

QUESTÃO EM C

PADRÃO DE EQUÍVOCO

ID	NOME DO PADRÃO DE EQUÍVOCO
SS2	O não uso do “else” onde seria adequado

QUESTÃO

ID da QUESTÃO	TÍTULO DA QUESTÃO
40-EGH03	Concurso de programação

Problema: Problema: Em um concurso de programação foi pedido para que os participantes desenvolvessem um algoritmo que o usuário escolheria se queria a tabuada de algum número, ou somar 2 números.

```
#include <stdio.h>

int main(){
    int opcao, tabuada, num1, num2;

    printf("Digite a opção desejada: \n");
    printf("[1] - Tabuada\n");
    printf("[2] - Somar 2 números \n");
    printf("[Outros números] - Sair \n");
    scanf("%d", &opcao);

    if(opcao == 1){
        printf("Digite o número da tabuada desejada: \n");
        scanf("%d", &num1);
        for(int i = 1; i <= 10; i++){
            printf("%d x %d = %d \n", num1, i, num1 * i);
        }
    }

    if(opcao == 2){
        printf("Digite o primeiro número da soma: \n");
        scanf("%d", &num1);
        printf("Digite o segundo número da soma: \n");
        scanf("%d", &num2);

        printf("A soma dos números é: %d \n", num1 + num2);
    }

    if(opcao != 1 && opcao != 2){
        printf("Obrigado por utilizar o programa! \n");
    }

    return 0;
}
```

- O código funciona conforme o que foi pedido, porém poderia ter alguns ajustes nos condicionais if, tipo o uso do else na intenção de diminuir o código;
- Não será mostrada a tabuada por conta da chamada do for estar errada;
- Não pode fazer somas dentro do printf, irá dar erro na execução do código;
- O código nunca entrará no último “if”.

Alternativa correta: (a)

TIPO DE ERRO:		Sintaxe		Semântica	X	Estilo
----------------------	--	---------	--	-----------	---	--------

Conteúdos necessários para entender o código:

E: Expressões Lógicas (E, OR, NOT)

G: Estruturas de seleção (if, if..else, switch)

H: Estruturas de Repetição (While, for, do..while, ...)

Feedback geral: O não uso de else pode tornar as comparações do if complexas e em alguns casos o programador não consegue ter um controle exato sobre o que irá acontecer na função tendo diversas estruturas de seleção.

Feedback sobre as respostas:

- Parabéns você acertou!**
- A estrutura do for está correta, ele tem 3 parâmetros, onde a primeira você fala qual será a variável de controle, depois o ponto de encerramento do laço de repetição e o terceiro é os “passos” da variável de controle para que ela seja alterada.
- Pode ocorrer cálculos dentro do printf() sim, só é necessário um cuidado com a tipagem dos valores.
- O último if entra quando o usuário selecionar qualquer opção inválida.