Universidade Federal do Rio Grande do Sul - Instituto de Informática INF01127 — Engenharia de Software N — Turma A — Semestre 2024/01

Profa. Dra. Lucineia Heloisa Thom

Trabalho Prático - Etapa 1

Data: 07/04/2024

A. INTEGRANTES (apenas incluir aqueles que participaram ativamente da etapa)

Nome Completo: Francisco Pegoraro Etcheverria

E-mail: francisco.etcheverria@inf.ufrgs.br

Nome Completo: Mateus Emer Fauri E-mail: faurimateus@gmail.com

Nome Completo: Luciano Sampaio da Silva

E-mail: lss.sampaio13@gmail.com

Nome Completo: Vinícius Daniel Spadotto

E-mail: 00341554@ufrgs.br

B. TÍTULO DO NEGÓCIO: UniPlace

C. DESCRIÇÃO DO NEGÓCIO

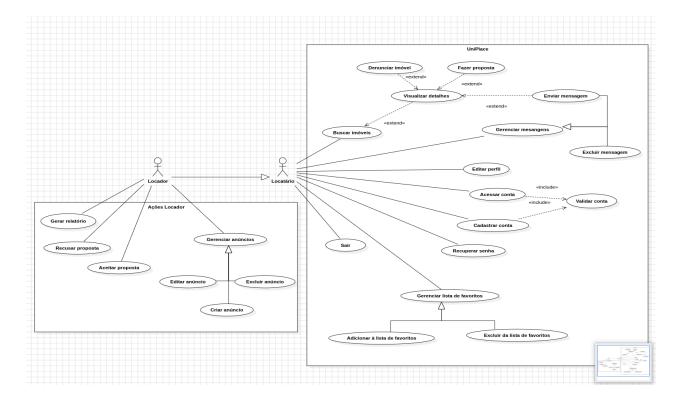
O objetivo deste projeto é proporcionar uma solução para atender às necessidades dos estudantes, tornando mais fácil a busca por apartamentos ou casas que estejam dentro de sua faixa de renda. Para alcançar esse propósito, propomos o desenvolvimento de um software que sirva como um catálogo para publicação e pesquisa de moradias próximas à universidade.

Inicialmente, o sistema será direcionado para os estudantes da UFRGS em Porto Alegre/RS, com a possibilidade de expansão para outras universidades no futuro. O sistema deverá contar com um banco de dados específico para cada instituição de ensino (a ser implementado conforme o crescimento do projeto).

Para garantir que apenas alunos da universidade tenham acesso ao sistema, será necessário implementar um mecanismo de login que possa ser verificado através do e-mail institucional. Além disso, os usuários deverão fornecer informações como curso, período, descrição do imóvel, valor máximo do aluguel, preferência de localização (opcional), detalhes pessoais e preferências de convivência (por exemplo, dividir o espaço somente com pessoas do mesmo gênero, perfil mais caseiro, entre outros; esta última é uma opção facultativa).

A lista de apartamentos, casas ou trailers será fornecida com base na localização do campus mais frequentado pelo curso do usuário (essa informação será obtida do banco de dados). Nesse contexto, o sistema atua como uma plataforma para conectar um *locador* e um *locatário*, na qual o hóspede realiza uma transação monetária com seu respectivo anfitrião para ter direito de moradia ao imóvel anunciado. Faz-se imperioso mencionar que tais operações (tanto de busca de residências quanto de contato e eventual compra perante o anfitrião) requerem autenticação em ambas as pontas da transação. Vale ressaltar que a aplicação, a fim de atingir uma experiência de usuário mais segura e autônoma, providencia a opção de denunciar um certo imóvel e permite adicionar locais a uma lista de favoritos, com o objetivo de averiguá-los em um momento posterior. Ademais, a qualquer momento, o locador pode gerar um relatório sobre os hóspedes registrados.

D. DIAGRAMA DE CASOS DE USO



E. TODOS OS CASOS DE USO DO DIAGRAMA NO FORMATO PRELIMINAR

Identificação: UC1

Caso de uso: Cadastrar conta

Ator: Locatário

Descrição: Permite ao usuário cadastrar uma conta ao fornecer suas informações. O sistema deve validar as informações, e se estiverem corretas, a conta será criada, e o usuário pode acessá-la. Caso contrário, é exibida uma mensagem de erro.

Pré-Condições: O usuário não está logado em sua conta, e não possui conta registrada.

Pós-Condições: A conta do usuário é registrada no sistema, podendo agora acessá-la.

Caso de uso: Acessar conta

Ator: Locatário

Descrição: Permite ao cliente acessar sua conta ao fornecer suas informações. O sistema deve validar as informações, e se estiverem corretas, o usuário poderá fazer uso do sistema com sua conta. Se não, é exibida uma mensagem de erro.

Pré-Condições: O usuário está autenticado com uma conta válida na plataforma.

Pós-Condições: O usuário pode acessar todos os recursos disponíveis na plataforma, incluindo editar os detalhes de sua conta.

Identificação: UC3

Caso de uso: Buscar imóveis

Ator: Locatário

Descrição: Permite ao cliente buscar imóveis, podendo especificar um conjunto de critérios como proximidade, custo, etc. O sistema deve exibir imóveis que obedecem os critérios de busca especificados, dando prioridade aos imóveis próximos ao campus onde o locador estuda.

Pré-Condições: O usuário está autenticado com uma conta válida na plataforma.

Pós-Condições: O usuário é apresentado com uma lista de imóveis relevantes a este.

Identificação: UC4

Caso de uso: Sair

Ator: Locatário

Descrição: Permite ao cliente sair de sua sessão autenticada.

Pré-Condições: O usuário está autenticado com uma conta válida na

plataforma.

Pós-Condições: O usuário não está mais autenticado na plataforma.

Caso de uso: Gerenciar mensagens

Ator: Locatário

Descrição: Permite ao cliente gerenciar suas mensagens com outros. Podendo enviar ou excluir mensagens.

Pré-Condições: O usuário está autenticado com uma conta válida na plataforma, e está em conversa com outro usuário.

Pós-Condições: Suas ações, incluindo envio e deleção de mensagens, são registradas no sistema.

Identificação: UC6

Caso de uso: Enviar mensagens

Ator: Locatário

Descrição: Permite a um cliente enviar uma mensagem a outro. Após enviada a mensagem, o sistema deve registrar a mesma, e deve notificar o usuário recebendo a mensagem. Após enviada, a mensagem é visível para ambos os usuários.

Pré-Condições: O usuário está visualizando um anúncio feito por um locador.

Pós-Condições: O locador recebe mensagens do locatário.

Identificação: UC7

Caso de uso: Excluir mensagens

Ator: Locatário

Descrição: Permite a um cliente excluir uma mensagem que ele anteriormente enviou a outro. Após excluída, a mensagem não é mais visível aos usuários.

Pré-Condições: O usuário está visualizando uma mensagem que já enviou.

Pós-Condições: A mensagem não é mais visível para o locador, tampouco para o locatário.

Caso de uso: Gerenciar lista de favoritos

Ator: Locatário

Descrição: Permite ao cliente administrar sua lista de favoritos, onde pode armazenar imóveis de interesse para averiguar posteriormente em um local de acesso uniforme e imediato.

Pré-Condições: O usuário está autenticado com uma conta válida na plataforma.

Pós-Condições: O usuário pode visualizar os itens em sua lista de favoritos.

Identificação: UC9

Caso de uso: Adicionar à lista de favoritos

Ator: Locatário

Descrição: Permite ao cliente adicionar imóveis de seu interesse à sua lista particular de favoritos para consulta posterior.

Pré-Condições: O usuário está visualizando um imóvel de seu interesse.

Pós-Condições: O usuário incluiu um novo imóvel em sua lista de favoritos.

Identificação: UC10

Caso de uso: Excluir da lista de favoritos

Ator: Locatário

Descrição: Permite ao cliente remover um imóvel específico da sua lista de favoritos, para que este não mais apareça quando acessá-la.

Pré-Condições: O usuário está visualizando um item na sua lista de favoritos.

Pós-Condições: O item foi removido da lista de favoritos do usuário.

Caso de uso: Gerenciar anúncios

Ator: Locador

Descrição: Permite ao locador administrar seus anúncios mediante um local de acesso uniforme e imediato, podendo editá-los, criar novos ou deletar algum existente.

Pré-Condições: O usuário está autenticado com uma conta válida na

plataforma.

Pós-Condições: O usuário pode visualizar os anúncios que fez.

Identificação: UC12

Caso de uso: Editar anúncio

Ator: Locador

Descrição: Permite ao locador editar as informações referentes a um anúncio já previamente criado, a fim de atualizar campos como título, local, ou preço.

Pré-Condições: O usuário está visualizando um anúncio que criou.

Pós-Condições: O usuário atualiza certos campos do anúncio, propagando para a visualização dos demais usuários da plataforma.

Identificação: UC13

Caso de uso: Excluir anúncio

Ator: Locador

Descrição: Permite ao locador excluir um anúncio específico já previamente criado, para que este não mais apareça em buscas pelos usuários da plataforma.

Pré-Condições: O usuário está visualizando um anúncio que criou.

Pós-Condições: O anúncio foi removido da conta locadora, impedindo que os demais usuários da plataforma o visualizem.

Caso de uso: Criar anúncio

Ator: Locador

Descrição: Permite ao locador criar um novo anúncio, informando local, preço e quantidade de locadores máxima. Dessa forma, o imóvel criado poderá aparecer em buscas efetuadas pelos usuários da plataforma.

Pré-Condições: O usuário está autenticado com uma conta válida na plataforma.

Pós-Condições: O anúncio é adicionado à conta locatária, permitindo que demais clientes da plataforma o visualizem.

Identificação: UC15

Caso de uso: Visualizar detalhes

Ator: Locatário

Descrição: Permite ao locatário visualizar os detalhes de um imóvel buscado, tais como o local, valor, e a quantidade máxima possível de locadores.

Pré-Condições: O usuário está visualizando uma lista de imóveis.

Pós-Condições: O usuário visualiza detalhes sobre um imóvel específico.

Identificação: UC16

Caso de uso: Denunciar imóvel

Ator: Locatário

Descrição: Permite ao locatário denunciar um imóvel que possa apresentar conteúdo inadequado, como imagem de local inapropriada, para que a equipe administrativa da plataforma possa analisar e tomar atitudes pertinentes.

Pré-Condições: O usuário está visualizando um imóvel específico.

Pós-Condições: A equipe administrativa recebe a denúncia sobre o imóvel em questão.

Caso de uso: Fazer proposta

Ator: Locatário

Descrição: Permite ao locatário fazer uma proposta de valor a um imóvel listado no catálogo da plataforma, podendo ser aceita ou rejeitada pelo

locatário.

Pré-Condições: O usuário está visualizando um imóvel específico.

Pós-Condições: O locador de tal imóvel recebe a proposta do locatário.

Identificação: UC18

Caso de uso: Aceitar proposta

Ator: Locador

Descrição: Permite ao locador aceitar uma proposta feita por um locador, caso esta lhe interesse, a fim de dar seguimento ao estabelecimento do contrato entre as duas partes.

Pré-Condições: O usuário está autenticado com uma conta válida na plataforma.

Pós-Condições: O locador aceita a proposta do locatário, notificando-o.

Identificação: UC19

Caso de uso: Recusar proposta

Ator: Locador

Descrição: Permite ao locador recusar uma proposta feita por um locador, interrompendo a comunicação entre as duas partes e encerrando o estabelecimento de um possível contrato entre os usuários.

Pré-Condições: O usuário está autenticado com uma conta válida na plataforma.

Pós-Condições: O locador rejeita a proposta do locatário, notificando-o.

Caso de uso: Gerar relatório

Ator: Locador

Descrição: Permite ao locador gerar um relatório sobre seus imóveis e

respectivos locatários.

Pré-Condições: O usuário está autenticado com uma conta válida na

plataforma.

Pós-Condições: O locador visualiza o relatório gerado.

Identificação: UC21

Caso de uso: Validar conta

Ator: Locatário

Descrição: Verifica se a sessão do cliente é válida.

Pré-Condições: O usuário está tentando fazer alguma operação que

exige autenticação.

Pós-Condições: O locatário procede com a conclusão da operação ou

acaba tendo esta suspensa.

Identificação: UC22

Caso de uso: Editar perfil

Ator: Locatário

Descrição: Permite ao locatário atualizar as informações referentes ao

seu perfil, tais como nome, endereço, curso e foto.

Pré-Condições: O usuário está autenticado com uma conta válida na

plataforma.

Pós-Condições: As informações do usuário são atualizadas.

Caso de uso: Recuperar senha

Ator: Locatário

Descrição: Verifica se a sessão do cliente é válida.

Pré-Condições: O usuário está autenticado com uma conta válida na

plataforma.

Pós-Condições: O usuário atualiza sua senha, podendo usá-la em futuras

autenticações com a plataforma.

F. CINCO CASOS DE USO SELECIONADOS NO FORMATO ESSENCIAL

Identificação: UC2

Caso de uso (nome idêntico ao que parece no diagrama): Acessar Conta

Ator: Locatário

Descrição: Permite ao cliente acessar sua conta ao fornecer suas informações. O sistema deve validar as informações, e se estiverem corretas, o usuário poderá fazer uso do sistema com sua conta. Se não, é exibida uma mensagem de erro.

Pré-Condições: O usuário está autenticado com uma conta válida na plataforma.

Pós-Condições: O usuário pode acessar todos os recursos disponíveis na plataforma, incluindo editar os detalhes de sua conta.

Sequência Típica de Eventos (Fluxo Básico)

Ações do Ator

- 1- O caso de uso inicia quando o usuário acessa a página da plataforma
- 3- O ator informa seus dados para login

- 2- O sistema solicita informações de usuário e senha.
- 4- O sistema valida as informações adicionadas
- 4a Login inválido:
 - 1- O login é cancelado com aviso
- 5- O sistema libera acesso à plataforma

Caso de uso: Criar anúncio

Ator: Locador

Descrição: Permite ao locador criar um novo anúncio, informando local, preço e quantidade de locadores máxima. Dessa forma, o imóvel criado poderá aparecer em buscas efetuadas pelos usuários da plataforma.

Pré-Condições: O usuário está autenticado com uma conta válida na plataforma.

Pós-Condições: O anúncio é adicionado à conta locatária, permitindo que demais clientes da plataforma o visualizem.

Sequência Típica de Eventos (Fluxo Básico)

Ações do Ator

- 1- O ator acessa ao menu de administração de sua conta.
- 3- O ator informa os dados do imóvel para criar um anúncio

- 2- O sistema disponibiliza a opção de criar anúncio
- 4- O sistema disponibiliza acesso ao anúncio para os demais usuários

Caso de uso: Buscar imóveis

Ator: Locatário

Descrição: Permite ao cliente buscar imóveis, podendo especificar um conjunto de critérios como proximidade, custo, etc. O sistema deve exibir imóveis que obedecem os critérios de busca especificados, dando prioridade aos imóveis próximos ao campus onde o locador estuda.

Pré-Condições: O usuário está autenticado com uma conta válida na plataforma.

Pós-Condições: O usuário é apresentado com uma lista de imóveis relevantes a este.

Sequência Típica de Eventos (Fluxo Básico)

Ações do Ator	Resposta do Sistema
1- O ator solicita busca de um imóvel através de um mecanismo de pesquisa	2- Com base na entrada, o sistema seleciona os imóveis compatíveis com a busca 3- O sistema informa os anúncios disponíveis 3a - Anúncio não encontrado 1- O sistema deve informar que nenhum anúncio foi encontrado com a especificação descrita.

Caso de uso: Fazer proposta

Ator: Locatário

Descrição: Permite ao locatário fazer uma proposta de valor a um imóvel listado no catálogo da plataforma, podendo ser aceita ou rejeitada pelo locatário.

Pré-Condições: O usuário está visualizando um imóvel específico.

Pós-Condições: O locador de tal imóvel recebe a proposta do locatário.

Sequência Típica de Eventos (Fluxo Básico)

Ações do Ator

1- O locatário preenche o formulário de proposta no site, especificando o valor e as condições desejadas para o aluguel.

- 2- O sistema recebe a proposta do locatário e a associa ao imóvel correspondente no banco de dados.
- 3- O sistema notifica ao locador sobre a proposta recebida para que possa ser analisada.
- 4- O sistema encaminha ao locatário a resposta sobre a proposta.

Caso de uso: Enviar mensagens

Ator: Locatário

Descrição: Permite a um cliente enviar uma mensagem a outro. Após enviada a mensagem, o sistema deve registrar a mesma, e deve notificar o usuário recebendo a mensagem. Após enviada, a mensagem é visível para ambos os usuários.

Pré-Condições: O usuário está visualizando um anúncio feito por um locador.

Pós-Condições: O locador recebe mensagens do locatário.

Sequência Típica de Eventos (Fluxo Básico)

Ações do Ator

- 1- O locatário redige uma mensagem no campo de texto fornecido na página.
- 2- O locatário envia a mensagem para o locador.

- 3- O sistema registra a mensagem enviada pelo locatário, associando-a ao anúncio correspondente no banco de dados.
- 3- O sistema torna a mensagem visível para ambos os usuários.

G. Atas de Reunião

- 1) Encontro 1 04/04
 - a) Tarefas desenvolvidas
 - b) Mudança de tema para "Plataforma de divisão de aluguel para universitários"
 - c) Detalhamento sobre a especificação
 - d) Descrição textual do funcionamento geral do (novo) sistema
 - e) Início do diagrama de casos de uso
 - f) Decisão do título: Uniplace
 - g) Contribuição de cada integrante para as tarefas
 - i) Ideia inicial dada por Luciano. Detalhes de especificação, como o modelo universitário e filtros dados por toda a equipe (brainstorming conjunto).
 - ii) Brainstorming conjunto da equipe, onde cada membro contribuiu com uma ideia ou refutou alguma. Ex.: o emprego de SQLite para armazenamento de dados e uso de Django para comunicação entre as camadas do software.
 - iii) Descrição textual majoritariamente efetuada por Mateus, com mudanças e decisões sobre o sistema (ex.: escopo universitário a ser abordado) sendo discutidos com toda a equipe para eventualmente agregar ao documento de especificação, incluindo otimizações percebidas durante a manufatura do documento.
 - iv) Contribuição de toda a equipe, questionando as intenções propostas até o momento e propondo novas interações.
 - v) Título Uniplace proposto por Vinícius, e aprovado por todos os membros.
 - h) Duração de cada tarefa (aproximado)
 - i) 5 minutos
 - ii) 20 minutos
 - iii) 20 minutos
 - iv) 15 minutos
 - v) 1 minuto
 - i) Resultados obtidos com cada tarefa
 - i) Uma ideia mas criativa e pessoalmente relevante para o grupo, estimulando, pois, os integrantes à uma maior dedicação na conclusão do projeto.
 - ii) Um escopo claro e tangível sobre o que deve ser realizado, assim como as limitações e expansibilidade do projeto.
 - iii) Uma fonte de verdade única de onde extrair as informações necessárias sobre o projeto, a fim de ter ciência sobre a especificação decidida.
 - iv) Uma uniformização universal da especificação do projeto, compreensível por quaisquer pessoas externas à equipe.
 - v) Um título que representa fielmente o propósito do sistema para seus usuários.
 - j) Próximos passos
 - i) Conclusão de um diagrama de casos de uso que represente fielmente a especificação do projeto.

- ii) Detalhamento sobre determinadas tecnologias a serem utilizadas no desenvolvimento do projeto.
- 2) Encontro 2 07/04
 - a) Tarefas desenvolvidas
 - i) Conclusão da descrição textual
 - ii) Conclusão do diagrama de casos de uso
 - iii) Elaboração da descrição textual dos casos de uso
 - b) Contribuição de cada integrante para as tarefas
 - i) Mateus e Vinícius elaboraram em conjunto o texto.
 - ii) Mateus, Vinícius e Francisco contribuíram com ideias e montaram o esquema em conjunto.
 - iii) Vinícius e Francisco elaboraram os preliminares, e Luciano fez os essenciais.
 - c) Duração de cada tarefa (aproximado)
 - i) 10 minutos
 - ii) 2 horas
 - iii) 2 horas
 - d) Resultados obtidos com cada tarefa
 - i) Uma descrição uniforme e concisa da especificação.
 - ii) Uma descrição universalmente compreensível do escopo do projeto.
 - iii) Uma fonte textual complementar aos casos de uso, detalhando ainda mais a especificação do projeto.