#### 関数・変数の名前

* 小文字のみにする
* 必要に応じて単語をアンダースコア（ \_ ）で区切る
* 予約後と衝突した場合はアンダースコアを引数名の後ろに追加する

1. # 変数名の例
2. my\_name
3. class\_
5. # 関数名の例
6. **def** my\_function

#### モジュール名

* 小文字の短い名前にする
* アンダースコアをモジュール名に使って良い

1. # モジュール名の例
2. my\_module

#### パッケージ名

* 小文字の短い名前にする
* アンダースコアをモジュール名に使っても良いが非推奨

1. # パッケージ名の例
2. mypackage

#### クラス名

* CapWords方式を使う

1. # クラス名の例
2. MyClass

**※ CapWords方式とは？**

命名規則において、最初の1文字を大文字を指定し、次の文字からはキャメルケース（アルファベットで複合の単語を組み合わせる）を用いる方式のことを指します。

#### 例外の名前

* CapWords方式を使う
* 実際のエラーの場合は例外の名前の最後に "Error" を付ける

1. # 例外名の例
2. MyTestCaseError

#### 関数やメソッドにわたす引数

* インスタンスメソッドの始めの引数の名前は**self**を付ける
* クラスメソッドのはじめの引数の名前は**cls**を付ける

1. # インスタンスメソッドの例
2. **def** my\_method(**self**, str1, str2):
3. 処理

#### 定数

* 定数は大文字で指定する
* アンダースコアも化

1. # 定数名の例
2. MAX\_OVERFLOW
3. TOTAL

参考サイト

https://www.sejuku.net/blog/106044