

# Jegyzőkönyv

Web technológiák 1

Féléves feladat

Kedvenc kutyaajtáim

Készítette: **Takács Bálint Zétény**

Neptunkód: **GJWXEU**

Dátum: **2025.11.18.**

**Miskolc, 2025**

## Tartalomjegyzék:

1. [Tartalomjegyzék](#)
2. [Bevezetés](#)
3. [A feladat leírása](#)
4. [HTML](#)
  - 4.1 [HTML5 szerkezet és oldalterv](#)
  - 4.2 [Menüszerkezet](#)
  - 4.3 [Űrlap megvalósítása](#)
  - 4.4 [Videó és vezérlő gombok](#)
5. [CSS](#)
  - 5.1 [A stíluslap elején az alapértelmezett beállítások törlése található](#)
  - 5.2 [HTML elemek azonosítása CSS-ben](#)
  - 5.3 [Főbb osztályok](#)
  - 5.4 [Háttérszínek](#)
  - 5.5 [Linkek formázása, az alapértelmezett formázás elhagyása](#)
  - 5.6 [CSS Grid és Gap](#)
6. [JavaScript, JQuery, JSON, AJAX](#)
  - 6.1 [Videó vezérlése JavaScript segítségével](#)
  - 6.2 [jQuery-animációk](#)
  - 6.3 [Űrlap-ellenőrzés JavaScript-tel](#)
  - 6.4 [Új HTML elem és meglévő módosítása](#)
  - 6.5 [Egy fájl elkészítése JSON formátumba, Node.js](#)
  - 6.6 [Egy fájl elkészítése JSON formátumba, Node.js nélkül](#)
  - 6.7 [AJAX metódus használatával JSON fájl megjelenítése a weboldalon](#)

## Bevezetés

A beadandó feladatom célja egy többoldalas, reszponzív weboldal létrehozása volt, amely bemutatja a kedvenc kutyafajtáimat. A projekt témáját személyes érdeklődés alapján választottam, hiszen a kutyák az ember legjobb barátai, és szerettem volna ezt a gondolatot egy esztétikus, informatív, mégis könnyen kezelhető webes felületen megjeleníteni. A munka során törekedtem a HTML5 szemantikus elemek, a CSS3 formázási lehetőségek és az alapvető JavaScript-funkciók (interaktív gombok, videóvezérlés) megfelelő alkalmazására. A projekt kiváló gyakorlási lehetőséget nyújtott a modern webes technológiák integrált használatára.

## A feladat leírása

A feladat egy többoldalas weboldal elkészítése volt, amely négy, számomra kedves kutyafajtát – a Tacsikót, Dobermannt, Rottweilert és Pitbullt – mutatja be. A projekt célja nem csupán az információátadás, hanem az is, hogy a felhasználó egy vizuálisan egységes, könnyen kezelhető és interaktív felületen keresztül ismerkedhessen meg ezekkel a fajtákkal.

### A weboldal fő elemei:

- Egy fejléc (header), amely tartalmazza a főcímet és egy kutya ikont.
- Egy navigációs menü, amelyből elérhetők az egyes fajták saját aloldalai, valamint az „Összehasonlítás” oldal.
- Egy fő tartalom (article), amely tartalmazza az adott lap tartalmát. Ezt a rész (section) blokkok osztják fel.
- Egy oldalsáv (aside), amely érdekességeket és idézetet tartalmaz a kutyákról.
- Egy lábléc (footer), ahol a szerzői információk és elérhetőségek találhatók.

A weboldal megjelenése és funkcionalitása tudatos tervezés eredménye volt. A HTML5 szerkezeti elemei (header, nav, article, section, aside, footer) segítségével átlátható, logikusan tagolt dokumentumot hoztam létre.

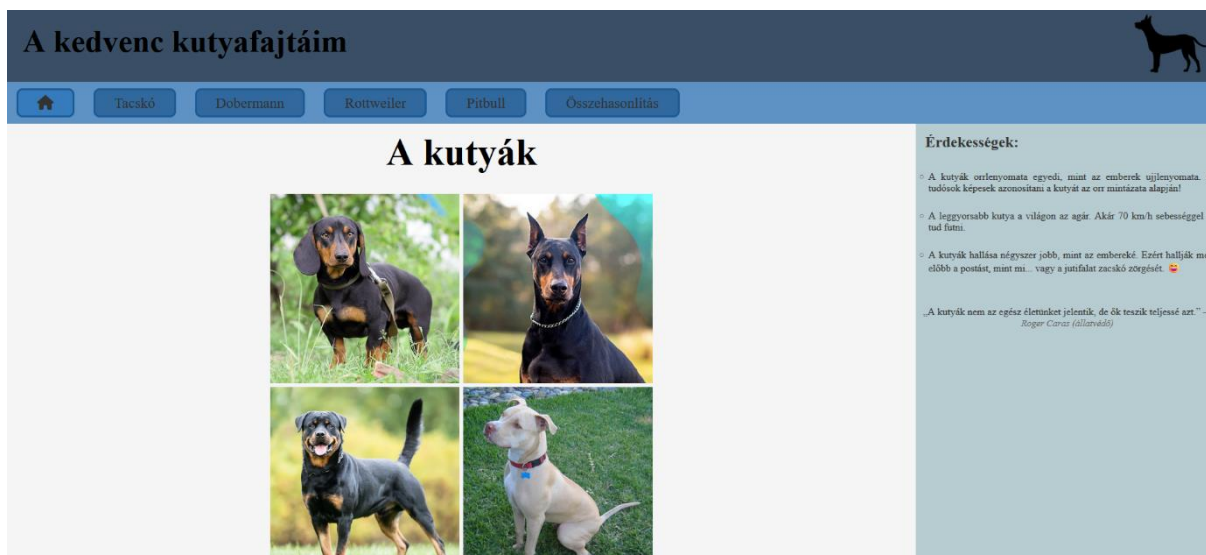
### A CSS a vizuális egységért felelt:

- rugalmas elrendezés,
- jól olvasható tipográfia,
- esztétikus színvilág,
- lekerekített gombok, árnyékok és ikonok használata (Font Awesome segítségével).

### A JavaScript interaktív funkciókat biztosít, mint például:

- a videó lejátszásának/szüneteltetésének vezérlése,
- az űrlap adatainak ellenőrzése és a „Beküldés” gomb megjelenítése,
- bizonyos elemek animációját is kezeli.

A projekt során figyelmet fordítottam arra, hogy a felhasználói élmény és az esztétikai megjelenés harmóniában legyen. A weboldal könnyen navigálható, vizuálisan vonzó, és technikailag megfelel a modern webes követelményeknek. A többoldalas struktúra, az egységes stíluslap, valamint a médiaelemek (képek, videók) integrációja mind hozzájárultak ahhoz, hogy a végeredmény egy teljes értékű, informatív és szórakoztató webes alkalmazás legyen.



1. ábra: A kezdőoldal

## 1. HTML

Oldal	Tartalom	Cél
<b>index.html</b>	Bevezetés a kutyák világába, videó, űrlap	Téma bemutatása, interaktivitás
<b>1tacko.html</b>	Tackó jellemzése, története, típusai	Konkrét fajta bemutatása
<b>2dobermann.html</b>	Dobermann tulajdonságai	Konkrét fajta bemutatása
<b>3rottweiler.html</b>	Rottweiler jellemzése	Konkrét fajta bemutatása
<b>4pitbull.html</b>	Pitbull jellemzése, tévhitek tisztázása	Konkrét fajta bemutatása
<b>5tablazat.html</b>	Összehasonlító táblázat a fajtákról	Áttekintő, információs oldal

### HTML5 szerkezet és oldalterv:

- Header: oldal címe, ikon
- Nav: főmenü
- Article: fő tartalom
- Aside: érdekességek, kiegészítő információ
- Footer: elérhetőség, szerzői jogok

### Menüszerkezet:

- Kezdőlap
- Tackó
- Dobermann
- Rottweiler
- Pitbull
- Összehasonlítás

## Űrlap megvalósítása:

Egy nevezést terveztem, de csak a 4 kutyafajtát, és az űrlapba meg lehet adni a kutya adatait.

- Egy soros szöveges mező (text): kutyanéve
- Többsoros szöveg (textarea): leírás
- Legördülő lista (select): Faj kiválasztás
- Rádiógomb (radio): Nem kiválasztása
- Jelölő négyzetek (checkbox): Tulajdonságok
- Színválasztó (color): Szőrzet színe
- Dátumválasztó (date): Születési dátum
- Gombok (button): Ellenőrzés, beküldés

## Videó és vezérlő gombok:

Egy videó kutyákról és kettő vezérlő gomb, ami JavaScript-tel van vezérelve, megállító és elindító, elejére tekerés.

## 2. CSS

A stílustervezés célja egy modern, harmonikus, kutyás témához illő megjelenés megalkotása volt.

A színek a természetet és nyugalmat idézik:

- Kék és szürke árnyalatok
- Világos háttér
- Sötét fejlécek/láblécek

A tervezés fő szempontjai:

- Egységes színpaletta minden oldalon
- Áttekinthető, reszponzív elrendezés
- Kiemelések (hover-effektek, árnyékok) a jobb felhasználói élményért
- Könnyen olvasható, kontrasztos betűszínek

A stíluslap nagyrésze a **style.css** fájlban található, ezen kívül néhány apró formázás közvetlenül a HTML head részében, a <style> tag-en belül és a style="" attribútumban is megjelenik.

A stíluslap elején az alapértelmezett beállítások törlése található:

```
* {  
    padding: 0;  
    margin: 0;  
}
```

HTML elemek azonosítása CSS-ben:

Azonosító (id)	Osztály (class)
<pre>#footerMargin1 {     margin-top: 2500px; }</pre>	<pre>.formGomb {     width: 100px;     height: 25px; }</pre>

Főbb osztályok:

- container1 – container6: az egyes oldalak tartalmi keretei
- focim, mainh2, mainp: címsorok és szövegek formázása
- mainul, asideLista: listák elrendezése és margózás
- gomb, formGomb: gombok mérete, lekerekítése és hover-effektje
- grid: CSS-grid alapú kétszlopos elrendezés

Háttérszínek:

- header, footer: sötétkék
- nav: világoskék
- article: törtfehér
- aside: eltérő, kiemelő, de hasonló stílusú szín

Linkek formázása, az alapértelmezett formázás elhagyása:

```
nav ul li a {  
    color: #333;  
    text-decoration: none;  
}
```

## CSS Grid és Gap:

Grid a főoldalon található, kétszlopos szakasz elrendezésére való.

```
.grid {  
    display: grid;  
    grid-template-columns: auto auto;  
    gap: 200px;  
}
```

## 3. JavaScript, jQuery, JSON, AJAX

A JavaScript-kód célja a felhasználói interakciók kezelése:

- A videó vezérlése gombokkal (play/pause, újraindítás)
- Az űrlapadatok ellenőrzése
- A jQuery animációk segítségével az oldal dinamikusabbá tétele
- CSS-stílusok módosítása JavaScriptből, hogy vizuálisan is jelezze a hibákat

A kód szerkezete három nagy részre bontható:

1. Videóvezérlés (JavaScript)
2. jQuery animációk
3. Űrlap-ellenőrzés és hibajelzés

### Videó vezérlése JavaScript segítségével:

```
function toggleVideo() {  
    var video = document.getElementById("videoId");  
    if (video.paused)  
        video.play();  
    else  
        video.pause();  
}
```

A HTML gombjaiba írtam onClick funkciót, ami meghívja az adott függvényeket.



## **jQuery-animációk:**

- Tartalom elrejtése/megjelenítése
- Képek és táblázatok elrejtése/megjelenítése
- Oldalsáv-tartalom animált betöltése
- Rejtett kép animálása

## **Űrlap-ellenőrzés JavaScript-tel:**

- 1) Az adatok lekérése
- 2) Alapértelmezett stílus visszaállítása
- 3) Ellenőrzések és hibajelzések
- 4) Sikeres ellenőrzés ellenőrzése

## **Új HTML elem és meglévő módosítása:**

A fenti JavaScript kód egy összehasonlító táblázat kezelésére szolgál, amely kutyaajták adatait jeleníti meg. A `beszur()` függvény segítségével a felhasználó által megadott adatok új oszlopként kerülnek a táblázatba, miközben a táblázat sorainak száma és a korábbi adatok figyelembevételével szükség esetén a régi oszlopok törlődnek. Az adatok között szerepel a fajta, eredet, méret, marmagasság, testalkat, szőrzet, élettartam és mozgásigény. A függvény gondoskodik arról is, hogy az első sorban a tulajdonságok megjelenése külön stílusos legyen. Ezt követően az `ellenorizMarmagassag()` függvény elemzi a marmagasság értékeket, kinyerve az átlagos értéket a szövegből, majd meghatározza a legnagyobb marmagasságot. Az eredményt a kód a felhasználó számára egy külön div-ben jeleníti meg.

### **Egy fájl elkészítése JSON formátumba, Node.js:**

A megvalósítás során a HTML form mezőin keresztül lehetett megadni az értékeket, amelyekből a JavaScript lekérte az adatokat, majd egy objektumba rendezte őket. Node.js környezetben a `fs` modul segítségével a függvény képes volt a JSON objektumot fájlba írni, így az automatikusan létrejött a számítógépen vagy a szerveren. A JSON szöveg létrehozásához a `JSON.stringify` metódust használtuk, amely a JavaScript objektumot JSON formátumba alakítja.

### **Egy fájl elkészítése JSON formátumba, Node.js nélkül:**

Ebben az esetben a JSON objektumot egy Blob objektumból hoztuk létre, amelyet egy ideiglenes URL segítségével lehetett letölteni a felhasználó számítógépére. A függvény így a felhasználó közvetlen gombnyomásra indítja a fájl letöltését, biztosítva ezzel a JSON adat tárolását anélkül, hogy szerveroldali kódra lenne szükség.

### **AJAX metódus használatával JSON fájl megjelenítése a weboldalon:**

A megoldás során jQuery AJAX metódust alkalmaztunk, amely lehetővé teszi a JSON fájl lekérését és a kapott adatok feldolgozását JavaScript objektumként. Az oldal betöltődése után a `$(document).ready()` biztosítja a DOM elemek elérhetőségét, majd a `$.ajax()` metódus GET kéréssel lekéri az adatokat, és a success callback függvény segítségével a JSON tartalmat HTML listaként jeleníti meg az oldalon.