QUESTÃO EM C						
PADRÃO DE EQUÍVOCO						
ID	NOME DO PADRÃO DE EQUÍVOCO					
C_IF1	Falta do "&" na frente da variável no "scanf"					
QUESTÃO						
ID da QUESTÃO	TÍTULO DA QUESTÃO					
3-ABC01	Por que meu código não está parando?					

Problema: Um aluno de programação estava implementando um código para fazer a leitura de UM número e mostrá-lo na tela, porém algo inesperado aconteceu, seu código parava de funcionar todas as vezes que ele realizava a leitura do número, de acordo a imagem do código abaixo responda qual alternativa está mostrando o problema verdadeiro:

```
#include <stdio.h>
int main() {
   int numero;
   printf("Entre com o numero: ");
   scanf("%d", numero);
   printf("O numero digitado foi o %d.", numero);
   return 0;
}
```

- a. O aluno esqueceu de colocar o "&" na frente da variável no "scanf".
- b. Falta do uso de um laço de repetição "for" para realizar a leitura do número.
- c. Falta do "; " no final da chamada da biblioteca.
- d. O termo correto dentro do "printf" para mostrar o número deveria ser " %f".

Alternativa correta: (a)

Allomativa domata. (a)								
TIPO DE ERRO:		Sintax	Х	Semântic		Estil		
	•	е		a		0		

Conteúdos necessários para entender o código:

- A: Variáveis (declarações, atribuições, uso);
- B: Funções de Entrada;
- C: Funções de Saída.

Feedback geral: Como vimos na questão acima, um erro simples pode acabar dando um dor de cabeça, muitas das vezes por pressa acabamos esquecendo coisas básicas, que interferem muito no resultado final de um algoritmo, no caso acima, o único erro cometido foi a falta do " & "na frente da variável no "scanf".

Feedback sobre as respostas:

- a. Parabéns você acertou!
- b. Alternativa incorreta, na descrição da questão foi informado que o usuário iria ler apenas UM número, sendo assim, o uso do "for" não se aplica a essa questão.
- c. Alternativa incorreta, não é necessário colocar o "; " no final da chamada das bibliotecas.
- d. Alternativa incorreta, o uso do "%f" é para mostrar elementos do tipo "float", e a variável declarada era do tipo "int".