

**QUESTÃO EM C**

## PADRÃO DE EQUÍVOCO

ID	NOME DO PADRÃO DE EQUÍVOCO
C_F6	Chamada incorreta de uma função tipada

## QUESTÃO

ID da QUESTÃO	TÍTULO DA QUESTÃO
19-BDK02	Conversor Real -> Dolar

Problema: Um aluno desenvolveu um algoritmo para converter o real em dólar, para isso ele criou uma função que realiza a conversão, porém o código não está executando corretamente. Analise o código abaixo e aponte o erro que está presente no código:

```
#include <stdio.h>

float conversao(float valor, float dolar){
    return valor*dolar;
}

int main(){
    float valor, dolar;
    printf("Digite o valor em reais: ");
    scanf("%f", &valor);
    printf("Digite o valor do dolar: ");
    scanf("%f", &dolar);
    printf("O valor em dolar é: %.2f", conversao(valor, dolar));
    return 0;
}
```

- O código não está funcionando corretamente pois a função "conversao" está sendo chamada incorretamente, o aluno usou o operador de atribuição "=" no lugar do operador de chamada de função "()".
- O código não está funcionando corretamente pois a função "conversao" está sendo chamada incorretamente, pois a função "conversao" está recebendo dois parâmetros do tipo "float", mas falta o uso do "&" nas variáveis "valor" e "dolar".
- O código não está funcionando pois falta a chamada da biblioteca "math.h".
- O código não está funcionando corretamente pois não existe nenhuma variável que está recebendo o valor retornado pela função "conversao".

Alternativa correta: ( a )

<b>TIPO DE ERRO:</b>		Sintaxe	X	Semântica		Estilo
----------------------	--	---------	---	-----------	--	--------

### Conteúdos necessários para entender o código:

B: Funções de Entrada de Dados  
D: Expressões aritméticas (+, -, /, \*, ...)  
K: Funções

**Feedback geral:** O único erro foi a falta de uso do operador de chamada de função "()" logo após o nome da função "conversao", ficando dessa forma: "converson('parametros')".

### Feedback sobre as respostas:

- a. **Parabéns você acertou!**
- b. Alternativa incorreta, pois no caso acima, não estava mandando o endereço de memória das variáveis "valor" e "dolar", mas sim os valores das variáveis.
- c. Alternativa incorreta, pois não estamos utilizando nenhuma função da biblioteca "math.h", então não é necessário chamar a biblioteca "math.h".
- d. Alternativa incorreta, não precisamos necessariamente de uma variável para receber o valor retornado da função, podemos utilizar a função "printf" como intermediadora, assim já mostrando o valor.