**Harmonogram**

MARZEC:

* Diagram klas
* Harmonogram
* Przygotowanie makiet wszystkich pomieszczeń
* Zrealizowanie głównego controllera "graControllery"
* Zrealizowanie " stworekController"
* Pierwsza implementacja aplikacji (ALPHA) wersja 0.1

KWIECIEŃ

* Stworzenie ikonek do gry
* Stworzenie grafik ubrań dla stworka
* Zrealizowanie " planszaController"
* Druga implementacja aplikacji(BETA) wersja 0.5

MAJ

* Stworzenie grafik żywności dla Stworka
* Stworzenie grafik leków dla Stworka
* Zrealizowanie " sklepController"
* Zrealizowanie " kuferekController"
* Trzecia implementacja aplikacji(RELEASE CANDIDATE) wersja 0.7

CZERWIEC

* Stworzenie makiety dla pierwszej "mini gry"
* Realizacja " miniGryController"
* Ostateczna wersja aplikacji(RELEASE) wersja 1.0