



# SoundSurfer 説明書



トライデントコンピュータ専門学校  
ゲームサイエンス学科  
高橋 蓮



## 内容

---

プロジェクト概要 .....	1
ゲーム内容 .....	2
フォルダ構成 .....	2
起動方法 .....	2
操作説明 .....	3
ゲーム画面 .....	3



## プロジェクト概要

- 
- フィンランド留学時にオーストラリア、シンガポール、フィンランド、日本の学校が共同で行ったコンペティションでの作品
  - ウェアラブル端末を使用し、人体の動きでゲーム内での操作を可能とすることを想定としたゲーム
  - 制作期間は2018年8月27日～2018年9月7日までの11日間
  - 担当は、音楽の周波数スペクトルデータを波のオブジェクトにして生成するところ
  - 担当部分での開発環境は Unity、VisualStudio2015

## ゲーム内容

---

- 好きな音楽を選択して遊ぼう！
- 障害物を避けながら、波に乗って進もう！

## フォルダ構成

---

※必要な項目と判断したもののみ表記しています

[SoundSurfer\_ゲーム]

- └[Music] : ゲームで使用する音楽ファイルを入れるフォルダ
- └[SoundSurfer.exe] : 実行ファイル
- └[ソースフォルダ] : 担当部分のソースファイルをまとめたフォルダ

[SoundSurfer\_ドキュメント]

- └[SoundSurfer\_発表用パワーポイント] : コンペティションで使ったパワーポイント

[Readme.pdf] : SoundSurferに関する説明書(本ドキュメントです)

[SoundSurfer\_紹介動画.wmv] : ゲーム紹介映像

## 起動方法

---

- ・使用する音楽はMusicフォルダに入れてください
- ・[SoundSurfer\_ゲーム]フォルダ内の[Eataway.exe]ファイルをクリックし、起動してください。



## 操作説明

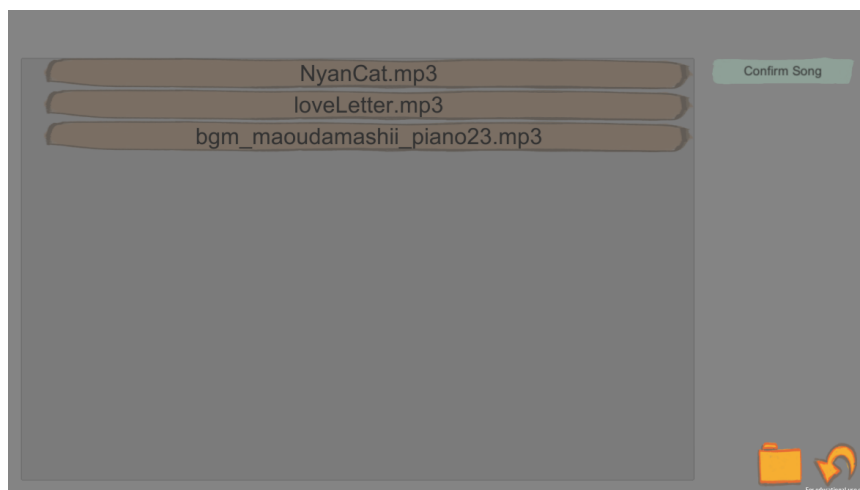
---

- タイトル画面  
左クリック：決定
- 音楽セレクト画面  
左クリック：決定
- ゲーム画面  
スペースキー：ジャンプ



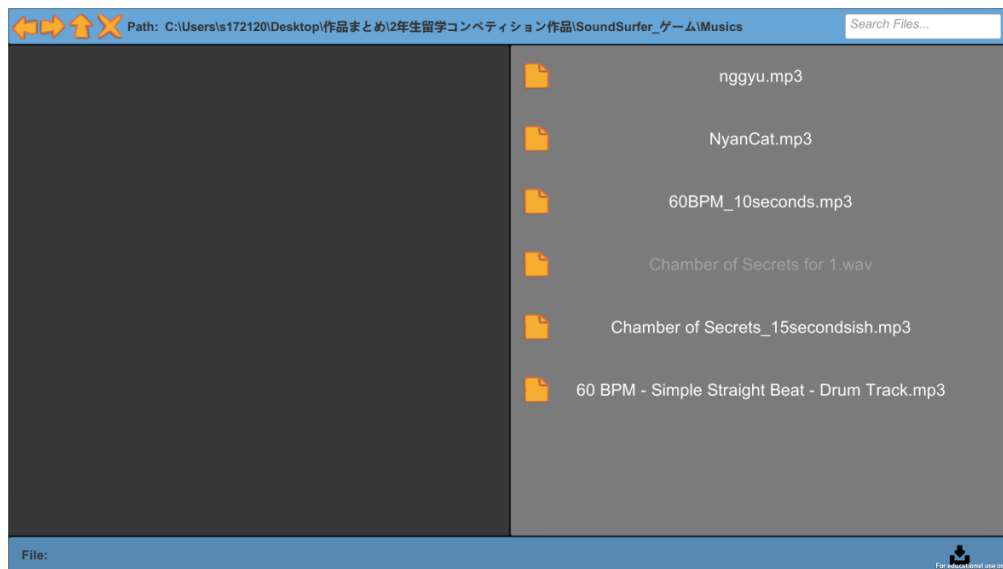
## ゲーム画面

---



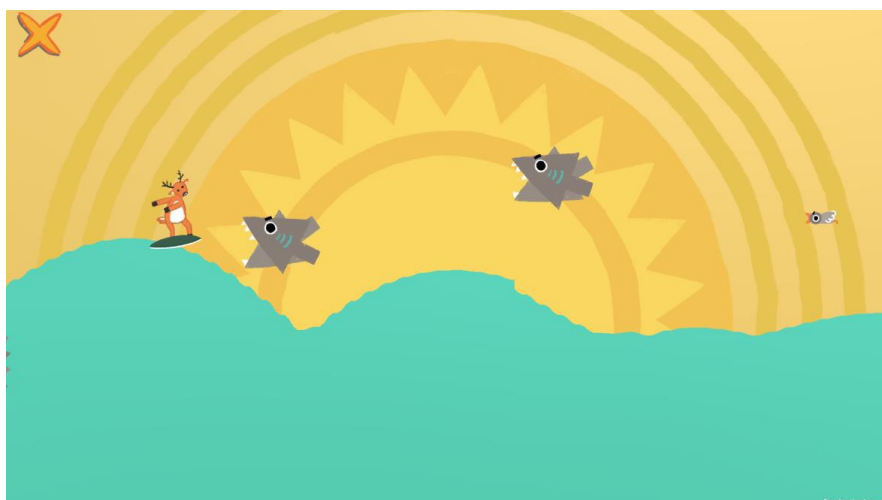
- 遊ぶ音楽を選ぶことができます
- 音楽を左クリックで選択したら、ConfirmSongボタンをクリックするとゲームが始まります
- 音楽を追加したい場合は左下のフォルダボタンをクリックすると以下の画面に移動します

## プレイ画面

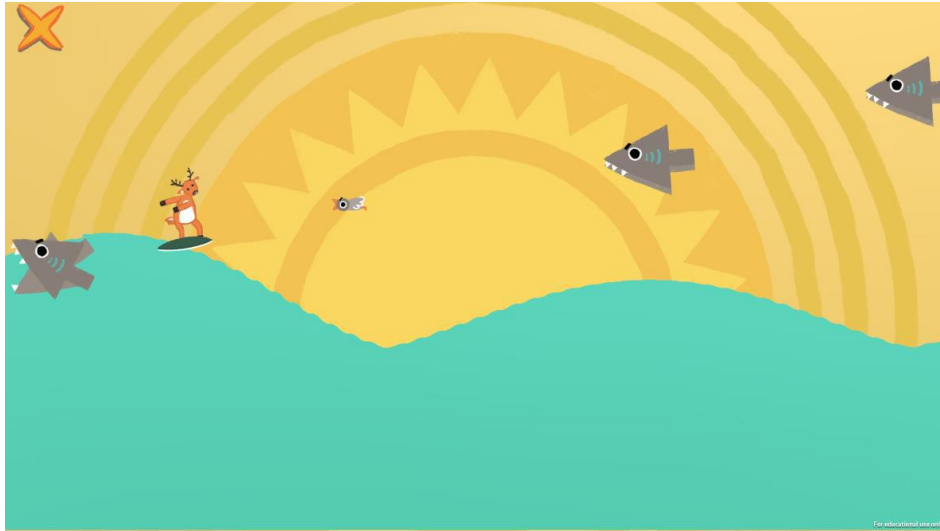


- ここでファイルを選択し、左下のインポートボタンをクリックすると音楽がゲーム内に追加されます

## ゲーム画面



- 画面左のサーフボードに乗っているトナカイがプレイヤーです



- スペースキーでジャンプし、波に乗っていこう！