カレンダー

あさな

表示形式として、リスト・ボード・カレンダーの3種類から選ぶことができる。

タスクの内容として、タイトル、担当者、期日、優先度、プロジェクト、プロジェクトの説明、サブタスクを入力することができ、チーム内で共有しあうことができる。またそのタスクに対し、質問やコメントすることができる。

タイトルをつけることによって、カレンダー表示にしたとき、どのタスクがあるかをすぐに確認することができる。

他のアプリとの同期も可能(Googleカレンダーなど)

良いと思う点

カレンダーで日付を確認できると、予定が立てやすい。

他の人にタスクを振り分けられるので、いちいち自分で入力をしなくてもよい。（先生から入力してもらう形に利用できそう）

優先度を決めることができるため、絶対に終わらせておかないといけないものなどを設定することができる。

不便だと思う点

課題を一覧表示に出来ないため、どのくらい課題がたまっているかわからない。

来月に提出だった場合、いちいち来月まで確認して確認しないといけないため、期限確認を忘れてしまう恐れがある。

まだ設定などを試せてはいないが、カレンダーの枠線がないため、見にくいと感じてしまう。

設定から

テーマ(バックグラウンドカラー)をライトとダークの2種類で表示できる）

言語選択も変更可能

色覚サポートもされている。ただし1型2色覚および2型2色覚のみ

月はスクロールで変えることができる

(スマホは横スクロール)

カレンダー表示について

タスクの優先度を低(緑)・中(ピンク)・高(赤)の3種類から決めることができる。

優先度を設定しなかった場合、枠線のみで表示される。

当日の日は水色で強調表示され、月替わりの日は灰色のバーで強調表示されている。

グラフィカル ユーザー インターフェイス が含まれている画像

自動的に生成された説明

タスクの削除方法

タスクを選択し、右上のその他のアクションタブから選択することができる。

タスクを削除するとすぐに反映されるが、すぐに元に戻すことができる。

コンピューターのスクリーンショット

自動的に生成された説明

コンピューターの画面のスクリーンショット

自動的に生成された説明

週末OFF表示

ビジネス向けなので、土日に予定はないはずなのでOFFで表示をすることができる。

OFFにすると、土日は日付のみ表示される。

タスクが入っていたとしても日付のみで表示される。

モニター画面に映るゲームの画面

低い精度で自動的に生成された説明

グラフィカル ユーザー インターフェイス が含まれている画像

自動的に生成された説明

共有ボタンでメールアドレスやチームメイトを招待し、タスクを共有することができる。

コンピューターのスクリーンショット

自動的に生成された説明コンピューターのスクリーンショット

自動的に生成された説明

検索機能

検索バーでタスクを検索することができる。

検索途中の近似値は出してくれるが、完全参照一致でないと、参照してくれない。

コンピューターのスクリーンショット

自動的に生成された説明

コンピューターのスクリーンショット

自動的に生成された説明

週の初日を日曜土曜月曜の三種類から選ぶことができる。

グラフィカル ユーザー インターフェイス

中程度の精度で自動的に生成された説明モニター, 画面, 写真, コンピュータ が含まれている画像

自動的に生成された説明

モニター画面に映るゲームの画面

低い精度で自動的に生成された説明