Livrable 1 – vendredi 14 décembre 2018

# Livrable attendu :

Déplacement personnage joueur.

Action personnage joueur (Attaque, Garde/Esquive, Sauts).

Terrain de combat.

Création des personnages (caractéristique, attaque, design).

Liste des personnages.

IA Simple contre laquelle se battre.

Intégration d’une version simple des paramètres d’éjections suite à un coup.

Intégration des PV (Ejection en fonction) et de la réapparition des personnages.

# Livrable final :

Déplacement personnage joueur.

Action personnage joueur (Attaque, garde).

Terrain de combat.

Liste des personnages.

Pour témoigner de la réalisation des tâches une démo du travail est fourni celle-ci est réaliser par l’éditeur de jeu Unity 3D.

# Liste des personnages :

Techniques communes à tous les personnages :

* Bouton A : Coup Rapide
* Bouton B : Coup Lourd
* Bouton X : Garde
  + Bouton X + Gauche ou droite : Esquive
* Bouton Y : Saut

Eddy La Buche

* Combos possibles :
  + A + droite (vers le personnage ennemi) : Lancer de buche devant
  + A + haut : Coup de poing vers le haut
  + A + bas : Tornade sur place
  + B + droite (vers le personnage ennemi) : Coup de hache devant
  + B + haut : Tourne avec la hache vers le haut
  + B + bas : Contre

Caractéristiques :

Force : 8/10

Santé : 5/10

Défense : 6/10

Vitesse : 5/10

Don Nino

* Bouton A : Coup Rapide
* Bouton B : Coup Lourd
* Combos possibles :
  + A + droite (vers le personnage ennemi) : gifle devant
  + A + haut : coup de poing vers le haut
  + A + bas : s’assoie
  + B + droite (vers le personnage ennemi) : tire de pistolet devant
  + B + haut : lance une grande
  + B + bas : lance une bouteille d’alcool devant

Caractéristiques :

Force : 8/10

Santé : 7/10

Défense : 6/10

Vitesse : 3/10

Dr. Etienne

* Combos possibles :
  + A + droite (vers le personnage ennemi) : coup de poing devant
  + A + haut : jette une potion aléatoire en l’air
  + A + bas : jette de chaise de bureau roulante
  + B + droite (vers le personnage ennemi) : boit potion de force
  + B + haut : boit potion de vitesse
  + B + bas : lance poison

Caractéristiques :

Force : 5/10

Santé : 7/10

Défense : 4/10

Vitesse : 6/10