

QUESTÃO EM C

PADRÃO DE EQUÍVOCO

ID	NOME DO PADRÃO DE EQUÍVOCO
RS2	Variável de controle não está sendo alterada

QUESTÃO

ID da QUESTÃO	TÍTULO DA QUESTÃO
41-FHI04	Somando Vetores

Problema: um aluno desenvolveu um algoritmo para que o usuário preencha dois vetores de 10 posições e depois mostre a soma de cada posição dos vetores. Porém, tem algo de errado no seu código. Analise o código abaixo e aponte o erro que está presente no código:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main()
{
    int i, vetor1[10], vetor2[10], vetor3[10];
    i = 0;
    while (i < 10)
    {
        printf("Digite o %dº número do vetor 1: ", i + 1);
        scanf("%d", &vetor1[i]);
        printf("Digite o %dº número do vetor 2: ", i + 1);
        scanf("%d", &vetor2[i]);
        vetor3[i] = vetor1[i] + vetor2[i];
    }
    i = 0;
    while (i < 10)
    {
        printf("Vetor 1: %d + Vetor 2: %d = Vetor 3: %d \n", vetor1[i], vetor2[i], vetor3[i]);
    }
    return 0;
}
```

a. Podemos observar que a variável de controle dos "while's", não estão sendo alteradas, causando loop infinito.

b. O aluno está utilizando a função "printf" para imprimir na tela, e o correto seria utilizar a função "return".

c. A declaração dos vetores está sendo feita de forma incorreta, onde é preciso utilizar chaves ({}), para definir o tamanho do vetor.

d. O aluno está utilizando a função "return" para declarar o fim do código, e o correto seria utilizar a função "printf".

Alternativa correta: (a)

TIPO DE ERRO:		Sintaxe	X	Semântica		Estilo
---------------	--	---------	---	-----------	--	--------

Conteúdos necessários para entender o código:
F: Expressões Relacionais (>, >=, <, <=, ==, !=)
H: Estruturas de Repetição (While, for, do..while, ...)
I: Vetores

Feedback geral: O código do aluno está correto, porém a variável de controle dos "while's", não estão sendo alteradas, causando loop infinito.

Feedback sobre as respostas:

a. Parabéns você acertou!

b. Alternativa incorreta, pois a função "printf" é utilizada para imprimir na tela, e a função "return" é utilizada para retornar um valor para a função principal.

c. Alternativa incorreta, pois a declaração dos vetores está correta, e não é necessário utilizar chaves ({}), para definir o tamanho do vetor e sim utilizar colchetes ([]).

d. Alternativa incorreta, pois a função "return" é utilizada para retornar um valor para a função principal, e a função "printf" é utilizada para imprimir na tela.