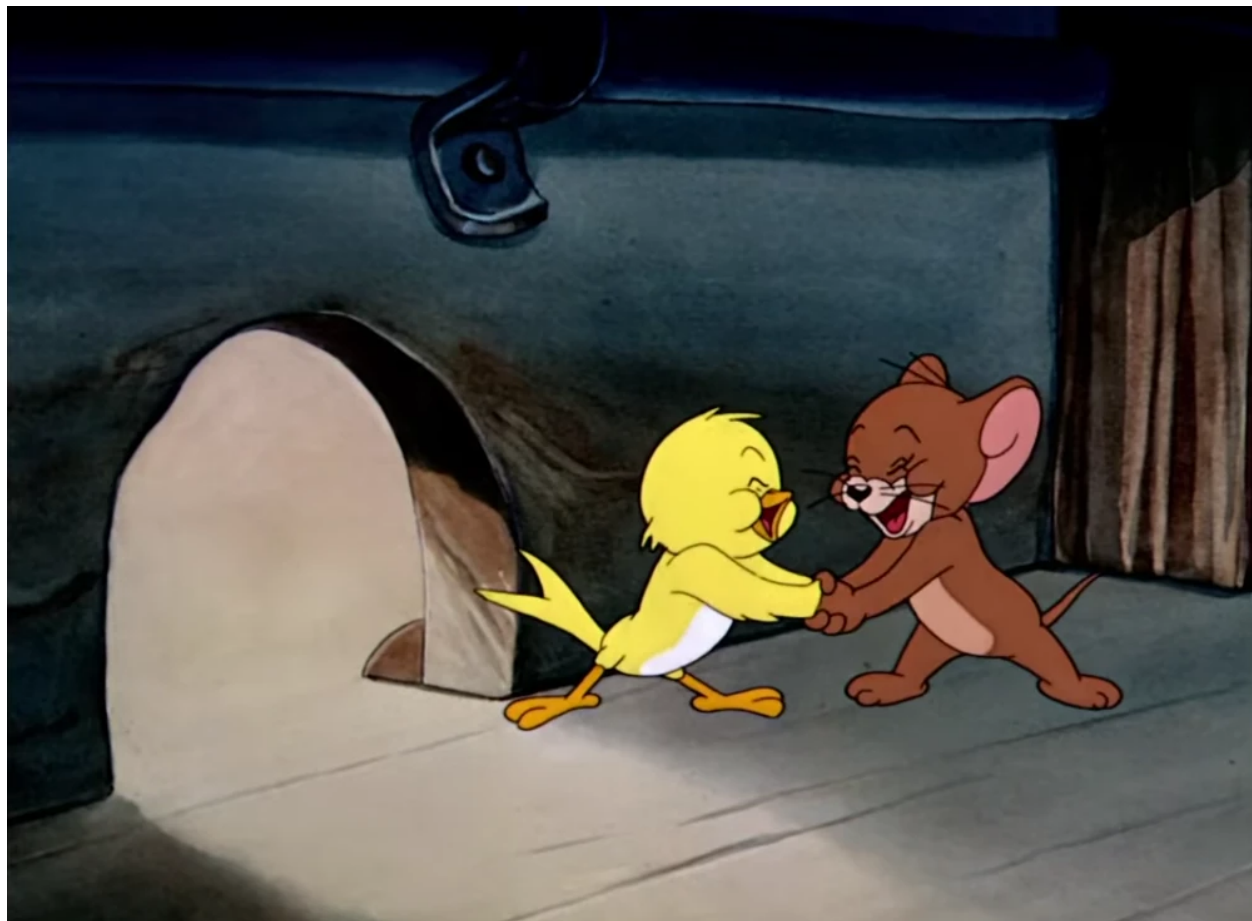


فرار جری

- محدودیت زمان: ۳ ثانیه
- محدودیت حافظه: ۵۱۲ مگابایت



جری که در آخر از تله‌های تام خسته شده است، تصمیم می‌گیرد که برای همیشه از شر تام و دوستاش خلاص بشود. کوکو که دوست صمیمی جری است، برای جری کدهای فرار را می‌فرستد. جری باید با خواندن آن‌ها و علامت‌گذاری، نقشه‌های فرار را به طور دقیق بکشد و در سریع‌ترین زمان تا قبل از اینکه جای تام و دوستاش عوض بشود و کوکو کد جدیدی را بفرستد، فرار کند.

ورودی

ورودی شامل عدد طبیعی n است که تعداد ستون می‌باشد، همچنین دارای یک رشته است که متشکل از حروف R, L, B می‌باشد و در هر خط یک حرف به عنوان ورودی داده می‌شود و با END نیز ورودی گرفتن پایان می‌یابد.

$$1 \leq n \leq 1000$$

R : به سمت راست

L : به سمت چپ

B : به سمت پایین

توجه: همیشه خانه شروع، ستاره‌ای است که در بالا سمت چپ قرار گرفته است.

خروجی

خروجی برنامه باید شامل نقشه‌ای متشکل از ستاره و نقطه باشد، که ستاره خانه‌های پیموده شده و نقطه خانه‌هایی است که جزو مسیر نیست. اگر در خطی که به END می‌رسیم، با حرکت آخر به خانه سمت راست نرسیده بود. علاوه بر نقشه باید "There's no way out!" چاپ شود.

توجه: در صورت برخورد به دیوارها نباید حرکتی صورت گیرد.

مثال

ورودی نمونه ۱

5
L
R
R
R
B

L
R
L
R
R
END

خروجی نمونه ۱

* * * * .
. . * * *

ورودی نمونه ۲

5
R
R
B
B
B
R
L
L
R
B
R
R
END

خروجی نمونه ۲

* * * . .
. . * . .
. . * . .

```

. * * * .
. . * * *

```

ورودی نمونه ۳

```

8
B
B
B
R
R
L
R
R
R
END

```

خروجی نمونه ۳

```

* . . . . . . .
* . . . . . . .
* . . . . . . .
* * * * * . . .
There's no way out!

```