

QUESTÃO EM C	
PADRÃO DE EQUÍVOCO	
ID	NOME DO PADRÃO DE EQUÍVOCO
C_OF3	Escrita incorreta do comando “printf”
QUESTÃO	
ID da QUESTÃO	TÍTULO DA QUESTÃO
6-DFG01	Trabalhando com estrutura de seleção

Problema: Um certo aluno estava implementando um conteúdo novo, as estruturas de seleção, no seu código ele está utilizando o “if” e o “else”, porém algo deu errado na execução, analise o código abaixo e indique qual o erro está presente no código:

```
#include <stdio.h>

int main(){

    int a, b, c, soma = 0;

    scanf("%d", &a);
    scanf("%d", &b);
    scanf("%d", &c);

    soma = a + b + c;

    if (soma == 180){
        print("SIM %d %d %d", a, b, c);
    }else{
        print("NAO %d", soma);
    }

    return 0;
}
```

- a. O erro está na escrita da função “printf”, o aluno escreveu de forma errada.
- b. Está entrando em “loop” quando chega no “if” a condição feita está aplicada de forma errada.
- c. A condição da estrutura de seleção “if” está errada, o correto seria “ = “, ficando desta forma “ soma = 180”.
- d. As declarações das variáveis estão sendo feitas de forma incorreta, é necessário declarar cada variável em uma linha juntamente com o seu tipo e o “ ; “ no final.

Alternativa correta: (a)

TIPO DE ERRO:	X	Sintaxe	Semântica	Estilo
---------------	---	---------	-----------	--------

Conteúdos necessários para entender o código:

- D: Expressões aritméticas (+, -, /, *, ...)
- F: Expressões Relacionais (>, >=, <, <=, ==, !=)
- G: Estruturas de seleção (if, if..else, switch)

Feedback geral: Erros assim, normalmente são os mais “chatinhos”, para descobrir, pois muitas das vezes estamos analisando o código, com muita atenção e cuidado, e acabamos negligenciando funções básicas como “printf” e “scanf”, mas com a prática conseguimos evitar erros assim.

Feedback sobre as respostas:

- a. **Parabéns você acertou!**
- b. Essa questão está errada, como estamos trabalhando com uma estrutura de seleção, não existe a possibilidade de o código entrar em “loop”.
- c. Errado, pois se utilizarmos apenas o “ = ” estamos informando para o código que ele tem que atribuir algo a alguma variável, já o “ == ”, é usado para verificar se alguma variável é igual a outra.
- d. Não há necessidade de fazer dessa maneira, se estamos criando várias variáveis do mesmo tipo podemos criá-las juntas, separando apenas por “ , “.