

「操作方法」記入用紙【Web応募用】

■以下に応募作品の操作方法をご記入ください。別紙にご記入の上お送りいただくことも可能です。
別紙にご記入いただく場合は、必ず「応募者作品名」をご記入ください。

応募作品名	あかしいと
プラットフォーム	<input checked="" type="checkbox"/> PC <input type="checkbox"/> スマートフォン【iOS】 <input type="checkbox"/> スマートフォン【Android】 <input type="checkbox"/> AR・VR
動作に必要なアプリケーション	<div>1. 有り</div> <div>名称：あかしいと_exe, あかしいと_Data, UnityPlayer.dll</div> <div>2. 無し</div>

<作品操作方法> ※別紙でも可能

←🐸→ : A, D

・キャラクターの移動

「Aキー、左」「Dキー、右」



🐸🟦 : Enter

・ブロックの色を取る、移す
ターゲットの出ているブロックの色を取ったり移したりできる。



🟥 : W

🟩 : S



・Wキー、赤シートを入れる、再度押すと赤シートを外す。

・Sキー、緑シートを入れる、再度押すと緑シートを外す。

Reset : R

・Rキーでリセットボタン、スタート位置に戻る。

リンゴをGETしたらステージクリア！

