QUESTÃO EM C					
PADRÃO DE EQUÍVOCO					
ID	NOME DO PADRÃO DE EQUÍVOCO				
C_GL1	Falta chamada da biblioteca				
QUESTÃO					
ID da QUESTÃO	TÍTULO DA QUESTÃO				
2-ABC01	Lendo e mostrando valores				

Problema: Um aluno de programação estava implementando um algoritmo para fazer a leitura de um número e mostrar na dela, porém algo deu errado, e seu código não seguiu suas instruções, selecione o motivo pelo qual seu código não executou nas alternativas abaixo, lembre-se apenas uma alternativa está correta.

```
int main(){
   int b;
   scanf("%d",&b);
   printf("%d",b);

return 0;
}
```

- a. Falta da chamada da biblioteca '<stdio.h>'.
- b. O uso do "&" com a variável na função 'scanf', não é necessário.
- c. A indentação do código foi feita de forma incorreta.
- d. Uso do " ; " no final do ' return 0 ', não é necessário.

Alternativa correta: (a)

TIPO DE ERRO: X Sintaxe Semântica Estil					 
	TIPO DE ERRO:	Х	Sintaxe	Semântica	Estil

## Conteúdos necessários para entender o código:

- A: Variáveis (declarações, atribuições, uso);
- B: Funções de Entrada;
- C: Funções de Saída.

**Feedback geral:** Um dos erros que cometemos quando estamos desenvolvendo um código, e esquecer de certas normas ou procedimentos essenciais, no caso acima a falta da chamada da biblioteca resulta em que o compilador não conseguiria identificar as funções como 'printf', 'scanf' e etc... assim o código não funcionaria.

## Feedback sobre as respostas:

- a. Parabéns você acertou!
- b. Essa alternativa está totalmente errada, pois o uso do "&" é obrigatório na função 'scanf'.
- c. Alternativa errada, o código está bem indentado.
- d. Na linguagem C, é obrigatório o uso do "; " no final de cada função, logo a alternativa está errada.