

> 社会人大学生の方へ
 > 保護者の方へ
 > 高校の先生方へ
 > 企業の方へ



オープンキャンパス

資料請求

文字サイズ

標準

拡大

背景色

白

HOME

学校案内

学科案内

キャンパスライフ

入学案内

学費サポート

お問い合わせ

学科ブログ

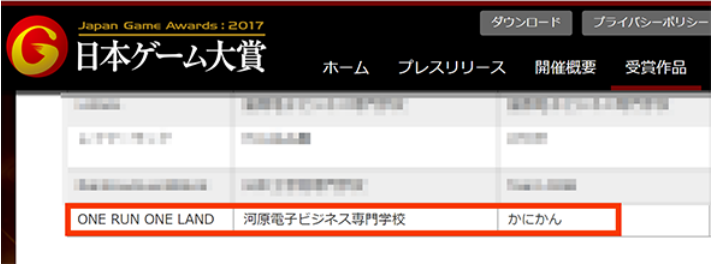
SCHOOL BLOG

[ホーム](#)
> [学科ブログ](#)
> 【ゲームクリエイター科】ゲーム大賞一次選考通過！

2017.08.05 ゲームクリエイター科

【ゲームクリエイター科】ゲーム大賞一次選考通過！

先日、日本最大規模のゲームのコンテストのゲーム大賞の一次選考通過作品が発表されました。ゲームクリエイター科からは2作品応募していたのですが、見事1作品が一次選考を通過しました。



今年は過去最多の409作品が出展され、その中から一次選考を通過したのは93作品でした。

昨年も一次選考を通過しており、これで2年連続一次選考通過となります。
 一次選考通過した作品の動画はこちらです。



残念ながら二次選考で落選してしまって最終選考に残ることはできなかったのですが、409作品中の93作品に選ばれたというだけでも通過したチームの子たちは自信をもっていいんじゃないかなと思います。
 一次選考で落選したチームの作品も最終選考に残った作品たちと比べても勝るとも劣らない出来だったと思うのですが、勝負は時の運ですね。

学科別
Department

ITエンジニア科

Webシステム科

ゲームクリエイター科

ITビジネス科

日本語学科

国際観光ビジネス学科

全学科

カテゴリ
Category

ニュース

ブログ

速報!内定者

資格・検定合格者

年間アーカイブ
Archives

2018年

2017年

落選したチームの子はU22プログラミングコンテストに向けて、もっとクオリティを上げて出品すると張り切っていました。

2016年

オープンキャンパスでは学生が作った様々な作品を遊ぶことができますので、ぜひ遊びに来て下さいね。
[オープンキャンパスの予約はこちら](#)

2015年

2014年

2013年

2012年

最新の投

2018年
【Web
例の坊

2018年
【日本
ホーム

2018年
【IT工
京IT企
した！

2018年
【ITビ
組撮影
事・愛

一覧を見？