QUESTÃO EM PYTHON						
PADRÃO DE EQUÍVOCO						
ID	NOME DO PADRÃO DE EQUÍVOCO					
V3	Atribuição usando "==" ao invés de "="					
QUESTÃO						
ID da QUESTÃO	TÍTULO DA QUESTÃO					
35-BCD02	Metro Cúbico					

Problema: Foi criado um algoritmo para calcular o metro cúbico de um terreno, porém algo está errado no código. Analise o código abaixo e aponte o erro que está presente no código:

```
comprimento = float(input('Digite o comprimento do terreno: '))
largura = float(input('Digite a largura do terreno: '))
metroQuadrado == comprimento * largura
print('0 metro quadrado do terreno é: ', metroQuadrado)
```

- Pode-se observar que o aluno confundiu o operador "=" pelo operador a. "=="
- b. Falta fazer os imports das biblioteca utilizada no código
- A de um texto dentro do input, faz com que ele seja atribuído à variável e não o que for digitado pelo usuário
- Não ter especificado que a variável "metroQuadrado" também é um float fará com que a multiplicação sempre seja inteiro, arredondando sempre para um número maior inteiro em casos de números decimais.

Alternativa correta: (a)								
TIPO DE ERRO:	Х	Sintaxe		Semântica		Estilo		

Conteúdos necessários para entender o código:

- B: Funções de Entrada de Dados
- C: Funções de saída de Dados
- D: Expressões aritméticas (+, -, /, *, ...)

Feedback geral: O único erro foi a confusão entre o operador "==" pelo operador "=", na função "main", pois o operador "==" é utilizado para comparar dois valores, e o operador "=" é utilizado para atribuir um valor a uma variável.

Feedback sobre as respostas:

- Parabéns você acertou!
- Alternativa incorreta, pois os códigos básicos de Python na maioria b. das vezes não necessita de import de biblioteca
- Alternativa incorreta, pois a utilização do texto é para informar ao usuário o que ele deve inputar.
- Alternativa incorreta, em python não é necessário especificar o tipo de variável, ao fazer o cálculo com dois números do tipo float a variável também será.