

Dokument Detaliczny Projektu

Temat: Tamagotchi - „KwadrataX”

Zespół projektowy:

Łukasz Flak

Paweł Biezuński

Patryk Telus

Paweł Gołuński

Tomasz Olczyk

Prowadzący:

Dr inż. Walery Susłow

Streszczenie

Niniejszy dokument detaliczny projektu (DDP) opisuje detale pracy zespołu projektowego, który skupia się na stworzeniu gry Tamagotchi - „KwadrataX”. Pierwsza część dokumentu zawiera opis ogólnych założeń projektowych, a także wykorzystywanych standardów i konwencji. Druga część opisuje specyfikacje wykorzystanych w projekcie komponentów. Wszystkie zmiany w dokumencie są odnotowane w historii zmian dokumentu zamieszczonej poniżej.

Historia zmian dokumentu

Autor modyfikacji	Data	Komentarz	Wersja
Patryk Telus	20.04.2015	Początkowa wersja dokumentu	0.1
Patryk Telus	28.04.2015	Zakończenie pierwszej wersji punktów 1 i 2	0.2
Patryk Telus	2.06.2015	Finalna wersja dokumentu	1.0
Patryk Telus	9.06.2015	Poprawki do finalnej wersji	1.01

SPIS TREŚCI

1. WPROWADZENIE

1.1 Cel.....	4
1.2 Zakres.....	4
1.3 Definicje, akronimy i skróty.....	4
1.4 Odsyłacze.....	4
1.5 Omówienie.....	4

2. STANDARDY PROJEKTU, KONWENCJE, PROCEDURY

2.1 Standardy projektowe.....	4
2.2 Standardy dokumentacyjne.....	4
2.3 Konwencje nazewnictwa.....	4
2.4 Standardy programistyczne.....	5
2.5 Narzędzia.....	5

3. TABELA ROUTINGU

3.1 Tabela routingu.....	6
--------------------------	---

4. ZAŁĄCZNIKI

4.1 Diagram modułów.....	9
4.2 Diagram przypadków użycia.....	10
4.3 Screenshots.....	10

1. WPROWADZENIE

1.1 Cel

Dokument ten ma za zadanie sprecyzować sposób realizowanych prac. Określić założenia projektu, standardy, narzędzia i komponenty wchodzące w skład implementacji oraz opis realizacji tych komponentów.

1.2 Zakres

Założeniem projektu „Tamagotchi - KwadratX” jest stworzenie w pełni funkcjonalnej gry w Tamagotchi. Aplikacja ma za zadanie udostępnić osobą lubiącym ten rodzaj rozrywki funkcjonalną oraz wygodną stronę WWW z urozmaiconą wersją tej gry.

1.3 Definicje, akronimy i skróty

KwadratX – Nazwa strony oraz nazwa postaci gracza.

Administrator - Użytkownik który ma największe uprawnienia w aplikacji, odpowiada on za bazę danych aplikacji.

Użytkownik - Osoba obsługująca stronę WWW z ograniczonymi uprawnieniami.

1.4 Odsyłacze

Zasady gry w Tamagotchi

1.5 Omówienie

Dokument ten powstał na bazie specyfikacji wymagań systemowych. Zawiera on definicje standardów, strategii i konwencji, które będą przestrzegane podczas realizacji projektu. Dalsza część dokumentu zawiera informacje o modułach i komponentach systemu i interfejsie graficznym aplikacji.

2. STANDARDY PROJEKTU, KONWENCJE, PROCEDURY

2.1 Standardy projektowe

Podczas tworzenia projektu wykorzystaliśmy model przyrostowy tworzenia oprogramowania. Wybrany został ze względu na:

- Częsty kontakt z klientem
- Mniejsze ryzyko porażki całkowitej przedsięwzięcia
- Usługi o najwyższym priorytecie są dostarczane jako pierwsze
- Wczesne wykorzystanie przez klientów fragmentów systemu

2.2 Standardy dokumentacyjne

Wszystkie dokumenty projektu są tworzone na podstawie jednego firmowego szablonu.

2.3 Konwencje nazewnictwa

Nazewnictwo w projekcie jest ukierunkowane na prostotę i jednoznaczność. W implementacji została zachowana konwencja nazewnictwa JavaScript i PHP.

Wersje dokumentów posiadają historie zmian tych dokumentów.

2.4 Standardy programistyczne

W projekcie będziemy wykorzystywać podejście obiektowe do programowania.

Będziemy wykorzystywać wzorzec projektowy MVC(Model-View Controller).

Zalety takiego podejścia:

- Brak zależności modelu od widoków aplikacji
- Łatwość dodawania oraz modyfikowania istniejących widoków bez wpływu na kluczową część systemu

2.5 Narzędzia

Do realizacji projektu wykorzystamy język Java. Będziemy korzystać ze środowiska RAD (Rapid Application Development) w postaci Oracle Eclipse, licencja Eclipse Public License.

Podczas tworzenia dokumentacji, będziemy wykorzystywać:

- StarUML – program do tworzenia diagramu klas
- Apache Open Office 4.1.1 – wykorzystany przy tworzeniu dokumentacji
- ArgoUML – program do tworzenia diagramu przypadków użycia

Podczas projektowania będziemy korzystać z repozytorium online - <https://github.com/TajneStudio/KwadrataX>.

3. Tabela routingu

3.1 Tabela routingu

Adres	Funkcja	Zwracany typ
/	strona_startowa() - dzięki tej metodzie zostaje uruchomiona strona startowa naszej Gry	void
/newsy/strona/(:any)	newsy->strona(\$1) - ta metoda służy za wyświetlenie 3 newsów na jednej stronie	void
/newsy/pokaz_news/(:any)	Newsy->pokaz_news(\$1) - metoda odpowiedzialna za wyświetlenie konkretnego newsa o odpowiednim ID	void
/panel_admina/rzeczy	panel_admina->rzeczy() - metoda służy za wyświetlenie strony z tabelką przedmiotów	void
/panel_admina/dodaj_rzecz	panel_admina->dodaj_rzecz() - metoda służy do wyświetlenia strony z możliwością dodawania przedmiotów i po wysłaniu formularza dodaje nowy przedmiot do bazy danych	void
/panel_admina/usun_rzecz/(:any)	panel_admina->usun_rzecz(\$1) - metoda odpowiedzialna za usunięcie przedmiotu o odpowiednim ID	void
/panel_admina/edytuj_rzecz/(:any)	panel_admina->edytuj_rzecz(\$1) - metoda umożliwia edycje konkretnego przedmiotu i po wysłaniu formularza zapisuje zmiany w bazie	void

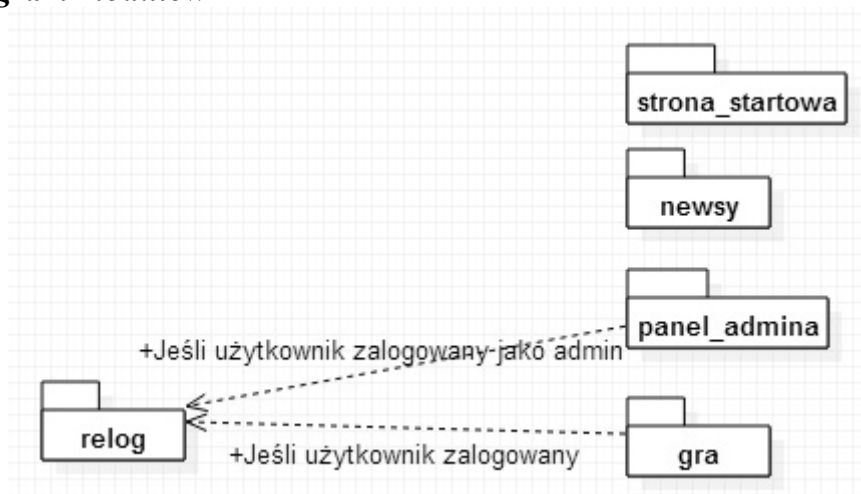
	danych	
/panel_admina/kategorie	panel_admina->kategorie() - metoda służy za wyświetlenie strony z tabelką kategorii	void
/panel_admina/dodaj_kategorie	panel_admina->dodaj_kategorie() - metoda służy do wyświetlenia strony z możliwością dodawania kategorii i po wysłaniu formularza dodaje nową kategorię do bazy danych	void
/panel_admina/usun_kategorie/(:any)	panel_admina->usun_kategorie(\$1) - metoda odpowiedzialna za usunięcie kategorii o odpowiednim ID	void
/panel_admina/edytuj_kategorie/(:any)	panel_admina->edytuj_kategorie(\$1) - metoda umożliwia edycję konkretnej kategorii i po wysłaniu formularza zapisuje zmiany w bazie danych	void
/panel_admina/newsy	panel_admina->newsy() - metoda służy za wyświetlenie strony z tabelką newsów	void
/panel_admina/dodaj_newsy	panel_admina->dodaj_news() - metoda służy do wyświetlenia strony z możliwością dodawania newsa i po wysłaniu formularza dodaje nowy news do bazy danych	void
/panel_admina/usun_newsy/(:any)	panel_admina->usun_news(\$1) - metoda	void

	odpowiedzialna za usunięcie newsa o odpowiednim ID	
/panel_admina/edytuj_newsy/(:any)	panel_admina->edytuj_news(\$1) - metoda umożliwia edycje konkretnego newsa i po wysłaniu formularzu zapisuje zmiany w bazie danych	void
/panel_admina/authentication_error	panel_admina->authentication_error() - metoda jest odpowiedzialna za wyświetlenie błędu autoryzacyjnego	void
/rejestracja	relog->rejestracja() - metoda służy do wyświetlenia strony z rejestracją i po wysłaniu formularza sprawdza CAPATCHE. Jeśli wszystko jest ok to tworzy sesję dla użytkownika	void
/logowanie	relog->logowanie() - metoda sprawdza podany login i hasło. Jeśli login i hasło są poprawne to metoda szuka w bazie danych odpowiedniego użytkownika i tworzy dla niego sesję	void
/wylogowanie	relog->wylogowanie() - metoda niszczy sesję	void
/gra/zagraj	gra->zagraj() - metoda służy do wygenerowania Stworka dla użytkownika jeśli go nie posiada. Jeśli	void

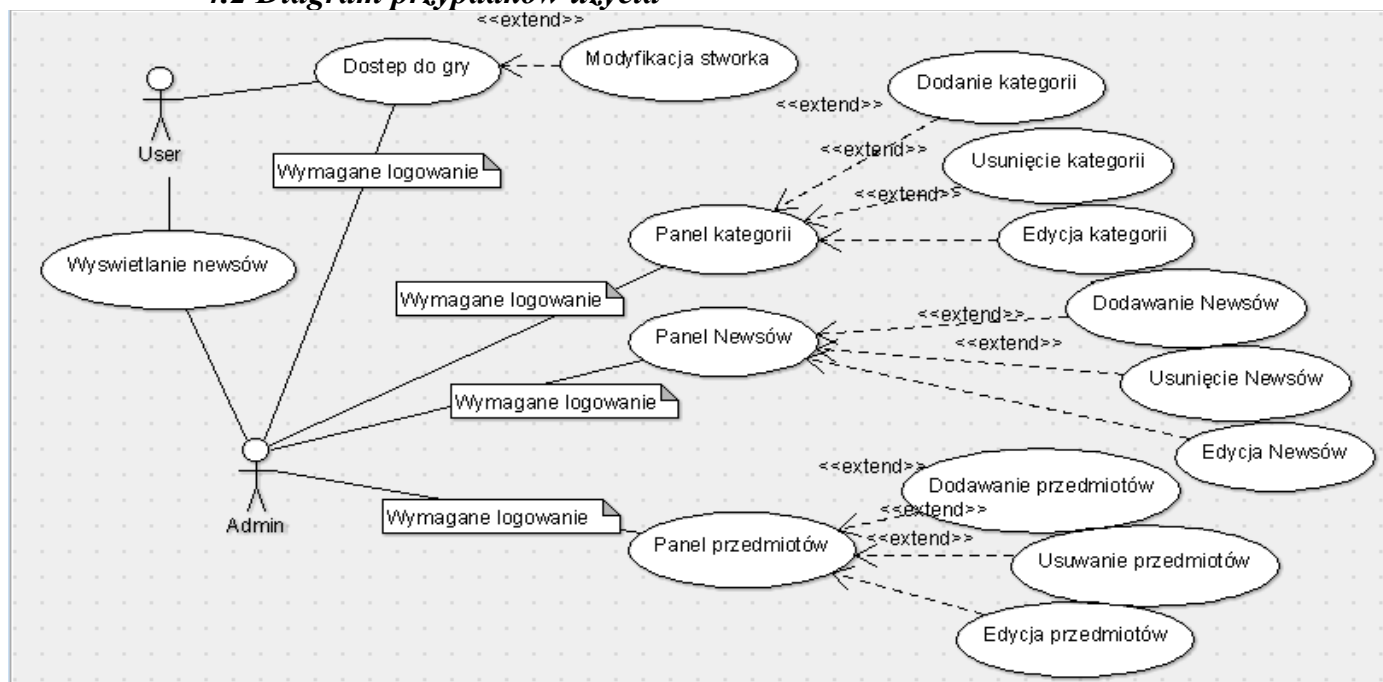
	użytkownik posiada stworka to wyświetla stronę z grą	
/gra/ajax	gra->ajax() - metoda odpowiedzialna za zapis stworka do bazy danych	void
/gra/authentication_error	gra->authentication_error() - metoda jest odpowiedzialna za wyświetlenie błędu autoryzacyjnego	void
/404_override	@funkcja domyślna frameworka, odpowiada za wyświetlenie komunikatu o błędzie 404	void

4. ZAŁĄCZNIKI

4.1 Diagram modułów



4.2 Diagram przypadków użycia



4.3 Screenshots

KwadratX
 Newsy
Start

Zarejestruj

Login:

Hasło:

Email:

Przepisz kod z obrazka:

BDCPILO
Zmień kod

Wyślij

© 2015/2016 Tajna studio
 Strona wyrenderowana w: 0.1155 sekund

Rys. 1. Strona z rejestracji użytkownika

KwadrataX Newsy Start

Zaloguj

Login:

Hasło:


Zaloguj

© 2015/2016 Tajne studio Strona wyrenderowana w: 0.1236 sekund

Rys. 2. Strona z logowaniem na użytkownika


KwadrataX Newsy Start

Newsy



SNAPSHOT w8
dodany dnia: 2015-05-27
dodany przez: Admin
Oczek. W dzisiejszym snapshotcie technąłem trochę życia w wasze Stworzki i ograniczyłem obszar ich poruszania :). Od dzisiaj wasz...

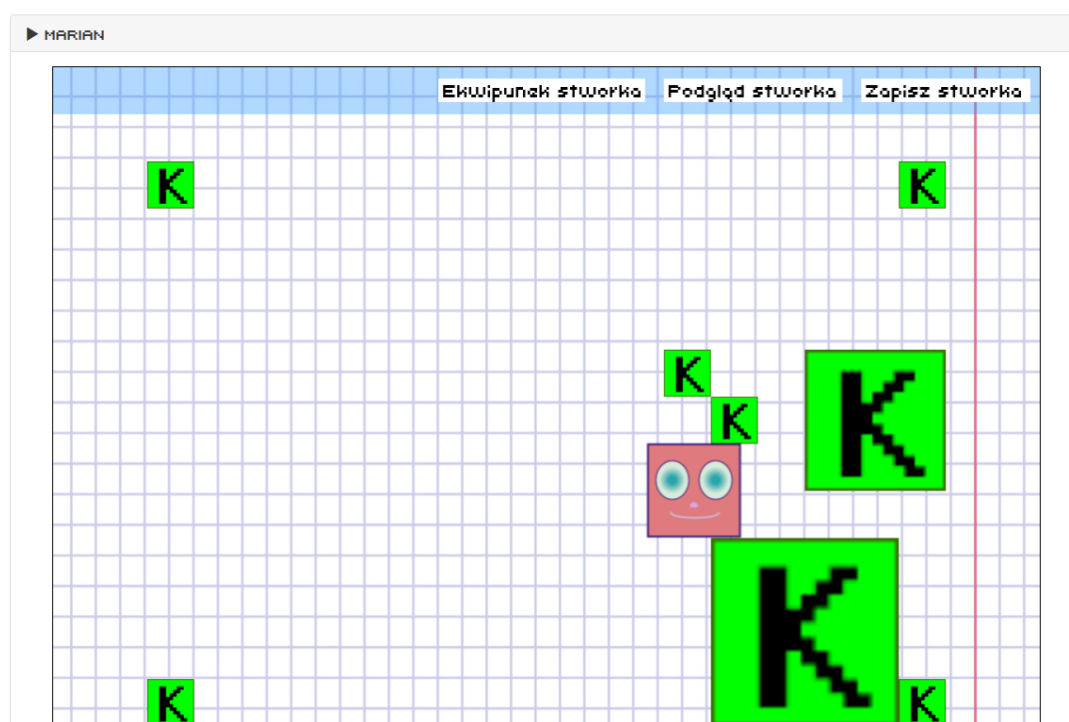
Oczytaj więcej



SNAPSHOT w7
dodany dnia: 2015-05-25
dodany przez: Admin
Witajcie! Niestety sesja mnie goni i mam aktualnie mniej czasu na rozwijanie "KwadrataX". W czerwcu zamierzam jeszcze dodać kilka ciekawych funkcjona...

Oczytaj więcej

Rys. 3. Strona z Newsami



Rys. 4. Strona z grą

Panel admina - Newsy

+ Dodaj news

Wyświetl 10 rekordów na stronę Szukaj:

ID	Tytuł	Data dodania	Dodany przez	Ostatnio edytowany przez	Akcje
1	Start wersji alpha v 0.1!	2015-04-08	Admin	Admin	Edytuj Usuń
3	Aktualizacja strony	2015-04-28	Admin	News nie był edytowany	Edytuj Usuń
4	Strona ruszyła!	2015-04-28	Admin	Admin	Edytuj Usuń
5	Aktualizacja!	2015-04-29	Admin	News nie był edytowany	Edytuj Usuń
6	SNAPSHOT w1	2015-04-30	Admin	News nie był edytowany	Edytuj Usuń
7	SNAPSHOT w2	2015-05-05	Admin	News nie był edytowany	Edytuj Usuń
8	SNAPSHOT w3	2015-05-06	Admin	Admin	Edytuj Usuń
9	SNAPSHOT w4	2015-05-09	Admin	News nie był edytowany	Edytuj Usuń
10	SNAPSHOT w5	2015-05-13	Admin	News nie był edytowany	Edytuj Usuń
11	SNAPSHOT w6	2015-05-20	Admin	News nie był edytowany	Edytuj Usuń

ID Tytuł Data dodania Dodany przez Ostatnio edytowany przez Akcje

Oglądasz stronę 1 z 2 Previous 1 2 Next

Rys. 5. Strona z dodawaniem newsa (tylko dla administratora)

Panel admina - Kategorie

[+ Dodaj kategorię](#)

Wyświetl rekordów na stronę Szukaj:

ID	Nazwa	Ilość przypisanych przedmiotów	Akcje
1	Brak	1	Edytuj Usuń
2	Czapki	10	Edytuj Usuń
3	Włosa - Fikuśna	3	Edytuj Usuń
4	Spodnie	1	Edytuj Usuń
5	Kurtki	14	Edytuj Usuń
6	Okulary	1	Edytuj Usuń

ID Nazwa Ilość przypisanych przedmiotów Akcje

Oglądasz stronę 1 z 1 Previous 1 Next

[+ Dodaj kategorię](#)

© 2015/2016 Tajne studio Strona wyrenderowana w: 0.1636 sekund

Rys. 6. Strona z dodawaniem kategorii (tylko dla administratora)

Panel admina - Przedmioty

[+ Dodaj przedmiot](#)

Wyświetl rekordów na stronę Szukaj:

ID	Nazwa	Kategoria	Typ	Akcje
1	Kapelusze - brązowy	Czapki	Nakrycie głowy	Edytuj Usuń
2	Falowane	Włosa - Fikuśna	Włosa	Edytuj Usuń
3	Kurtka - szara	Kurtki	Część górna ubrania	Edytuj Usuń
4	Spodnie - niebieskie	Spodnie	Część dolna ubrania	Edytuj Usuń
5	Falowane	Włosa - Fikuśna	Włosa	Edytuj Usuń
6	Okulary - czarna	Okulary	Akcesoria na oczy	Edytuj Usuń
7	Moczo	Włosa - Fikuśna	Włosa	Edytuj Usuń
8	Barecik - biały	Czapki	Nakrycie głowy	Edytuj Usuń
9	Barecik - szary	Czapki	Nakrycie głowy	Edytuj Usuń
10	Czapka - niebieska	Czapki	Nakrycie głowy	Edytuj Usuń

ID Nazwa Kategoria Typ Akcje

Oglądasz stronę 1 z 3 Previous 1 2 3 Next

Rys. 7. Strona z dodawaniem przedmiotów (tylko dla administratora)