

QUESTÃO EM C	
PADRÃO DE EQUÍVOCO	
ID	NOME DO PADRÃO DE EQUÍVOCO
C_RS3	Imprimindo resultado em local errado
QUESTÃO	
ID da QUESTÃO	TÍTULO DA QUESTÃO
16-ACI01	Nome completo

Problema: Um programador implementou um algoritmo para pegar o nome completo de uma pessoa, porém ele percebeu que seu algoritmo estava agindo de forma errada, com base no código abaixo, qual é o problema ao ser executado:

```
#include <stdio.h>

int main(){
    printf("Digite seu nome: ");
    char nome[50];
    scanf("%s", nome);
    printf("Digite seu sobrenome: ");
    char sobrenome[50];
    printf("Seu nome completo é: %s %s", nome, sobrenome);
    scanf("%s", sobrenome);

    return 0;
}
```

- a. Quando damos o primeiro printf, não podemos criar novas variáveis, fazendo o código falhar
- b. Deveria inverter o último scanf com o último printf para que funcionasse normalmente, pois está imprimindo o resultado em local errado.
- c. A forma de colocar valores em uma variável do tipo char está incorreto
- d. A falta do “&” nas variáveis do scanf faz com que o código não aja conforme o desejado.

Alternativa correta: (B)

TIPO DE ERRO:		Sintaxe	X	Semântica		Estilo
---------------	--	---------	---	-----------	--	--------

Conteúdos necessários para entender o código:
A: Variáveis (declaração, atribuições, uso)
C: Funções de saída de Dados
I: Vetores

Feedback geral: Imprimir os resultados de operações em locais errados é um problema que pode ser muito difícil de ser encontrado em códigos grandes, isso porque ele passa pelo compilador, mas os valores apresentados serão o que o usuário não desejava

Feedback sobre as respostas:
a. As variáveis podem ser criadas a qualquer momento, mas é uma boa prática que todas sejam declaradas no início do código para uma melhor organização.
b. **Parabéns você acertou!**
c. A variável char criada é um vetor, funcionando como uma String, o código foi adaptado para ler uma palavra, não um caractere.
d. Para colocar valores em um vetor não é necessário o &.