

QUESTÃO EM C													
PADRÃO DE EQUÍVOCO													
ID		NOME DO PADRÃO DE EQUÍVOCO											
OF2		Falta das aspas na função de saída de dados											
QUESTÃO													
ID da QUESTÃO		TÍTULO DA QUESTÃO											
37-CDK04		Área do pentágono											
<p>Problema: Um aluno elaborou um algoritmo para calcular a área de um pentágono regular, mas o código não quer funcionar. Analise o código abaixo e aponte o erro que está presente no código:</p> <div><pre>#include &lt;stdio.h&gt; #include &lt;math.h&gt;  float areaPentagono(float lado){     float area;     area = (5 * pow(lado, 2)) / (4 * tan(M_PI/5));     return area; } int main(){     float lado;     printf(Digite o valor do lado do pentagono: );     scanf("%f", &amp;lado);     printf(A area do pentagono e: %.2f, areaPentagono(lado));     return 0; }</pre></div> <p>a. O aluno esqueceu de colocar as aspas duplas, na função "printf", para sinalizar o tipo de valor que será lido.</p> <p>b. A função "areaPentagono" está incorreta, pois o aluno esqueceu de colocar o ";" depois da chamada da biblioteca "math.h".</p> <p>c. Não existe nenhuma variável que está recebendo o valor da função "areaPentagono", na função "main", por isso o código não executa.</p> <p>d. A biblioteca "math.h" não está sendo utilizada na função "main", por isso o código não executa.</p> <p>Alternativa correta: ( a )</p> <table><tr><td>TIPO DE ERRO:</td><td>X</td><td>Sintaxe</td><td></td><td>Semântica</td><td></td><td>Estilo</td></tr></table> <p><b>Conteúdos necessários para entender o código:</b> C: Funções de saída de Dados D: Expressões aritméticas (+, -, /, *, ...) K: Funções</p> <p><b>Feedback geral:</b> O único erro foi a confusão do aluno entre o tipo de valor que será lido, na função "printf", pois o aluno esqueceu de colocar as aspas duplas, para sinalizar o tipo de valor que será lido, e o que seria escrito na tela.</p> <p><b>Feedback sobre as respostas:</b></p> <p>a. <b>Parabéns você acertou!</b></p> <p>b. Alternativa incorreta, pois a chamada da biblioteca "math.h" está correta, não é necessário colocar o ";" depois da chamada da biblioteca.</p> <p>c. Alternativa incorreta, não é necessário ter uma variável que recebe o valor da função "areaPentagono", na função "main", pois a função "printf" já está realizando a chamada da função "areaPentagono".</p> <p>d. Alternativa incorreta, mesmo que a biblioteca "math.h" não esteja sendo utilizada na função "main", o código ainda executa, pois a biblioteca "math.h" está sendo utilizada na função "areaPentagono".</p>							TIPO DE ERRO:	X	Sintaxe		Semântica		Estilo
TIPO DE ERRO:	X	Sintaxe		Semântica		Estilo							