QUESTÃO EM C	
PADRÃO DE EQUÍVOCO	
ID	NOME DO PADRÃO DE EQUÍVOCO
C_OF5	Parâmetro que identifica o tipo de dado de saída incorreta ou inexistente
QUESTÃO	
ID da QUESTÃO	TÍTULO DA QUESTÃO
7-ACI02	Layout de reprodutor de música

Problema: Foi implementado um código para testar como será mostrado para o usuário as informações de uma música. O código consiste no usuário inserir as informações da música e depois o algoritmo retornará como ela ficará no software.

```
#include <stdio.h>
int main(){
    char artista[50];
    char album[50];
    char musica[50];
    int faixa;

    printf("Digite o nome do artista: ");
    scanf("%s", artista);
    printf("Digite o nome do album: ");
    scanf("%s", album);
    printf("Digite o nome da musica: ");
    scanf("%s", musica);
    printf("Digite a faixa: ");
    scanf("%d", &faixa);

    printf("Album: %s\n", album);
    printf("Artista: %s\n", artista);
    printf("Faixa: %d - Musica: %s\n", musica, faixa);

return 0;
}
```

Ao testar o código foi notado que ele estava dando erro, com base na sua experiência qual seria o motivo?

- a. O uso incorreto do "&" nos comandos de scanf
- b. Parâmetro que identifica o tipo de dado de saída incorreta
- c. Dentro do printf temos duas variáveis sendo colocadas, e é incorreto, pois só podemos colocar uma.
- d. A forma de colocar valores em uma variável do tipo char está incorreto

Alternativa correta: (b)

TIPO DE ERRO: X Sintaxe Semântica Estilo

Conteúdos necessários para entender o código:

A: Variáveis (declaração, atribuições, uso)

C: Funções de saída de Dados

I: Vetores

Feedback geral: Um erro comum em mostrar vários dados de uma vez é confundir a sequência dos parâmetros que identifica o tipo de dado de saída incorreta, pode ocorrer também de esquecer colocar esse parâmetro e etc.

Feedback sobre as respostas:

- a. Para colocar valores em um vetor não é necessário o &
- b. Parabéns você acertou!
- c. Pode utilizar a quantidade de variáveis que for desejado dentro de um 'printf', desde que tenha a mesma quantidade de parâmetro que identifica o tipo de dado.
- d. A variável char criada é um vetor, funcionando como uma String, o código foi adaptado para ler uma palavra, não um caractere.