Decaf PA 1-B 说明

任务描述

在 PA1-A 中,我们借助 LEX 和 YACC 完成了 Decaf 的词法、语法分析。在这一部分,我们的任务与 PA1-A 相同,但不再使用 YACC,而是手工实现自顶向下的语法分析,并支持一定程度的错误恢复。

PA1-B 实验的重点是训练自顶向下语法分析/翻译的算法实现。对于词法分析程序,同学们直接利用 PA1-A 的实验结果即可。实验框架默认不包含 Lexer.java 文件,你只需要将 PA1-A 生成的 Lexer.java 文件复制过来即可。

对于语法分析程序,我们提供了 Parser.java 文件作为自项向下语法分析的模板,其中有部分算法要求大家手工编码实现。而 Parser 类所依赖的 Table 类,由我们提供的pg.jar 工具自动生成。ant 会自动调用该工具生成 Table 类,你需要通过修改Parser.spec 文件来得到支持新语法特性的 Table。

本 README 文件只讲述与 PA1-A 有差异的部分,其他信息可参考 PA1-A 的 README 文件。

实验截止时间以网络学堂为准。请按照《Decaf 实验总述》的说明打包和提交。

本阶段涉及的工具和类的说明

实验框架与 PA1-A 基本相同, 有差别的地方主要是以下几处:

- (1) 在 PA1-A 中,我们手工编辑 Lexer.1 文件,再由 JF1ex 自动生成 Lexer.java。本次实验框架不包含 Lexer.1 文件,你需要借助 PA1-A 的框架自动生成 Lexer.java,并复制过来。
- (2) 在 PA1-A 中,我们手工编辑 Parser.y 文件,再由 BYACC/J 自动生成 Parser.java。本次实验不提供 Parser.y,框架中提供了一份用于手工编码实现 LL(1) 分析的 Parser.java 模板,你需要基于该文件完成本次实验。
- (3) 针对 LL(1) 分析所需的数据(包括 First 集合、Follow 集合和预测集合),本框架提供 pg.jar 工具,它根据 Parser.spec 文件所描述的文法,自动生成上述数据,并包装成 Table 类(位于 Table.java 文件)。因此,你只需要在 Parser 类中调用 Table 类中相对应函数,就可以访问到这些数据,从而实现 LL(1) 语法分析。请注意,我们已经在build.xml 中定义好了调用 pg.jar 工具的逻辑,你只需修改 Parser.spec,然后用 ant来构建,就能自动生成新的 Table.java。当你的 Parser.spec 描述有误时,pg.jar 工具会报错,请留意构建时工具输出的错误信息。

在 TestCases 目录下,是我们从最终测试集里面抽取出来的一部分测试用例,你需要保证你的输出和我们给出的标准输出是**完全一致**的。其中 TestCases/S1+中的测例保证语法正确,TestCases/S1-中的测例均有语法错误。

本阶段主要涉及的类和文件如下:

文件/类	含义	说明
BaseLexer	词法分析程序基础	根据 PA1-A 的实现进行修 改
Lexer	词法分析器,主体是 yylex()	框架不提供,沿用PAI-A自 动生成的程序
Parser.spec	LL(1)文法描述	该文件描述了增加新特性 前 Decaf 语言的所有文法。 你需要先阅读给出的 LL(1) 文法,然后增加新特性对应 的 LL(1)文法
Table	语法分析所依赖的数据	由 pg.jar 工具根据文法 描述 Parser.spec 自动 生成,请勿手工修改
Parser	语法分析器	你需要基于该模板完成本次实验,请先阅读本类定义的所有成员变量和函数,然后实现其中的算法函数parse
SemValue	文法符号的语义信息	可根据自己的需要进行适 当的修改
tree/*	抽象语法树的各种结点	你要在此文件中定义实验 新增特性的语法结点,但可 以直接将阶段一(A)完成 的结果复制过来(注意,是 仅复制新增特性的语法结 点,而非整个Tree.java 文件)。
error/*	表示编译错误的类	不要修改
Driver	Decaf 编译器入口	调试时可以修改
Option	编译器选项	不要修改
Location	文法符号的位置	不要修改
utils/*	辅助的工具类	可以增加,但不要修改原来的部分
build.xml	Ant Build File	不要修改

修改好代码后,运行 ant,会在 result 目录下产生 decaf.jar 文件,启动命令行输入 java -jar decaf.jar 就可以启动编译器。不写任何参数的会输出 Usage。

测试和提交方法请参照《Decaf 实验总述》。

实验内容与提示

由于本次实验内容较多,且具有一定难度。建议分以下三个步骤来完成本次实验。

步骤一: 阅读 LL(1)分析算法的实现

在 Lecture04 中,我们介绍了递归下降的 LL(1)分析方法,并给出了一系列非终结符对应的分析函数。例如为了分析文法

从 ParseFunction 的实现可以总结出:为了完成对非终结符<function>的分析,只需依次对<function>产生式右部的各符号进行分析。

- 遇到终结符(如 FUNC)时,调用 MatchToken 函数来匹配;
- 遇到非终结符(如<parameter_list>)时,递归调用它对应的分析函数(如 ParseParameterList)进行分析。

此外,为了将分析出的非终结符<function>所对应的分析结果(这里考虑其 AST 结点的值)记录下来,我们可以像 PA1-A 实验那样,用一个 SemValue 类的对象记录每个语法符号对应的结果,然后根据这些结果完成某个用户定义的语义动作。据此,上述分析函数修改为:

```
SemValue ParseFunction() {
    SemValue[] params = new SemValue[6 + 1];
    params[1] = MatchToken(FUNC);
    params[2] = MatchToken(ID);
    params[3] = MatchToken(LPAREN);
    params[4] = ParseParameterList();
    params[5] = MatchToken(RPAREN);
    params[6] = ParseStatement();

    params[0] = new SemValue();
    // do user-defined actions
    return params[0];
}
```

这里,我们用长度比产生式右部符号数多 1 的 SemValue 数组,来缓存对产生式右部各符号进行分析得到的结果(params [1]到 params [6])。然后,我们执行用户定义的语义动作,即用户访问并修改 params 数组中的数据。最终,返回 params [0] 作为非终结符 <function>的分析结果。

以上讨论了非终结符对应于单一产生式的情形。如果某个非终结符对应于多个产生式(即存在多种分析方法),那么我们需要先通过查看 lookahead 符号来决定使用哪一个产生式(哪一种分析方法),然后再利用上述方法分析该产生式右部的符号。在 Java 语言中,我们用一个 switch-case 语句即可实现根据 lookahead 符号选择相应产生式的逻辑。具体例子请见 Lecture04,这里不再赘述。

形如 ParseFunction 的分析函数是类似的,为了避免重复,我们在 Parser 类中把它们统一为通用的 parse 函数,并把非终结符(如<function>)作为第一个参数传入:

SemValue parse(int symbol, Set<Integer> follow)

其中 symbol 为待分析的非终结符。若分析成功,则返回值存储了 symbol 所对应 AST 结点的值;若分析失败,则返回 null。我们提供的代码框架中实现了不带错误恢复功能的 LL(1) 分析算法,实现思路与

SemValue ParseFunction()

类似。请注意,框架中给出的实现仅在输入程序语法正确的情况下有效;针对语法错误的程序输入,抛异常是正常现象。在完成步骤二后,你的程序对于即使语法错误的输入也不应该抛异常。请仔细阅读这部分的代码,有必要时插入一些打印语句输出调试信息,以便理解该算法的思路。这一阶段,你无需关心第二个参数 follow。

步骤二:增加错误恢复功能

接下来,你需要修改 parse 函数,使其具备错误恢复的功能。即当输入的 Decaf 程序 出现语法错误时,它还能对后续的程序继续分析,直至读到文件尾。在 Lecture04 中,我们 介绍了应急恢复和短语层恢复的方法。这里,我们提出一种介于二者之间的错误恢复方法:

与应急恢复的方法类似,当分析非终结符A时,若当前输入符号 $a \notin Begin(A)$,则先报错,然后跳过输入符号串中的一些符号,直至遇到 $Begin(A) \cup End(A)$ 中的符号:

- 若遇到的是Begin(A)中的符号,可恢复分析A;
- 若遇到的是End(A)中的符号,则A分析失败,返回 null,继续分析A后面的符号。

这个处理方法与应急恢复方法的不同之处在于:

- 我们用集合 $Begin(A) = \{s | M[A, s] # 2\}$ (其中,M为预测分析表)来代替First(A)。由于 $First(A) \subseteq Begin(A)$,我们能少跳过一些符号。
- 我们用集合 $End(A) = Follow(A) \cup F$ (其中,F为 parse 函数传入的第二个参数)来代替Follow(A)。由于F集合包含了A各父节点的 Follow 集合,我们既能少跳过一些符号,同时由于结束符必然属于文法开始符号的 Follow 集合,本算法无需额外考虑因读到文件尾而陷入死循环的问题。这个处理方法借鉴了短语层恢复中 EndSym 的设计。

另外,当匹配终结符失败时,只报错,但不消耗此匹配失败的终结符,而是将它保留在剩余输入串中。这部分的处理已经在 matchToken 函数中实现。

错误恢复中的一个难题是,某一处的语法错误可能带来后续多处的误报。本实验,我们并不要求你的分析程序多么完美,能达到多低的误报率,而是希望能避免某些典型情形下的误报。只要你的程序针对 TestCases/S1-给出的所有测例,既不漏报错,也不多报错,就视为满足实验要求。为了达到这一目标,你既可以按照上文提出的策略来实现错误恢复,也

可以自己提出一个策略来实现错误恢复。如果是后者,我们允许你根据实际编码的需求**任意**修改 Parser 类,请务必在实验报告中清晰地描述出你的策略以及对 Parser 所作的修改。

步骤三: 增加新特性对应的 LL(1) 文法

在正确实现 LL(1) 分析算法之后,我们就能通过在 Parser.spec 中添加新的文法,调用 pg.jar 工具自动完成 Table 类数据的更新,从而实现对新特性的语法分析支持。Parser.spec 文件的格式与 Parser.y 类似,Spec 文件的文法规范参见工具的 wiki(https://github.com/paulzfm/LL1-Parser-Gen/wiki/1.-Specification-File)。你需要做的修改主要分为两个部分:一是在 token 段加上新增的终结符;二是加上新特性对应的 LL(1)文法和语义动作。为了确保能正确生成 Table,请不要修改 Parser.spec 中已经给出的部分。

与 PA1-A 不同的是, Parser.spec 要求 LL(1)文法, 除了 else 语句处的警告 Warning: conflict productions at line ***:
ElseClause -> ELSE Stmt
ElseClause -> <empty>

外,在新增文法后,工具不应该再报出任何其他的警告、甚至错误。

注意: 针对原 Decaf 语言的文法

SimpleStmt ::= LValue = Expr | Call | ϵ 由于将其改写为等价的 LL(1)文法十分复杂,为了简化,本阶段我们讲上述文法扩展为

LValue ::= Expr (事实上这一条已经没用了) SimpleStmt ::= Expr = Expr | Expr | ε

你在进行实验时无需修正此文法。但是之后阶段的作业,请大家以原 Decaf 语言的 LValue 文法为准。AST 打印规范和错误输出格式**同 PA1-A**。

为方便,以下重新列出新增加的语言特性。请注意有两个语言特性的文法与上一阶段有 所不同。

1. 支持对象复制语句。

新增对象浅复制语句,形如 scopy(id, E), scopy 为新增关键字,语义说明参见后续阶段。

参考语法:

```
Stmt ::= OCStmt ; | ...
OCStmt ::= scopy ( identifier, Expr )
```

2. 引入关键词 **sealed** 修饰 class, 使其不能被继承。

参考语法:

3. 支持串行条件卫士语句。 串行条件卫士语句的一般形式如

```
if \{ E_1 : S_1 \mid || E_2 : S_2 \mid || ... \mid || E_n : S_n \}
```

其语义解释为:

- (1) 依次判断布尔表达式 E_1 , E_2 , ..., E_n 的计算结果。
- (2) 若计算结果为 true 的第一个表达式为 $E_k(1 \le k \le n)$, 则执行语句 S_k 。
- (3) 转下一条语句。

参考语法:

```
Stmt ::=GuardedStmt | ...
GuardedStmt ::=if { IfBranch* IfSubStmt } | if { }
IfBranch ::=IfSubStmt | | |
IfSubStmt ::=Expr:Stmt
```

4. 支持简单的自动类型推导。

"var x"可出现在赋值语句的左边,其类型可由语句有变的表达式类型推导;或者出现在下面的数组 foreach 语句中,将 x 绑定于数组的各个元素,其类型可由数组元素的类型推导。(新增关键字 var)。

赋值语句参考语法:

```
Stmt ::= SimpleStmt ; | ...
SimpleStmt ::= var identifier = Expr | ...
```

注意:由于我们扩展了 LValue 的定义,但是我们不希望出现

Expr ::= var identifier | ...

因此这里我们限制 **var** identifier 只能出现以赋值语句的左值出现在 SimpleStmt 中。

- 5. 支持若干与一维数组有关的表达式或语句:
 - 1) 数组常量,形如 $[c_1, c_2, ..., c_n]$,其中 $c_1, c_2, ..., c_n$ 为同一类型的常量。

```
例如: [1,2,3], [5], [], ["how","are","you"]
```

参考语法:

```
Constant ::= ArrayConstant | ...
ArrayConstant ::= [Constant*,]
```

2) 数组初始化常量表达式,形如

E %% n

其语义解释为:返回一个大小为 n 的数组常量,其元素类型同表达式 E 的类型,其每个元素的值被置为 E 的当前取值。

参考语法:

Expr ::= Expr %% Expr | ...

3) 数组拼接表达式,形如

$$E_1 + + E_2$$

其语义解释为: 把两个(类型相同)数组 E_1 和 E_2 拼接为一个更长的数组。

参考语法:

Expr ::= Expr ++ Expr | ...

注意: ++ 为右结合, %% 为左结合, 两者优先级均低于加法和减法, 且%% 优先级高于++

4) 取子数组表达式,形如

$$E [E_1 : E_2]$$

其语义解释为: 从数组 E 取出下标位于闭区间 [E_1 : E_2] 的一段元素构成子数组。

参考语法:

Expr ::= Expr [Expr: Expr] | ...

5) 数组下标动态访问表达式,形如:

$E[E_1]$ default E

其中, E_1 为整数类型表达式,E 为数组类型的表达式,E 为表达式,E 与 E 的元素具有同样类型。

其语义解释为: 若 E_1 的计算结果为数组 E 的合法下标,则返回该数组相应元素的值, 否则,则返回表达式 E' 的值。

参考语法:

Expr ::= Expr [Expr] **default** Expr | ...

注意: Expr[Expr]default Expr 应看作一个三元操作符,其优先级高于其他一元、二元操作符。

例 1: a[3] default 2 %% 2 ++ [1] 对应 (a[3] default 2) %% 2 ++ [1]

例 2: a[3] default 2 + 3 对应 (a[3] default 2) + 3

例 3: a[3] default 2 对应 - (a[3] default 2)

6) Python 风格的数组 comprehension 表达式,形如

[| E' for x in E if B |]

或者当 B 恒为 true 时, 简写为

[| E' **for** x **in** E |]

(新增关键字 in)。

注意: PA1-A中我们用方括号[E' for x in E if B], 但是该语法若改写为LL(1)文法会有难以解决的冲突(请思考问什么)。为了让大家的生活不那么艰难, PA1-B中我们将方括号改为 [|...|], 这样实现起来比较简单。相应地,测例文件也做了调整。在修改文法前,你需要在Lexer中新加入终结符 [| 和]]。

其语义解释为:对于数组 E 中的每个元素 e (用变量 x 绑定, x 的类型与 E 的元素类型一致),若条件 B 为真,更新其为表达式 E' (与 E 的元素类型相同)的取值,并加入到新数组中。

例 1: 每个元素加 1: [|x+1 for x in arr |]

例 2: 每个大于 5 的元素乘 2: [|x * 2 for x in arr if x > 5]]

参考语法:

Expr ::= [| Expr for identifier in Expr < if BoolExpr > |] | ...

7) 数组迭代语句,形如

foreach (var x in E while B) S

或者

foreach (Type x in E while B) *S* (这里,Type 为用户指定类型)

(新增关键字 foreach, in)。

其语义解释为:对于数组 E 中的每个元素 e (用变量 x 绑定,x 的类型可由 E 的元素类型进行推导或者由用户显式指定的类型,后者应当是 E 的元素类型或者其父类类型)按照下标由小到大进行迭代,仅当条件 B 为真时才进行迭代,每次迭代执行代码块 S (其中允许出现 break);若条件 B 为假,立即退出。

参考语法:

Stmt ::= ForeachStmt | ...

ForeachStmt ::= foreach (BoundVariable in Expr < while BoolExpr >) Stmt

BoundVariable ::= var identifier | Type identifier

本次实验中对文法所做的修改只是为了改写 LL(1)文法时更加方便,后续实验请以 PA1-A 的框架为基准(由于 PA1-A 中个别文法定义不够准确,请以网络学堂里的"新增特性的类型系统和操作语义定义"为准)。

关于 pg. jar 工具

本实验所用的工具基于 LL1-Parser-Gen (https://github.com/paulzfm/LL1-Parser-Gen),但是作了修改(见 course 分支: https://github.com/paulzfm/LL1-Parser-Gen/tree/course)。原来的工具可以生成完整的 Parser,但是不具备错误恢复的功能,且在生成的代码基础上添加错误恢复的功能十分困难。因此,我们对此工具作了修改,使其能生成 Table 类,用户基于生成的 Table 类,可以更加自由地实现自己的 Parse 函数,并实现错误恢复的功能。感兴趣的同学可以用原工具生成 Decaf 语言的 Parser 代码,并阅读代码,理解 LL(1)分析算法的过程和实现。

实验评分

- 1. 编码实现部分评分方式与 PA1-A 相同,看所提交程序的输出是否与标准输出完全一致,包括一部分隐藏测例。其中语法错误的测例与 TestCases/S1-十分类似,只要你不采用作弊的实现方法,如果你的程序能正确处理 TestCases/S1-中的测例,那么它也能正确处理隐藏测例。请注意,针对语法错误的测例,我们依然要求你的输出与标准输出完全一致。本部分占分 80%,其中语法正确部分的测例占分 40%,语法错误部分的测例占分 40%。
 - 2. 实验报告需要包含以下四个内容:
- (1) 简要介绍本阶段工作。如果采用了不同于步骤二中提出的错误处理方法,请详细 地介绍你的错误处理算法。
- (2) Decaf 语言由于允许 if 语句的 else 分支为空,因此不是严格的 LL(1)语言,但是我们的工具依然可以处理这种冲突。请根据工具所生成的预测分析表中 if 语句相关项的预测集合先做猜测,并对照工具 wiki(https://github.com/paulzfm/LL1-Parser-Gen/wiki/2.-Strict-Mode),理解本工具的处理方法。请在实验报告中说明此方法的原理,并举一个具有这种冲突的 Decaf 语言程序片段,说明它哪里有冲突以及如何解决。
 - (3) 为什么把原先的数组 comprehension 表达式文法

 Expr ::= [Expr for identifier in Expr < if BoolExpr >] | ...

改写为LL(1)比较困难?提示:你可以先按照原先的文法实现,然后观察pg.jar的Warning输出。

(4)无论何种错误处理方法,都无法完全避免误报的问题。请举出一个语法错误的Decaf程序例子,用你实现的Parser进行语法分析会带来误报。根据你用的错误处理方法,这些误报为什么会产生?

本部分占分 20%, 以上每项内容各占 5%。