QUESTÃO EM C					
PADRÃO DE EQUÍVOCO					
ID	NOME DO PADRÃO DE EQUÍVOCO				
C_IF1	Falta do "&" na frente da variável no "scanf"				
QUESTÃO					
ID da QUESTÃO	TÍTULO DA QUESTÃO				
3-BCD03	Média das provas				

Problema: Um aluno estava implementando um código para fazer a média das notas de sua matéria preferida, porém algo deu errado e o resultado não está aparecendo, analise o código e aponte o erro:

```
#include <stdio.h>
int main(){
    float media = 0, n1, n2, n3;
    printf(" Digite a nota da sua primeira prova: ");
    scanf("%f", &n1);
    printf("\n Digite a nota da sua segunda prova: ");
    scanf("%f", &n2);
    printf("\n Digite a nota da sua primeira prova: ");
    scanf("%f", n3);

media = (n1+n2+n3)/3;
    printf("\n A sua media eh: %f", media);
    return 0;
}
```

- a. O aluno esqueceu de colocar o '&' na frente da variável 'n3' no 'scanf';
- a. A variável 'media' está sendo declarada de forma errada;
- b. O 'return 0' não precisa do '; ' por representar o final do código.
- c. A identação está incorreta.

Alternativa correta: (a)

TIPO DE ERRO:	Sintaxe	Y	Semântica	Estilo
I IIFO DE ENNO.	Silitax e	Λ	i otilialilila	LSUIU

Conteúdos necessários para entender o código:

- B: Funções de Entrada de Dados
- C: Funções de saída de Dados
- D: Expressões aritméticas (+, -, /, *, ...)

Feedback geral: Por ser considerado um erro de semântica, o compilador não mostra erro na execução do código, porém ele não completa a execução e para. Temos que tomar cuidado com esse tipo de erro, pois em um código muito extenso a identificação do problema pode levar tempo.

Feedback sobre as respostas:

- a. Parabéns você acertou!
- a. Alternativa incorreta, quando estamos trabalhando com variáveis que irão receber um valor de outra variável, ou uma soma/divisão ou multiplicação, é recomendado sempre iniciar a variável com 0, pois assim temos certeza do que está nela, como a alocação das variáveis são feitas na memória, pode acontecer da variável receber alguma informação (lixo de memória) e acabar atrapalhando o resultado.
- b. Alternativa incorreta, em C para representar o fim de uma instrução devemos utilizar o '; '.
- c. Alternativa incorreta, como podemos observar no código acima, as instruções estão definidas de forma correta.