

QUESTÃO EM C

PADRÃO DE EQUÍVOCO

ID	NOME DO PADRÃO DE EQUÍVOCO
RE1	O uso do “=” ao invés de “==”

QUESTÃO

ID da QUESTÃO	TÍTULO DA QUESTÃO
39-DFG04	Números primos

Problema: Um estudante elaborou um algoritmo para identificar se um número é primo ou não, porém o código não está funcionando corretamente. Analise o código abaixo e aponte o erro que está presente no código:

```
#include <stdio.h>

int main()
{
    int num, i, cont = 0;

    printf("Digite um número: ");
    scanf("%d", &num);
    for(i = 1; i <= num; i++)
    {
        if(num % i == 0)
        {
            cont++;
        }
    }
    if(cont == 2)
    {
        printf("O número %d é primo.", num);
    }
    else
    {
        printf("O número %d não é primo.", num);
    }
    return 0;
}
```

- e. Podemos analisar a condição do "if", onde o aluno utilizou o operador de atribuição "=" e o correto seria utilizar o operador de comparação "==".
- f. O aluno está utilizando o operador "++" na variável "cont", e o correto seria utilizar o operador "+" para somar 1 a variável.
- g. O aluno está utilizando a função "return" no final do código, e o correto seria utilizar a função "printf".
- h. Está faltando a biblioteca "math.h" no código.

Alternativa correta: (a)

TIPO DE ERRO:		Sintaxe	X	Semântica		Estilo
----------------------	--	---------	---	-----------	--	--------

Conteúdos necessários para entender o código:

D: Expressões aritméticas (+, -, /, *, ...)

F: Expressões Relacionais ($>$, $>=$, $<$, $<=$, $=$, \neq)

G: Estruturas de seleção (if, if..else, switch)

Feedback geral: O único erro foi a confusão do aluno entre o operador de comparação e o operador de atribuição, onde o aluno utilizou o operador de atribuição "=" que tem a função de atribuir um valor a uma variável, e o operador de comparação "==" que tem a função de comparar dois valores.

Feedback sobre as respostas:

- a. Parabéns você acertou!**
- b.** Alternativa incorreta, pois o operador "++" é utilizado para incrementar 1 a variável, e o operador "+" é utilizado para somar dois valores.
- c.** Alternativa incorreta, pois a função "return" é utilizada para retornar um valor para a função principal, e a função "printf" é utilizada para imprimir na tela.
- d.** Alternativa incorreta, pois a biblioteca "math.h" é utilizada para utilizar funções matemáticas, e no código não é utilizada nenhuma função matemática.