


| | |
|---|--|
|  | Caratula para de entregas de prácticas |
| Facultad de Ingeniería | Laboratorio de docencia |

Laboratorio de computación salas A y B

Profesor: Manuel Enrique Castañeda Castañeda

Asignatura: Fundamentos De Programación

Grupo: 14

No. de práctica(S): 1

Integrantes: Jiménez Treviño Emilio Cristóbal

*No. de Equipo de
cómputo empleado: Equipo 1*

No. de Lista o Brigada: Número de lista: 26

Semestre: 2022-1

Fecha de entrega: 17/09/21

Observaciones:

Calificación:

CUESTIONARIO PREVIO

¿Qué es GitHub?

Yo creo y considero que GitHub es un tipo Google Drive pero más enfocado a códigos y trabajos en conjunto desde una forma remota en la cual cada programador tiene su propia nube de datos y pueden conectarse unos con otros para compartir código o mejorar el código de otros, también considero clave mencionar que en el apartado donde se pueden crear ramas; Las cuales son una división del código main en donde solo el administrador o en todo caso el programador responsable puede dar permisos a los demás para que manipulen el código principal directamente.

¿Qué es un navegador de internet?

Ahora bien un navegador web es un software (aplicación o programa) que interpreta la información de archivos y sitios web para que éstos puedan ser leídos. En lo personal el navegador Opera GX es el mas perron porque aparte de la extensión que tiene opera solo para opera puedes implementar todas las extensiones de chrome con un extensión especializada en la compatibilidad de chromium y es para Gamers PRO diciendote las ofertas de los videojuegos.

DESARROLLO

1. Diferencias entre el disco SATA y el disco SAS

Lo que diferencia al disco **SAS** del **SATA** es que son más rápidos y fiables por que siempre priorizara mantener la información segura, más sin embargo el costo de los discos **SAS** es bastante más caro que un disco **SATA** por lo que considero que si vas a comprar un disco **SAS** mejor compres un disco **SSD**

2.Diferencias entre el servidor, el Workstation y una PC Gamer

La diferencia entre un **workstation** y un ordenador **gamer** se encuentra en los componentes que incluyen y la capacidad de refrigeración. Los workstations suelen implementarse en sectores profesionales que necesitan una alta capacidad de procesamiento y ejecución de softwares específicos para diferentes áreas. Los ordenadores fabricados para jugar también se enfocan a una calidad audiovisual superior y muy buena capacidad de procesamiento.

3.Diferencias entre el procesador Intel y el AMD

La principal diferencia es que intel normalmente siempre se va a encontrar en workstation mientras que AMD incluso se puede ver en PC gamer debido al costo beneficio.

4.Diferencias entre un servidor Apache y un IIS

¿Que son **IIS** y **Apache**? Tanto **IIS** como **Apache** son "servidores web", o para ser aún más específicos, son programas que procesan una aplicación del lado del servidor, (pc servidor), realizando conexiones con el host, (pc cliente o mejor dicho la que pide "x" información del servidor).

5.¿Cuál es el mejor navegador?

A mi parecer es Opera GX para gamers debido a que te consume ram y no el procesador es decir mientras tengas buena ram es muy bueno asi como tambien la forma en como está diseñado me parece muy buen navegador además puedes usar extensiones de chrome usando una extensión para ello.

6.¿Cómo se puede minar bitcoin?

Para **minar criptomonedas** es necesario resolver cálculos matemáticos lanzados por la red. Para ello, el minero "presta" su equipo informático a una red de ordenadores conectados entre ellos, con el fin de llevar a cabo estos cálculos, procesar las transacciones y sellar los bloques de la cadena.

7.¿Cómo se puede minar DogeCoin?

Existen diferentes formas de minar dogecoin pero creo que la mejor es por medio de una pool (en lo personal lo considero así ya que me es mucho mas rentable cuando yo era minador por hobby) Unirse a una pool quizá sea la mejor opción. Con este sistema, tan solo hay que registrarse en páginas como Prohashing o AikaPool para minar en grupo y seguir las instrucciones de cada una. De esta manera, nuestro equipo trabajará con el de otros mineros para minar bloques, cuyas recompensas se reparten en función de la potencia aportada. Por supuesto, la pool se lleva una comisión.

8.Defectos de la PS5

Los defectos de las consolas de Sony es que sus ssd suelen tener un tiempo de vida útil muy corto a comparación de otras ssd que se encuentran actualmente en el mercado.

9.Defectos XBOX series X

Algunas de las consolas que recién salieron al mercado los usuarios notaban que se apagaban de forma inesperada (según rumores), la verdad no tengo mucho conocimiento de esto ya que yo uso PC GAMER

10.Defectos de la PC Gamer

Las computadoras suelen ser mejores en rendimiento que otros dispositivos como es el caso de las consolas, pero en el momento de su ensamblaje estas suelen encarecerse muchísimo más aparte tienen que ser compatibles unas entre otras para que los drives y el hardware sea lo más compatible posible.

Actualmente existe una gran demanda de gráficas y estas son muy escasas gracias a su proceso de fabricación y que los chips son cada vez más escasos.

11. ¿Cómo instalar Linux?

Existen dos formas de instalar Linux la que a mi parecer es la mejor es en una USB

Consiste en descargar el sistema operativo en la memoria, después de eso apagar la computadora volverla a encender, pero arrancar en esta ocasión el sistema operativo de Linux en lugar del que tengas y comenzar el proceso de instalación.

12.¿Qué es una máquina virtual?

Una **máquina virtual** (VM) es un entorno que funciona como un sistema informático **virtual** con su propia CPU, memoria, interfaz de red y almacenamiento, pero el cual se crea en un sistema de hardware físico, ya sea on-premise o no.

13.¿Qué es Docker?

Docker es un proyecto de código abierto que automatiza el despliegue de aplicaciones dentro de contenedores de software, proporcionando una capa adicional de abstracción y automatización de virtualización de aplicaciones en múltiples sistemas operativos

14.¿Qué es la computación en la nube?

La **computación en la nube** (o cloud computing, en inglés) es una tecnología que permite acceder remotamente, **de** cualquier lugar del mundo y en cualquier momento, a softwares, almacenamiento **de** archivos y procesamiento **de** datos a través **de** Internet, sin la necesidad **de** conectarse a un ordenador personal o servidor local.