

Jegyzőkönyv

Számítógép Architektúrák

Féléves feladat

Készítette: Takács Antal Levente

Neptunkód: TB1EY5

Dátum: December 5, 2023

Tartalomjegyzék

Bevezetés

1. Feladat HTML Oldal Készítése

Jegyzékstruktúra.....

Használat.....

2. Feladat GTFS Adatbázis Használata

Jegyzékstruktúra.....

Használat.....

Bevezetés

A jegyzőkönyv 1 feladat megvalósítását tartalmazza. Egy **HTML** oldal készítését.

A jegyzőkönyvben elkészített feladatok az

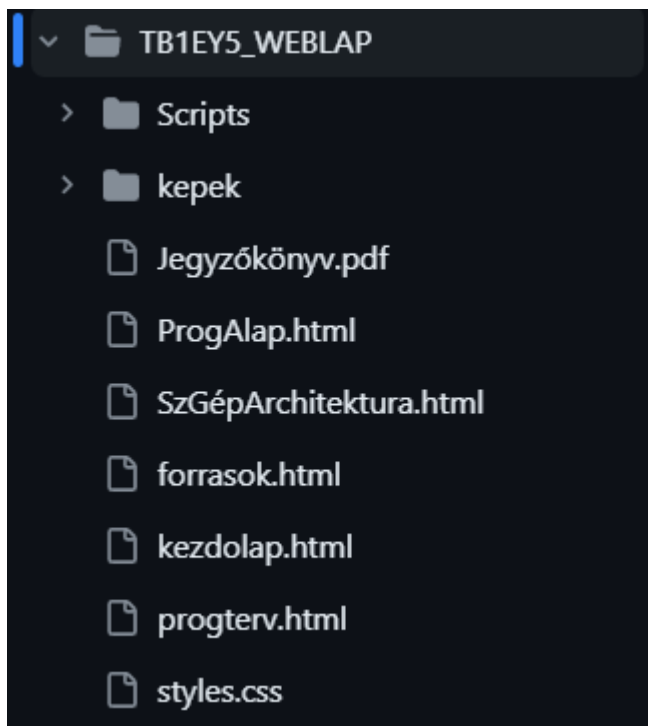
TakacsAntalLevente/TB1EY5_SzgepArchGyak/ GitHub tárolóban található meg a TB1EY5_WEBLAP jegyzékekben. Ugyanitt ez a jegyzőkönyv is megtalálható PDF formátumban.

1. Feladat HTML Oldal Készítése Bevezetés

A jegyzőkönyv ezen része a weboldal készítési lépéseit mutatja be. A feladat során három kurzust kellett kiválasztani, és azok tematikáját leírni. Az elkészített weblap az alábbi 3 tárgy tematikáját mutatja be:

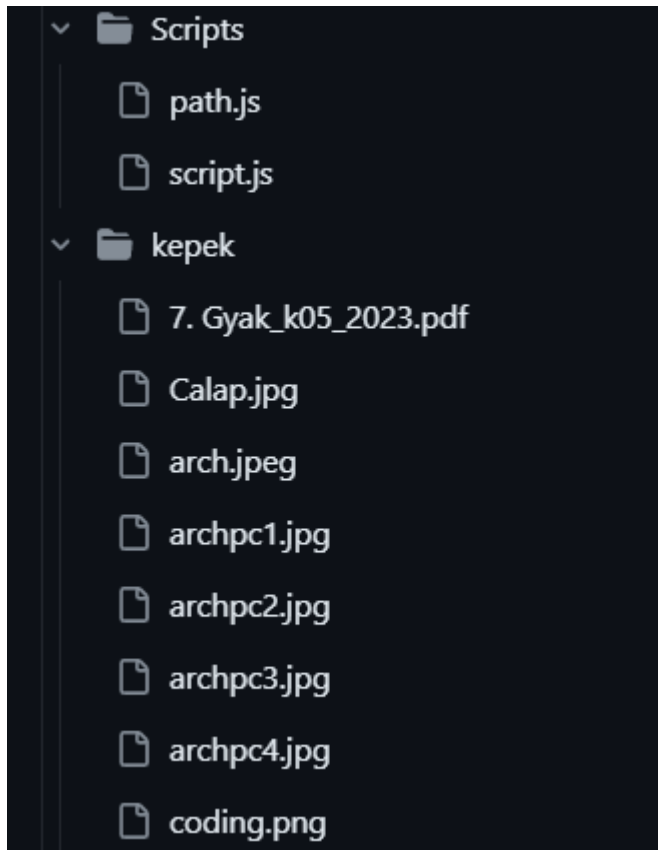
- Számítógép Architektúrák
- Programtervezési Ismeretek
- Programozás Alapjai

A jegyzék az alábbi képen épül fel:



Látható hogy a **TB1EY5_WEBLAP** jegyzéken belül, két külön mappában tároltam a weblaphoz tartozó képeket és scripteket.

Az alábbi képen pedig az említett **képek** és **script** nevű mappák felépítését és bennük tárolt fájlok nevei láthatóak:



A weboldal esetén minden **.html** fájl a hozzá tartozó téma nevét kapta mint pl:

- kezdolap.html
- progalap.html
- progterv.html
- SzGépArchitektura.html
- forrasok.html

A fentebb látott képeken látható volt egy eltérő fájl, a **style.css**.

A **style.css** azért nem került a scriptek nevű mappába mivel a weboldal, elérési hibákba került.

A **style.css** az egész weboldal kinézetéért felelős mivel abban a fájlban lett megírva a weboldal stílusa.

A **scriptek** nevű mappában található 2 darab java script fájl ami a weboldalba implementált animációkért felelősek többnyire.

-path.js-

A path.js a weboldalon található képek, valamint az oldalak közötti elérésért felelős.

-script.js-

A script.js a weboldal megnyitásakor lejátszódó betöltési animáció hosszáért felelős.

FONTOS!:

Ha átszeretnénk állítani a weboldalon található animációk gyorsaságát/hosszúságát, ahhoz arányosan kell állítanunk a style.css-ben található -loader-wrapper- és -loader- classokat is.

```
.loader-wrapper {
  position: fixed;
  top: 0;
  left: 0;
  width: 100%;
  height: 100%;
  background: #3498db;
  display: flex;
  justify-content: center;
  align-items: center;
  z-index: 1000;
  animation: fadeOut 2s ease-out forwards;
}

.loader {
  border: 16px solid #f3f3f3;
  border-top: 16px solid #3498db;
  border-radius: 50%;
  width: 120px;
  height: 120px;
  animation: spin 1s linear infinite, fadeOut 3s ease-out forwards;
}
```

```
document.addEventListener("DOMContentLoaded", function () {
  setTimeout(function() {
    var loaderWrapper = document.querySelector(".loader-wrapper");
    loaderWrapper.style.display = "none";
  }, 2000); // 2000 milliszekundum = 2 másodperc
});
```

2. GTFS Adatbázis Használata

Bevezetés:

A jegyzőkönyv ezen része a GTFS adatbázis feladatát mutatja be. A feladat során a lakóhelyünkről induló és oda érkező járatokat kellett kimenteni.

A feladat során az MVK.Zrt Adatbázisát használjuk. Mivel az adatbázis csak Magyarországra korlátozódik így Kárpátalja nem szerepel benne ezért Miskolcon a Centrumból induló és érkező járatok lesznek ki listázva.

Használat

```
1 bash miskolc_gtfs.sh
```

A kimenet ugyan akkor átirányítható a szabványos kimenetre, így nem lesz ki írva a letöltés és kicsomagolás folyamata.

```
1 bash miskolc_gtfs.sh > output.txt
```