QUESTÃO EM C	
PADRÃO DE EQUÍVOCO	
ID	NOME DO PADRÃO DE EQUÍVOCO
C_GL1	Falta chamada da biblioteca
QUESTÃO	
ID da QUESTÃO	TÍTULO DA QUESTÃO
2-BCD03	Qual o erro do código?

Problema: Observamos abaixo um programa criado por um aluno, ele queria agilizar o processo de divisões, logo criou um algoritmo para realizar tal ato, porém, o código está apresentando um erro, como ele poderia solucionar esse problema?

```
int main(){
    float z, n1, n2;
    printf("Digite o valor do dividendo: ");
    scanf("%f", &n1);
    printf("Digite o valor do divisor: ");
    scanf("%f", &n2);
    z = n1 / n2;
    printf("O valor do cociente eh: %f", z);
    return 0;
}
```

- a. Existem variáveis que não estão sendo utilizadas.
- b. Ele esqueceu de fazer a chamada das bibliotecas.
- c. A divisão está sendo feita de forma errada, a variável ' z ', não é do tipo correto para receber o valor.
- d. Em uma divisão em C não há necessidade do "; " no final da operação.

```
Alternativa correta: ( b )

TIPO DE ERRO: X Sintaxe Semântica Estilo
```

Conteúdos necessários para entender o código:

- B: Funções de Entrada de Dados
- C: Funções de saída de Dados
- D: Expressões aritméticas (+, -, /, *, ...)

Feedback geral: Na linguagem C existe uma necessidade de "chamar" as bibliotecas, que com isso o usuário conseguiria utilizar funções prontas, como as de entrada e saída de dados, existem diversos tipos de bibliotecas, no caso acima o aluno precisaria chamar as bibliotecas de entrada e saída de dados e a de funções aritméticas.

Feedback sobre as respostas:

- a. Analisando o código, observamos que essa alternativa está falsa, foi colocada apenas para confundir o aluno.
- b. Parabéns você acertou!
- c. Alternativa errada, caso a variável ' z ' fosse do tipo ' Int ', e como as demais são do tipo ' float ', neste caso iria apresentar um erro.
- d. Em todo final de instrução na linguagem C é necessário o uso do ' ; ', pois assim o compilador entende em qual momento ele pode encerrar a instrução.