

## csTimer prasību specifikācija

Origināla programma: <https://cstimer.net/>

Programmas funkciju uzskaitījums:

- Pēc programmas iedarbināšanas ekrānā redzams scrambls (augšējā pusē).
- Pēc programmas iedarbināšanas ekrānā vidū redzams hronometrs vai taimers.
- Pēc programmas iedarbināšanas ekrānā redzama poga "Next" (augšējā labajā stūrī).
- Pēc programmas iedarbināšanas ekrānā redzami pogas "Export to file" un "Import from file" (zemā kreisajā stūrī).
- Pēc programmas iedarbināšanas ekrānā redzams teksts "Current session" (augšējā kreisajā stūrī).
- Pēc programmas iedarbināšanas ekrānā redzams teksts "ao5: -" (zem taimera).
- Scrambls jāsastāv no nejauši izvēlētam skaitlim no -5 līdz +6.
- Ja nospiež pogu "Space" uz tastatūru un nedaudz gaidīt taimera krāsa jāmainās uz zaļu un tikai tad var atbrīvot "Space" lai taimers sākas.
- Ja nospiež pogu "Space" uz tastatūru kad taimers darbojas, tad tas jāapstājas un saglabāt laiku kreisajā stūrī, zem tekstu "Current session".
- Visiem saglabātiem laikiem jābūt savs numurs.
- Ja nospiež pogu "Next", tas maiņa scramblu uz citu no nejauši izvēlētam skaitlim no -5 līdz +6.
- Scramblā plusa un mīnusa zīmēs jābūt rakstīti pēc skaitlim.
- Ja nospiež uz pogu "Export to file", tas jāsavaglabā sesijas rezultātus failā csTimer.txt, kā arī failā, blakus ar laiku būs redzams scrambls ar kuru lietotājs ieguva šo laiku.
- Ja nospiež uz pogu "Import from file", tas jāpievieno rezultātus kuri bijī saglabātie failā sessiontimes.txt uz ekrāna zem tekstā "Current session".
- Pēc pieciem salikšanām funkcija ao5 kas ir kodā, jāaprēķina lietotāja vidējo laiku par šīm salikšanām.
- Funkcija ao5 jāņem pēdējās piecas laiks, dzēst labāku un sliktāku no tiem, pārējiem trim jāaprēķina vidējo aritmētisku un rādīt to zem taimeru..