QUESTÃO EM PYTHON						
PADRÃO DE EQUÍVOCO						
ID	NOME DO PADRÃO DE EQUÍVOCO					
RE1	O uso do "=" ao invés de "=="					
QUESTÃO						
ID da QUESTÃO	TÍTULO DA QUESTÃO					
39-DFG02	Números primos					

Problema: Um estudante elaborou um algoritmo para identificar se um número é primo ou não, porém o código não está funcionando corretamente. Analise o código abaixo e aponte o erro que está presente no código:

```
num = int(input('Digite um número: '))
cont = 0

for i in range(1, num+1):
    if(num % i == 0):
        cont += 1

if(cont = 2):
    print('0 número', num, 'é primo')
else:
    print('0 número', num, 'não é primo')
```

- a. Podemos analisar a condição do "if", onde o aluno utilizou o operador de atribuição "=" e o correto seria utilizar o operador de comparação "==".
- b. O aluno está utilizando o operador "+=" na variável "cont", e o correto seria utilizar o operador "++" para somar 1 a variável.
- c. O aluno está utilizando a função "print" no final do código, e o correto seria utilizar a função "return".
- d. Está faltando a biblioteca "math" no código.

Alternativa correta: (a)

TIPO DE ERRO:	Х	Sintaxe	Semântica	Estilo

Conteúdos necessários para entender o código:

- D: Expressões aritméticas (+, -, /, *, ...)
- F: Expressões Relacionais (>, >=, <, <=, ==, !=)
- G: Estruturas de seleção (if, if..else, switch)

Feedback geral: O único erro foi a confusão do aluno entre o operador de comparação e o operador de atribuição, onde o aluno utilizou o operador de atribuição "=" que tem a função de atribuir um valor a uma variável, e o operador de comparação "==" que tem a função de comparar dois valores.

Feedback sobre as respostas:

- a. Parabéns você acertou!
- b. Alternativa incorreta, pois o operador "++" não existe em python
- c. Alternativa incorreta, não é necessário colocar return nos códigos de python para indicar o fim
- d. Alternativa incorreta, pois a biblioteca "math" é utilizada para utilizar funções matemáticas, e no código não é utilizada nenhuma função matemática e normalmente o Python já tem ele sem precisar de importações no código.