

「応募作品情報」記入用紙【Web応募用】

■以下に応募作品の概要をご記入ください。作品紹介コメントは別紙にご記入の上、お送りいただくことも可能です。別紙にご記入いただく場合は、必ず「応募作品名」をご記入ください。

応募 作品名	フリガナ _____ あかしいと _____ <div style="text-align: center; font-size: 2em; font-weight: bold;">あかしいと</div>	プラット フォーム	<input checked="" type="checkbox"/> PC <input type="checkbox"/> スマートフォン【iOS】 <input type="checkbox"/> スマートフォン【Android】 <input type="checkbox"/> AR・VR
-----------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------	--------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

<作品紹介コメント> ※別紙でも可能

このゲームは、「色を移す」をテーマに制作しました。
 スケッチブックに描かれたカメレオンが
 リンゴを求めて、ノートに書かれた迷路を「色を移す能力」を
 使い進んでいきます。

カメレオンの動きに加え、暗記の時によく使う「赤シート」と
 「緑シート」を切り替えて、赤と緑のブロックを出したり
 消したりしてリンゴをGETするゲームです。

カメレオンは、「赤」と「緑」のブロックの色を
 移し替えることができます。カメレオンくんの能力とシートの
 切り替えを使いゴール（リンゴ）を目指します。

うつす要素＋ギミックを入れたいと思い、カメレオンの能力に
 加えシートで色を切り替えるギミックをいれました。

色の入れ替えとシートの切り替えをやりやすいようにキーや
 コントローラーの割り振りを考えました。

クリア画面やUIなども、キャラやステージの鉛筆で描いた質感
 に合う様に制作しました。

可愛いキャラの動きなども注目してください。