QUESTÃO EM C	
PADRÃO DE EQUÍVOCO	
ID	NOME DO PADRÃO DE EQUÍVOCO
V3	Atribuição usando "==" ao invés de "="
QUESTÃO	
ID da QUESTÃO	TÍTULO DA QUESTÃO
35-BCD04	Metro Cúbico

Problema: Foi criado um algoritmo para calcular o metro cúbico de um terreno, porém algo está errado no código. Analise o código abaixo e aponte o erro que está presente no código:

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    float comprimento, largura, metroQuadrado;
    printf("Digite o comprimento do terreno: ");
    scanf("%f", &comprimento);
    printf("Digite a largura do terreno: ");
    scanf("%f", &largura);
    metroQuadrado == comprimento * largura;
    printf("O metro quadrado do terreno é: %.2f", metroQuadrado);
    return 0;
}
```

- a. Pode-se observar que o aluno confundiu o operador "=" pelo operador "==", na função "main".
- b. falta colocar o " ; " depois da chamada da biblioteca "stdio.h", na função "main".
- c. A utilização do " & " na frente das variáveis nas funções "scanf", é incorreta.
- d. Falta atribuir o " \* ", na frente da variável que irá mostrar o valor do metro quadrado, na função "printf".

Alternativa correta: ( a )

TIPO DE ERRO: Sintaxe X Semântica Estilo

## Conteúdos necessários para entender o código:

- B: Funções de Entrada de Dados
- C: Funções de saída de Dados
- D: Expressões aritméticas (+, -, /, \*, ...)

**Feedback geral:** O único erro foi a confusão do aluno entre o operador "==" pelo operador "=", na função "main", pois o operador "==" é utilizado para comparar dois valores, e o operador "=" é utilizado para atribuir um valor a uma variável.

## Feedback sobre as respostas:

- a. Parabéns você acertou!
- b. Alternativa incorreta, pois a chamada da biblioteca "stdio.h" está correta, não é necessário colocar o "; " depois da chamada da biblioteca.
- c. Alternativa incorreta, pois a utilização do " & " na frente das variáveis nas funções "scanf", está correta.
- d. Alternativa incorreta, só utilizamos o "\*" na frente da variável, só é necessário quando a variável for um ponteiro.