice 13 : ft\_strcat


	Exercice : 13
	ft_strcat
	Dossier de rendu : <i>ex13/</i>
	Fichiers à rendre : <b>ft_strcat.c</b>
	Fonctions Autorisées : <b>Aucune</b>
	Remarques : <b>n/a</b>

- Reproduire à l'identique le fonctionnement de la fonction **strcat** (man strcat).
- Elle devra être prototypée de la façon suivante :

```
char *ft_strcat(char *dest, char *src);
```

# Chapitre XVII

## Exercice 14 : ft\_strncat


	Exercice : 14
	ft_strncat
	Dossier de rendu : <i>ex14/</i>
	Fichiers à rendre : <b>ft_strncat.c</b>
	Fonctions Autorisées : <b>Aucune</b>
	Remarques : <b>n/a</b>

- Reproduire à l'identique le fonctionnement de la fonction **strncat** (man strncat).
- Elle devra être prototypée de la façon suivante :

```
char *ft_strncat(char *dest, char *src, int nb);
```

# Chapitre XVIII

## Exercice 15 : ft\_strlcat


	Exercice : 15
	ft_strlcat
	Dossier de rendu : <i>ex15/</i>
	Fichiers à rendre : <b>ft_strlcat.c</b>
	Fonctions Autorisées : Aucune
	Remarques : n/a

- Reproduire à l'identique le fonctionnement de la fonction **strlcat** (man strlcat).
- Elle devra être prototypée de la façon suivante :

```
unsigned int ft_strlcat(char *dest, char *src, unsigned int size);
```

# Chapitre XIX

## Exercice 16 : ft\_strlcpy


	Exercice : 16
ft_strlcpy	
Dossier de rendu : <i>ex16/</i>	
Fichiers à rendre : <code>ft_strlcpy.c</code>	
Fonctions Autorisées : Aucune	
Remarques : n/a	

- Reproduire à l'identique le fonctionnement de la fonction `strlcpy` (man strlcpy).
- Elle devra être prototypée de la façon suivante :

```
unsigned int ft_strlcpy(char *dest, char *src, unsigned int size);
```

# Chapitre XX

## Exercice 17 : ft\_putnbr\_base

	Exercice : 17
ft_putnbr_base	
Dossier de rendu : <i>ex17/</i>	
Fichiers à rendre : <code>ft_putnbr_base.c</code>	
Fonctions Autorisées : <code>ft_putchar</code>	
Remarques : n/a	


- Écrire une fonction qui affiche un nombre à l'écran dans une base donnée.
- Ce nombre est fourni sous la forme d'un `int` et la base sous la forme d'une chaîne de caractères.
- La base contient tous les symboles utilisables pour afficher le nombre :
  - 0123456789 est la base couramment utilisée pour représenter nos nombres décimaux ;
  - 01 est une base binaire ;
  - 0123456789ABCDEF est une base hexadécimale ;
  - poneyvif est une base octale.
- La fonction doit gérer les nombres négatifs.
- Si un paramètre contient une erreur la fonction n'affiche rien. Une erreur peut être :
  - base est vide ou est de taille 1 ;
  - base contient deux fois le même caractère ;
  - base contient les caractères + ou - ;
  - etc.
- Elle devra être prototypée de la façon suivante :

```
void    ft_putnbr_base(int nbr, char *base);
```



# Chapitre XXI

## Exercice 18 : ft\_atoi\_base


	Exercice : 18
	ft_atoi_base
	Dossier de rendu : <i>ex18/</i>
	Fichiers à rendre : <b>ft_atoi_base.c</b>
	Fonctions Autorisées : <b>Aucune</b>
	Remarques : <b>n/a</b>

- Écrire une fonction qui renvoie un nombre. Ce nombre est connu sous la forme d'une chaîne de caractères.
- La chaîne de caractères exprime le nombre dans une base particulière passée en second paramètre.
- La fonction doit gérer les nombres négatifs.
- La fonction doit les signes comme `man atoi`.
- Si un paramètre contient une erreur la fonction renvoie 0. Une erreur peut être :
  - `str` est une chaîne vide ;
  - la base est vide ou est de taille 1 ;
  - `str` contient des caractères qui ne sont pas dans la base et ne sont pas `+` ou `-` ;
  - la base contient deux fois le même caractère ;
  - la base contient les caractères `+` ou `-` ;
  - etc.
- Elle devra être prototypée de la façon suivante :

```
int ft_atoi_base(char *str, char *base);
```

# Chapitre XXII

## Exercice 19 : ft\_putstr\_non\_printable

	Exercice : 19
ft_putstr_with_non_printable	
Dossier de rendu : <i>ex19/</i>	
Fichiers à rendre : <code>ft_putstr_non_printable.c</code>	
Fonctions Autorisées : <code>ft_putchar</code>	
Remarques : n/a	

- Écrire une fonction qui affiche une chaîne de caractères à l'écran. Si cette chaîne contient des caractères non-imprimables, ils devront être affichés sous forme hexadécimale (en minuscules) en les précédant d'un "backslash".
- Par exemple, avec ce paramètre :

```
Coucou\ntu vas bien ?
```

- La fonction devra afficher :


```
Coucou\0atu vas bien ?
```

- Elle devra être prototypée de la façon suivante :

```
void ft_putstr_non_printable(char *str);
```

# Chapitre XXIII

## Exercice 20 : ft\_print\_memory

	Exercice : 20
ft_print_memory	
Dossier de rendu : <i>ex20/</i>	
Fichiers à rendre : <code>ft_print_memory.c</code>	
Fonctions Autorisées : <code>ft_putchar</code>	
Remarques : n/a	

- Écrire une fonction qui affiche une zone mémoire à l'écran.
- L'affichage de la zone mémoire est séparée en trois colonnes :
  - L'adresse en hexadécimal du premier caractère de la ligne ;
  - Le contenu en hexadécimal ;
  - Le contenu en caractères imprimables.
- Si un caractère est non-imprimable il sera remplacé par un point.
- Chaque ligne doit gérer seize caractères.
- Si `size` est égale à 0, rien ne sera affiché.

- Exemple :

```
guilla_i@seattle $> ./ft_print_memory
00000000: 5361 6c75 7420 6c65 7320 616d 696e 6368 Salut les aminch
00000010: 6573 2063 2765 7374 2063 6f6f 6c20 7368 es c'est cool sh
00000020: 6f77 206d 656d 206f 6e20 6661 6974 2064 ow mem on fait d
00000030: 6520 7472 7563 2074 6572 7269 626c 6500 e truc terrible.
00000040: 2e00 0102 0304 0506 0708 090e 0f1b 7f .....
guilla_i@seattle $> ./ft_print_memory | cat -te
00000000: 5361 6c75 7420 6c65 7320 616d 696e 6368 Salut les aminch$
00000010: 6573 2063 2765 7374 2063 6f6f 6c20 7368 es c'est cool sh$
00000020: 6f77 206d 656d 206f 6e20 6661 6974 2064 ow mem on fait d$
00000030: 6520 7472 7563 2074 6572 7269 626c 6500 e truc terrible.$
00000040: 2e00 0102 0304 0506 0708 090e 0f1b 7f .....$
guilla_i@seattle $>
```

- Elle devra être prototypée de la façon suivante :

```
void      *ft_print_memory(void *addr, unsigned int size);
```

- Elle devra renvoyer addr.