**PROTOKÓŁ ZAŁOŻYCIELSKI**

W dniu 03.03.2015 roku w Koszalinie odbyło się zebranie osób mających na celu utworzenie grupy projektowej.

Obecni na zebraniu:

**Łukasz Flak**

**Paweł Bieżuński**

**Patryk Telus**

**Paweł Gołuński**

**Tomasz Olczyk**

po zapoznaniu się z potrzebami oraz wymaganiami klienta, ustalili że:

**§ 1** Grupa projektowa składa się z pięciu członków:

**Łukasz Flak**

**Paweł Bieżuński**

**Patryk Telus**

**Paweł Gołuński**

**Tomasz Olczyk**

**§ 1.1** Poszczególnym członkom zostają przydzielone następujące role:

**Łukasz Flak –** kierownik projektu, programista

**Paweł Bieżuński -** programista

**Patryk Telus** - dokumentalista

**Paweł Gołuński** - grafik

**Tomasz Olczyk** - tester

**§ 1.2** Do obowiązków poszczególnych członków należy:

**Kierownik projektu:**

* kontrolowanie postępów pracy i ustalanie harmonogramu zadań
* przydzielanie zadań projektowych

**Programista:**

* pisanie kodu programu
* korekta błędów wykrytych przez testera

**Dokumentalista:**

* tworzenie dokumentacji projektu
* obsługa repozytorium

**Tester:**

* testowanie poszczególnych modułów aplikacji i wykrywanie błędów
* optymalizacja kodu programu

**Grafik:**

* tworzenie grafik do programu
* projektowanie GUI

**§ 2** Zespół zostanie rozwiązany po zakończeniu projektu w terminie przewidywanym na 06.06.2015 r.

**§ 2.1** Projekt będzie realizowany w oparciu o standardy inżynierii oprogramowania.

**§ 2.2** Za zakończenie realizacji projektu uznaje się ukończenie wszystkich etapów projektowania i wdrożenie aplikacji u klienta.

**§ 2.3** W przypadku nie ukończenia projektu w przewidywanym terminie ustalony zostaje termin ostateczny na 20.06.2015 r.

**§ 3** Celem projektu jest stworzenie aplikacji o nazwie **KwadrateX**, będącej odwzorowaniem popularnej w Japonii zabawki Tamagotchi.

**§ 3.1** Aplikacja wstępnie jest realizowana na sprzedaż jako gra dla dzieci w wieku szkolnym, rozwijające zachowania opiekuńcze, regularność, odpowiedzialność itp.

**§ 3.2** Aplikacja będzie realizowana w języku Java, przy użyciu środowiska Eclipse.

**§ 3.3** Repozytorium aplikacji znajduje się na serwerze github.com pod nazwą **KwadrateX**.

**§ 4** W celu utrzymania dyscypliny w zespole ustalony zostaje kar dyscyplinarnych:

**§ 4.1** Za zachowania utrudniające realizacje projektu, przede wszystkimnie wywiązywanie się w terminie z powierzonego przez kierownika projektu zadania bez usprawiedliwionej przyczyny, członek grupy otrzymuje **Ostrzeżenie.**

**§ 4.2** Zazachowania nie mające wpływu na realizację projektu, jednak wprowadzające nieodpowiednią atmosferę w zespole, członek grupy otrzymuje **Upomnienie.**

**§ 4.3** Otrzymanie **3** **Upomnień** jest równoważne z otrzymaniem **Ostrzeżenia.**

**§ 4.4** Członek grupy, który otrzymał już Ostrzeżenie (3 Upomnienia) w przypadku kolejnej niesubordynacji może zostać usunięty z grupy projektowej.

**§ 4.5** Ostatecznądecyzję o Upomnieniach, Ostrzeżeniach i ewentualnym wykluczeniu z zespołu podejmuje kierownik projektu po konsultacji z resztą grupy projektowej.

**§ 5** Ważne decyzje będą podejmowane podczas spotkań za pomocą demokratycznego głosowania.

**§ 5.1** Mniej istotne sprawy będą rozstrzygane drogą e-mailową lub na forum grupy.

**§ 5.2** Każdy członek grupy ma prawo zgłaszać swoje uwagi odnośnie wykonywanych zadań (zarówno swoich jak i pozostałych członków grupy) do kierownika projektu, który z kolei zobowiązany jest poddać owe uwagi pod zespołową dyskusję.