

QUESTÃO EM C

PADRÃO DE EQUÍVOCO

ID	NOME DO PADRÃO DE EQUÍVOCO
V3	Atribuição usando “==” ao invés de “=”

QUESTÃO

ID da QUESTÃO	TÍTULO DA QUESTÃO
35-CFI03	Tamanho do nome

Problema: Um aluno desenvolveu um código para analisar o tamanho de uma "string", porém algo está errado no código. Analise o código abaixo e aponte o erro que está presente no código:

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
int main()
{
    char nome1[20], nome2[20];
    int tamanho1, tamanho2;
    printf("Digite o primeiro nome: ");
    scanf("%s", nome1);
    printf("Digite o segundo nome: ");
    scanf("%s", nome2);

    tamanho1 == strlen(nome1);
    tamanho2 == strlen(nome2);
    if(tamanho1 > tamanho2)
    {
        printf("O nome %s é maior que o nome %s", nome1, nome2);
    }
    else
    {
        printf("O nome %s é maior que o nome %s", nome2, nome1);
    }

    return 0;
}
```

- Pode-se observar que o aluno confundiu o operador "==" pelo operador "=", na função "main".
- A declaração dos vetores "nome1" e "nome2" estão incorretas.
- A estrutura de seleção "if" está incorreta, pois o aluno esqueceu de colocar o ";" depois do condicional "if".
- A biblioteca "string.h" não está sendo utilizada no código, por isso o código não executa.

Alternativa correta: (a)

TIPO DE ERRO:		Sintaxe	X	Semântica		Estilo
----------------------	--	---------	---	-----------	--	--------

Conteúdos necessários para entender o código:

C: Funções de saída de Dados

F: Expressões Relacionais ($>$, $>=$, $<$, $<=$, $==$, $!=$)

I: Vetores

Feedback geral: O único erro foi a confusão do aluno entre o operador "==" pelo operador "=", na função "main", pois o operador "==" é utilizado para comparar dois valores, e o operador "=" é utilizado para atribuir um valor a uma variável.

Feedback sobre as respostas:

- a. **Parabéns você acertou!**
- b. Alternativa incorreta, pois a declaração dos vetores "nome1" e "nome2" estão corretas.
- c. Alternativa incorreta, pois o condicional "if" está correto, não é necessário colocar o " ; " depois do condicional "if".
- d. A Biblioteca "string.h" está sendo utilizada sim, podemos observar que a função "strlen" está sendo utilizada no código, por isso o código executa normalmente.