QUESTÃO EM C	
PADRÃO DE EQUÍVOCO	
ID	NOME DO PADRÃO DE EQUÍVOCO
C_F9	Declaração incorreta dos parâmetros da função
QUESTÃO	
ID da QUESTÃO	TÍTULO DA QUESTÃO
20-CIK01	Somando vetores na função

Problema: Um aluno desenvolveu um código para somar dois vetores, e mostrar a soma de cada posição dos vetores em um terceiro vetor, porém o código não está executando corretamente. Analise o código abaixo e aponte o erro que está presente no código:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int somaVector(int v1, int v2, int v3, int n){
    int i;
    for(i=0;i<n;i++){</pre>
         v3[i]=v1[i]+v2[i];
}
int main(){
    int v1[3]={1,2,3};
int v2[3]={4,5,6};
    int v3[3];
    int i;
    somaVector(v1,v2,v3,3);
    for(i=0;i<3;i++){
         printf("%d ",v3[i]);
    return 0;
```

- a. Podemos observar que na declaração dos parâmetros da função "somaVector", o aluno usou o tipo de variável "int" para declarar os vetores, porém ele se esqueceu de colocar o " * " para indicar que é um vetor.
- b. A inicialização dos vetores "v1" e "v2" estão sendo feitas de forma incorreta, pois o aluno usou o operador de atribuição "=" em vez do operador " == ", para receber os valores por se tratar de vetores.
- c. A chamada da função "somaVector" está sendo feita de forma incorreta, pois o aluno precisava colocar o "&" antes do nome dos vetores "v1", "v2" e "v3", para que a função saiba que são vetores.
- d. A biblioteca "stdlib.h" não está sendo utilizada, assim o código não executa corretamente.

Alternativa correta: (a)

TIPO DE ERRO: X Sintaxe Semântica Estilo

Conteúdos necessários para entender o código:

C: Funções de saída de Dados

I: Vetores

K: Funções

Feedback geral: O único erro foi a falta de uso do operador " * " para indicar que é um vetor, ficando dessa forma: "int *v1, *v2, *v3", pois vetores são endereços de memória, logo precisamos do operador " * " para indicar que é um vetor.

Feedback sobre as respostas:

- a. Parabéns você acertou!
- b. Alternativa incorreta, pois o operador "==" é utilizado para comparar valores, e não para atribuir valores.
- c. Alternativa incorreta, pois não é necessário o uso do "&" antes do nome dos vetores, pois os vetores já são endereços de memória.
- d. Alternativa incorreta, mesmo o código não usufruindo da biblioteca "stdlib.h", ele continua sendo executado corretamente.