Itens:

• Desenvolver layout inicial do aplicativo

• Criar sistema de registro de usuários

• Implementar sistema de metas diárias

• Desenvolver algoritmo de gamificação

• Criar exercícios iniciais para ansiedade

• Desenvolver interface de usuário para exercícios

• Integrar sistema de pagamento para recursos premium

• Criar exercícios iniciais para depressão

• Implementar sistema de notificações

• Desenvolver algoritmo de geração de fases e chefes

• Testar e corrigir bugs do aplicativo

• Lançamento inicial do aplicativo

Tipo de Ponto de Função:

• Entrada Externa

• Saída Externa

• Consulta Externa

• Consulta Externa

• Saída Externa

• Entrada Externa

• Saída Externa

• Saída Externa

• Consulta Externa

• Consulta Externa

• Lógica Interna

• Saída Externa

Prioridade (Pontos de Função):

• Alta (30 PF)

• Alta (25 PF)

• Alta (40 PF)

• Média (35 PF)

• Alta (45 PF)

• Média (35 PF)

• Média (30 PF)

• Alta (40 PF)

• Média (25 PF)

• Alta (50 PF)

• Alta (55 PF)

• Baixa (20 PF)

Estimativa (dias):

• 3

• 2

• 5

• 4

• 3

• 4

• 5

• 3

• 2

• 6

• 7

• 1

Tipo:

• Funcionalidade

• Funcionalidade

• Funcionalidade

• Funcionalidade

• Funcionalidade

• Funcionalidade

• Funcionalidade

• Funcionalidade

• Funcionalidade

• Funcionalidade

• Funcionalidade

• Funcionalidade