

QUESTÃO EM C

PADRÃO DE EQUÍVOCO

ID	NOME DO PADRÃO DE EQUÍVOCO
C_F2	Falta de abertura “{” e/ou fechamento “}” da função

QUESTÃO

ID da QUESTÃO	TÍTULO DA QUESTÃO
18-DK01	Calculando polinômio

Problema: um aluno desenvolveu um algoritmo para calcular polinômios de 2º grau, porém algo está errado no código. Analise o código abaixo e aponte o erro que está presente no código:

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>

float polinomio(float a, float b, float c, float x){
    float resultado;
    resultado = a*pow(x,2) + b*x + c;
    return resultado;
}

int main(){
    float a, b, c, x, resultado;
    printf("Digite o valor de a: ");
    scanf("%f", &a);
    printf("Digite o valor de b: ");
    scanf("%f", &b);
    printf("Digite o valor de c: ");
    scanf("%f", &c);
    printf("Digite o valor de x: ");
    scanf("%f", &x);
    resultado = polinomio(a, b, c, x);
    printf("O resultado do polinomio e: %.2f", resultado);
    return 0;
}
```

- O código não está funcionando pois a função "polinomio" está sendo declarada incorretamente, pois falta fechar as chaves " } " no final da função.
- O código não está funcionando pois a biblioteca "math.h" não está sendo utilizada no código.
- A chamada da função "polinomio" está incorreta, pois está faltando o "&" na frente da variável "resultado".
- Na função "polinomio" o "return" está incorreto, o certo seria "return 0".

Alternativa correta: (a)

TIPO DE ERRO:	X	Sintaxe		Semântica		Estilo
----------------------	---	---------	--	-----------	--	--------

Conteúdos necessários para entender o código:

D: Expressões aritméticas (+, -, /, *, ...)

K: Funções

Feedback geral: O único erro foi a falta das chaves " } " no final da função "polinomio", pois a função "polinomio" está sendo declarada incorretamente, pois falta fechar as chaves " } " no final da função.

Feedback sobre as respostas:

- a. **Parabéns você acertou!**
- b. Alternativa incorreta, pois a biblioteca "math.h" está sendo utilizada no código, na função "pow".
- c. Alternativa incorreta, pois a chamada da função "polinomio" está correta, pois não é necessário utilizar o "&" na frente da variável "resultado".
- d. Alternativa incorreta, pois o "return" está correto, pois o "return" é utilizado para retornar um valor para a função, e o "return 0" é utilizado para retornar o valor 0 para a função.