

# Eataway 説明書

トライデントコンピュータ専門学校  
ゲームサイエンス学科  
高橋 蓮



---

プロジェクト概要 .....	1
ゲーム内容 .....	2
フォルダ構成 .....	2
起動方法 .....	2
操作説明 .....	3
ゲーム画面 .....	3



- 
- 学内のコンペティション向けに制作した作品
  - 「食う」をテーマにした2Dパズルゲーム
  - 制作期間は2017年7月～2017年9月までの二か月間
  - プログラム、画像は自作
  - 音楽、SEは魔王魂様のものを使用
  - <https://maoudamashii.jokersounds.com/>
  - 開発環境はC言語、VisualStudio2015、使用ライブラリはDXライブラリを使用



## ゲーム内容

---

- 一発で色が一気に変わる爽快パズルゲーム！
- 方向パネルを移動させ、移動方向を変えゴールを目指そう！



## フォルダ構成

---

※必要な項目と判断したもののみ表記しています

[Eataway\_ゲーム]

└[Resource] : リソース

└[Eataway.exe] : 実行ファイル

└[Eataway\_full.exe] : フルスクリーンバージョンの実行ファイル

└[ソースフォルダ] : ソースファイルをまとめたフォルダ

[Eataway\_ドキュメント]

└[Eataway\_発表用パワーポイント] : コンペティションで使ったパワーポイント

[Readme.pdf] : Eatawayに関する説明書(本ドキュメントです)

[Eataway\_紹介動画.wmv] : ゲーム紹介映像



## 起動方法

---

[Eataway\_ゲーム]フォルダ内の[Eataway.exe]ファイルもしくは[Eataway\_full.exe]をクリックし、起動してください。



## 操作説明

---

※このゲームはマウスのみを使用します

- タイトル画面

左クリック：決定

- ステージセレクト画面

左クリック：ステージの決定

- ゲーム画面

左クリック：決定、パネルを持ち上げる

ドラッグ：パネルを移動させる

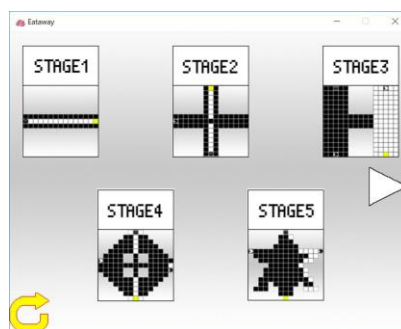


## ゲーム画面

---

### ステージセレクト画面

---

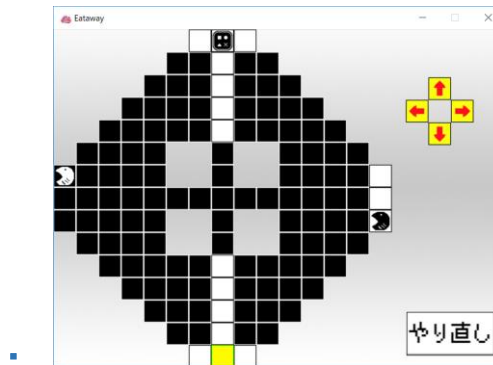


- 遊ぶステージを選ぶことができます
- 全 10 ステージあります



## ゲーム画面

---



- 画面の上側にいる四角いプレイヤーを黄色いマスまで移動させるとステージクリア
- プレイヤーのいるマスに方向が描かれたパネルを置くとその方向に移動し続けます
- プレイヤーは白いマスのみ移動できます
- 白と黒のキャラクターは移動したマス逆の色に変わることが出来ます
- 黒いキャラクターを移動させてどんどん移動していこう！