

#### 8-4.集合划分问题的 NP 完全性证明:

问题即为给定一个整数集合  $S$ , 求集合  $S$  的一个划分  $S_1$  和  $S_2$ (即:  $S=S_1 \cup S_2$  且  $S_1 \cap S_2=\emptyset$ ), 使得  $S_1$  中的元素之和等于  $S_2$  中的元素之和。证明此问题是 NP 难的。

证明:

由题目可知, 只需要证明该集合划分问题是 NP 完全问题即可。为了证明任意一个问题  $A$  是 NP 完全问题, 需要做到下面四个步骤。

- 1, 存在一个非确定性多项式时间算法能解决  $A$ , 例如  $A \in NP$ ;
- 2, 任意 NP 完全问题  $B$  能简化为  $A$ ;
- 3, 由  $B$  到  $A$  的简化在多项式时间里可以完成;
- 4, 当且仅当  $B$  有解时原始问题  $A$  有解。

现在来证明集合划分问题是 NP 完全的。

- 1, SET-PARTITION  $\in NP$ : 假设两个划分, 证明这两个划分有相同的元素之和;
- 2, 子集和问题到集合划分问题的简化: 子集和问题定义如下: 给定一个整数集合  $X$  和目标值  $t$ , 找到一个子集  $Y \subseteq X$  使得集合  $Y$  中的成员之和为  $t$ 。假设  $s$  为  $X$  中的成员之和。将  $X' = X \cup \{s - 2t\}$  加入集合划分中;
- 3, 这个简化可在多项式时间内完成;
- 4, 只需证明当且仅当  $\langle X' \rangle \in$  集合划分问题时  $\langle X, t \rangle \in$  子集和问题。 $X'$  的成员之和为  $2s - 2t$ ; 如果  $X$  中存在一个子集, 其和为  $t$ , 那么  $X$  中剩余成员之和为  $s - t$ 。因此, 存在  $X'$  的一个划分使得划分的两个子集之和均为  $s - t$ 。如果存在一个  $X'$  的划分使得划分的两个子集之和均为  $s - t$ 。两个子集之一包含数字  $s - 2t$ 。移除这个数字, 我们得到一个子集, 其和为  $t$ , 并且所有子集成员均属于集合  $X$ 。

命题得证。

#### 8-5.最长简单回路问题:

证明: 假设算法 Longest 能够解决图  $G=(V,E)$  的最长简单回路问题, 并返回该回路的顶点个数。因此, 可以将哈密顿回路问题 HAM-CYCLE 在多项式时间内变换为最长简单回路问题 LONGEST-SIMPLE-CYCLE 如下:

```
Hamilton(G) {  
    if (Longest(G) == |V|)  
        return true;  
    else  
        return false;  
}
```

故 HAM-CYCLE  $\propto_p$  LONGEST-SIMPLE-CYCLE。

任给图  $G=(V,E)$  的一条简单回路的猜想  $y$  ( $y$  是回路顶点  $v$  依次连接形成的串), 容易验证  $v_i v_{i+1} \in E (1 \leq i \leq k-1)$  且  $v_k v_1 \in E$  是否成立, 若成立继续验证回路顶点个数  $k \geq n$  是否成立。显然, 可在  $O(k)$  时间内判定图  $G$  是否存在一条顶点个数大于  $n$  的简单回路。

故 LONGEST-SIMPLE-CYCLE  $\in NP$ 。

又由于哈密顿回路问题 HAM-CYCLE 是 NP 完全的, 故最长简单回路问题 LONGEST-SIMPLE-CYCLE 也是 NP 完全的。

#### 8-15.多机调度问题的近似算法:

可用贪心算法求得该问题的近似解。当作业数不超过机器数, 即  $n \leq m$  时, 显然只需将每

一个作业单独分配给一台机器即可，所需加工时间为最长作业处理时间，算法所需时间为 $O(1)$ 。当作业数大于机器数，即 $n > m$ 时，先将作业处理时间按降序进行排序，耗时 $O(n \log n)$ ；然后初始化小顶堆，用于存放机器，耗时 $O(m)$ ；而关于小顶堆的 `push` 和 `pop` 操作共耗时 $O(n \log m)$ 。此时，算法所需时间为 $O(n \log n + n \log m) = O(n \log n)$ 。

证明：近似算法所得解的相对误差

$$\lambda = \left| \frac{c^* - c}{c^*} \right| \leq \frac{1}{3} - \frac{1}{3m}$$

假设 LPT 算法的最长处理时间为 $C_{LPT}$ ，而多机调度问题的最优解为 $C_{OPT}$ 。现将 $n$ 个作业按处理时间的非增序排列，即 $t_1 \geq t_2 \geq \dots \geq t_n$ 。根据 LPT 算法，假设处理时间最长的机器上，最后一个要处理的作业为 $k$ ，且在时间为 $t$ 时开始处理，则在时间 $t$ 之前所有机器均处于工作状态。从而有：

$$\sum_{i=1}^{k-1} t_i \geq m \cdot t$$

又

$$\sum_{i=1}^k t_i \leq \sum_{i=1}^n t_i \leq m \cdot C_{OPT}$$

因此，

$$t \leq \frac{1}{m} \left( \sum_{i=1}^k t_i - t_k \right) \leq C_{OPT} - \frac{t_k}{m}$$

故

$$C_{LPT} = t + t_k \leq C_{OPT} + \left(1 - \frac{1}{m}\right)t_k$$

事实上，若 $k \neq n$ ，即 $k$ 不是处理时间最短的作业时，可以将处理时间小于 $t_k$ 的作业删去，而 LPT 算法的解 $C_{LPT}$ 仍保持不变。

当 $t_k > \frac{1}{3}C_{OPT}$ 时，OPT 算法中每台机器最多只能处理 2 项作业，否则某一机器的处理时间 $t' \geq 3t_k > C_{OPT}$ ，这与 OPT 算法的最优解相矛盾。这说明最优解是每台机器至多安排 2 项作业，在该前提下显然有 $C_{LPT} = C_{OPT}$ ，相对误差 $\lambda = 0$ 。

当 $t_k \leq \frac{1}{3}C_{OPT}$ 时，有

$$C_{LPT} \leq C_{OPT} + \left(\frac{1}{3} - \frac{1}{3m}\right)C_{OPT}$$

故

$$\lambda = \left| \frac{c^* - c}{c^*} \right| \leq \frac{1}{3} - \frac{1}{3m}$$

代码如下：

```
#include <iostream>
#include <vector>
#include <queue>
```

```

#include <algorithm>
using namespace std;

//各个作业所需时间
vector<float> a = { 2, 14, 4, 16, 6, 5, 3 };

struct work {
    int id;           //作业编号
    float time;       //所需处理时间
    work(int a, float b) : id(a), time(b) {}
    bool operator <(const work& x) const {
        return x.time < time;
    }
};

struct machine {
    int id;           //机器编号
    float avail;      //完成当前作业所需时间
    machine(int a, float b) : id(a), avail(b) {}
    bool operator <(const machine& x) const {
        return x.avail < avail;
    }
};

//贪心算法
float LPT(int m) {
    int n = a.size();
    if (n <= m) {
        cout << "为每个作业分配一台机器" << endl;
        float total_time = a[0];
        for (int i = 1; i < n; i++)
            total_time = (a[i] > total_time) ? a[i] : total_time;
        return total_time;
    }
}

//初始化作业
vector<work> job;
for (int i = 0; i < n; i++)
    job.push_back(work(i + 1, a[i]));
//按作业处理时间降序排序
sort(job.begin(), job.end());

//初始化机器，建立小顶堆
priority_queue<machine> MinHeap;
for (int i = 0; i < m; i++)

```

```
MinHeap.push(machine(i + 1, 0));\n\n//取堆顶机器，分配工作\nfor (int i = 0; i < n; i++) {\n    machine x = MinHeap.top();\n    MinHeap.pop();\n    cout << "将机器" << x.id << "从" << x.avail << "到" << x.avail + job[i].time\n        << "的时间段分配给工作" << job[i].id << endl;\n    x.avail += job[i].time;\n    MinHeap.push(x);\n}\n\n//取最长工作时间\nfor (int i = 0; i < m - 1; i++)\n    MinHeap.pop();\nreturn MinHeap.top().avail;\n}\n\nint main(void) {\n    int t = LPT(3);\n    cout << "最短时间：" << t << endl;\n    return 0;\n}
```