

**QUESTÃO EM C**

## PADRÃO DE EQUÍVOCO

ID	NOME DO PADRÃO DE EQUÍVOCO
C_OF6	Uso de “&” no lugar do “%” na função de saída de dados

## QUESTÃO

ID da QUESTÃO	TÍTULO DA QUESTÃO
8-AFG03	Descobrir números primos

Problema: O aluno resolveu criar um algoritmo que consiste no usuário informar um número e o programa retornar se ele é primo ou não.

```
#include <stdio.h>

int main(){
    int numeroPrimo;

    printf("Digite um numero: ");
    scanf("%d", &numeroPrimo);
    int i = 2;
    int contador = 0;

    while(i < numeroPrimo){
        if(numeroPrimo % i == 0){
            contador++;
        }
        i++;
    }

    if(contador == 0){
        printf("&d é primo\n", numeroPrimo);
    }
    else{
        printf("&d não é primo\n", numeroPrimo);
    }

    return 0;
}
```

O que ocorrerá ao executar o código?

- O código irá executar, mas não será mostrado para o usuário qual o número que o usuário informou
- A lógica para calcular o número primo está incorreta
- O código está correto, irá funcionar como desejado
- O código não será executado por conta do erro em colocar o “&” no lugar do “%” nos últimos printf

Alternativa correta: ( a )

<b>TIPO DE ERRO:</b>		Sintaxe	X	Semântica		Estilo
----------------------	--	---------	---	-----------	--	--------

### Conteúdos necessários para entender o código:

## C: Funções de saída de Dados

## G: Estruturas de seleção (if, if..else, switch)

## H: Estruturas de Repetição (While, for, do..while, ...)

**Feedback geral:** Feedback geral: Os piores erros são as de semântica, pois não é mostrado pelo compilador onde está o erro, a não utilização de um parâmetro que identifica o tipo de dado não é apontado como erro e o “&” no printf será visto como parte do texto a ser mostrado para o usuário.

### Feedback sobre as respostas:

- a. **Parabéns você acertou!**
- b. A lógica do cálculo do número primo está correta pois será feito um laço de repetição e testado a divisão com todos os números.
- c. O código tinha intenções de mostrar também o número informado, o código irá funcionar mas não como o desejado
- d. O código será executado pois esse erro é de semântica, o “&” será visto pelo compilador como parte da frase a ser mostrada.