

QUESTÃO EM C				
PADRÃO DE EQUÍVOCO				
ID		NOME DO PADRÃO DE EQUÍVOCO		
C_OF3		Escrita incorreta do comando “printf”		
QUESTÃO				
ID da QUESTÃO		TÍTULO DA QUESTÃO		
6-DFG01		Trabalhando com estrutura de seleção		
<p>Problema: Um certo aluno estava implementando um conteúdo novo, as estruturas de seleção, no seu código ele está utilizando o “if” e o “else”, porém algo deu errado na execução, analise o código abaixo e indique qual o erro está presente no código:</p> <div><pre>#include &lt;stdio.h&gt;  int main(){      int a, b, c, soma = 0;      scanf( "%d", &amp;a);     scanf( "%d", &amp;b);     scanf( "%d", &amp;c);      soma = a + b + c;      if (soma == 180){         print("SIM %d %d %d", a, b, c);     }else{         print("NAO %d", soma);     }      return 0; }</pre></div>				
<p>a. O erro está na escrita da função “printf”, o aluno escreveu de forma errada.</p> <p>b. Está entrando em “loop” quando chega no “if” a condição feita está aplicada de forma errada.</p> <p>c. A condição da estrutura de seleção “if” está errada, o correto seria “ =”, ficando desta forma “ soma = 180”.</p> <p>d. As declarações das variáveis estão sendo feitas de forma incorreta, é necessário declarar cada variável em uma linha juntamente com o seu tipo e o “;” no final.</p>				
Alternativa correta: ( a )				
TIPO DE ERRO:		X	Sintaxe	Semântica
				Estil o
<p><b>Conteúdos necessários para entender o código:</b></p> <p>D: Expressões aritméticas (+, -, /, *, ...)</p> <p>F: Expressões Relacionais (&gt;, &gt;=, &lt;, &lt;=, ==, !=)</p> <p>G: Estruturas de seleção (if, if..else, switch)</p>				
<p><b>Feedback geral:</b> Erros assim, normalmente são os mais “chatinhos”, para descobrir, pois muitas das vezes estamos analisando o código, com muita atenção e cuidado, e acabamos negligenciando funções básicas como “printf” e “scanf”, mas com a prática conseguimos evitar erros assim.</p>				
<p><b>Feedback sobre as respostas:</b></p> <p>a. <b>Parabéns você acertou!</b></p> <p>b. Essa questão está errada, como estamos trabalhando com uma estrutura de seleção, não existe a possibilidade de o código entrar em “loop”.</p> <p>c. Errado, pois se utilizarmos apenas o “ = ” estamos informando para o código que ele tem que atribuir algo a alguma variável, já o “ == ”, é usado para verificar se alguma variável é igual a outra.</p> <p>d. Não há necessidade de fazer dessa maneira, se estamos criando várias variáveis do mesmo tipo podemos criá-las juntas, separando apenas por “ , ”.</p>				