

QUESTÃO EM C	
PADRÃO DE EQUÍVOCO	
ID	NOME DO PADRÃO DE EQUÍVOCO
OF2	Falta das aspas na função de saída de dados
QUESTÃO	
ID da QUESTÃO	TÍTULO DA QUESTÃO
37-ABI03	Qual o seu nome?

Problema: Um aluno está aprendendo a utilizar String em seus códigos, para isso ele resolveu testar criando um código que printa “Hello world” e lê o nome do usuário, analisando o código abaixo qual o resultado obtido com a execução dele?

```
#include <stdio.h>

int main(){
    char Nome[50];
    char hello[] = "Hello World";

    printf(hello);
    printf(Qual o seu nome?);
    scanf("%s", Nome);

    return 0;
}
```

- a. O código irá funcionar corretamente, porém na leitura, será armazenado somente a primeira letra do que foi digitado
- b. O primeiro printf retornará erro e o código irá parar, pois só está sendo colocado a variável
- c. Falta do & na leitura do Nome, irá fazer com que o código pare por erro
- d. A falta de aspas no segundo printf irá dar erro no código.

Alternativa correta: (D)

TIPO DE ERRO:	X	Sintaxe		Semântica		Estilo
---------------	---	---------	--	-----------	--	--------

Conteúdos necessários para entender o código:
C: Funções de saída de Dados
D: Expressões aritméticas (+, -, /, *, ...)
K: Funções

Feedback geral: O erro de não colocar aspas na chamada da função de saída de dados é algo comum, já que se trata de um padrão das linguagens acabamos esquecendo de colocar e já ir digitando o texto que queríamos que fosse printado na tela.

- Feedback sobre as respostas:**
- a. Errado, irá ser lido tudo que for digitado, esse erro ocorreria se no Scanf tivesse um “%c”, que simboliza que será lido um caractere.
 - b. Não retornará erro neste printf() pois a variável é do tipo String, logo o código entenderá como um texto a ser printado na tela
 - c. Uma String por se tratar de um vetor de caracteres, a forma de entrada dos dados não precisa do &
 - d. **Parabéns você acertou!.**