

Dokument Detaliczny Projektu

Temat: Tamagotchi - „KwadrataX”

Zespół projektowy:

Łukasz Flak

Paweł Biezuński

Patryk Telus

Paweł Gołuński

Tomasz Olczyk

Prowadzący:

Dr inż. Walery Susłow

Streszczenie

Niniejszy dokument detaliczny projektu (DDP) opisuje detale pracy zespołu projektowego, który skupia się na stworzeniu gry Tamagotchi - „KwadrataX”. Pierwsza część dokumentu zawiera opis ogólnych założeń projektowych, a także wykorzystywanych standardów i konwencji. Druga część opisuje specyfikacje wykorzystanych w projekcie komponentów. Wszystkie zmiany w dokumencie są odnotowane w historii zmian dokumentu zamieszczonej poniżej.

Historia zmian dokumentu

Autor modyfikacji	Data	Komentarz	Wersja
Patryk Telus	20.04.2015	Początkowa wersja dokumentu	0.1
Patryk Telus	28.04.2015	Zakończenie pierwszej wersji punktów 1 i 2	0.2
Patryk Telus	2.06.2015	Finalna wersja dokumentu	1

SPIS TREŚCI

1. WPROWADZENIE

1.1 Cel.....	4
1.2 Zakres.....	4
1.3 Definicje, akronimy i skróty.....	4
1.4 Odsyłacze.....	4
1.5 Omówienie.....	4

2. STANDARDY PROJEKTU, KONWENCJE, PROCEDURY

2.1 Standardy projektowe.....	4
2.2 Standardy dokumentacyjne.....	4
2.3 Konwencje nazewnictwa.....	4
2.4 Standardy programistyczne.....	5
2.5 Narzędzia.....	5

3. SPECYFIKACJA KOMPONENTÓW

3.1 Strona startowa.....	5
3.2 Gra.....	5
3.3 News.....	5
3.4 Panel administracyjny.....	5
3.5 Relog.....	6

4. ZAŁĄCZNIKI

4.1 Diagram klas.....	6
4.2 Diagram przypadków użycia.....	7
4.3 Wygląd strony.....	7

1. WPROWADZENIE

1.1 Cel

Dokument ten ma za zadanie sprecyzować sposób realizowanych prac. Określić założenia projektu, standardy, narzędzia i komponenty wchodzące w skład implementacji oraz opis realizacji tych komponentów.

1.2 Zakres

Założeniem projektu „Tamagotchi - KwadrataX” jest stworzenie w pełni funkcjonalnej gry w Tamagotchi. Aplikacja ma za zadanie udostępnić osobą lubiącym ten rodzaj rozrywki funkcjonalną oraz wygodną stronę WWW z urozmaiconą wersją tej gry.

1.3 Definicje, akronimy i skróty

KwadrataX – Nazwa strony oraz nazwa postaci gracza.

Administrator - Użytkownik który ma największe uprawnienia w aplikacji, odpowiada on za bazę danych aplikacji.

Użytkownik - Osoba obsługująca stronę WWW z ograniczonymi uprawnieniami.

1.4 Odsyłacze

Zasady gry w Tamagotchi

1.5 Omówienie

Dokument ten powstał na bazie specyfikacji wymagań systemowych. Zawiera on definicje standardów, strategii i konwencji, które będą przestrzegane podczas realizacji projektu. Dalsza część dokumentu zawiera informacje o modułach i komponentach systemu i interfejsie graficznym aplikacji.

2. STANDARDY PROJEKTU, KONWENCJE, PROCEDURY

2.1 Standardy projektowe

Podczas tworzenia projektu wykorzystaliśmy model przyrostowy tworzenia oprogramowania. Wybrany został ze względu na:

- Częsty kontakt z klientem
- Mniejsze ryzyko porażki całkowitej przedsięwzięcia
- Usługi o najwyższym priorytecie są dostarczane jako pierwsze
- Wczesne wykorzystanie przez klientów fragmentów systemu

2.2 Standardy dokumentacyjne

Wszystkie dokumenty projektu są tworzone na podstawie jednego firmowego szablonu.

2.3 Konwencje nazewnictwa

Nazewnictwo w projekcie jest ukierunkowane na prostotę i jednoznaczność. W implementacji została zachowana konwencja nazewnictwa JavaScript i PHP.

Wersje dokumentów posiadają historie zmian tych dokumentów.

2.4 Standardy programistyczne

W projekcie będziemy wykorzystywać podejście obiektowe do programowania. Będziemy wykorzystywać wzorzec projektowy MVC(Model-View Controller).

Zalety takiego podejścia:

- Brak zależności modelu od widoków aplikacji
- Łatwość dodawania oraz modyfikowania istniejących widoków bez wpływu na kluczową część systemu

2.5 Narzędzia

Do realizacji projektu wykorzystamy język Java. Będziemy korzystać ze środowiska RAD (Rapid Application Development) w postaci Oracle Eclipse, licencja Eclipse Public License.

Podczas tworzenia dokumentacji, będziemy wykorzystywać:

- StarUML – program do tworzenia diagramu klas
- Apache Open Office 4.1.1 – wykorzystany przy tworzeniu dokumentacji
- ArgoUML – program do tworzenia diagramu przypadków użycia

Podczas projektowania będziemy korzystać z repozytorium online - <https://github.com/TajneStudio/KwadratX>.

3. SPECYFIKACJA KOMPONENTÓW

3.1 Strona startowa

Pakiet zawiera klasy modelu, widoku i kontrolera dla strony startowej aplikacji. Odpowiada on za wyświetlenie informacji startowej dla każdego użytkownika.

3.2 Gra

Pakiet zawiera klasy modelu, widoku i kontrolera dla strony z grą. Odpowiada on za generację, zapis i odczyt danych do bazy związanych ze Stworkami. Znajduję się w tym pakiecie również javascript z całą logiką gry.

3.3 Newsy

Pakiet zawiera klasy modelu, widoku i kontrolera dla strony startowej z "aktualnościami". Odpowiada on za odczyt danych z bazy dotyczących aktualności i wyświetlenie ich dla użytkowników.

3.4 Panel administracyjny

Pakiet zawiera klasy modelu, widoku i kontrolera dla "panelu administracyjnego". Odpowiada on za zarządzanie przedmiotami, które użytkownik może założyć na swojego Stworka.

Składa się on z modułów:

- Dodawanie/Usuwanie/Edytowanie - Przedmiotów
- Dodawanie/Usuwanie/Edytowanie - Kategorii przedmiotów
- Dodawanie/Usuwanie/Edytowanie – Aktualności

3.5 *Relog*

Pakiet zawiera klasy modelu, widoku i kontrolera dla "strony rejestracji" i "strony logowania". Odpowiada on za zapis/odczyt/weryfikację danych dotyczących kont użytkowników.

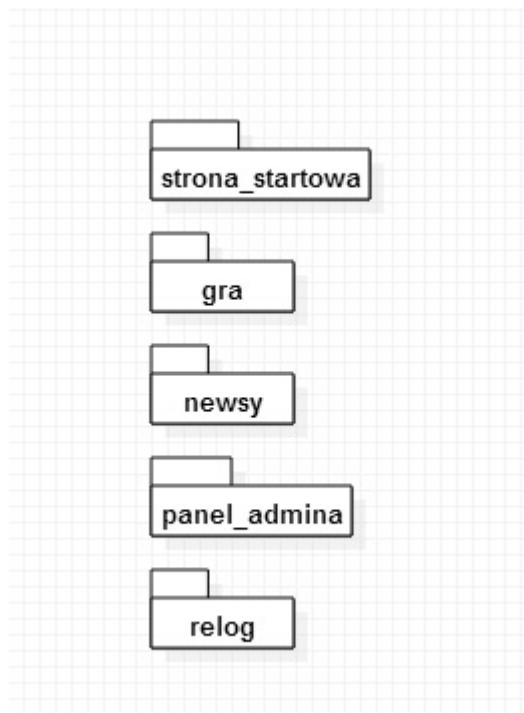
Składa się na dwa moduły:

Rejestracji

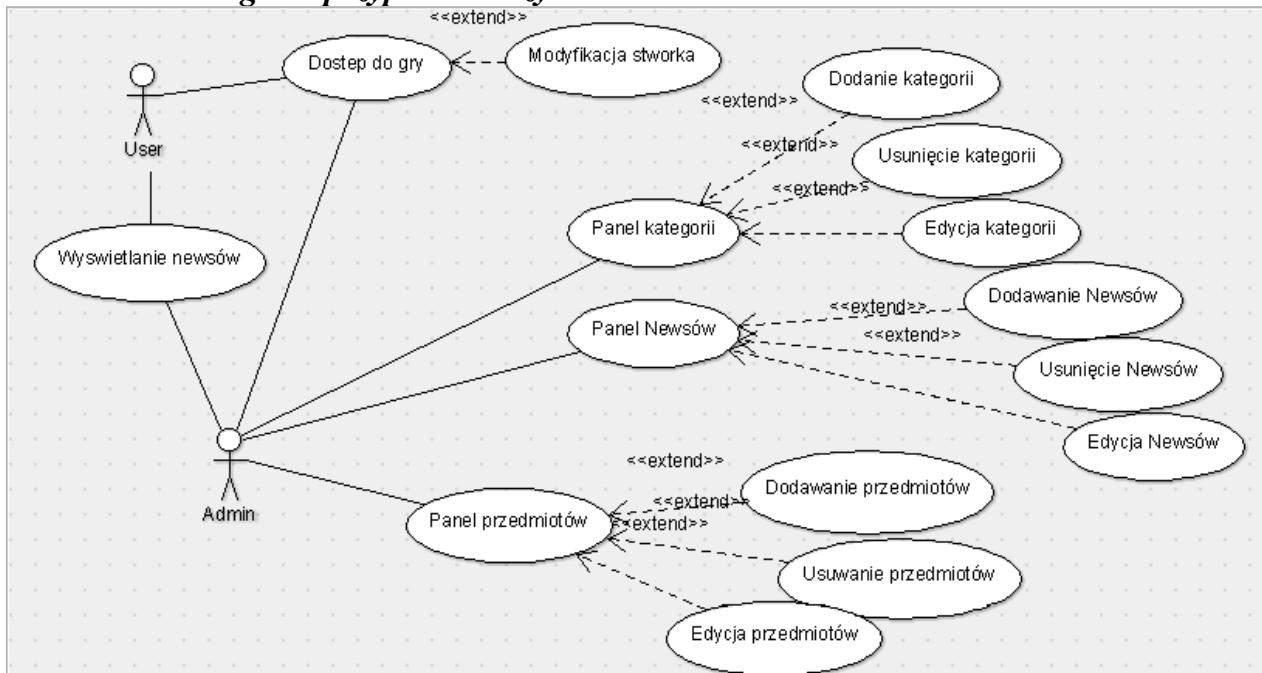
Logowania

4. ZAŁĄCZNIKI

4.1 *Diagram klas*



4.2 Diagram przypadków użycia



4.3 Wygląd strony

KwadratX
Nawigacja
Start

Zarejestruj

Login:

Hasło:

Email:


Przepisz kod z obrazka:

BDCPILD
Zmień kod

Wyślij

© 2015/2016 Tajne studio
Strona wyrenderowana w: 0.1155 sekund

Rejestracja

KwadrataX  Newsy Start

Zaloguj


Login:


Hasło:

Zaloguj

© 2015/2016 Tajne studio Strona wyrenderowana w: 0.1236 sekund

Logowanie

KwadrataX  Newsy Start




Animacje i ograniczenia

SNAPSHOT w8

dodany dnia: 2015-05-27
dodany przez: Admin

Ocząć. W dzisiejszym snapshotcie tchnęłam trochę życia w wasze Stworzki i ograniczyłam obszar ich peruszania :). Od dzisiaj wasz...

[Czytaj więcej](#)



Drobne zmiany

SNAPSHOT w7

dodany dnia: 2015-05-25
dodany przez: Admin

Witajcie! Niestety sesja mnie goni i mam aktualnie mniej czasu na rozwijanie "KwadrataX". W czerwcu zamierzam jeszcze dodać kilka ciekawych funkcjona...

[Czytaj więcej](#)

Aktualności



Gra

Panel admina - Newsy

+ Dodaj news

Wyświetl 10 rekordów na stronę Szukaj:

ID	Tytuł	Data dodania	Dodany przez	Ostatnio edytowany przez	Akcje
1	Start wersji alpha v 0.1!	2015-04-08	Admin	Admin	Edytuj Usuń
3	Aktualizacja strony	2015-04-28	Admin	News nie był edytowany	Edytuj Usuń
4	Strona ruszyła!	2015-04-28	Admin	Admin	Edytuj Usuń
5	Aktualizacja!	2015-04-29	Admin	News nie był edytowany	Edytuj Usuń
6	SNAPSHOT w1	2015-04-30	Admin	News nie był edytowany	Edytuj Usuń
7	SNAPSHOT w2	2015-05-05	Admin	News nie był edytowany	Edytuj Usuń
8	SNAPSHOT w3	2015-05-06	Admin	Admin	Edytuj Usuń
9	SNAPSHOT w4	2015-05-09	Admin	News nie był edytowany	Edytuj Usuń
10	SNAPSHOT w5	2015-05-13	Admin	News nie był edytowany	Edytuj Usuń
11	SNAPSHOT w6	2015-05-20	Admin	News nie był edytowany	Edytuj Usuń

ID Tytuł Data dodania Dodany przez Ostatnio edytowany przez Akcje

Oglądasz stronę 1 z 2 Previous 1 2 Next

Panel administracyjny – Dodawanie Newsy

Panel admina – Kategorie

+ Dodaj kategorię

Wyświetl 10 rekordów na stronę

Szukaj:

ID	Nazwa	Ilość przypisanych przedmiotów	Akcje
1	Brak	1	<div>Edytuj</div> <div>Usuń</div>
2	Czapki	10	<div>Edytuj</div> <div>Usuń</div>
3	Włosa – Fikuśna	3	<div>Edytuj</div> <div>Usuń</div>
4	Spodnie	1	<div>Edytuj</div> <div>Usuń</div>
5	Kurtki	14	<div>Edytuj</div> <div>Usuń</div>
6	Okulary	1	<div>Edytuj</div> <div>Usuń</div>

IDNazwaIlość przypisanych przedmiotów

Oglądasz stronę 1 z 1

Previous

1

Next

+ Dodaj kategorię

© 2015/2016 Tajne studio

Strona wyrenderowana w: 0.1636 sekund

Panel administracyjny – Kategorie

Panel admina – Przedmioty

+ Dodaj przedmiot

Wyświetl 10 rekordów na stronę

Szukaj:

ID	Nazwa	Kategoria	Typ	Akcje
1	Kapelusze – brązowy	Czapki	Nakrycie głowy	<div>Edytuj</div> <div>Usuń</div>
2	Falowane	Włosa – Fikuśna	Włosa	<div>Edytuj</div> <div>Usuń</div>
3	Kurtka – szara	Kurtki	Część górna ubrania	<div>Edytuj</div> <div>Usuń</div>
4	Spodnie – niebieskie	Spodnie	Część dolna ubrania	<div>Edytuj</div> <div>Usuń</div>
5	Falowane	Włosa – Fikuśna	Włosa	<div>Edytuj</div> <div>Usuń</div>
6	Okulary – czarna	Okulary	Akcesoria na oczy	<div>Edytuj</div> <div>Usuń</div>
7	Mocno	Włosa – Fikuśna	Włosa	<div>Edytuj</div> <div>Usuń</div>
8	Barecik – biały	Czapki	Nakrycie głowy	<div>Edytuj</div> <div>Usuń</div>
9	Barecik – szary	Czapki	Nakrycie głowy	<div>Edytuj</div> <div>Usuń</div>
10	Czapka – niebieska	Czapki	Nakrycie głowy	<div>Edytuj</div> <div>Usuń</div>

IDNazwaKategoriaTyp

Oglądasz stronę 1 z 3

Previous

1

2

3

Next

Panel administracyjny - Przedmioty