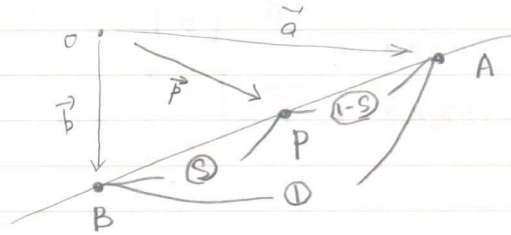


ベクトル方程式 ... 点Pの条件式で図形を表現する。

Date

点 $A(\vec{a})$, $B(\vec{b})$ について, 点 $P(\vec{p})$ が 線分 AB 上にあるは

$$\vec{p} = s\vec{a} + (1-s)\vec{b}, \quad 0 \leq s \leq 1 \quad \text{である。}$$



$s < 0$ の時, $s > 1$ のときどうなるだろう?

\Rightarrow 外分点みたいになる。

$\vec{p} = s\vec{a} + (1-s)\vec{b}$ で, 点Pは直線 AB 上にある。这叫“直線 AB ”の表現!

直線のベクトル方程式

(I) 2点 $A(\vec{a})$, $B(\vec{b})$ を通る

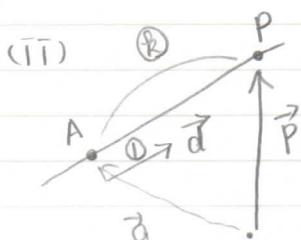
$$\vec{p} = s\vec{a} + (1-s)\vec{b}, \quad s \in \mathbb{R}$$

(II) 1点 $A(\vec{a})$ を通り, \vec{d} に平行 \vec{d} : 方向ベクトル directional vector

$$\vec{p} = \vec{a} + s\vec{d}, \quad s \in \mathbb{R}$$

(III) 1点 $A(\vec{a})$ を通り, \vec{n} に垂直 \vec{n} : 法線ベクトル normal vector

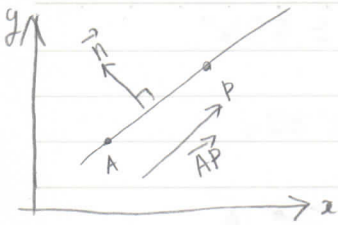
$$\vec{n} \cdot (\vec{p} - \vec{a}) = 0$$



$$\vec{p} = \vec{a} + k\vec{d}$$

\vec{p} は \vec{a} を通って, \vec{d} を何倍かにした場所

(III) 法線ベクトル = "直線に対して垂直なベクトル"



$$\vec{n} \cdot \vec{AP} = 0 \quad \text{とある。}$$

$$\vec{n} = \begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix}, \quad \vec{a} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} \quad \text{としてみる。}$$

Pは直線上の任意の点 $\rightarrow \vec{P} = \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$ とし

$$\begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x-1 \\ y-2 \end{bmatrix} = 0$$

$$a(x-1) + b(y-2) = 0$$

$$ax + by - \underbrace{a - 2b}_{\text{定数}} = 0$$

重要

$ax + by + c = 0$ の法線ベクトルは

$$\vec{n} = \begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix} \quad \text{である。}$$

媒介変数表示

~ 図形を x と y の式ではなく、別の変数を用意して表現する ~

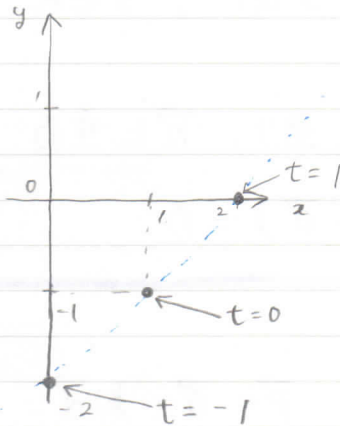
<ex>

$$\begin{cases} x = t + 1 \\ y = t - 1 \end{cases} \quad (t \in \mathbb{R})$$

$$t = 0 \Rightarrow \begin{cases} x = 1 \\ y = -1 \end{cases}$$

$$t = -1 \Rightarrow \begin{cases} x = 0 \\ y = -2 \end{cases}$$

$$t = 1 \Rightarrow \begin{cases} x = 2 \\ y = 0 \end{cases}$$



直線がかけそう?

実際, $x - y - 2 = 0$ がかける。

$$\begin{cases} x = t + 1 \\ y = t - 1 \end{cases} \quad (t \in \mathbb{R}) \quad \text{から} \quad x - y - 2 = 0 \text{ を導く。}$$

Point

#媒介変数を消去する

$$t = x - 1 \quad \text{より} \quad y = (x - 1) - 1 \\ \therefore x - y - 2 = 0$$

< ex >

点 $A(-3, 2)$, $B(2, -4)$ を通る直線を
#媒介変数 t で表せ。さらにその方程式を求めよ。

Step 1. ベクトル方程式を作る。

$$(\vec{p} = \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}) = t \begin{bmatrix} -3 \\ 2 \end{bmatrix} + (1-t) \begin{bmatrix} 2 \\ -4 \end{bmatrix}$$

2点を通るとき

$$\vec{p} = s\vec{a}' + (1-s)\vec{b}'$$

$$\ast \vec{p} = \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} \text{ とかく。}$$

Step 2. 各成分で整理

$$\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -3t + 2(1-t) \\ 2t - 4(1-t) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -5t + 2 \\ 6t - 4 \end{bmatrix}$$

$$\therefore \begin{cases} x = -5t + 2 \\ y = 6t - 4 \end{cases}$$

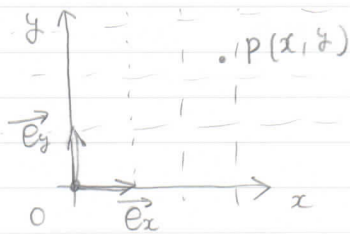
(#媒介変数表示)

x, y の式は上式から t を消去することによって得られる。

$$t = -\frac{x-2}{5} \quad \text{より} \quad y = -\frac{6}{5}(x-2) - 4$$

$$\therefore y = -\frac{6}{5}x - \frac{8}{5}$$

斜交座標系(理)

⇒
一般化

$$\vec{OP} = x \underline{e_x} + y \underline{e_y}$$

$$\vec{OP} = s \underline{a} + t \underline{b}$$

<直交座標>

<斜交座標>

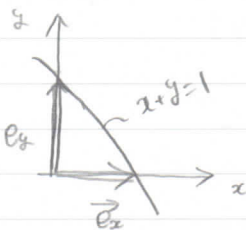
(= のベクトルを基底と呼ぶ)

<ex>

$$\vec{OP} = x \underline{e_x} + y \underline{e_y}$$

(x + y = 1) は P が

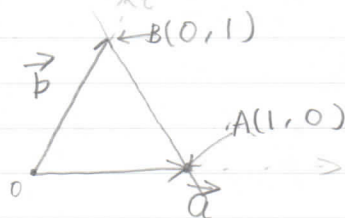
直線 x + y = 1 上にある。

⇔
対応

$$\vec{OP} = s \underline{OA} + t \underline{OB}$$

(s + t = 1) は P が

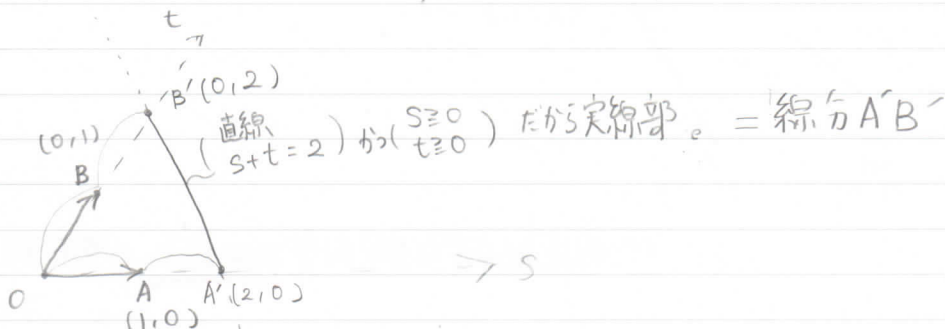
直線 AB 上



つまり... $\vec{OP} = s \underline{OA} + t \underline{OB}$ の P の場所"は斜交座標で考えると、直交座標のように考えられる。

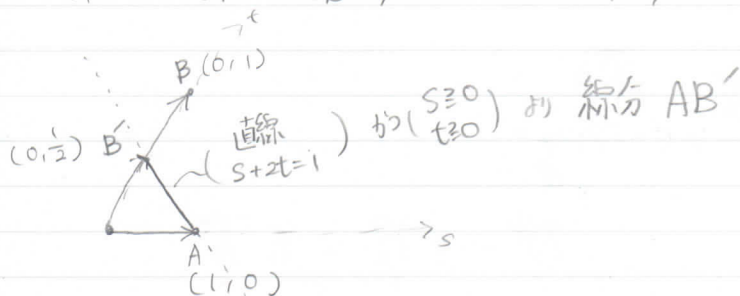
<ex2>

$$\vec{OP} = s \underline{OA} + t \underline{OB}, \quad s + t = 2, \quad s \geq 0, t \geq 0$$



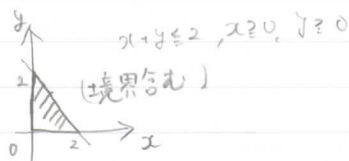
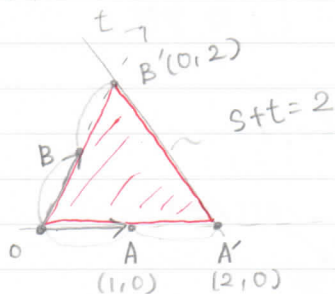
<ex3>

$$\vec{OP} = s\vec{OA} + t\vec{OB}, \quad s+t=1, \quad s \geq 0, t \geq 0$$



<ex4>

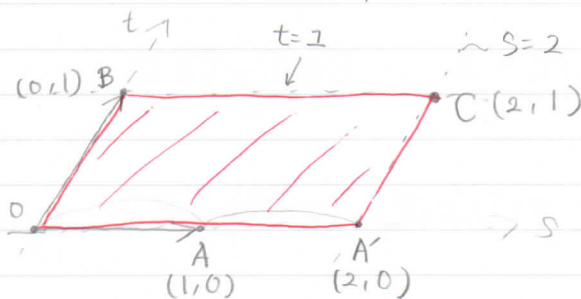
$$\vec{OP} = s\vec{OA} + t\vec{OB}, \quad s+t \leq 2, \quad s \geq 0, t \geq 0$$



答: Pは $\triangle OAB$ の内部または周上に存在する。
境界含む

<ex5>

$$\vec{OP} = s\vec{OA} + t\vec{OB}, \quad 0 \leq s \leq 2, \quad 0 \leq t \leq 1$$



Pは 平行四辺形 $OA'CB$ の内部または周上に存在する。
境界含む