

ARCore Geospatial APIハンズオン

事前準備





準備事項

- Unity関連
 - アカウント作成
 - Unity Hubのインストール
 - Unityのインストール (2020.3を指定)
 - Unity2020.3をインストール済みの人向け
- Google Cloud Platformの設定
- マイクロソフトアカウントの作成 (for Windows)



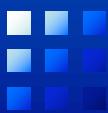
準備事項

- Unity関連
 - アカウント作成
 - Unity Hubのインストール
 - Unityのインストール (2020.3を指定)
 - Unity2020.3をインストール済みの人向け
- Google Cloud Platformの設定
- マイクロソフトアカウントの作成 (for Windows)



Unityのウェブサイトにアクセス

<https://unity3d.com/jp/get-unity/download>



Unityのアカウント作成

Download - Unity

https://unity3d.com/jp/get-unity/download

Unity 製品 ソリューション ケーススタディ 学ぶ Asset Store Support & Services

Unity をダウンロード

ダウンロードのページへようこそ！世界で最も愛されている2D/3Dゲーム開発環境は、ここからダウンロードできます。

選択した Unity のバージョンが合っているかどうか、ダウンロードする前に確認しましょう。

[Unity を選択 + ダウンロード](#)

[Unity Hub をダウンロード](#)

[Unity Hub の詳細はこちら。](#)

Unity のベータ版をダウンロードする

Unity の最新機能への先行体験を得て、貴重なフォードバックを提供することでクオリティを高める手助けをします。

[ベータ版をダウンロードする](#)

ここをクリック

動作環境

OS : Windows 7 SP1+, 8, 10, 64 ビット版のみ; Mac OS X 10.12+; Ubuntu 16.04, 18.04, and CentOS 7.

GPU : DX10 (シェーダーモデル 4.0) の性能を持つグラフィックスカード。

[詳細を見る](#)

リリース

- [Long Term Support \(LTS\) releases](#)
- [Learn about Unity 2020 LTS + Unity 2021.1 Tech Stream](#)
- [Pre-release technology](#)

リソース

- [ドキュメント](#)
- [ナレッジベース](#)



Unityのアカウント作成

Unity 製品 ソリューション ケーススタディ 学ぶ Asset Store Support & Services 検索 プロフィール

Unity をダウンロード

ダウンロードのページへようこそ！世界で最も愛されている2D/3Dゲームエンジン。ここからダウンロードできます。

選択した Unity のバージョンが合っているかどうか、ダウンロードする前に確認。

[Unity を選択 + ダウンロード](#) [Unity Hub をダウンロード](#)

Unity Hub の詳細は[こちら](#).

Unity のベータ版をダウンロードする

Unity の最新機能への先行体験を得て、貴重なフォードバックを提供するベータ版。開発者コミュニティを高める手助けをします。



Unity ID

Unity ID を使うと、Unity 製品とサービスの購入やサブスクリプション、およびアセットストアでの買い物、Unity コミュニティへの参加が可能になります。

[ログイン](#) [Unity IDを作成する](#)

Unity IDを作成する



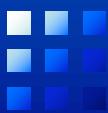
Unityのアカウント作成

サイトの案内に従って登録してください



準備事項

- Unity関連
 - アカウント作成
 - Unity Hubのインストール
 - Unityのインストール (2020.3を指定)
 - Unity2020.3をインストール済みの人向け
- Google Cloud Platformの設定
- マイクロソフトアカウントの作成 (for Windows)



Unity Hubのダウンロード

Download - Unity

https://unity3d.com/jp/get-unity/download

Unity 製品 ソリューション ケーススタディ 学ぶ

Asset Store Support & Services

Unity をダウンロード

ダウンロードのページへようこそ！世界で最も愛されている2D/3Dゲーム開発環境は、ここからダウンロードできます。

選択した Unity のバージョンが合っているかどうか、ダウンロードする前に確認しましょう。

Unity を選択 + ダウンロード

Unity Hub をダウンロード

Unity Hub の詳細は[こちら](#).

Unity の **Unity Hub** のダウンロード

Unity の最新機能への先行体験を得て、貴重なフォードパックを提供することでクオリティを高める手助けをします。

ベータ版をダウンロードする

動作環境

OS : Windows 7 SP1+, 8, 10, 64 ピット版のみ; Mac OS X 10.12+; Ubuntu 16.04, 18.04, and CentOS 7.

GPU : DX10 (シェーダーモデル 4.0) の性能を持つグラフィックスカード。

[詳細を見る](#)

リリース

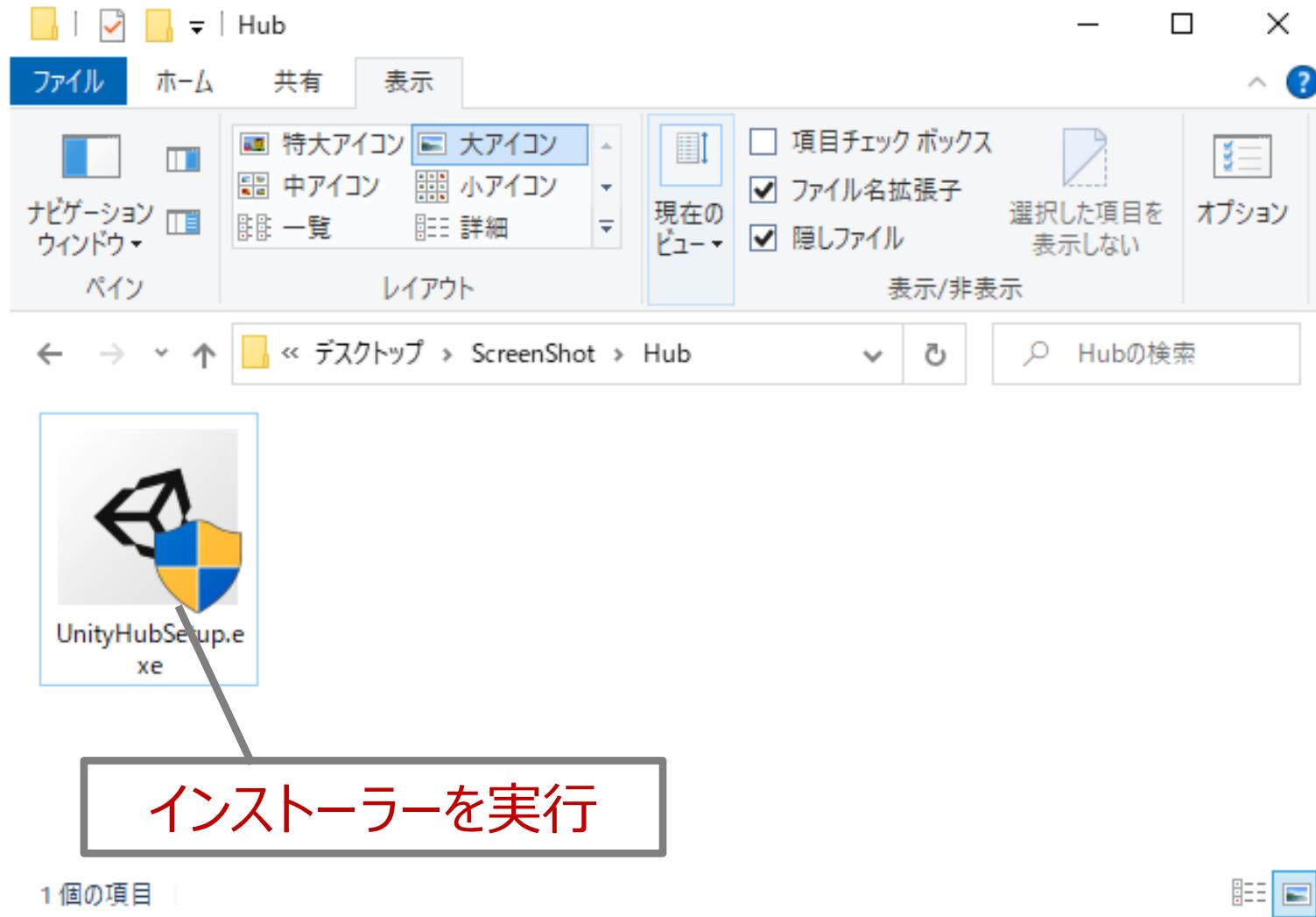
- Long Term Support (LTS) releases
- Learn about Unity 2020 LTS + Unity 2021.1 Tech Stream
- Pre-release technology

リソース

- ドキュメント
- ナレッジベース



Unity Hubのインストール





Unity Hubのインストール

Unity Hub セットアップ

ライセンス契約書

Unity Hubをインストールする前に、ライセンス条件を確認してください。

[Page Down]を押して契約書をすべてお読みください。

1.1 EULA

Except as expressly provided otherwise on the Site, the Services are intended for persons above the age to consent to processing in their region (e.g., 13 in the US, 16 in the EU, no minimum age in ANZ, etc.), however, you must be at least 18 to make purchases or submit content to Unity. If you are under the age of 18 or whatever is the age of legal majority where you access the Services, you may purchase access to the Services only with the involvement of your legal guardian, and you represent and warrant that your legal guardian has read, understood and agreed to this Agreement.

1.2 Privacy

契約書のすべての条件に同意するならば、[同意する] を選んでインストールを続けてください。Unity Hubをインストールするには、契約書に同意する必要があります。

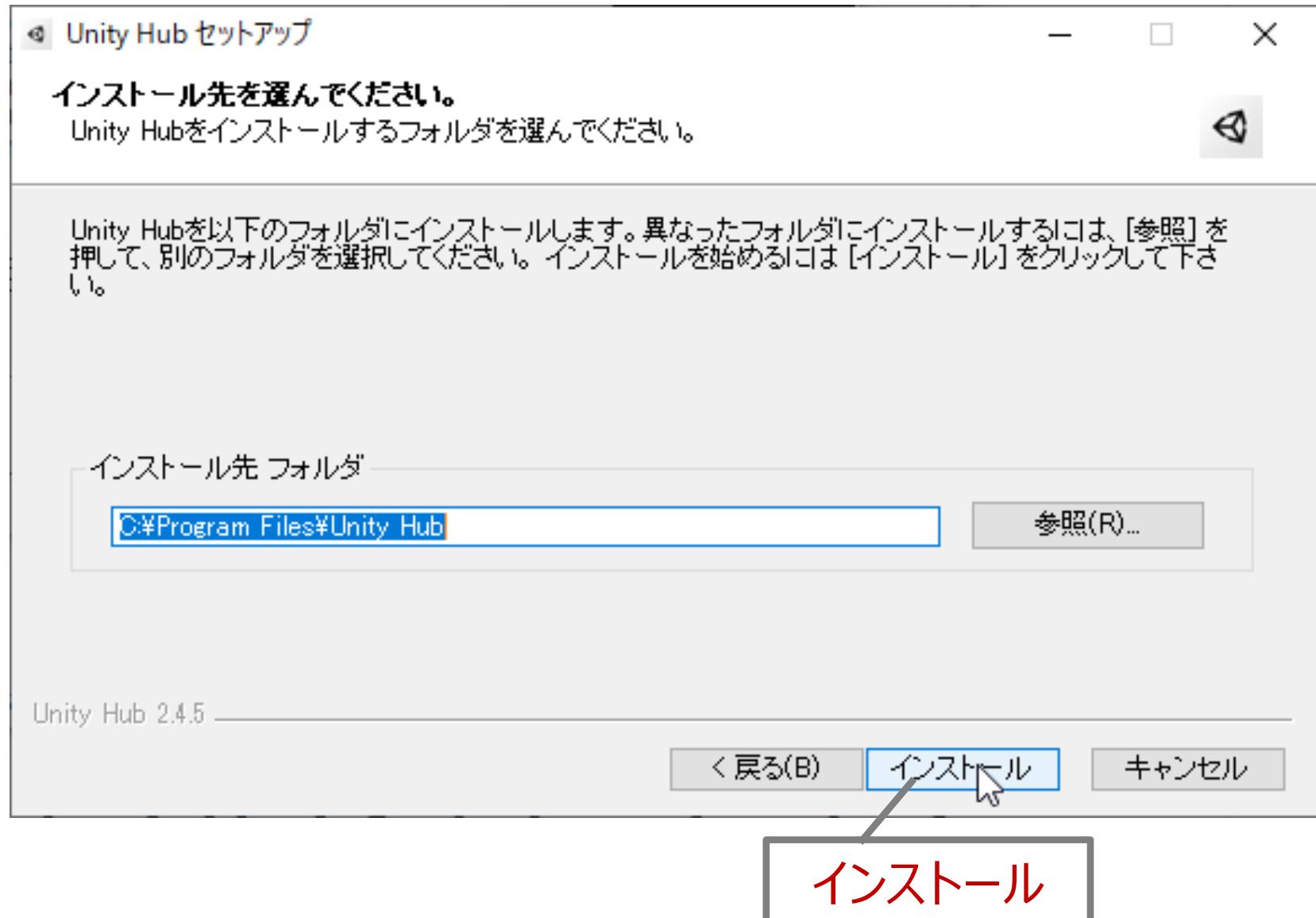
Unity Hub 2.4.5

同意する(A) キャンセル

同意する

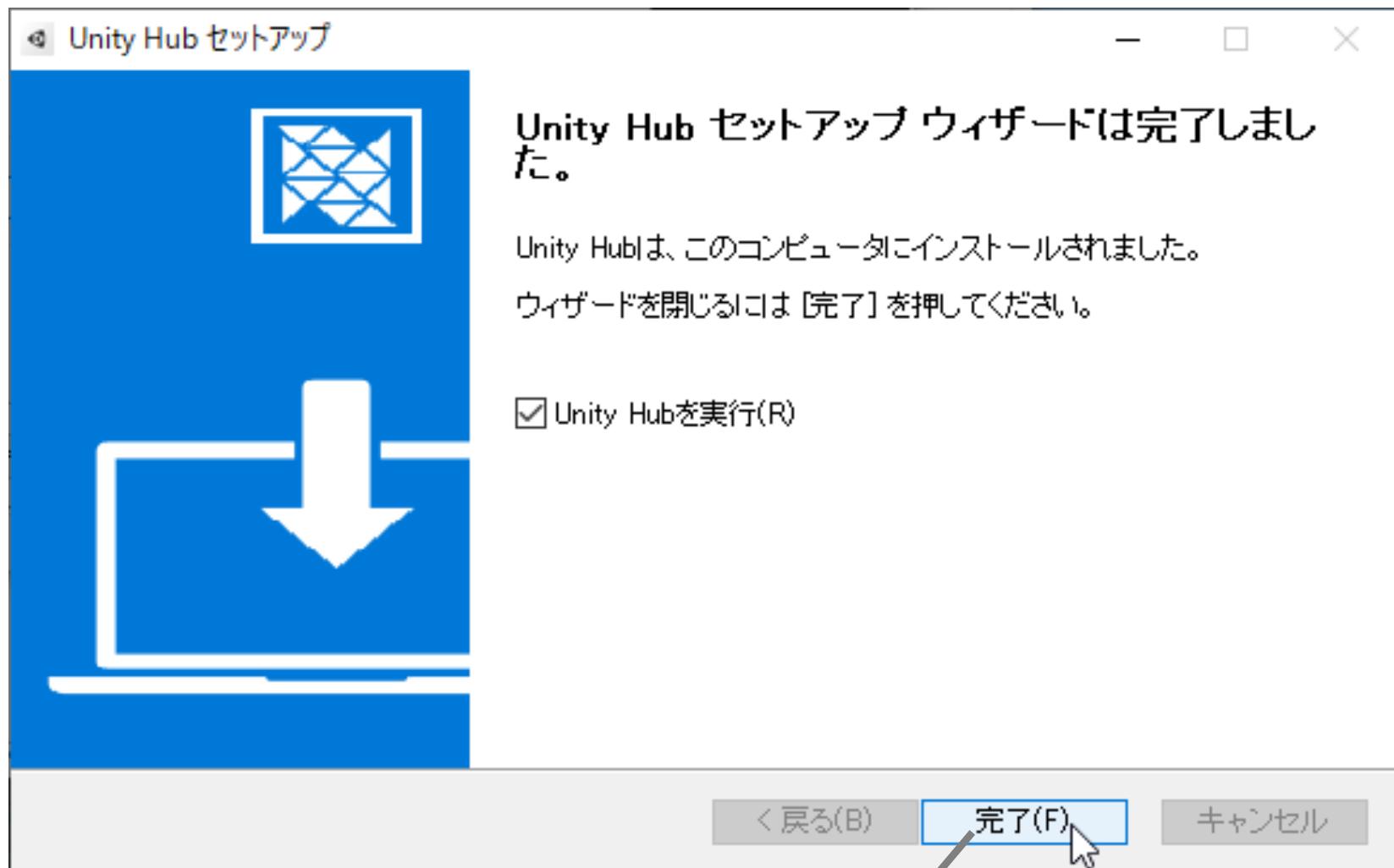


Unity Hubのインストール

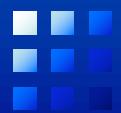




Unity Hubのインストール



完了



Unityのアカウント設定

Unity Hubを起動



アカウントの設定

Unity Hub 3.1.0-beta.1

No active licenses To create and open projects, you need an active license. Manage licenses

Projects Open New project

Search...

Projects

NAME MODIFIED EDITOR VERSION

Community

Downloads

3.1.0-beta.1 Switch channel

ここをクリック

No projects, yet.
To get started, create or open a project.



アカウントの設定

Unity Hub 3.1.0-beta.1

No active licenses To create and open projects, you need an active license.

Manage licenses

Sign in Create account

Manage licenses

Send feedback Troubleshooting

Sign In

Open New project

Search...

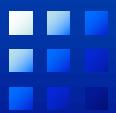
NAME	MODIFIED	EDITOR VERSION
------	----------	----------------

No projects, yet.
To get started, create or open a project.

Downloads

3.1.0-beta.1 Switch channel

The screenshot shows the Unity Hub application interface. At the top, there's a blue header bar with the Unity logo and the text "アカウントの設定". Below the header is the main Unity Hub window. A large, semi-transparent "Sign In" button is overlaid on the left side of the window, covering several menu items: "Sign in", "Create account", "Manage licenses", "Send feedback", and "Troubleshooting". The "Sign In" button has a red border and contains the text "Sign In" in red. A mouse cursor is visible, pointing at the "Sign In" button. At the top of the main window, there's a warning message: "No active licenses To create and open projects, you need an active license." followed by a "Manage licenses" button. On the right side, there are buttons for "Open" and "New project". Below these buttons is a search bar with the placeholder text "Search...". The main content area displays a table with columns "NAME", "MODIFIED", and "EDITOR VERSION". At the bottom of the table, it says "No projects, yet." and "To get started, create or open a project.". On the left sidebar, there's a "Downloads" section with a download icon and the text "Downloads". At the bottom of the window, there's a footer with the text "3.1.0-beta.1" and a "Switch channel" link.



アカウントの設定

ブラウザが立ち上がるるので手順に従ってログイン



アカウントの設定

Unity Hub 3.1.0-beta.1

The screenshot shows the Unity Hub application interface. On the left is a sidebar with icons for Projects, Installs, Learn, Community, and Downloads. The Projects icon is highlighted with a blue background. At the top center, there is a warning message: "⚠ No active licenses To create and open projects, you need an active license." To the right of the message is a "Manage licenses" button. Below the message, the word "Projects" is displayed in large white letters. To the right of "Projects" are "Open" and "New project" buttons. A search bar with the placeholder "Search..." is also present. The main area below "Projects" shows a table header with columns for NAME, MODIFIED, and EDITOR VERSION. At the bottom center, it says "No projects, yet." and "To get started, create or open a project." A red callout box with the text "アイコンが切り替わっていればOK" (If the icon has changed, it's OK) is overlaid on the sidebar area, pointing towards the Projects icon.

アイコンが切り替わっていればOK

No active licenses To create and open projects, you need an active license.

Manage licenses

Projects

Open

New project

Search...

NAME

MODIFIED

EDITOR VERSION

No projects, yet.

To get started, create or open a project.

Downloads

3.1.0-beta.1

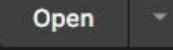
Switch channel



アカウントの設定

Unity Hub 3.1.0-beta.1

TY ▾  No active licenses To create and open projects, you need an active license. Manage licenses

Projects  New project 

Projects

Projects

NAME

★

ここをクリック

またはManage lisenseをクリック

No projects, yet.
To get started, create or open a project.

Downloads

3.1.0-beta.1 Switch channel



アカウントの設定

Unity Hub 3.1.0-beta.1

The screenshot shows the Unity Hub application window titled "Unity Hub 3.1.0-beta.1". The main menu on the left includes "Project", "Install", "Learn", "Community", "Downloads", and "Switch channel". The "Preferences" menu is open, showing sections for "Projects", "Installs", "Appearance", "Licenses", and "Advanced". A callout arrow points from the text "Licensesをクリック" to the "Licenses" button in the preferences menu. The central panel displays the "Licenses" tab, which shows the message "No licenses, yet" and a "Add license" button. Navigation buttons "Get help", "Refresh", and "Add" are also visible.

Licensesをクリック

No licenses, yet

Add license

Get help Refresh Add

TY Preferences Projects Installs Appearance Licenses Advanced

Project Install Learn Community Downloads Switch channel

3.1.0-beta.1



アカウントの設定

Unity Hub 3.1.0-beta.1

The screenshot shows the Unity Hub application window titled "Unity Hub 3.1.0-beta.1". The main title bar has standard window controls (minimize, maximize, close). Below the title bar is a dark header bar with the Unity logo and the text "Unity Hub 3.1.0-beta.1". The main content area is titled "Preferences" with a gear icon. On the left, there is a sidebar with the following items:

- Project (selected, indicated by a blue circle with "TY")
- Install
- Learn
- Community
- Downloads

The main panel has two tabs: "Licenses" (selected) and "Projects". At the top right of the main panel are three buttons: "Get help", "Refresh", and "Add". Below the tabs, the text "No licenses, yet" is displayed. In the center, there is a button labeled "Add license" with a hand cursor icon pointing at it. A large red rectangular box with a white border is overlaid on the "Add license" button, containing the Japanese text "Add Licenseをクリック".

TY

Preferences

Projects

Licenses

Get help

Refresh

Add

No licenses, yet

Add license

Add Licenseをクリック

3.1.0-beta.1

Switch channel



アカウントの設定

Unity Hub 3.1.0-beta.1

Preferences

Add new license

ACTIVATE LICENSE:

- Activate with serial number**
Enter a serial number to activate an existing Plus or Pro license
- Activate with license request**
Create and upload a license request to activate an existing license
- Get a free personal license**
Activate a personal license to use the free version of Unity Editor

GET NEW LICENSE:

Help FAQ

**ライセンスを選択
(例: Get a free personal license)**

3.1.0-beta.1



アカウントの設定

Unity Hub 3.1.0-beta.1

Preferences

Add new license

below, Unity Hub will generate a free Personal Edition license for you.

By downloading Unity, I confirm that I am eligible to use Unity Personal or Student Plan per the [Terms of service](#), as I or my company meet the following criteria:

- Do not make more than \$100k in annual gross revenues, regardless of whether Unity Personal is being used for commercial purposes, or for an internal project or prototyping.
- Have not raised funds in excess of \$100K.
- Not currently using Unity Plus or Pro Plans.
- Have read and acknowledged Unity's Priva

Agree and get personal edition license

Help FAQ

ここをクリック

The screenshot shows the 'Add new license' dialog box from Unity Hub 3.1.0-beta.1. The dialog is centered over the main preferences window. It contains text about generating a free Personal Edition license and a list of criteria for eligibility. At the bottom is a blue button labeled 'Agree and get personal edition license'. A red callout bubble with the Japanese text 'ここをクリック' (Click here) points to this button. The Unity Hub interface includes standard window controls (minimize, maximize, close) and navigation links like 'Help' and 'FAQ' at the bottom.



アカウントの設定

Unity Hub 3.1.0-beta.1

The screenshot shows the Unity Hub application interface. On the left is a sidebar with icons for Project, Install, Learn, and Community. The main area has a title bar "Preferences" and a "Licenses" tab selected. It displays two license cards: "PE" and "Personal". The "Personal" card shows an activation date of "Sat, Dec 16, 2017" and a "Return license" button. A large red callout box with the Japanese text "閉じる" (Close) is overlaid on the window's close button.

TY

Preferences

Projects

Installs

Appearance

Licenses

Advanced

Licenses

PE

Personal

Activation date: Sat, Dec 16, 2017

Return license

Get help

閉じる

project

3.1.0-beta.1

Switch channel



準備事項

- Unity関連
 - アカウント作成
 - Unity Hubのインストール
 - Unityのインストール (2020.3を指定)
 - Unity2020.3をインストール済みの人向け
- Google Cloud Platformの設定
- マイクロソフトアカウントの作成 (for Windows)



Unity2020のインストール

The screenshot shows the Unity Hub application window. The title bar reads "Unity Hub 3.1.0-beta.1". On the left sidebar, there are icons for "Projects", "Installs" (which is highlighted with a red box), "Learn", and "Community". At the bottom of the sidebar, there are "Downloads" and "Switch channel" buttons. The main content area is titled "Installs" and includes a "Search" bar. Below the search bar are three tabs: "All" (selected), "Official releases", and "Pre-releases". The main list displays four installed versions of the Unity Editor:

- 2020.3.29f1 LTS**
C:\Program Files\Unity\Hub\Editor\2020.3.29f1\Editor\Unity.exe
Android UWP WebGL Windows
- 2020.3.8f1 LTS**
C:\Program Files\Unity\Hub\Editor\2020.3.8f1\Editor\Unity.exe
Android UWP WebGL Windows
- 2019.4.34f1 LTS**
C:\Program Files\Unity\Hub\Editor\2019.4.34f1\Editor\Unity.exe
UWP Windows
- 2019.4.26f1 LTS**
C:\Program Files\Unity\Hub\Editor\2019.4.26f1\Editor\Unity.exe



Unity2020のインストール

Unity Hub 3.1.0-beta.1

TY Projects Installs Learn Community Downloads Switch channel

Locate Install Editor

Installs

All Official releases Pre-releases

2020.3.29f1 LTS C:\Program Files\Unity\Hub\Editor\2020.3.29f1\Editor\Unity.exe

Android UWP WebGL Windows

2020.3.8f1 LTS C:\Program Files\Unity\Hub\Editor\2020.3.8f1\Editor\Unity.exe

Android UWP WebGL Windows

2019.4.34f1 LTS C:\Program Files\Unity\Hub\Editor\2019.4.34f1\Editor\Unity.exe

UWP Windows

2019.4.26f1 LTS C:\Program Files\Unity\Hub\Editor\2019.4.26f1\Editor\Unity.exe

Windows

Install Editor



Unity2020のインストール

The screenshot shows the Unity Hub application on a Mac OS X system. The left sidebar includes 'Projects', 'Installs' (which is selected), 'Learn', 'Community', and 'Downloads'. The main window title is 'Installs' and it displays the 'Install Unity Editor' screen. It has tabs for 'Official releases', 'Pre-releases', and 'Archive'. Under 'LONG TERM SUPPORT (LTS)', three versions are listed: '2021.3.1f1' (Recommended version), '2020.3.33f1' (LTS), and '2019.4.38f1' (LTS). Each entry has a blue 'Install' button to its right. A red callout box with the text 'Unity2020.3.xのどれか' (Any of the Unity2020.3.x versions) points to the '2020.3.33f1' entry.

Installs

Install Unity Editor

Official releases Pre-releases Archive

LONG TERM SUPPORT (LTS)

2021.3.1f1 Recommended version

2020.3.33f1 LTS

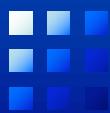
2019.4.38f1 LTS

OTHER VERSIONS

Unity2020.3.xのどれか

Downloads

Android WebGL iOS macOS



Unity2020のインストール

The screenshot shows the Unity Hub application on a Mac OS X system. The window title is "Installs". The left sidebar includes "Projects", "Installs" (which is selected), "Learn", and "Community". The main content area displays the "Install Unity Editor" screen. It has tabs for "Official releases", "Pre-releases", and "Archive", with "Official releases" selected. A section titled "LONG TERM SUPPORT (LTS)" lists three versions: "2021.3.1f1" (Recommended version), "2020.3.33f1" (LTS), and "2019.4.38f1" (LTS). Each version has a blue "Install" button to its right. A red box highlights the "Install" button for the 2020.3.33f1 LTS version. Below this section, there's a "Beta program webpage" link. At the bottom of the screen, the Unity application path is visible: "/Applications/Unity/Hub/Editor/2020.3.33f1/Unity.app". The status bar at the bottom shows "Android", "WebGL", "iOS", and "macOS".

Installs

Install Unity Editor

Official releases Pre-releases Archive

LONG TERM SUPPORT (LTS)

2021.3.1f1 Recommended version

2020.3.33f1 LTS

2019.4.38f1 LTS

OTHER VERSIONS

Beta program webpage

Install

Install

Install

Install

Downloads

Android WebGL iOS macOS



Unity2020のインストール

Install Unity 2020.3.33f1 LTS

Add modules

DEV TOOLS

Visual Studio

PLATFORMS

	DOWNLOAD SIZE	SIZE ON DISK
<input checked="" type="checkbox"/> Android Build Support	507.81 MB	1.75 GB
<input checked="" type="checkbox"/> Android SDK & NDK Tools	1.03 GB	3.06 GB
<input checked="" type="checkbox"/> OpenJDK	69.33 MB	157.36 MB
<input type="checkbox"/> iOS Build Support	568.14 MB	1.68 GB
<input type="checkbox"/> tvOS Build Support		

Downloads

Android WebGL iOS macOS

Locate

Install Editor

TY

Projects

Installs

Learn

Community

Android Build Supportのチェックをオン
(SDK&NDK Tools,OpenJDKも必須)

Mac環境でiOSビルドを試す人は
iOS Build Supportもオン



Unity2020のインストール

Installs

Install Unity 2020.3.33f1 LTS

Add modules Required: 11.72 GB Available: 215 GB

DEV TOOLS	DOWNLOAD SIZE	SIZE ON DISK
Visual Studio for Mac	Installed	3.57 GB

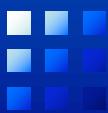
PLATFORMS	DOWNLOAD SIZE	SIZE ON DISK
<input checked="" type="checkbox"/> Android Build Support	507.81 MB	1.75 GB
<input checked="" type="checkbox"/> Android SDK & NDK Tools	1.03 GB	3.06 GB
<input checked="" type="checkbox"/> OpenJDK	69.33 MB	157.36 MB
<input type="checkbox"/> iOS Build Support	563.39 MB	1.67 GB
<input type="checkbox"/> tvOS Build Support	563.39 MB	1.67 GB

Continue

Back Continue

Downloads

Android WebGL iOS macOS



Unity2020のインストール

The screenshot shows the Unity Hub application on a Mac OS X system. The left sidebar has tabs for 'Projects', 'Installs' (which is selected), 'Learn', and 'Community'. The main area is titled 'Downloads' and shows an 'ACTIVE' section with a progress bar for an install named '2020.3.33f1' (In progress (0 of 10 completed)). A red callout box with the text 'インストール終了まで待つ' (Wait for installation to finish) is overlaid on the progress bar. The bottom left shows a 'DOWNLOADS' section with a progress bar for the same file.

Downloads

ACTIVE

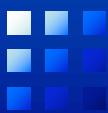
2020.3.33f1
In progress (0 of 10 completed)

RECENT

インストール終了まで待つ

Downloads

2020.3.33f1



Unity2020のインストール

The screenshot shows the Unity Hub application interface on a Mac. The left sidebar has tabs for 'Projects', 'Installs' (which is selected), 'Learn', 'Community', and 'Downloads'. The main area is titled 'Installs' and shows a list of installed Unity Editor versions. The first item is '2021.2.16f1' for macOS. A large red box highlights this entry, with the Japanese text 'インストール終了' (Installation completed) overlaid in red. Below it are '2020.3.33f1 LTS' and '2020.3.30f1 LTS', both also for macOS. At the top right are 'Locate' and 'Install Editor' buttons, and a search bar.

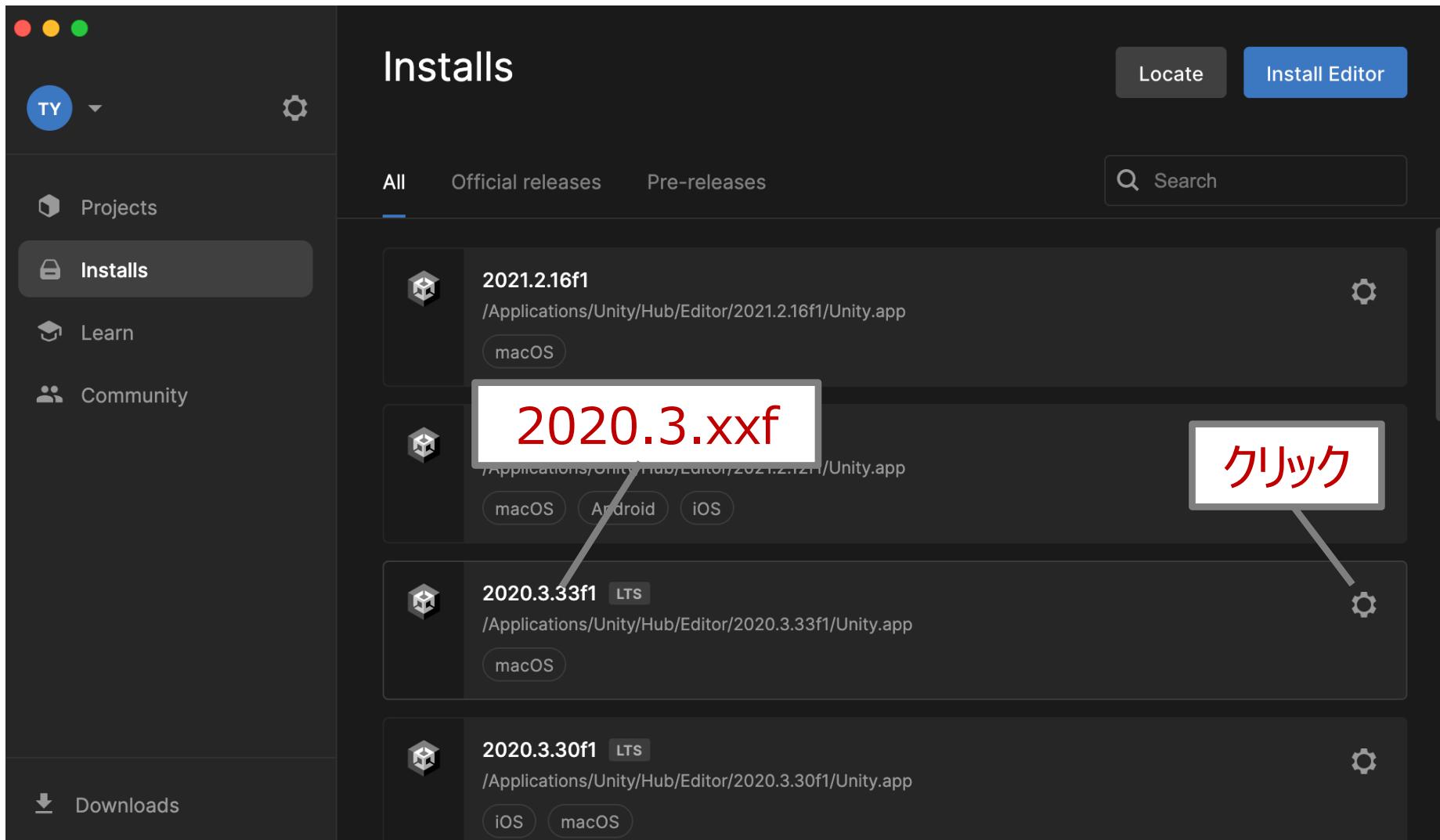
Version	Platform	Status
2021.2.16f1	macOS	Installed (highlighted)
2020.3.33f1 LTS	macOS	Installed
2020.3.30f1 LTS	iOS, macOS	Installed



準備事項

- Unity関連
 - アカウント作成
 - Unity Hubのインストール
 - Unityのインストール (2020.3を指定)
 - **Unity2020.3をインストール済みの人向け**
- Google Cloud Platformの設定
- マイクロソフトアカウントの作成 (for Windows)

Android Buildオプションの追加



Android Buildオプションの追加

The screenshot shows the Unity Hub application interface. The left sidebar has tabs for Projects, Installs (which is selected and highlighted in grey), Learn, Community, and Downloads. The main area is titled 'Installs' and displays four entries:

- 2021.2.12f1** (LTS) - Path: /Applications/Unity/Hub/Editor/2021.2.12f1/Unity.app. Platforms: macOS, Android, iOS.
- 2020.3.33f1** (LTS) - Path: /Applications/Unity/Hub/Editor/2020.3.33f1/Unity.app. Platform: macOS.
- 2020.3.30f1** (LTS) - Path: /Applications/Unity/Hub/Editor/2020.3.30f1/Unity.app. Platforms: iOS, macOS.
- 2020.3.8f1** (LTS) - Path: /Applications/Unity/Hub/Editor/2020.3.8f1/Unity.app. Platforms: Android, WebGL, iOS, macOS.

A context menu is open over the 2020.3.30f1 entry, with the following options visible:

- Add modules (highlighted in blue)
- Reveal in Finder
- Uninstall

A large red callout box points to the 'Add modules' option in the context menu.

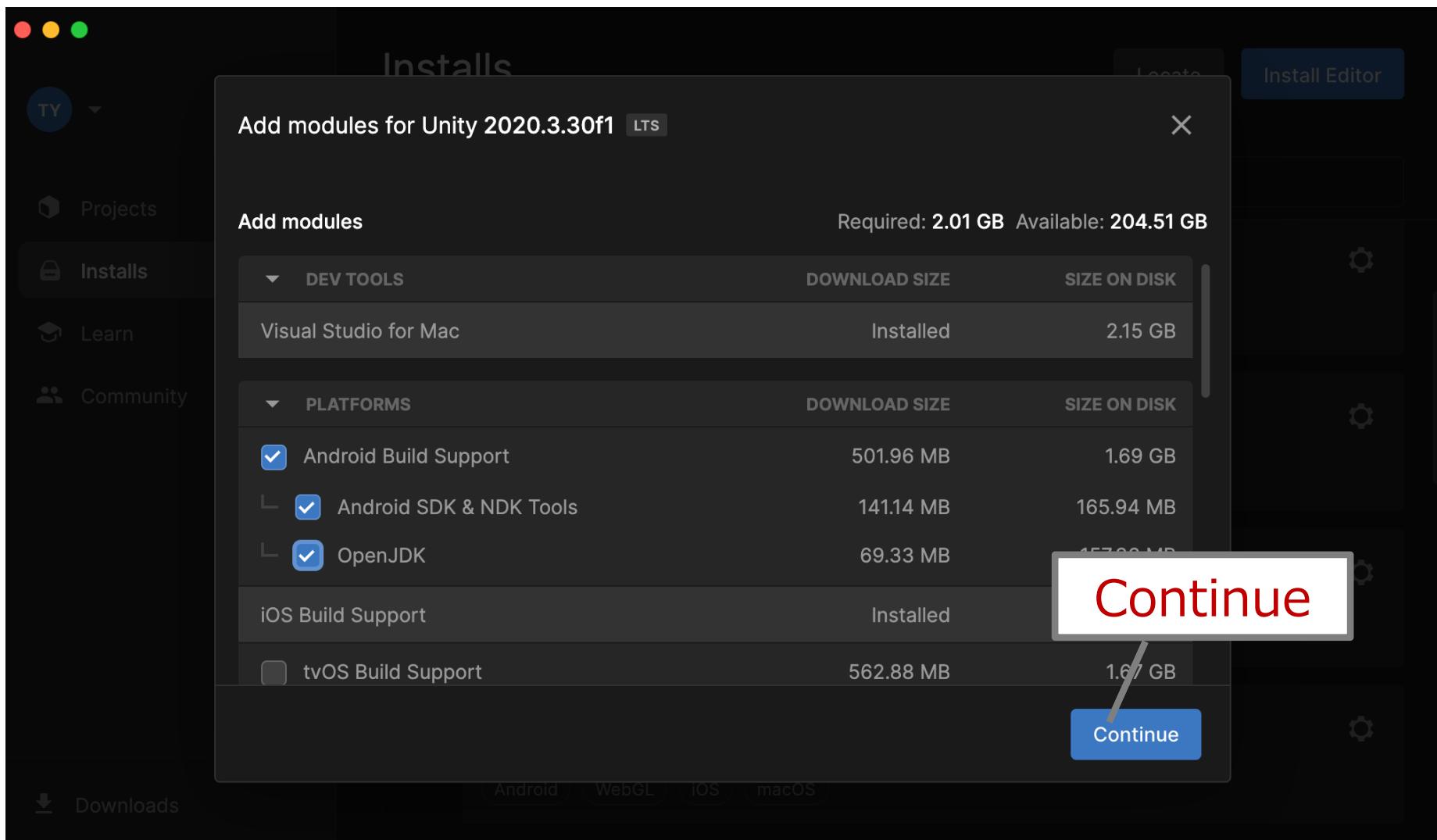
Android Buildオプションの追加

Add Android Build Support
その下のSDK & NDK ToolsとOpenJDKも必須

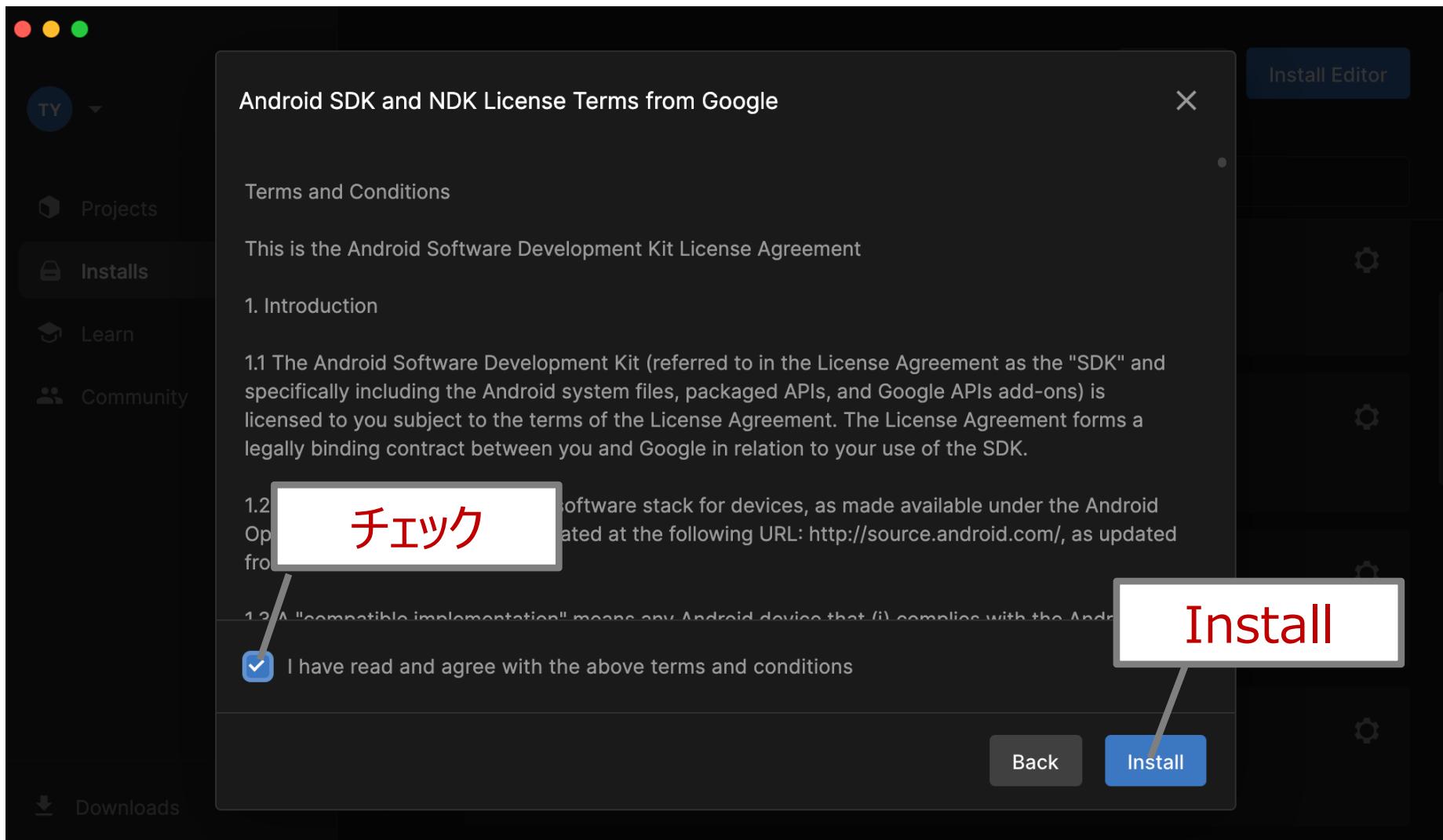
	DOWNLOAD SIZE	SIZE ON DISK
Visual Studio for Mac	Installed	2.15 GB
Android Build Support	501.96 MB	1.69 GB
└ Android SDK & NDK Tools	141.14 MB	165.94 MB
└ OpenJDK	69.33 MB	157.36 MB
iOS Build Support	Installed	1.68 GB
tvOS Build Support		

Mac環境でiOSビルドを試す人は
iOS Build Supportもオン

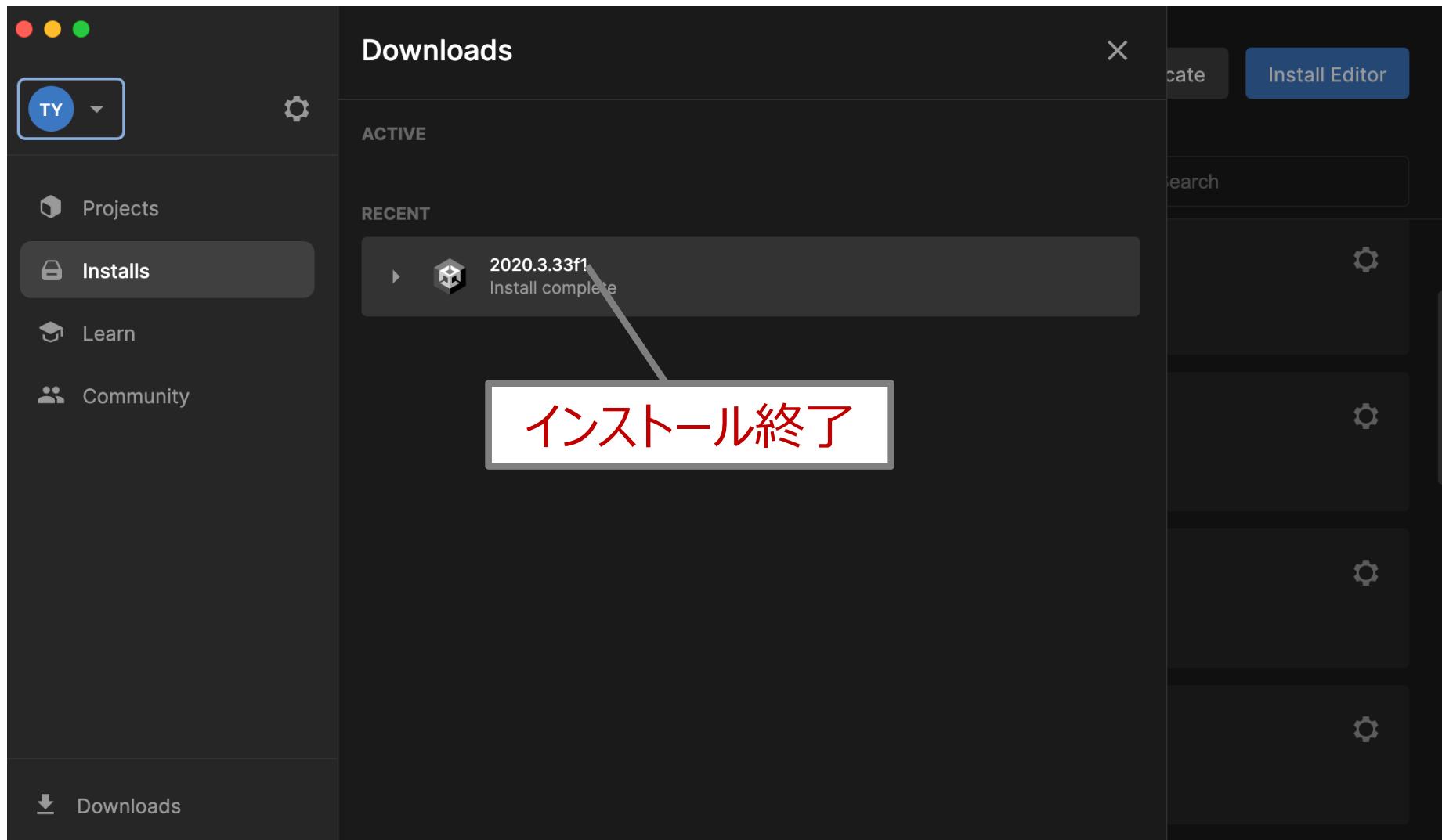
Android Buildオプションの追加



Android Buildオプションの追加



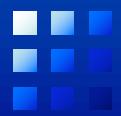
Android Buildオプションの追加





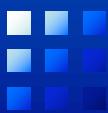
準備事項

- Unity関連
 - アカウント作成
 - Unity Hubのインストール
 - Unityのインストール (2020.3を指定)
 - Unity2020.3をインストール済みの人向け
- Google Cloud Platformの設定
- マイクロソフトアカウントの作成 (for Windows)



Google Cloudにアクセス

<https://cloud.google.com/>



Google Cloudにアクセス

Google Cloud

Google を選ぶ理由 ソリューション >



日本語

コンソール



新規のお客様に、クレジット \$300 をプレゼント。

未来を描き、実現する。デジタル変革を Google Cloud で。

アプリの作成を迅速化し、ビジネス上の意思決定をさらにスマートにして、従業員がどこからでもつながれるようにしましょう。

無料で使ってみる

お問い合わせ

お問い合わせ

無料で開始

コンソール



Google Cloud を使用して、内部から変化を推



プロジェクトの作成

\$300相当の無料トライアルをご利用ください。クレジットを使い切っても料金は発生しません。[詳細](#)

閉じる 有効化

≡ Google Cloud Platform プロジェクトの選択 検索 プロダクト、...

Google Cloud Platform

プロジェクトの選択

ありがとうございます
トライアル期間が終わっても、Always Free プロダクトは引き続きご利用いただけます

無料トライアルに登録



上位のプロダクト



Compute Engine

スケーラブルで高性能な仮想マシン



Cloud Storage

パワフルでシンプル、コスト効率に優れたオブジェクトストレージサービス



Cloud SQL

フルマネージド MySQL、PostgreSQL、SQL Server のデータベースサービス



Cloud Run

コンテナ化されたアプリケーションをすばやく安全にデプロイできる、サーリング型のコンピューティングサービス



プロジェクトの作成

\$300相当の無料トライアルをご利用ください。クレジットを使い切っても料金は発生しません。[詳細](#)

閉じる 有効化

プロジェクトの選択

プロジェクトとフォルダを検索

新しいプロジェクト

新しいプロジェクト

最近のプロジェクト スター付き すべて

名前 ID

組織なし 0

上位のプロ

Compute Engine

スケーラブン

Cloud Run

化するアやく安全にシグできる、コンピューテ



プロジェクトの作成

≡ Google Cloud Platform 検索 プロダクト、リソース、ドキュメント... ▾

新しいプロジェクト

⚠ 割り当て内の残りの
の増加をリクエスト

[MANAGE QUOTAS](#)

プロジェクト名 * ?

プロジェクト ID: 。後で変更することはできません。

編集

場所 * 参照

親組織またはフォルダ

作成 キャンセル

プロジェクト名をつける

作成





ARCore APIの有効化

Google Cloud Platform

検索 プロダクト、リソース、ドキュメント...

ナビゲーションメニュー

メニュー

Google Cloud Platform
の開始

\$300相当が無料になる、90日間の無料トライアルにご登録ください
トライアル期間が終わっても、Always Free プロダクトは引き続きご利用いただけます

無料トライアルに登録

The screenshot shows the Google Cloud Platform homepage. A red box highlights the 'Navigation menu' icon (three horizontal lines) in the top left corner. A larger red box highlights the word 'メニュー' (Menu) in the center-left area. The background features a blue gradient with floating 3D cubes and gift boxes.

上位のプロダクト



Compute Engine

スケーラブルで高性能な仮想マシン



Cloud Storage

パワフルでシンプル、コスト効率に優れたオブジェクトストレージサービス



Cloud SQL

フルマネージド MySQL、PostgreSQL、SQL Server のデータベースサービス



Cloud Run

コンテナ化されたアプリケーションをすばやく安全にデプロイできる、イベント型のコンピューティング



ARCore APIの有効化

Google Cloud Platform

検索 プロダクト、リソース、ドキュメント...

ホーム 最近 すべてのプロダクトを表示

固定済み

API API とサービス お支払い IAM と管理 マーケットプレイ... Compute Engine Kubernetes Engine Cloud Storage BigQuery

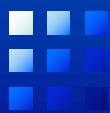
①APIとサービス

②ライブラリ

有効な API とサービス
ライブラリ
認証情報
OAuth 同意画面
ドメインの確認
ページの使用に関する契約
パワフルでシンプル、コスト効率に優れたオブジェクトストレージサービス

Cloud SQL
フルマネージド MySQL、PostgreSQL、SQL Server のデータベースサービス

Cloud Run
コンテナ化されたアプリケーションをすばやく安全に実行できる、イベント型のコンピューティング



ARCore APIの有効化

Google Cloud Platform プロジェクトの選択 ▾

ライブラリ

このページを表示するには、プロジェクトを選択してください。

プロジェクトを選択

プロジェクトを作成

最近のプロジェクトの選択

GeospatialAPI Test

プロジェクト ID:
組織: No organization
最終アクセス: 1 分前

ここが画面上の[プロジェクトの選択]から
先ほど作ったプロジェクトを選択



ARCore APIの有効化

The screenshot shows the Google Cloud Platform API Library interface. At the top, it displays "Google Cloud Platform" and "GeospatialAPI Test". Below the header, there's a search bar with a magnifying glass icon and the text "ARCore". A red rectangular box highlights the search term "ARCore". To the right of the search bar is a clear button (X). On the left, there's a sidebar with "Filter by" options: "公開設定" (Public), "公開 (382)" (382 Public), and "限定公開 (7)" (7 Limited). Below that is a "カテゴリ" (Category) section with "マップ" (Maps) selected, and "すべて表示 (15)" (Show all 15). The main content area shows two cards: "Maps SDK for Android" by Google, which describes it as "Maps for your native Android app.", and "Maps SDK for iOS" by Google, which describes it as "Maps for your native iOS app.". Both cards feature small icons of phones with maps.

API ライブリヤリへようこそ
API ライブリヤリには、ドキュメント、リンク、効率的な検索機能が備わっています。

ARCore

ARCoreで検索

Filter by

公開設定

公開 (382)

限定公開 (7)

カテゴリ

マップ (15)

マップ

すべて表示 (15)

Maps SDK for Android
Google
Maps for your native Android app.

Maps SDK for iOS
Google
Maps for your native iOS app.



ARCore APIの有効化

Google Cloud Platform GeospatialAPI Test

API API ライブリ

arcore api

API ライブリ > "arcore api"

"arcore api"

2 件の結果

ARCore API
Google

This service provides the necessary cloud backing for certain features of the ARCore SDK for Android. For details.

ARCore APIをクリック

ARCore Cloud Anchor API
Google

A cloud anchor allows you to position 3D objects in a consistent physical location for multiple people. For details.

ARCore APIをクリック



ARCore APIの有効化

≡ Google Cloud Platform GeospatialAPI Test ▾

🔍 🎁 📈 ⚡ 🌐 ? ⋮

←



ARCore API

Google

This service provides the necessary cloud backing for certain features of the ARCore SDK for...

概要

ドキュメント

有効にする

クリックしてこの API を有効にします

有効にする

概要

This service provides the necessary cloud backing for certain features of the ARCore SDK for Android and iOS. See the ARCore developer website for details.

詳細

タイプ: [SaaS & APIs](#)

最終更新日: 2022/05/25

サポート名: [arcore.googleapis.com](#)



APIキーを作成

≡ Google Cloud Platform GeospatialAPI Test 検索 プロダ... 2 ? :

API API とサービス 認証情報 + 認証情報を作成 削除

❖ 有効な API とサービス
❖ ライブラリ
🕒 認証情報
🕒 OAuth 同意画面
☒ ドメインの確認
≡ ページの使用に関する契約

有効な API にアクセスするための認証情報を作成します。 [詳細](#)

⚠️ 必ず、アプリケーションに関する情報を使用して OAuth 同意画面を構成してください。
[同意画面を構成](#)

認証情報 作成日 ↓ 制限 操作

表示する API キーがありません

OAuth 2.0 クライアント ID

<input type="checkbox"/> 名前	作成日 ↓	種類	クライアント ID	操作
表示する OAuth クライアントがありません				

サービス アカウント [サービス アカウントを管理](#)

<input type="checkbox"/> メール	名前 ↑	操作
表示するサービス アカウントがありません		



APIキーを作成

≡ Google Cloud Platform GeospatialAPI Test 検索 プロダ... 2 ? :

API API とサービス 認証情報 + 認証情報を作成 削除

❖ 有効な API とサービス
■ ライブラリ
⟳ 認証情報
▷ OAuth 同意画面
☒ ドメインの確認
≡ ページの使用に関する契約

有効な API にアクセスするための認証情報を作成します。 [詳細](#)

▲ 必ず、アプリケーションの開発者として登録ください。
同意画面を構成

認証情報を作成

API キー

<input type="checkbox"/> 名前	作成日 ↓	制限	操作
表示する API キーがありません			

OAuth 2.0 クライアント ID

<input type="checkbox"/> 名前	作成日 ↓	種類	クライアント ID	操作
表示する OAuth クライアントがありません				

サービス アカウント [サービス アカウントを管理](#)

<input type="checkbox"/> メール	名前 ↑	操作
表示するサービス アカウントがありません		



APIキーを作成

≡ Google Cloud Platform GeospatialAPI Test 検索 プロダ... 2 ? :

API API とサービス 認証情報 + 認証情報を作成 削除

有効な API とサービス
ライブラリ
認証情報
OAuth 同意
ドメインの
ページの使用に関する契約

API キー
有効な API にアクセスするには、必ず、同意する必要があります。同意する
API キー
OAuth クライアント ID
サービス アカウント
ウィザードで選択
表示する API キーがありません

操作

API キー

名前

操作

OAuth 2.0 クライアント ID

名前 作成日 ↓ 種類 クライアント ID 操作

表示する OAuth クライアントがありません

操作

サービス アカウント

メール 名前 ↑ 操作

表示するサービス アカウントがありません

サービス アカウントを管理



APIキーを作成

Google Cloud Platform GeospatialAPI Test 検索 プロダ... 2 ? :

API API とサービス 認証情報 + 認証情報を作成 削除

❖ 有効な API とサービス 有効な API にアクセスするための認証情報を作成します。 [詳細](#)

■ ライブラリ ▲ 必ず、アプリケーションに関する情報を使用して OAuth 同意画面を構成してください。

○ 認証情報

□ OAuth 同意画面

☑ ドメインの確認

≡ ページの使用に関する契約

操作 鍵を表示します :

▲ API キーを作成しました

アプリケーション内で使用するには、このキーを `key=API_KEY` パラメータと一緒に渡します。

自分の API キー

▲ このキーに制限はありません。不正使用を防ぐため、使用できる場所と対象の API を制限することをおすすめします。制限を追加するには、[API キーを編集](#)します。 [詳細](#)

APIキーが発行される 閉じる

操作 イアント ID

サービス アカウントを管理

□ メール 名前 ↑ 操作

表示するサービス アカウントがありません



APIキーを作成

Google Cloud Platform GeospatialAPI Test 検索 プロダ... 2 ? :

API API とサービス 認証情報 + 認証情報を作成 削除

❖ 有効な API とサービス 有効な API にアクセスするための認証情報を作成します。 [詳細](#)

■ ライブラリ ▲ 必ず、アプリケーションに関する情報を使用して OAuth 同意画面を構成してください。

○ 認証情報

□ OAuth 同意画面

☑ ドメインの確認

≡ ページの使用に関する契約

▲ API キーを作成しました

アプリケーション内で使用するには、このキーを `key=API_KEY` パラメータと一緒に渡します。

自分の API キー 

▲ このキーに制限はありません。不正使用を防ぐため、使用できる場所と対象の API を制限することをおすすめします。制限を追加するには、[API キーを編集](#)します。 [詳細](#)

操作 鍵を表示します :

アカウント ID 操作

アカウントを管理 操作

表示するサービス アカウントがありません

コピーしてテキストファイル等に保存して
勉強会当日に使えるようにしておいてください



準備事項

- Unity関連
 - アカウント作成
 - Unity Hubのインストール
 - Unityのインストール (2020.3を指定)
 - Unity2020.3をインストール済みの人向け
- Google Cloud Platformの設定
- マイクロソフトアカウントの作成 (for Windows)



MSのアカウント作成

Visual Studioでコードを記述する際にログインを求められることがあります

<https://account.microsoft.com/account>

ご質問・ご相談はDiscordで！
<https://discord.gg/XzrPmgGbfn>



準備完了