

# CSS Responsivo

Programação para Web 1

Prof. Me. Afranio Furtado de Oliveira Neto

[afranio.neto@ifg.edu.br](mailto:afranio.neto@ifg.edu.br)

# Controlando a janela de visualização



- Existe uma nova tag no HTML 5 que permite aos desenvolvedores controlarem a janela de visualização. Essa tag deve ser colocada dentro das tags `<head></head>`

- Sintaxe:

**`<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">`**

# O que são Medias Queries?



- Consultas de Mídias – Assemelha-se com as estruturas condicionais do javascript
- Dependendo de uma condição o que estiver dentro do @media será executado ou não.
- Só será executado se a condição for verdadeira

# Definição dos Media Types

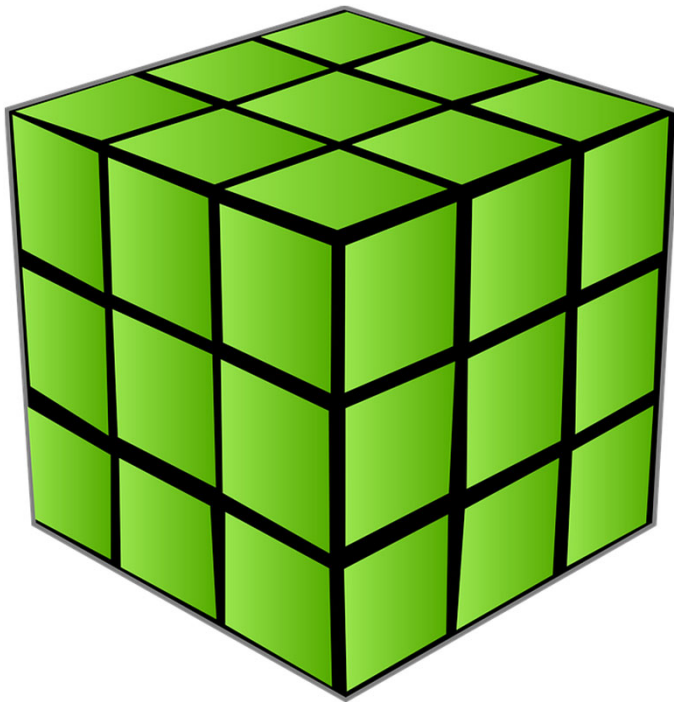


- A primeira coisa a se definir é o tipo de media que o Media Query irá contemplar.
  - ❖ all – Referente a todos os dispositivos
  - ❖ braille – Referente a dispositivos com feedback tátil em relevo
  - ❖ print – Referente a documentos no modo de visualização de impressão
  - ❖ screen – Referentes a telas de computadores coloridas
  - ❖ speech – Referentes a dispositivos sintetizadores de fala
  - ❖ tv – Referentes a televisão que não tem rolagem de tela

# Operadores Lógicos



- Após a definição do tipo de mídia é colocado a condição utilizando os operadores lógicos.
  - ❖ and – usado para combinar múltiplas funcionalidades
  - ❖ only – aplica um estilo apenas se a query inteira for igual
  - ❖ not – usado para negar uma media query inteira
  
- Exemplos:
  - ❖ @media tv and (min-width: 700px) and (orientation: landscape) { ... }
  - ❖ @media only screen and (min-width: 500px) and (max-width: 800px){ ... }



# CSS Responsivo

Programação para Web 1

Prof. Me. Afranio Furtado de Oliveira Neto

[afranio.neto@ifg.edu.br](mailto:afranio.neto@ifg.edu.br)