

Ministério da Educação

Secretaria de Educação Profissional e Tecnológica Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de Goiás Câmpus Formosa

PROJETO PEDAGÓGICO DO CURSO SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

Formosa-Goiás

Outubro / 2015



Ministério da Educação Secretaria de Educação Profissional e Tecnológica Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de Goiás Câmpus Formosa

Jerônimo Rodrigues da Silva

Reitor

Adelino Candido Pimenta

Pró-Reitor de Ensino

Ruberley Rodrigues de Souza

Pró-Reitor de Pesquisa e Pós-Graduação

Sandro di Lima

Pró-Reitor de Extensão

Ubaldo Eleutério da Silva

Pró-Reitor de Desenvolvimento Institucional

Weber Tavares da Silva Júnior

Pró-Reitor de Administração

Edson Rodrigo Borges

Diretor Geral - Câmpus Formosa

Gláucia Mendes da Silva

Chefe do Departamento de Áreas Acadêmicas - Câmpus Formosa

Victor Hugo Lázaro Lopes

Coordenador dos Cursos de Informática



Ministério da Educação Secretaria de Educação Profissional e Tecnológica Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de Goiás Câmpus Formosa

Equipe de Elaboração do Projeto:

Responsáveis pela Elaboração do Projeto

Prof. Murilo de Assis Silva Prof. Esp. Ítalo José Dutra

Prof. João Ricardo Braga de Paiva

Prof. Me. Paulo José de Souza Junior

Prof. Me. Valdemar Vicente Graciano Neto

Profa. Viviane Bueno Guimarães

Prof. Me. Victor Hugo Lázaro Lopes

Prof. Me. Waldeyr Mendes Cordeiro da Silva

Prof. Me. Sirlon Thiago Diniz Lacerda

Prof. Me. Mário Teixeira Lemes

Professores Colaboradores

Prof. Gilda Guimarães

Prof. Dulcinéia de Castro Santana

Prof. Dr. Omar Arafat Kdudsi Khalil

Prof. Me. Éder Silva de Brito

Prof^a. Me. Karime Chaibue

Prof. Me. Dorian Erich de Castro

Prof. Me. Diógenes Garbi

Profa. Me. Gláucia Mendes da Silva

Apoio Pedagógico

Profa. Me. Kaithy das Chagas Oliveira

Apoio Administrativo Adriano Cordeiro de Lima *Técnico de Tecnologia da Informação*



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLÓGIA DE GOIÁS

PLANO DE PROJETO DO CURSO DE TECNOLOGIA EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

Razão Social: Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de Goiás

CNPJ 10.870.883/0007-30

Nome Fantasia: IFG – Câmpus Formosa

Esfera: Federal

Endereço: Rua 64 esquina com Rua 11, s/n, Expansão Parque Lago

Cidade/UF/CEP: Formosa/GO/73813-16

Telefone/Fax: (61) 3642-9450

Site da unidade: www.formosa.ifg.edu.br

Curso: Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Tempo de conclusão: Mínimo de 3 anos (6 semestres) - Máximo de 6 anos (12 semestres)

Formação: Tecnologia

Título do egresso: Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Eixo tecnológico: Informação e Comunicação

Modalidade de ensino: Presencial

Habilitação: Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Local de oferta: Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de Goiás/ Câmpus

Formosa

Coordenação: Informática

Número de vagas: 30 vagas anuais

Regime: Semestral

Carga horária Mínima (sem estágio): 2256 horas

Carga horária Máxima (com estágio): 2656 horas

Horário de funcionamento: Predominantemente matutino

SUMÁRIO

1 JUSTIFICATIVA E OBJETIVOS DO CURSO	8
1.1 Justificativa	8
1.2 Objetivos	10
1.2.1 Gerais	
1.2.2 Específicos	11
2 REQUISITOS PARA ACESSO AO CURSO	12
2.1.1 Portador de Diploma	
2.1.2 Transferência Interna	13
2.1.3 Reingresso	13
2.1.4 Transferência Externa	13
3 PERFIL PROFISSIONAL DOS EGRESSOS	14
3.1 COMPETÊNCIAS	14
3.2 ÁREAS DE ATUAÇÃO DO PROFISSIONAL	15
4 CRITÉRIOS DE APROVEITAMENTO DE EXPERIÊNCIAS ANTERIORES	15
4.1 EXAME DE PROFICIÊNCIA	15
4.2 APROVEITAMENTO DE DISCIPLINAS	
5 ORGANIZAÇÃO CURRICULAR	16
5.1 A Matriz Curricular	16
5.1.1 Disciplinas Obrigatórias	16
5.1.2 Disciplinas Optativas	17
5.1.3 Carga Horária Total	17
5.1.4 Matriz Curricular Completa	18
5.1.5 Fluxograma do Curso	19
5.2 ESTÁGIO SUPERVISIONADO	21
5.3 ATIVIDADES COMPLEMENTARES	22
5.4 Trabalho de Conclusão de Curso	22
5.5 EMENTAS DAS DISCIPLINAS	22
6 METODOLOGIA	22
6.1 Apoio ao Discente	23
6.2 Indissociabilidade entre Ensino, Pesquisa e Extensão	24
7 INTERDISCIPLINARIDADE	25
7.1 TECNOLOGIAS DA INFORMAÇÃO E DA COMUNICAÇÃO – TICS	25

7.2 EDUCAÇÃO AMBIENTAL	25
8 CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO DA APRENDIZAGEM APLICADOS AOS ALUNOS DO CURSO	27
9 FUNCIONAMENTO	28
10 INSTALAÇÕES E EQUIPAMENTOS	29
10.1 BIBLIOTECA	29
10.2 Laboratórios	30
11 CORPO DOCENTE E TECNICO-ADMINISTRATIVO ENVOLVIDOS NO CURSO	34
11.1 CORPO DOCENTE	
11.2 CORPO TÉCNICO – ADMINISTRATIVO	
12 AUTOAVALIAÇÃO DO CURSO	38
13 CERTIFICADOS E DIPLOMAS EXPEDIDOS AOS CONCLUINTES DO CURSO	39
14 ELEMENTOS NECESSÁRIOS PARA A CONSOLIDAÇÃO DO CURSO	40
14.1 CONTRATAÇÃO DE DOCENTES E LABORATORISTAS	40
15 BIBLIOGRAFIA	41
ANEXO I	42
ATIVIDADES COMPLEMENTARES	42
ANEXO II	44
EMENTA DAS DISCIPLINAS	44
EMENTAS DAS DISCIPLINAS OBRIGATÓRIAS	
EMENTAS DISCIPLINAS OPTATIVAS	78

1 JUSTIFICATIVA E OBJETIVOS DO CURSO

1.1 Justificativa

Nas três últimas décadas, a dinâmica da economia mundial sofreu profundas transformações nos modelos de geração e acumulação de riqueza. Diferentemente do antigo padrão de acumulação baseado em recursos tangíveis, dispersos ao redor do mundo, no atual padrão, o conhecimento e a informação exercem papeis centrais, sendo as tecnologias de informação e comunicação seu elemento propulsor. Essas tecnologias, que têm como base a microeletrônica, as telecomunicações e a informática, constituem o setor de Tecnologia da Informação e Comunicação, ou TICs (ESTATÍSTICA, 2013).

Dados do Ministério da Ciência, Tecnologia e Inovação sobre dispêndios em 2011, mostram um investimento maciço em TICs, tanto por parte do governo, quanto pela iniciativa privada (Figura 1).

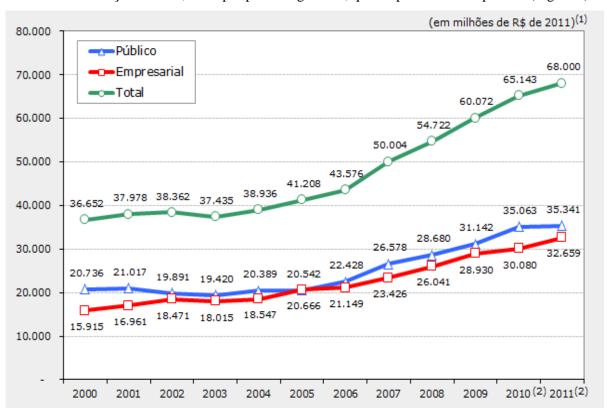


Figura 1 - Dispêndio nacional em ciência e tecnologia (C&T) (em valores de 2011), total e por setor, 2000-2011

Fonte(s):

Dispêndios Federais: Sistema Integrado de Administração Financeira do Governo Federal (Siafi). Extração especial realizada pelo Serviço Federal de Processamento de Dados - Serpro;

Dispêndios Estaduais: Balanços Gerais dos Estados e levantamentos realizados pelas Secretaras Estaduais de Ciência e Tecnologia ou instituições afins; e,

Dispêndios empresariais: Pesquisa de Inovação Tecnológica - Pintec/IBGE e levantamento realizado pelas empresas estatais federais, a pedido do MCTI.

Este investimento vem demostrando resultados. O mercado brasileiro de Tecnologia da Informação (TI) é o sétimo maior do mundo, com faturamento de US\$ 123 bilhões em 2012 e tem

representação de 5,2% do Produto Interno Bruto (PIB) nacional. O Brasil também está em sétimo lugar do mundo no que diz respeito ao mercado de software e serviços com faturamento em 2012 de US\$ 27,1 bilhões, representando 4,1% do mercado de TIC e 7,7% do mercado de TI (software, 2013).

No setor de tecnologia da informação, atualmente são 1,2 milhões de trabalhadores empregados e estão sobrando 115 mil vagas. A previsão é que até 2020 devem surgir 750 mil empregos e até 2022 o Brasil tem tudo para se tornar um dos quatro maiores centros de TI do mundo (COMUNICAÇÃO, 2012).

Segundo o SENAI, até 2014, o setor de TI vai precisar de cerca de 129,5 profissionais de diversos segmentos, sendo 50,3 mil Montadores de Equipamentos eletrônicos, 45,6 mil Analistas de Sistemas, 30,9 mil Técnicos de Computadores e Desenvolvimento de Sistemas, 1,7 mil Operadores de Rede de Teleprocessamento e 1 mil Engenheiros em Computação. O número de vagas disponíveis é grande, mas é insuficiente a quantidade de formandos nas universidades, pois o Brasil forma em torno de 85 mil profissionais por ano para todos os campos da TI (COMUNICAÇÃO, 2012).

De acordo com o IBGE, um terço das microempresas brasileiras, por conta da dificuldade no recrutamento de especialistas em desenvolvimento de sistemas, não consegue preencher as suas vagas abertas destinadas a profissionais de TI. A principal alegação das empresas de grande porte é a falta de mão de obra com conhecimentos avançados em linguagens de programação.

Formosa é um município goiano que, de acordo com o IBGE, tem cerca de 100 mil habitantes, cuja economia se destaca principalmente no setor de serviços, refletindo o panorama estadual e nacional. A participação de Formosa na região geoeconômica de Brasília gera uma demanda por prestação de serviços, especialmente no setor de tecnologia (IBGE, 2013).

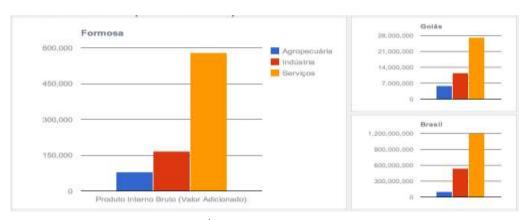


Figura 2: Fonte: IBGE, em parceria com os Órgãos Estaduais de Estatística, Secretarias Estaduais de Governo e Superintendência da Zona Franca de Manaus – SUFRAMA

Com a expansão dos segmentos de prestação de serviços e de comércio, principalmente na cidade de Formosa e no DF, um dos expoentes do crescimento econômico nestas regiões, a necessidade de utilização de ferramentas computacionais para a automação e gestão de processos gera na mesma proporção uma demanda cada vez maior por profissionais capacitados e qualificados para atender o mercado interno e à região. Quanto maior o desenvolvimento tecnológico nos processos de produção e de gestão das empresas, maior a probabilidade de serem mais eficientes, produtivas e, consequentemente, terem maior competitividade e potencialidades para o desenvolvimento de inovações. Desta forma,

setores como a indústria e o comércio atualmente não são concebidos sem o controle informatizado, situação preponderante para manutenção da competitividade no mundo globalizado. Grande parte dos processos fabris e de gestão administrativa é hoje controlada por mecanismos informatizados que necessitam cada vez mais de profissionais especializados na área.

Diante desta realidade, o Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de Goiás (IFG), com larga experiência na formação de técnicos, tecnólogos bacharéis e engenheiros para o setor produtivo local e regional, visa disponibilizar a oferta do curso de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas com vistas a promover o desenvolvimento e crescimento econômico, de forma prioritária, na microrregião do entorno de Brasília e mesorregião do leste goiano além de atender esta demanda latente de mão de obra qualificada na área.

Verifica-se ainda que a formação profissional de qualidade no Estado ainda é insuficiente para o atendimento sempre crescente das necessidades setoriais dos processos produtivos, razão pela qual é missão do IFG ofertar a educação tecnológica de qualidade, objetivando a preparação do futuro profissional e cidadão que contribuirá para o desenvolvimento socioeconômico de Goiás e do Brasil.

De acordo com os dados apresentados, existe uma demanda latente de analistas por todo o Brasil, em especial, Brasília e Goiás, porém, existem poucos cursos presenciais e públicos para sanar esta necessidade. De acordo com o E-MEC (Sistema de Regulação do Ensino Superior), apenas os Câmpus de Jataí e Luziânia dos Institutos Federais de Educação, Ciência e Tecnologia de Goiás e os Câmpus de Iporá e Urutaí do Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Goiano possuem o curso em questão. No Distrito Federal não existe nenhuma instituição que ofereça este curso nestas modalidades.

Ainda, salienta-se que segundo dados do Observatório do Mundo do Trabalho referentes ao estudo da Microrregião do entorno de Brasília, o estabelecimento do Eixo Científico-Tecnológico de Engenharia de Computação, Informática e Comunicação está condicionado à expansão da oferta de cursos e modalidades neste eixo nos câmpus dos Institutos Federais e Universidades Públicas presentes na região. Dessa forma, a oferta do Curso Superior em Análise e Desenvolvimento de Sistemas, vem ao encontro desta demanda (OBSERVATÓRIO DO MUNDO DO TRABALHO, 2013).

1.2 Objetivos

1.2.1 Gerais

O objetivo geral do curso superior de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas é formar profissionais qualificados para analisar, projetar, documentar, especificar, testar, implantar e manter sistemas computacionais de informação. Além disso, pretende-se formar um profissional com capacidade de pensar de forma reflexiva, com autonomia intelectual e sensibilidade ao relacionamento interdisciplinar, com conhecimentos suficientes para compreender a tecnologia computacional e o seu impacto na condução de processos de automação dos sistemas de informação das organizações.

1.2.2 Específicos

O curso superior de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas tem por objetivo específico propiciar a visão e formação de profissionais aptos a atuarem na área de TI (Tecnologia da Informação) com as atividades de análise, projeto, desenvolvimento, gerenciamento e implantação de sistemas de informação computacionais direcionados para o mercado de trabalho corporativo além de:

- Formar pessoas com capacitação técnica e profissional dinâmica e atualizada, voltada primordialmente ao desenvolvimento de produtos, processos e serviços com qualidade;
- Permitir ao estudante apropriar-se das competências exigidas para sua formação como desenvolvedor, analista e tecnólogo de sistemas de informação;
- Propiciar ao estudante a capacidade de adaptação, com flexibilidade, frente às constantes transformações ocorridas na Sociedade da Tecnologia da Informação e no mundo do trabalho;
- Despertar o estudante para o exercício do raciocínio reflexivo, crítico, analítico e lógico
 que possa ser utilizado na formulação de soluções de problemas práticos e reais no
 mundo do trabalho;
- Formar profissionais competentes, éticos e com espírito empreendedor, capazes de perceber mudanças e inovar, atuando como agentes de sua própria história e da comunidade onde se inserem;
- Estimular o estudante a estar em constante aprimoramento, isto é, aprender e continuar aprendendo.
- Proporcionar condições para o estudante pensar e produzir alternativas que busquem a
 melhoria da qualidade de vida da sociedade em contextos de inclusão social, ética
 empresarial consciência com a preservação do meio ambiente e o respeito à vida e à
 comunidade:
- Motivar o surgimento de novas ideias e de espírito crítico de forma que o estudante possa tomar consciência do processo no qual ele está inserido, possibilitando manifestar sua capacidade de liderança e de tomada de decisões;
- Desenvolver atividades de ensino, pesquisa e extensão, gerando condições que permitam ao recém graduado ingressar com diversificada experiência acadêmica nos programas de pós-graduação;
- Desenvolver a capacidade de trabalho do futuro profissional, aperfeiçoando sua comunicação oral e escrita;
- Estimular o desenvolvimento de habilidades particulares, de acordo com as aptidões, o interesse e o ritmo próprio de cada estudante;
- Responder às demandas da sociedade no campo da informática de maneira eficiente;

Motivar o desenvolvimento da criatividade e do caráter exploratório do graduando;

• Intensificar a formação humanística e interdisciplinar do futuro profissional;

• Estimular a continuidade dos estudos nos níveis de pós-graduação, tanto para pesquisa

científica quanto para especialização de habilidades.

REQUISITOS PARA ACESSO AO CURSO

• Ter concluído o Ensino Médio;

• Ser aprovado no Processo Seletivo realizado pelo IFG – Câmpus Formosa ou através do

SISU (Sistema de Seleção Unificada).

Cada processo seletivo será divulgado por intermédio de edital próprio publicado no site da

instituição, bem como em outros veículos informativos, no qual estarão contidos os requisitos para a

seleção e o ingresso na instituição e curso pretendido. No presente caso, no curso de Graduação em

Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas.

Em caso de existência de vagas remanescentes, resultantes do cancelamento de matrículas,

mobilidade acadêmica e desligamento de alunos, permitir-se-á o ingresso no Curso de Tecnologia em

Análise e Desenvolvimento de Sistemas, do IFG, de candidatos pertencentes a uma das seguintes

modalidades: Portador de Diploma, Transferência Interna, Reingresso e Transferência Externa, que

serão regidos por editais específicos.

Poderão concorrer as vagas candidatos diplomados ou cursando ensino superior em áreas afins a

Análise e Desenvolvimento de Sistemas, obedecendo ao Art. 49 da Lei 9.394/96, que diz: "as instituições

de educação superior aceitarão a transferência de alunos regulares, para cursos afins, na hipótese da

existência de vagas, e mediante processo seletivo" (BRASIL, 1996). O entendimento de áreas afins tem

como referência as grandes áreas de conhecimento e respectivas subáreas estabelecidas pela Coordenação

de Pessoal de Nível Superior - CAPES.

A disponibilidade de vagas e/ou critérios de desempate atenderá as modalidades na seguinte

ordem:

• Primeiro: Transferência Interna

• **Segundo**: Reingresso

• Terceiro: Portador de Diploma

• Quarto: Transferência Externa

2.1.1 Portador de Diploma

Esta modalidade será destinada à portadores de diploma de curso superior em áreas afins,

reconhecido pelo Ministério de Educação (MEC), que queiram ingressar no curso de Tecnologia em

Análise e Desenvolvimento de Sistemas do IFG. A seleção do candidato será feita por meio de Currículo,

via edital.

2.1.2 Transferência Interna

Esta modalidade será destinada aos alunos do IFG regularmente matriculados em um curso superior de áreas afins e pretendem mudar de curso e/ou de Câmpus. O aluno/candidato não poderá ter sido beneficiado com mudança de curso anteriormente e que possua prazo legal para integralização curricular no curso de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas. Nesta modalidade, a seleção do candidato será feita por meio de provas, via edital.

2.1.3 Reingresso

Esta modalidade será destinada a alunos que perderam vínculo com o curso de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas do IFG e que atendam as condições estabelecidas no parágrafo único do Art. 41 do Regulamento Acadêmico dos Cursos de Graduação do IFG (CEFET-GO, 2008). Nesta modalidade, a seleção do candidato será feita por meio de provas, via edital.

2.1.4 Transferência Externa

Esta modalidade será destinada a alunos regularmente matriculados em outras Instituições de Ensino Superior no semestre corrente que queiram prosseguir o estudo no curso de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas do IFG. O curso de origem deve ser reconhecido pelo Conselho Nacional de Educação (CNE), autorizado pelo Ministério de Educação (MEC) ou ser ministrado no exterior com a devida regulamentação e compatível com o curso de destino. Nesse último caso, a documentação acadêmica a ser apresentada no processo seletivo deve estar devidamente traduzida.

Nesta modalidade o candidato deverá ter índice de aprovação de, no mínimo, o equivalente a 2 (dois) semestres letivos do curso de destino com aprovação de 90% (noventa por cento) no curso de origem, a ser comprovada no ato da inscrição.

A seleção do candidato pertencente a esta modalidade será feita por meio de provas, via edital.

3 PERFIL PROFISSIONAL DOS EGRESSOS

O Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de Sistemas, analisa, projeta, documenta, especifica, testa, implanta e mantém sistemas computacionais de informação. Este profissional trabalha, também, com ferramentas computacionais, equipamentos de informática e metodologia de projetos na produção de sistemas. Raciocínio lógico, emprego de linguagens de programação e de metodologias de construção de projetos, preocupação com a qualidade, usabilidade, robustez, integridade e segurança de programas computacionais são fundamentais à atuação deste profissional.

3.1 Competências

As competências do curso superior em Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas serão desenvolvidas através das atividades curriculares. Dentre elas:

- Dominar tecnologias da informação acompanhando e incorporando suas constantes mudanças;
- Usar ferramentas computacionais para aplicação dos conhecimentos;
- Capacidade crítica com relação às implicações político-econômico-sociais do uso de tecnologias computacionais;
- Capacidade para a solução de problemas computacionais reais, de natureza científica, comercial ou administrativa e, em especial, de problemas ligados à prestação de serviços;
- Resolver problemas operacionais, adaptando os sistemas ou serviços.

O profissional da área de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas também deverá possuir sólido domínio dos saberes de:

- Análise e projeto de sistemas;
- Arquitetura de computadores;
- Desenvolvimento web.
- Engenharia de software;
- Estrutura de dados:
- Gestão de projetos e banco de dados;
- Linguagens de programação estruturadas e orientadas a objeto;
- Lógica de programação e computacional;
- Matemática elementar;
- Metodologia de pesquisa;
- Probabilidade e estatística;
- Redes de computadores;

- Segurança e auditoria de sistemas;
- Sistemas operacionais.

3.2 Áreas de atuação do profissional

De acordo com a CBO (Classificação Brasileira de Ocupações), o egresso do curso superior em Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas poderá atuar nas seguintes áreas da Tecnologia da Informação:

- Desenvolvimento e Implantação de Sistemas Informatizados;
- Dimensionamento de Requisitos e Funcionalidades de Sistemas de Informação;
- Especificação de Arquiteturas e Ferramentas de Desenvolvimento de Sistemas de Informação;
- Administração de Ambientes Informatizados;
- Prestação de Suporte Técnico;
- Coordenação de Equipes em Projetos de Sistemas de Informação.

Além dessas áreas, o profissional poderá atuar com a pesquisa de tecnologias e soluções que envolvam a área de Tecnologia da Informação.

4 CRITÉRIOS DE APROVEITAMENTO DE EXPERIÊNCIAS ANTERIORES

Os alunos regularmente matriculados poderão solicitar ao Departamento de Áreas Acadêmicas do câmpus, em data estabelecida no calendário acadêmico da instituição, o aproveitamento de conhecimentos e estudos, nos termos do Regulamento Acadêmico dos Cursos de Graduação e do Regulamento do Exame de Proficiência, aprovados pelo Conselho Superior da Instituição.

4.1 Exame de Proficiência

Os alunos regularmente matriculados poderão solicitar aproveitamento de conhecimentos de acordo com o Regulamento Acadêmico dos Cursos de Graduação do IFG e segundo os procedimentos constantes do Regulamento do Exame de Proficiência. O exame de proficiência será elaborado e aplicado pelo professor da disciplina.

4.2 Aproveitamento de disciplinas

Os alunos detentores de diplomas de graduação (curso superior) e pós-graduação (*Lato Sensu* e *Stricto Sensu*) serão examinados por meio dos seus históricos escolares e ementas dos cursos aos quais foram diplomados. Cada disciplina será avaliada levando em consideração a ementa, a carga horária e nota mínima, de acordo com o regulamento acadêmico dos cursos de graduação do Instituto Federal de Goiás. Para análise da ementa será considerada 75% (setenta e cinco por cento) do conteúdo programático e da carga horária. Quando ocorrer de o conteúdo programático do curso de origem ser compatível com o curso de destino, e a carga horária ser inferior à exigida, o candidato será direcionado ao item 4.2 deste documento, a critério da coordenação de curso.

5 ORGANIZAÇÃO CURRICULAR

5.1 A Matriz Curricular

5.1.1 Disciplinas Obrigatórias

CONTEÚDOS	ÁREA		DISCIPLINAS OBRIGATÓRIAS	PRÉ- REQUISITO S	PERÍODO	CHT ¹ Hora Relógio								
	CA	1	Cálculo Diferencial e Integral	4	2°	54								
	ÍÁТІ	2	Introdução à Probabilidade e Estatística	-	1°	27								
	MATEMÁTICA	3	Lógica Computacional	-	1°	54								
AS	MA	4	Matemática Elementar	-	1°	54								
BÁSICAS	760	5	Ética e Legislação Aplicada à Informática	-	1°	27								
BÁ	ADE	6	Educação Ambiental	-	4°	27								
	HUMANIDADES	7	Inglês Instrumental	-	4°	27								
	UMA	8	Metodologia da Pesquisa Científica	-	1°	27								
	H	9	Sociologia do Trabalho	-	6°	27								
LES		10	Administração de Serviços para Internet	31	5°	81								
PROFISSIONALIZANTES	ICA	ICA								11	Algoritmos	-	1°	81
LIZ						12	Análise Orientada a Objetos	-	3°	27				
NA]			13	Arquitetura e Projeto de Software	18	6°	81							
OIS			ICA	ICA	14	Banco de Dados I	-	2°	54					
FIS	INFORMÁTICA	15	Banco de Dados II	14	3°	81								
PRC	OR	16	Computação Gráfica e Sistemas Multimídia	-	6°	54								
	Z	18	Engenharia de Requisitos	19	5°	54								
CAS		19	19 Engenharia de Software		4°	81								
ESPECÍFICAS E		20	Estrutura de Dados I	11	2°	81								
PEC		21	Estrutura de Dados II	4 e 20	3°	81								
ESI		22	Fundamentos da Computação	-	1°	81								

	23	Fundamentos de Sistemas de Informação	-	3°	27
	24	Gerência de Projetos	19	5°	54
	25	Interface Homem Computador	-	4°	27
	26	Métodos e Técnicas de Programação	11	2°	81
	27	Programação Orientada a Objetos	11	3°	54
	28	Programação para Web I	11	4°	81
	29	Programação para Web II	28	5°	81
	30	Qualidade de Software	19	6°	54
	31	Redes de Computadores	=	2°	81
	32	Segurança e Auditoria de Sistemas	=	6°	54
	33	Sistemas Distribuídos	11 e 31	4°	81
	34	Sistemas Operacionais	11	3°	81
	35	Tópicos Avançados 1	-	4°	27
TCC	36	Trabalho de Conclusão de Curso I	15, 19 e 21	5°	54
	37	Trabalho de Conclusão de Curso II	36	6°	54
		Optativas ²		5° e/ou 6°	54
		Carga Horária das Disciplinas	-		2106
		Estágio Curricular Opcional	-		400
		Atividades Complementares	-		150

5.1.2 Disciplinas Optativas

No que se refere às disciplinas optativas, o aluno deverá cumprir carga horária mínima de 54 horas. A oferta das disciplinas optativas, apresentadas no quadro seguinte, preferencialmente será intercalada, de modo a estarem distribuídas em diferentes semestres. Serão ministradas disciplinas com turmas de no mínimo 5 alunos e no máximo 30 (trinta) alunos.

		Disciplinas Optativas	Pré- requisito	Perío do	CHT ¹ Hora Relógio			
	38	Relações Étnico-Raciais, História e Cultura Afro-Brasileira e Indígena	-	5°	27			
Optativas 1	39	Tópicos Avançados II	-	5°	27			
Ontativas 2	40	Tópicos Avançados III	-	6°	27			
Optativas 2	-	6°	27					
		Carga Horária Total						

¹CHT: Carga Horária Total em Hora/Aula.

 ¹CHT: Carga Horária Total em Hora/Aula.
 ²Carga horária mínima a ser cumprida pelo discente, sendo ofertadas disciplinas no 5° e 6° períodos.

5.1.3 Carga Horária Total

Podemos observar no Quadro 1 a seguir que o curso atende aos percentuais mínimos de horas com relação aos núcleos, conforme o Parecer CNE/CES nº 436/2001, o Parecer CNE/CP nº 29/2002 e a Resolução CNE/CP nº 03/2002.

Detalhamento do Curso	CH Hora Relógio	Percentual da Carga Horária
Núcleo Básico	324	14,36%
Núcleo Profissionalizante e Específico	1620	71,81%
Disciplinas Optativas	54	2,39%
Atividades Complementares	150	6,65%
Trabalho de Conclusão de Curso	108	4,79%
Total de Horas	2256	100%

Quadro 1 - Carga Horária Total

5.1.4 Matriz Curricular Completa

	DISCIPLINAS	ТР	PRÉ-REQUISITOS	PERÍODO	CHT ¹ Hora Relógio
1	Algoritmos	Obr	-	1°	81
2	Ética e Legislação Aplicada à Informática	Obr	-	1°	27
3	Fundamentos da Computação	Obr	-	1°	81
4	Introdução à Probabilidade e Estatística	Obr	-	1°	27
5	Lógica Computacional	Obr	-	1°	54
6	Matemática Elementar	Obr	1	1°	54
7	Metodologia da Pesquisa Científica	Obr	-	1°	27
8	Banco de Dados I	Obr	-	2°	54
9	Cálculo Diferencial e Integral	Obr	6	2°	54
10	Estrutura de Dados I	Obr	1	2°	81
11	Métodos e Técnicas de Programação	Obr	1	2°	81
12	Redes de Computadores	Obr	-	2°	81
13	Análise Orientada a Objetos	Obr	-	3°	27
14	Banco de Dados II	Obr	8	3°	81
15	Estrutura de Dados II	Obr	6 e 10	3°	81
16	Fundamentos de Sistemas de Informação	Obr	-	3°	27
17	Programação Orientada a Objetos	Obr	1	3°	54
18	Sistemas Operacionais	Obr	1	3°	81
19	Engenharia de Software	Obr	13 e 17	4°	81
20	Educação Ambiental	Obr	-	4°	27

21	Inglês Instrumental	Obr	1	4°	27
22	Interface Homem Computador	Obr	1	4°	27
23	Programação para Web I	Obr	1	4°	81
24	Sistemas Distribuídos	Obr	1 e 12	4°	81
25	Tópicos Avançados 1	Obr	-	4°	27
26	Administração de Serviços para Internet	Obr	12	5°	81
27	Engenharia de Requisitos	Obr	19	5°	54
28	Gerência de Projetos	Obr	19	5°	54
29	Optativa 1	<u>Opt</u>	-	5°	27
30	Programação para Web II	Obr	23	5°	81
31	Trabalho de Conclusão de Curso I	Obr	14, 15 e 19	5°	54
32	Arquitetura e Projeto de Software	Obr	27	6°	81
33	Computação Gráfica e Sistemas Multimídia	Obr	-	6°	54
34	Optativa 2	<u>Opt</u>	-	6°	27
35	Qualidade de Software	Obr	19	6°	54
36	Segurança e Auditoria de Sistemas	Obr	-	6°	54
37	Sociologia do Trabalho	Obr	-	6°	27
38	Trabalho de Conclusão de Curso II	Obr	31	6°	54
	Carga Horária das Disciplinas	-	-	-	2106
	Estágio Curricular Opcional	-	-	-	400
	Atividades Complementares	-	-	-	150

5.1.5 Fluxograma do Curso

O fluxograma do curso, apresentado a seguir, é apenas uma sugestão de caminho a ser percorrido, por período, pelo estudante. Ele completará sua formação da forma que lhe for mais conveniente, contando com a orientação da Coordenação do Curso, devendo obedecer a carga horária mínima e às necessidades de pré-requisitos que as várias disciplinas e atividades demandam.

1º período			2º período			3º período			4º pe	ríodo		5º período			6º período			
CH total Semanal 26	CH total		CH total Semanal 26	CHtotal 351		CH total Semanal 26	CH total 351		CH total Semanal 26	CH total		CHtotal Semanal 28	CH total		CH total Semanal 28	CH total		
Algor	itmos			o de los I		Banco de Dados II			Engenharia de Software				Serviços nternet		Arquiti Projeto de	etura e e Softwar		
9	40			-		Banco de	e Dados I			ação O.O. e O.O.		Redes de Computadores				naria de Jisitos		
6	81		4	54		6	81		6	81		6	81		6	81		
	mentos putação			ura de los I	П		ura de los II	i		emas puídos			haria de uisitos			ade de ware		
3	•0	Ìi	Algor	itmos		Mater	de Dados I mática nentar		Red	itmos es de tadores			haria de tware			naria de ware		
6	81		6	81	Ï	6	81		6	81		4	54		4	54		
	gica tacional	П	Michigan	es de tadores		Siste	emas cionais	l		mação Veb I			ncia de jetos			ão Gráfic temas midia		
8	***		i.			Algoritmos			Algor	itmos		Engenharia de Software				-		
4	54		6	81		6	81		6	81		4	54		4	54		
	nática entar	П	Técnic	dos e cas de mação	П	Orien	mação tada a etos	Ĺ		icos ados I			amação Web II		Audito	ança e oria de		
				Igoritmos		32000	itmos			-		Programação para Web I					Sistemas -	
4	54		6	81		4	54		2	27		6	81		4	54		
probab	ução à pilidade atística			culo ncial e gral	ı	Orien	alise tada a etos		Hun	rface nano utador		Banco d Engenharia	e Dados II i de Software de Dados II		Sociolo Trab	ogia do alho		
8	21			nática entar						-		Estudia	de Dados II		9			
2	27		4	54		2	27		2	27		4	54		2	27		
Legis aplic	ca e lação ada à nática					Sisten	d. de nas de nação			ılês mental		Hist e (co-racials, Cult. Afro- e Indigena		TC	CII		
i i	90						-			-			- 2)		тс	CI		
2	27					2	27		2	27		2	27		4	54		
peso	logia da quisa tífica									ação iental			oicos ados II		Tóp Avança	icos ados II		
9	-11	4:											7.E		,			
2	27								2	27		2	27		2	27		
egenda	as													175	Lib	iras		
Nor Discip		(Obrigat	20.000.000														
Pré-req	uisitos		TCC	Š.														

5.2 Estágio Supervisionado

De acordo com o Art. 1 da Lei Nº 1788/08, de 25 de setembro de 2008,

Estágio é ato educativo escolar supervisionado, desenvolvido no ambiente de trabalho, que visa à preparação para o trabalho produtivo de educandos que estejam frequentando o ensino regular em instituições de educação superior, de educação profissional, de ensino médio, da educação especial e dos anos finais do ensino fundamental, na modalidade profissional da educação de jovens e adultos (BRASIL, 2008, p. 1).

Dessa maneira, o estágio supervisionado, de caráter não obrigatório, visa à inserção do estudante no mercado de trabalho de Tecnologia da Informação, promovendo a possibilidade da aplicação de conhecimentos e ferramentas adquiridas ao longo de todo o aprendizado acadêmico, bem como, confrontar situações práticas com conhecimentos teóricos, avaliando discrepâncias e propondo soluções para as mesmas. Esse contato permite uma importante troca de experiências com profissionais já inseridos no mercado, bem como o ganho de conhecimentos específicos. Além disso, o estágio possibilita ao estudante compreender a contextualização socioeconômica do campo profissional da Análise e Desenvolvimento de Sistemas.

Para a realização do estágio, o IFG - Câmpus Formosa poderá/deverá recorrer aos serviços de agentes de integração públicos e privados, entre o sistema de ensino e os setores de produção, serviços, comunidades e órgãos do setor público, mediante condições acordadas em instrumento jurídico adequado.

A matriz do curso de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas do IFG - Câmpus Formosa, em atendimento ao Parecer CNE/CP nº 29/2002, estabelece 400 horas como carga horária mínima para reconhecimento de estágio supervisionado, de caráter não obrigatório. Embora a matriz não estabeleça obrigatoriedade no estágio, este deve ser supervisionado pela Instituição de ensino, através de relatórios técnicos e de acompanhamento individualizado durante o período de realização da atividade, que não deve ultrapassar a carga de vinte horas semanais. Cabe lembrar que o estudante poderá decidir cumprir o componente curricular do estágio supervisionado em uma única Instituição/Entidade ou mais de uma, tendo sempre a obrigatoriedade de perfazer a carga horária mínima exigida, estando cursando no mínimo o quarto período do curso para o reconhecimento da componente.

Os projetos institucionais de iniciação científica e tecnológica, propostos pelas áreas acadêmicas e aprovados no âmbito das Pró-Reitorias, por meio de edital, poderão ser convalidados pela Coordenação do Curso para efeito de integralização do estágio curricular. A equiparação deverá ser solicitada pelo aluno junto à Coordenação de Curso, via processo, com vistas a avaliação.

Na apreciação das solicitações de integralização das horas de estágio (feitas sob a luz do regulamento de estágio da Instituição), por meio da participação do aluno em projetos de iniciação científica e tecnológica, será observado, pela Coordenação do Curso, a compatibilidade das ações desenvolvidas com os objetivos de formação do curso e as especificidades do perfil profissional de

conclusão do mesmo. Os projetos de iniciação científica e tecnológica convalidados como atividades complementares não poderão integralizar as horas de estágio.

As atividades de monitoria, participação do discente em projetos de ensino e extensão não podem ser convalidados pela Coordenação do Curso para efeito de integralização do estágio curricular, podendo ser somente aproveitadas como atividades complementares.

5.3 Atividades Complementares

O Parecer nº 28/2001 — CP/CNE considera como componentes curriculares formativos do trabalho acadêmico: seminários, apresentações, exposições, participação em eventos científicos, visitas, ações de caráter científico, técnico, cultural e comunitário, produções coletivas, monitorias, resoluções de situações-problema, projetos de ensino, ensino dirigido, aprendizado de novas tecnologias de comunicação e ensino, relatórios de pesquisas, entre outras atividades.

As atividades complementares compõem o currículo da graduação em Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas, valorizando, desse modo, a participação dos professores e alunos na vida acadêmica do IFG e de outras instituições educacionais, culturais ou científicas. Além disso, os acadêmicos poderão participar de visitas monitoradas, de eventos culturais e artísticos e de debates sobre temas relacionados ao ensino e à pesquisa nos diferentes campos do saber específico e pedagógico. As Atividades Complementares deverão ser realizadas durante todos os períodos do curso de forma que, ao concluí-lo, integralizem 150 horas. É importante registrar que o aproveitamento da participação do acadêmico nestas atividades obedecerá à regulamentação própria aprovada pelo Conselho Superior ou de acordo com o proposto pelo presente documento.

5.4 Trabalho de Conclusão de Curso

O Trabalho de Conclusão de Curso (TCC) tem natureza obrigatória para a conclusão do curso de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas e será desenvolvido de acordo com regulamentação específica aprovado no Conselho Superior.

5.5 Ementas das Disciplinas

As ementas e as bibliografias que integram a matriz curricular do curso das disciplinas estão apresentadas no ANEXO II.

6 METODOLOGIA

O mercado de trabalho cada vez mais globalizado tem sido impactado por profundas transformações econômicas, sociais, políticas, culturais e científicas, gerando uma necessidade intrínseca de constantes adaptações, atualizações e inovações tecnológicas de modo a garantir o progresso da sociedade. Assim, nota-se que a sociedade é cada vez mais marcada pelas transformações da constante revolução tecnológica. Desta forma, o curso Tecnológico de Análise e Desenvolvimento de Sistemas assume uma grande relevância social e formativa, pois o curso assume compromissos com o ensino, a pesquisa e a extensão como preceitos elementares no desenvolvimento acadêmico de seus discentes, articulando teoria, ciência e a prática.

Para tanto, lança-se mão de vários instrumentos didático-pedagógicos, os quais preveem aulas expositivas, aulas experimentais, aulas dialogadas, e ainda, aulas práticas por meio de laboratórios exclusivos e específicos com infraestrutura para a realização das atividades do curso. Além do mais, o Instituto Federal de Goiás possibilita a realização de aulas de campo e visitas técnicas, na qual se amplia o ensino de sala de aula com a interação dos processos produtivos do mundo do trabalho. A instituição também oferece outras condições para o processo de ensino-aprendizagem, tais como eventos científicos e tecnológicos, monitorias, atendimento docente extra-sala e estágio supervisionado, de modo que atenda as perspectivas do Plano de Curso e suas respectivas ementas.

A estruturação da matriz curricular do curso está pautada no ensino por meio de várias disciplinas, sendo absorvidas na Tabela CAPES a sua grande área Ciências Exatas e da Terra e área de avaliação Ciência da Computação. Sobretudo, visando atingir os requisitos para o completo perfil profissional do egresso, a matriz curricular oferece todas as disciplinas necessárias para tal formação.

Entende-se que o professor é a autoridade em relação ao trato com o conhecimento, e que por isso deve repassá-lo aos alunos e certificando a estes o melhor aprendizado. Por sua vez, também entende-se que o aluno não deve ser apenas um elo passivo na estrutura de ensino, isso por que o conhecimento tratado cientificamente no curso Tecnológico em Análise e Desenvolvimento de Sistema está inserido socialmente, assim como o aluno, dessa forma deve ser reconhecido a interação de fatores sociais, históricos e culturais, com as mais diversas avaliações, que devem ser, no mínimo, duas avaliações por disciplina, segundo regulamento acadêmico do IFG. Neste sentido, o instrumento de avaliação é visto como um importante componente do processo de ensino-aprendizagem, definida a critério do professor, desde que cumpra as exigências prevista na resolução no 19 do Instituto Federal de Goiás de 26 de dezembro de 2011. Além disso o curso será submetido a várias avaliação institucionais internas e externas.

6.1 Apoio ao Discente

Em vistas de garantia da permanência do discente em sua formação no curso, o campus Formosa conta com equipe de psicólogos, enfermeiro e assistente social, que oferece atendimento social, financeiro e psicológico na Coordenação de Assistência Estudantil (CAE), que é uma instância subordinada à Gerência de Pesquisa, Pós-Graduação e Extensão do campus, responsável pelo desenvolvimento das políticas de inclusão social, de apoio e assistência ao estudante, na perspectiva de atendimento às suas expectativas, necessidades e carências, para a viabilização de sua permanência, desenvolvimento e conclusão do curso, projeto e outra ação social promovida pelo Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de Goiás (IFG).

O Departamento de Áreas Acadêmicas (DAA), instância diretamente ligada ao ensino, também possui equipe administrativa, pedagógica e psicológica, prestando atendimento e suporte aos discentes. Todo atendimento ao discente conta com o suporte da coordenação do curso, diretamente ligada ao DAA.

Além dos atendimentos já apresentados, outras formas de apoio ao discente são oferecidas pelos docentes, pela coordenação e pelo DAA, tais como monitores de diversas disciplinas, tanto de conteúdos básicos quanto de conteúdos específicos e profissionalizantes, em que cada monitor atende por três vezes por semana, num total de quatro horas diárias. O corpo docente oferece horários semanais de atendimento aos discentes, onde ocorre nivelamentos, grupos de estudos, revisões e demais atividades pedagógicas de apoio ao ensino e aprendizagem.

6.2 Indissociabilidade entre Ensino, Pesquisa e Extensão

Como parte da política institucional do IFG, observa-se uma correta junção indissociável entre ensino, pesquisa e extensão. Desta forma, visa-se gerar condições que permitam aos recém graduados ingressar com diversificada experiência acadêmica nos programas de pós-graduação, além de favorecer o próprio aprendizado profissional, e gerando melhores interações entre a instituição e a comunidade em geral.

Anualmente são oferecidos pela instituição editais para proposição de projetos de iniciação científica e/ou tecnológicas, além de ser possível a alunos a proposição de projetos de iniciação à pesquisa científica e projetos de extensão de forma contínua no decorrer do curso, onde o aluno terá amplo contato com o meio científico.

O IFG oferece o Programa Institucional de Iniciação Científica e Tecnológica (PIICT), que é voltado para os estudantes dos cursos superiores, destinando-se a complementar o ensino, oferecendo aos alunos a oportunidade de descobrir como o conhecimento científico e tecnológico é construído. Esse objetivo é conseguido pela participação do estudante nas atividades teóricas e práticas no ambiente de pesquisa. Esta vivência possibilita ao estudante ver e entender o mundo sob o prisma da ciência. Este

programa concede bolsas de iniciação científica e tecnológica, e permite a proposição de projetos PIBIC (Programa Institucional de Bolsas de Iniciação Científica), PIBIC-AF (Programa Institucional de Bolsas de Iniciação Científica nas Ações Afirmativas) voltado aos estudantes que tenham ingressado na instituição pelo sistema de cotas, o PIBITI (Programa Institucional de Iniciação em Desenvolvimento Tecnológico e Inovação) e o PIVITI (Programa Institucional Voluntário de Iniciação Científica).

7 INTERDISCIPLINARIDADE

A interdisciplinaridade deve ser compreendida enquanto estratégia conciliadora dos domínios próprios de cada área com a necessidade de alianças entre eles no sentido de complementaridade e de cooperação para solucionar problemas, encontrando a melhor forma de responder aos desafios da complexidade da sociedade contemporânea.

A diversidade de componentes da matriz curricular deste projeto assume então a característica de viabilizar não apenas o projeto pedagógico específico desse curso, mas também sua dimensão ética, valor fundamental na construção da autonomia do aluno capaz de saber pensar de modo sistemático e flexível, além de favorecer a interconexão de conhecimentos distintos, afim de obtenção de objetivos específicos, complexos ou não.

7.1 Tecnologias da Informação e da Comunicação - TICs

O campus Formosa conta com laboratórios de informática munidos de computadores com acesso à Internet banda larga, fornecendo a estrutura ideal para o desempenho das práticas alinhadas ao conhecimento teórico de cada disciplina. Todos os computadores possuem uma completa coletânea de softwares utilizados no mercado de trabalho, de forma que o discente possa conhecer na prática tudo aquilo descrito em teoria nas disciplinas específicas do curso.

As disciplinas dos conteúdos específicos e profissionalizantes e dos conteúdos básicos utilizam diversas ferramentas de TICs para a condução de suas atividades requeridas como práticas didático-pedagógicas, tais como os softwares de suíte de escritório, que permitem a construção de relatórios, planilhas e apresentações multimídias.

O uso de tecnologias da informação e da comunicação também é abordado em disciplinas como Metodologia da Pesquisa Científica, Educação Ambiental, Libras e Sociologia do Trabalho. Sobretudo, por se tratar de um curso de tecnologia, especialmente ligado ao uso computacional, vê-se que os discentes possuem uma completa imersão no uso de TICs.

7.2 Educação Ambiental

O curso de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas regido por este projeto, detém como um de seus pilares os pressupostos oriundos da Educação Ambiental, de acordo com o que demanda a Lei nº 9.795 de 27 de abril de 1999, e a Resolução nº. 2, de 15 de junho de 2012, do Conselho Nacional de Educação que estabeleceu as Diretrizes Curriculares Nacionais para a Educação Ambiental, principalmente na abordagem curricular que enfatize a natureza como fonte de vida e relacione a dimensão ambiental à justiça social, aos direitos humanos, à saúde, ao trabalho e ao consumo, de forma que é adotado uma abordagem curricular integrada e transversal, contínua e permanente em todas as áreas do conhecimento, componentes curriculares e atividades escolares e acadêmicas.

Desta forma, o presente PPC oferece a devida inserção dos conhecimentos concernentes à Educação Ambiental, segundo Art. 16 da Resolução nº. 2, de 15 de junho de 2012, principalmente ao fornecer a inserção destes conhecimentos de forma transversal, mediante temas relacionados com o meio ambiente e sustentabilidade, além de possuir disciplina com conteúdo específico.

Além da matriz conter a disciplina específica de Educação Ambiental, conforme previsto na resolução já citada, as disciplinas de Algoritmos, Fundamentos da Computação, Bancos de Dados I, Redes de computadores e Fundamentos de Sistemas de Informação possuem em suas ementas tópicos que buscam estimular os valores de sustentabilidade, provendo uma visão integrada e multidimensional da área ambiental.

8 CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO DA APRENDIZAGEM APLICADOS AOS ALUNOS DO CURSO

A avaliação dos alunos será processual e contínua. Para tanto, no acompanhamento constante do aluno observar-se-á não apenas o seu progresso quanto à construção de conhecimentos científicos, mas também a atenção, o interesse, as habilidades, a responsabilidade, a participação, a pontualidade, a assiduidade na realização de atividades e a organização nos trabalhos escolares que o mesmo apresenta. Assim, não apenas os aspectos quantitativos deverão ser considerados, mas também os aspectos qualitativos, conforme a modalidade vigente no IFG.

Com relação à periodicidade de avaliações e outras questões específicas, serão determinadas pelo regulamento da Organização Didática do IFG e aplicam-se a todos os cursos oferecidos na instituição.

9 FUNCIONAMENTO

O curso de graduação em Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas funcionará no turno matutino, inicialmente com entrada anual. Serão ofertadas 30 (trinta) vagas por ano, obedecendo ao item 2 (dois) "Requisitos para Acesso ao Curso" deste documento. O curso terá a duração de 3 (três) anos, divididos em 6 (seis) semestres letivos, sendo que o tempo para integralização máxima do curso será de 12 (doze) semestres letivos. A fim de cumprir a carga horária especificada para cada período contar-se-á com cerca de 18 (dezoito) semanas por semestre, perfazendo 100 dias letivos por semestre.

10 INSTALAÇÕES E EQUIPAMENTOS

10.1 Biblioteca

O acervo bibliográfico do IFG/Câmpus Formosa atualmente conta com acervo de aproximadamente 4000 exemplares (incluindo livros, periódicos, multimeios, obras de referência) que contemplam as disciplinas gerais do ensino médio e das áreas específicas dos cursos oferecidos pela Instituição. Para os conceitos básicos da área de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas, o acervo disponível para o curso aproveita alguns títulos utilizados pelos Cursos Técnicos Integrados ao Ensino Médio em: Informática para Internet e Manutenção e Suporte em Informática na modalidade de Educação de Jovens e adultos/PROEJA, e para os conteúdos tecnológicos avançados serão adquiridos títulos conforme as bibliografias básicas e complementares das disciplinas, em ordem de prioridade.

O catálogo da biblioteca está disponível online e pode ser consultado na página do IFG/Câmpus Formosa (http://bibliotecas.ifg.edu.br), sendo que alguns dos títulos incluídos nas bibliografias sugeridas neste projeto já se encontram inseridos no acervo. Além do catálogo físico, a biblioteca disponibiliza acesso aos periódicos da CAPES (Coordenação de Aperfeiçoamento de Pessoal de Nível Superior) através da rede interna do campus Formosa.

A biblioteca do IFG - Câmpus Formosa conta hoje com uma área de 640 m², que visa atender com excelência seus usuários compostos pelos alunos, professores, servidores técnico-administrativos, além da comunidade em geral.

A biblioteca do Câmpus Formosa possui:

- Circulação e Empréstimos: destinado para atender as demandas de empréstimos, devoluções e reservas dos usuários; assim como para auxiliar a localização de informações no interior da biblioteca;
- Coordenação: responsável pela administração e gestão da biblioteca, além da aquisição de material para o acervo;
- Processamento Técnico: responsável pelo tratamento técnico do acervo da biblioteca que inclui: catalogação, classificação, indexação e preparo físico do material;
- Laboratório de Informática: laboratório estruturado com computadores e acesso à internet, além de ser um espaço para realização de cursos e treinamentos. Estão previstas, aproximadamente, 15 máquinas;
- Sala de Estudo em Grupo: espaço estruturado com mesas para estudo em grupo;
- 30 Cabines de estudo individual;

O atendimento da biblioteca acontece em horário integral de expediente (matutino, vespertino e noturno), de segunda a sexta-feira, e conta com um quadro de 1 servidor matutino, 1 servidor vespertino e 2 servidores no noturno.

Além do acervo físico, a biblioteca do campus Formosa conta com acesso aos periódicos indexados e não indexados oferecidos pelo portal de periódicos da CAPES (Coordenação de Aperfeiçoamento de Pessoal de Nível Superior), para acesso a partir da rede interna do IFG. A biblioteca do Campus Formosa possui assinatura da base de dados ABNT coleção, que disponibiliza o acesso online às normas da Associação Brasileira de Normas Técnicas – ABNT.

10.2 Laboratórios

Atualmente o IFG/Câmpus Formosa, conta com três laboratórios de Informática, dois com programas específicos instalados e conexão com a internet e um laboratório de arquitetura de computadores.

Os laboratórios de informática devem apresentar infraestrutura, com equipamentos completos (Gabinete, monitor, teclado e *mouse*) e *softwares*, para atender às necessidades específicas nos tópicos abordados nas ementas de cada disciplina.

O dimensionamento e a otimização dos laboratórios de informática devem ser resultados da interação das necessidades dos demais cursos do IFG/Câmpus Formosa, que contemplam disciplinas afins.

O **Quadro 2** apresenta a infraestrutura física disponível de laboratórios para realização de aulas teóricas/práticas necessárias à oferta do curso de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas:

Finalidade	Descrição
Laboratório I	Laboratório de informática com 30 computadores com programas específicos instalados e conexão com a <i>internet</i> .
Laboratório II	Laboratório de informática com 30 computadores com programas específicos instalados e conexão com a <i>internet</i> .
Laboratório III	Laboratório de arquitetura de computadores equipado com 20 computadores, <i>kits</i> de ferramentas e aparelhos específicos de manutenção.

Quadro 2 - Infraestrutura física necessária para implantação e funcionamento do curso

Apresentam-se abaixo os quadros com a discriminação da infraestrutura de laboratórios para atender o curso Superior de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas.

Laboratório I

Laboratório usado para aulas de Programação, Sistemas Operacionais. *Softwares* de análise e desenvolvimento de sistemas, banco de dados, design de interfaces e virtualização de sistemas operacionais.

Obs. Uso exclusivo para as turmas dos cursos de Informática.

Equipamentos (Hardwares instalados e/ou outros)

Qtde.	Especificações
	Microcomputador com as seguintes características:
30	Sistema Operacional <i>Linux</i> ; Processador <i>AMD A8-5500B</i> ; Memória <i>RAM</i> 3 GB; HD 500 GB; Leitora e Gravadora de DVD e CD; Teclado ABNT2 USB; <i>Mouse</i> óptico USB; Monitor LED 21.
01	Ar condicionado <i>Split</i> . Capacidade de refrigeração de 24.000 BTUs,
30	Cadeira com assento estofado, base giratória e regulagem de altura.

Laboratório II

Laboratório usado para aulas de Programação, Sistemas Operacionais. *Softwares* de análise e desenvolvimento de sistemas, banco de dados, *design* de interfaces e virtualização de sistemas operacionais.

Obs. Uso Compartilhado.

Equipamentos (Hardwares instalados e/ou outros)

Qtde.	Especificações
	Microcomputador com as seguintes características:
30	Sistema Operacional <i>Linux</i> ; Processador <i>AMD A8-5500B</i> ; Memória <i>RAM</i> 3 GB; HD 500 GB; Leitora e Gravadora de DVD e CD; Teclado ABNT2 USB; <i>Mouse</i> óptico USB; Monitor LED 21.
01	Ar condicionado <i>Split</i> . Capacidade de refrigeração de 24.000 BTUs,
30	Cadeira com assento estofado, base giratória e regulagem de altura.

Laboratório III Laboratório de arquitetura de computadores Equipamentos (Hardwares instalados e/ou outros) Qtde. Especificações Microcomputador com as seguintes características: 20 • Sistema Operacional Ubuntu; Processador Celeron 2.0 Ghz; Memória RAM 1 Mb; HD 320 GB; Leitora e Gravadora de DVD e CD; Teclado ABNT2 USB; Mouse óptico USB; Monitor LED 18

Kits de ferramentas e aparelhos específicos de manutenção. (ver tabela abaixo)

20

Item	Equipamentos	Qtd.
1	Abraçadeira de <i>Nylon</i> - Enforca Gato- 2,5mm	300 Un.
2	ALICATE P/ CRIMPAR: - Alicate de crimpagem, cortador e decapador, utilizados na conexão em cabos - Compatível com conectores Telefonia RJ11 e Rede RJ45 - <i>Plugs</i> 6x2, 6x4,6x6 e 8x8 - Importância da Catraca Corpo de aço com revestimento termoplástico - Executa a inserção das garras de contato do conector RJ-45 macho e aciona o prensa-cabo Crimpa, decapa e corta Chave para regulagem – Catraca.	30 Un.
3	Alicate Decapador de cabo de rede cat 5e	30 Un.
4	Alicate Fixador Punch Down	30 Un.
5	Cabo Rede Furukawa Cat 5e Azul Caixa Com 305 Mts	3 cx
6	Cabo Rede Furukawa Cat 6 e Caixa Com 305 Mts	3 cx
7	Conector Fêmea RJ-45 - Sistemas de Cabeamento Estruturado para tráfego de voz, dados e imagens, segundo requisitos da norma ANSI/TIA/EIA-568B.2 (<i>Balanced Twisted Pair Cabling Components</i>). Para cabeamento horizontal ou secundário, uso interno, em ponto de acesso na área de trabalho para tomadas de serviços em sistemas de cabeamento estruturado.	500 Un.
8	Conector Macho RJ-45 - Sistemas de Cabeamento Estruturado para tráfego de voz, dados e imagens, segundo requisitos da norma ANSI/TIA/EIA-568B.2 (<i>Balanced Twisted Pair Cabling Components</i>). Para cabeamento horizontal ou secundário, uso interno, em ponto de acesso na área de trabalho para tomadas de serviços em sistemas	600 Un

	de cabeamento estruturado.	
9	Conector Macho Rj-45 Furukawa Cat6e	1000 Un.
10	Etiquetador Rotulador Eletrônico Casio Kl120 - Visor <i>Lcd</i>	20 Un.
11	Ferro de Solda 40W- 110/220v – Cabo emborrachado, mola metálica de proteção no corpo inicial do fio	30 un.
12	Fita P/ Etiquetadora Kl 9 Mm Preto/azul - Casio	30 Un.
13	Kit de Jogo De Chaves <i>Torx</i> : Material: Cromo vanádio; suporte plástico de alta resistência; Haste longa; 9 chaves nos tamanhos: T10, T15, T20, T25, T27, T30, T40, T45 e T50	30 Un.
14	Kit Jogo de Chave Allen Abaulada: Material: Cromo Vanádio; Tamanho entre 1,5 e 10mm Kit com 9 chaves; Haste Longa; Permite o manuseio em até 30° do seu eixo; Com suporte plástico: fácil de usar e guarda; Middle 10; Master 60;	30 Un.
15	Mídia óptica DVD-R (<i>Digital Versatile Disc</i>) gravável, com velocidade mínima de gravação de 4X e capacidade de 4,7 Gigabytes	100 Un.
16	Mini <i>Rack</i> de Parede 12u X 670 mm Padrão 19 - Bege ou Preto	6 Un.
17	Pasta Térmica para Processador - Branca - 100g	30 Un.
18	Patch panel 24 portas Furukawa Cat 5e	6 Un.
19	Placa de diagnóstico – PCI – Portas Serial (DB9) – Porta Paralela (DB25) – USB 2.0. Com Multímetro Interno – Compatível com CPU 64 Bit e 32bit com dois e quatro núcleos.	30 Un.
20	Pulseira Antiestática	40 Un.
21	Roteador TP-link Wireless 150mbps	6 Un.
22	Spray limpa contato elétrico – 130G	40 Un.
23	Sugador de solda em alumínio	40 Un.
24	Switch TP-Link Tl-Sf1024 24 portas 10/100mbps	6 Un.
25	Testador de cabo de redes <i>Lan Tester</i> RJ11 e rj45	30 Un.

Item	Softwares	Qtd.
1	Apache Tomcat	90
2	Astah UML	60
3	C/C++	90
4	DEVC++	90
5	Eclipse	90
6	Gantt Project	30
7	JAVA	90
8	Libre Office	30
9	MySQL	30
10	Netbeans	90
11	Geany	90
12	Oracle Virtual Box	30
13	PHP	90
14	PostgreSQL	90

11 CORPO DOCENTE E TECNICO-ADMINISTRATIVO ENVOLVIDOS NO CURSO

11.1 Corpo Docente

NOMES	GRADUAÇÃO	PÓS-GRADUAÇÃO	Regime de Trabalho
Diógenes Sgarbi	Licenciatura em Ciências Sociais pala FACERES - SP	Especialização em Sociologia Política pela FACERES – SP Mestrando em Ciência Política – UFSCAR - SP	40 horas DE

Gláucia Mendes da Silva	Licenciada em Letras Português e Inglês pela Universidade Federal de Goiás (UFG) Jataí – GO.	Mestrado em Teoria Literária pela Universidade Federal de Uberlândia – UFU - MG.	40 horas DE
João Ricardo Braga Paiva	Graduado em Ciências da Computação pela Universidade Federal de Goiás – UFG; Graduado em Tecnologia em Sistemas de Informação pelo Instituto Federal de Goiás – IFG.	Especialização em Desenvolvimento de Aplicações WEB baseadas na tecnologia Java – Universidade Norte do Paraná. Mestrando em Engenharia Elétrica e Computação - UFG	40 horas DE
Kaithy das Chagas Oliveira	Licenciatura em Pedagogia, pela Universidade Federal de Goiás –UFG/ Goiânia – GO.	Mestrado em Educação, pela Universidade Federal de Goiás (UFG).	40 horas DE
Murilo de Assis Silva	Graduação em Tecnologia em Sistemas de Informação pelo Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de Goiás (IFG).	Especialização em Desenvolvimento de Aplicações WEB baseadas na tecnologia Java – Universidade Norte do Paraná. Mestrando em Engenharia Elétrica pela UnB.	40 horas DE
Paulo José de Souza Júnior	Graduação em Programação e Web Design – UNISUL/SC	Mestrado em Engenharia de Telecomunicações, UnB/DF. Doutorando em Engenharia de Telecomunicações, UnB/DF. Especialização em Docência Universitária, UNICESP/DF.	40 horas DE
Daniel Saad Nogueira Nunes	Graduação em Ciência da Computação na Universidade de Brasília	Doutorando em Informática pela UnB. Mestre em Informática pela UnB.	40 horas DE

Victor Hugo Lázaro Lopes	Graduação em Sistemas de Informação pelo CEFET Uned Jataí.	Mestrado em Engenharia Elétrica pela UnB.	40 horas DE
Sirlon Thiago Diniz Lacerda	Graduação em Sistemas de Informação pela Faculdades Alves Faria	Mestrado em Engenharia Elétrica e de Computação pela Universidade Federal de Goiás	40 horas DE
Waldeyr Mendes Cordeiro da Silva	Graduado em Sistemas de Informação pela IESGO; Graduado em Biologia pela Universidade de Brasília - UnB	Doutorando em Biologia Computacional pela Universidade de Brasília – UnB; Mestre em Informática pela UnB; Especialista em Engenharia de Software pela UGF.	40 horas DE
César do Amaral	Graduação em Redes e Internet – Universidade Salgado de Oliveira	Mestrado em Tecnologia na Comunicação – Universidade Presidente Antônio Carlos; Especialização em Computação – UFV.	Tempor ário 40 horas
Luís Cláudio Rocha Henriques de Moura	Graduado em História pela UnB. Graduado em Administração pela União Educacional de Brasília – UNEB. Graduando em Ciências Sociais pela UnB.	Doutor em História pela Universidade de Brasília – UnB. Mestre em História pela Universidade de Brasília – UnB.	40 horas DE
Nolan Ribeiro Bezerra Teixeira	Graduada em Engenharia Ambiental pela Universidade Federal do Tocantins – UFTO.	Doutora em Saneamento Ambiental e Meio Ambiente pela Universidade Federal de Viçosa – UFV. Mestre em Tecnologia Ambiental e Recursos Hídricos pela Universidade de Brasília – UnB.	40 horas DE

Admilson Estáquio Prates	Graduação em Filosofia - Universidade Estadual de Montes Claros - MG	Mestrado em Ciências da Religião – PUC-SP	40 horas DE
Omar Arafat Kdudsi Khalil	Graduado em Farmácia Industrial pela Universidade Federal de Santa Maria – UFSM.	Doutor em Biotecnologia pela Universidade Estadual Paulista – UNESP. Mestre em Ciências Farmacêuticas pela Universidade Estadual Paulista – UNESP.	40 horas DE
Éder Silva de Brito	Graduado em Matemática pela Universidade Federal de Goiás – UFG.	Mestre em Matemática pela Universidade de Brasília – UnB.	40 horas DE
Douglas Nascimento Ribeiro	Graduado em Matemática pela Universidade Federal de Goiás – UFG.	-	40 horas DE

11.2 Corpo Técnico – Administrativo

SERVIDORES	CARGO
Aline Seixas Ferro	Psicóloga - DAA
Amado Rodrigues da Silva	Auxiliar em Administração
Bruna Antunes Furtado Pereira	Técnico em Assuntos Educacionais - DAA
Célio Batista da Silva	Assistente em Administração - DAA
Deise Lourenço de Jesus	Bibliotecária
Fabiana Barros de Araújo Martins	Técnico em Assuntos Educacionais
Francione Neris de Sousa	Assistente em Administração e coordenadora da Coordenação de Apoio ao Ensino
Josilaine Costa Barros Crizóstimo	Coordenadora da Coordenação de Registros Acadêmicos e Escolares – CORAE
Lidiane Maria de Campos	Técnica em Assuntos Educacionais – DAA
Paula Gonçalves Rezende	Assistente Social
Rafael Marques de Ávila Oliveira	Assistente em Administração – Recursos Didáticos - DAA
Rafael Rodrigues de Souza Frois	Técnico em Assuntos Educacionais
Warley da Silva Martins	Técnico em Enfermagem

12 AUTOAVALIAÇÃO DO CURSO

A autoavaliação tem como principais objetivos produzir conhecimentos, pôr em questão os sentidos do conjunto de atividades e finalidades cumpridas pelo curso, identificar as causas dos seus problemas e deficiências, aumentar a consciência pedagógica e capacidade profissional do corpo docente e técnico-administrativo, fortalecer as relações de cooperação entre os diversos atores institucionais, tornar mais efetiva a vinculação da instituição com a comunidade, julgar acerca da relevância científica e social de suas atividades e produtos, além de prestar contas à sociedade. Com relação à autoavaliação do curso, a mesma deve ser feita através:

- I. Dos resultados obtidos da aplicação do Exame Nacional de Desempenho dos Estudantes (ENADE), resultados estes contidos no Relatório da Instituição disponibilizado pelo Instituto de Estudos e Pesquisas Educacionais Anísio Teixeira (INEP);
- II. Da análise dos dados da aplicação do questionário socioeconômico respondido por ingressantes e concluintes de cada um dos cursos participantes do referido exame, resultados estes contidos no Relatório da Instituição disponibilizado pelo Instituto de Estudos e Pesquisas Educacionais Anísio Teixeira (INEP);
- III. Do colegiado de áreas acadêmicas do departamento, onde o mesmo tem a atribuição: Propor e aprovar, no âmbito do departamento, projetos de reestruturação, adequação e realocação de ambientes do departamento, a ser submetido à Direção-Geral do Câmpus, bem como emitir parecer sobre projetos de mesma natureza, propostos pela Direção-Geral.
- IV. Do Conselho Departamental, onde o mesmo tem as atribuições: I Aprovar os planos de atividades de ensino, pesquisa e extensão no âmbito do departamento; II Julgar questões de ordem pedagógica, didática, administrativa e disciplinar no âmbito do departamento.
- V. Da avaliação dos professores do curso pelos discentes, auto avaliação do professor, avaliação do professor pelo coordenador de curso, conduzidas pela CPPD Comissão Permanente de Pessoal Docente.
- VI. Dos relatórios de estágios curriculares de alunos.
- VII. Do envolvimento prévio da CPA na organização do processo de avaliação dos cursos.
- VIII. Da Semana de Educação, Ciência e Tecnologia do IFG. Evento bienal com participação de empresas e encontro de egressos.

13 CERTIFICADOS E DIPLOMAS EXPEDIDOS AOS CONCLUINTES DO CURSO

Será concedido pelo Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de Goiás o Certificado de Tecnólogo em Análise em Desenvolvimento de Sistemas, ao aluno que concluir todas as atividades previstas na matriz curricular do Curso, alcançar aprovação em todas as disciplinas e obtiver, pelo menos, 75% de frequência em cada disciplina que integra a estrutura curricular.

14 ELEMENTOS NECESSÁRIOS PARA A CONSOLIDAÇÃO DO CURSO

A consolidação das metas definidas no Projeto Pedagógico do Curso de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas está vinculada à análise de alguns pontos, como:

- I. Contratação de docentes e técnicos em laboratório;
- II. Estrutura dos núcleos temáticos, conteúdo das disciplinas eletivas e continuidade disciplinar;
- III. Instalação e readequação de laboratórios;
- IV. Aquisição de equipamentos e materiais para as aulas de laboratório.

14.1 Contratação de docentes e laboratoristas

A análise da Matriz Curricular indica que para o desenvolvimento satisfatório do Curso de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas se faz necessário tanto o auxílio de docentes de outras áreas acadêmicas do IFG - Câmpus Formosa como a contratação adicional de docentes nas respectivas áreas do curso, qual seja de conteúdos básicos, profissionalizantes e específicos.

A análise é baseada no fluxograma do Curso Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas e nas demandas dos atuais dos cursos de PROEJA, Licenciatura, Bacharelado e Técnicos vigentes no IFG/Câmpus Formosa.

Para o funcionamento pleno do Curso, serão necessários técnicos administrativos para trabalhar diretamente ligado à Coordenação, atendendo às demandas mais diretas dos docentes do colegiado e daqueles que trabalham no curso.

Quanto ao laboratorista, é necessário técnicos especializados para trabalhar nos laboratórios de Informática do IFG/Câmpus Formosa.

15 BIBLIOGRAFIA

SOFTWARE, Associação Brasileira das Empresas de. **Mercado Brasileiro de Software:** panorama e tendências. 1ª Edição. São Paulo. 2013.

COMUNICAÇÃO, Associação Brasileira das Empresas de Tecnologia da Informação e. **Índice BRASSCOM de Convergência Digital.** 6ª Edição. São Paulo. 2012.

ESTATÍSTICA, Insituto Brasileiro de Geografia e. O setor de tecnologia da informação e comunicação no Brasil 2003-2006. Rio de Janeiro. 2009.

BRASIL. Conselho Nacional de Educação, Câmara de Ensino Superior. Parecer CNE/CES nº 19/2008: Consulta sobre o aproveitamento de competência de que se trata o art. 9º da Resolução CNE/CP nº 3, que institui as Diretrizes Curriculares Nacionais Gerais para a organização e funcionamento dos cursos superiores de tecnologia.

BRASIL. Conselho Nacional de Educação, Câmara de Ensino Superior. Parecer CNE/CES nº 239/2008: Carga horária das atividades complementares nos cursos superiores de tecnologia.

BRASIL. Lei nº 11.892, de 29 de dezembro de 2008: Institui a Rede Federal de Educação Profissional, Científica e Tecnológica, cria os Institutos Federais de Educação, Ciência e Tecnologia, e dá outras providências.

BRASIL. Conselho Nacional de Educação, Conselho Pleno. Parecer CNE/CP n° 29/2002: Diretrizes Curriculares Nacionais Gerais para a Educação Profissional de Nível Tecnológico.

BRASIL. Conselho Nacional de Educação, Conselho Pleno. Resolução CNE/CP nº 3, de 18 de dezembro de 2002: **Institui as Diretrizes Curriculares Nacionais Gerais para a organização e funcionamento dos cursos superiores de tecnologia**.

BRASIL. Conselho Nacional de Educação, Câmara de Ensino Superior. Parecer CNE/CES nº 436/2001: Cursos Superiores de Tecnologia – Formação de Tecnólogos.

BRASIL, Lei nº 9.394 de 20 de dezembro de 1996: **Lei de Diretrizes e Bases da Educação** Nacional – LDBEN.

IBGE. **Ferramenta Cidades:** Formosa – Goiás. Disponível em: < http://cidades.ibge.gov.br/xtras/perfil.php?lang=&codmun=520800>. Acesso em: 19 nov. 2013.

OBSERVATÓRIO DO MUNDO DO TRABALHO. **Estudos Microrregionais:** Estudos e Pesquisas Econômicas, Sociais e Educacionais sobre as Microrregiões do Estado de Goiás – Microrregião do Entorno de Brasília. Disponível em: < http://ifg.edu.br/observatorio/images/downloads/estudos/microrregiao_entorno_de_brasilia.pdf>. Acesso em: 19 nov. 2013.

ANEXO I

ATIVIDADES COMPLEMENTARES

Curso de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas - IFG/Câmpus Formosa

Tabela de Atividades Complementares

Atividade Complementar	Carga horária Máxima	Atividade Desenvolvida		Horas Conside radas	Critérios/Local/Tempo
		Participação em	Ouvinte	3	Evento ou local regional
				4	Evento nacional
1. Participação em	30	seminários, semanas acadêmicas,		5	Evento internacional
Eventos		simpósios e congressos (Iniciação		3	Evento ou local regional
		Científica ou não).	Apresen tador	4	Evento nacional
				5	Evento internacional
2. Atividades de	40	Participação em projetos de extensão		15	Por semestre
Extensão	nsão 40 Organiza		entos	10	Por evento
3. Atividades de Pesquisa	40	Iniciação Científica - Participação em projeto de pesquisa (Bolsista ou não)		15	Por semestre
4. Atividades de Ensino	40	Monitoria voluntária ou subsidiada		15	Por semestre
				25	periódicos indexados pela CAPES
5 Dubliagaãos	30			20	periódicos não indexados pela CAPES
5. Publicações				15	Anais de Congresso Nacional
				10	Anais de Congresso Internacional
6. Participações em Órgãos colegiados	15			5	Por semestre
7. Atuação em Programas e Núcleos	30	Programa PET, Empresa Júnior, Grupo de estudos, outros.		10	Por semestre

Temáticos				
			2	Por Munícipio, por visita
		Visitas técnicas institucionais	3	na região (raio de até 250 km), por visita
		(exceto aulas práticas de disciplinas de graduação)	4	no Estado (raio de até 250 km), por visita
8. Outras	8. Outras		5	Fora do Estado, por visita
Atividades	30	Palestras fora de eventos	1	Por palestra
		Desenvolvimento de protótipos	15	Por protótipo
		Aprovação em exame de suficiência e proficiência em idioma estrangeiro	15	Por idioma
		Distinções e méritos acadêmicos	10	Por distinção ou mérito

ANEXO II

EMENTA DAS DISCIPLINAS

EMENTAS DAS DISCIPLINAS OBRIGATÓRIAS

Disciplina:	Série/Período:	CH Hora/Relógio:
Algoritmos	1°	81 horas
Pré-requisito:	Regime:	
Nenhum	Obrigatória	

Ementa:

Conceitos de algoritmos. Conceitos de linguagens de programação. Constantes e Variáveis. Tipos de Dados. Operadores. Expressões Aritméticas, lógicas e literais. Comandos básicos. Estruturas condicionais e de repetição. Modularização; Recursividade; Variáveis compostas homogêneas e variáveis compostas heterogêneas; Estruturas de dados básicas; Algoritmos e Meio Ambiente.

Objetivo:

Capacitar o aluno para: Conhecer os conceitos básicos de algoritmos, introduzindo as técnicas e metodologias básicas para construção e interpretação de algoritmos e programas simples; Compreender os processos básicos para a elaboração de programas computacionais. Definir estruturas de dados para melhorar a eficiência e capacidade de um programa.

Bibliografia:

Básica

SCHILDT, Herbert. C completo e total. Makron Books, 1997.

CORMEN, T. H.; et al.. Algoritmos - Teoria e Prática. 1ª ed., Rio de Janeiro: Câmpus, 2002.

JAMSA, Kris; KLANDER, Lars . Programando em C/C++: A Bíblia. 1ª ed., Makron Books. 1997.

Complementar

FORBELLONE, André Luiz Villar; Eberspächer, Henri Frederico. **Lógica de Programação.** 2ª ed. São Paulo: Makron Books, 2000;

MANZANO, J. A. N. G.; OLIVEIRA, J. F. de. Algoritmos: Lógica para Desenvolvimento de Programação de Computadores. 23ª ed. São Paulo: Érica, 2010.

MIZRAHI, V. Treinamento em linguagem C. 2ª ed. Pearson. 2008.

KERNIGHAN, Brian W.; Ritchie, Dennis M. C: A Linguagem de Programação. 16ª ed. Câmpus, 1986.

FARRER, Harry. Algoritmos Estruturados. 3ª Ed. LTC. Rio de Janeiro, 1999.

GUIMARÃES, Ângelo de Moura. Algoritmos e Estrutura de dados 28º Ed. LTC. Rio de Janeiro 1994;

Disciplina:	Série/Período:	CH Hora/Relógio:
Fundamentos da Computação	1º	81 horas
Pré-requisito:	Regime:	
Nenhum	Obrigatória	

Introdução aos Sistemas Computacionais: importância da informática na atualidade, dado e informação, conceitos de computador e computação, tipos de dados primitivos, medidas de armazenamento; Histórico dos Computadores: as gerações de computadores; Tipos de Computadores; Arquiteturas *RISC* e *CISC*; Sistemas de Numeração: binário, octal, decimal e hexadecimal; Software: conceitos, softwares básicos - BIOS, Drivers e Sistemas Operacionais, softwares aplicativos e utilitários, compiladores e linguagens de programação; *Hardware*: periféricos de E/S, componentes internos: placa-mãe e barramentos, CPU (UC, ULA, registradores, cache), hierarquia de memória, placas de rede, som e vídeo, *HD*, drives ópticos, fontes e gabinetes; Redes de Computadores e Internet: topologias e protocolos, serviços da Internet; Bancos de Dados: conceitos básicos; Segurança de Sistemas: ameaças, segurança física, segurança lógica e criptografia; Resíduos eletrônicos e responsabilidade social e ambiental.

Objetivo:

Fornecer ao acadêmico, conceitos sobre Computação e os Computadores (histórico, arquitetura e tipos); Obter familiaridade com termos técnicos da área de Informática; Capacitar o acadêmico para realizar conversões entre os diferentes tipos de bases numéricas utilizadas na informática; Compreender a diferença entre *Hardware*, *Software* e *Peopleware* (e suas especificidades) como partes de um Sistema Computacional; Conhecer basicamente o funcionamento de Redes de Computadores e Bancos de Dados e de métodos de Segurança da Informação.

Bibliografia:

Básica

TANENBAUM, Andrew S. **Organização Estruturada de Computadores**. 2ª Edição. Rio de Janeiro. Ed. LTC, 2001.

STALLINGS, W. Arquitetura e Organização de Computadores. 5ª ed, São Paulo, Prentice Hall, 2003.

MONTEIRO M. A. Introdução à Organização de Computadores. 5ª ed, Editora LTC, 2007.

Complementares

WEBER, Raul Fernand. **Fundamentos de Arquitetura de Computadores**. Porto Alegre. Ed. Sagra Luzzato, 2001.

PATTERSON, D. A.; HENESSY, J. L. Organização e Projeto de Computadores: a interface hardware/software. 3ª edição, São Paulo, Câmpus Elsevier, 2005.

TORRES, G. Montagem de Micros - Para Autodidatas, Estudantes e Técnicos. São Paulo: Nova Terra, 2010.

MORIMOTO, C. E. **Hardware II - O guia definitivo**. São Paulo, GdHPress, 2009.

BROOKSHEAR, J. G. Ciência da computação: uma visão abrangente. 5ª ed. São Paulo: Bookman, 2000.

Disciplina:	Série/Período:	CH Hora/Relógio:
Lógica Computacional	1°	54 horas
Pré-requisito:	Regime:	
Nenhum	Obrigatória	

Ementa: Lógica formal; Conectivos e valores lógicos; Tautologias; Argumentos válidos; regras de dedução para lógica proposicional; Métodos dedutivos e outras regras; Quantificadores e predicados; Validade. Programação lógica (PROLOG);

Objetivo:

Compreender conceitos básicos de lógica formal; Compreender conceitos de lógica proposicional; Compreender e aplicar métodos dedutivos; Implementar em linguagem PROLOG;

Bibliografia:

Básica

GERSTING, Judith L. **Fundamentos Matemáticos para a Ciência da Computação**, 5ª edição, Editora LTC, 2004.

BISPO, C. A. F., CASTANHEIRA, L. B., FILHO, O. M. S. Introdução à Lógica Matemática. Editora CENGAGE Learning. 2011.

CLOCKSIN W. F., MELLISH C. S. Programming in Prolog. Editora Springer, 5^a Edição, 2013.

Complementar

STERLING L., Shapiro E. The Art of Prolog, Second Edition: Advanced Programming Techniques (Logic Programming). 2^a Edição, The MIT Press, 1994.

FARRER, Harry et al. **Programação Estruturada de Computadores: Algoritmos Estruturados**. 3ª Edição, Editora LTC, 1999.

MANZANO, José A. Navarro Garcia; OLIVEIRA, Jayr Figueiredo. **Estudo Dirigido de Algoritmos**. Érica Editora, 1997.

DAMAS Luís. Linguagem C, 10^a edição, Editora LTC, 2007.

FILHO, Edgard de Alencar. Iniciação à lógica matemática. 18ª Edição. Editora Nobel. 2006.

FAVARO, Silvio; FILHO, Osmir Kmeteuk. **Noções de lógica e matemática básica**. 1ª Edição. Ciencia Moderna.

Disciplina:	Série/Período:	CH Hora/Relógio:
Matemática Elementar	1º	54 horas
Pré-requisito:	Regime:	
Nenhum	Obrigatória	

Função, Função composta, Função inversa, Funções: afim, quadrática, modular, exponencial, logarítmica e trigonométrica. Progressões. Análise Combinatória.

Objetivo:

Desenvolver habilidades de cálculo e raciocínio, bem como revisar e aprofundar conteúdos matemáticos. Identificar diferenças e analisar diferentes tipos de funções, suas características, expressão gráfica e aplicações; Revisar conhecimentos relativos às sequências, progressões numéricas e análise combinatória tendo em vista o cálculo de probabilidades.

Bibliografia:

Básica

- IEZZI, G. Fundamentos de Matemática Elementar. Vol. 1. São Paulo: Atual, 2005.
- IEZZI, G. Fundamentos de Matemática Elementar. Vol. 2. São Paulo: Atual, 2005.
- IEZZI, G. Fundamentos de Matemática Elementar. Vol. 5. São Paulo: Atual, 2005.

Complementar

DANTE, L.R. Matemática: Contextos e Aplicações. Vol. Único. São Paulo: Ática, 2011;

GIOVANNI, J.R. e BONJORNO, J.R. Matemática Completa. Vol. Único. São Paulo: FTD, 2005;

IEZZI, G. Matemática: Ciências e Aplicações. Vol. Único. São Paulo: Atual, 2010.

MORGADO, A. C.; CARVALHO, P. C.; PITOMBEIRA, J.C.; FERNANDEZ, P. **Análise Combinatória e Probabilidade**. Coleção Professor de Matemática - Sociedade Brasileira de Matemática.

BIANCHINI, E. e PACCOLA, H. Curso de Matemática. Vol. Único. Moderna, 2008.

Disciplina:	Série/Período:	CH Hora/Relógio:
Introdução à Probabilidade e Estatística	1º	27 horas
Pré-requisito:	Regime:	
Nenhum	Obrigatória	

Conceitos básicos de Estatística. Amostragem. Apresentação de Tabelas. Apresentação Gráfica. Distribuição de Freqüências. Medidas de tendência central. Medidas de dispersão. Correlação e Regressão Linear. Introdução à Probabilidade. Variáveis Aleatórias. Distribuições teóricas de Probabilidades.

Objetivo:

Apresentar conceitos básicos de Estatística, mostrando, por meio de aplicações e exemplos, as potencialidades do uso desta ciência, tanto no resumo e na apresentação dos dados, como na formulação de hipóteses sobre conjuntos maiores de dados (populações) quando apenas partes destes conjuntos (as amostras) foram estudadas. Apresentar conceitos básicos e teóricos de Probabilidade e relacioná-los aos estudos estatísticos aplicados. Desenvolver habilidades para a aplicação dos métodos estatísticos e probabilísticos à resolução de problemas ligados à computação.

Bibliografia:

Básica

MAGALHÃES, M. N.; LIMA, A. C. P.; Noções de Probabilidade e Estatítica 5ª Ed. Edusp, São Paulo, 2004.

BARBETTA, P. A.; REIS, M. M.; BORNIA, A. C. Estatística para cursos de engenharia e informática. Atlas, 2004.

MORETTIN, P. A.; BUSSAB, W. O. Estatística básica. 5ª ed. São Paulo: Saraiva, 2006.

Complementar

CRESPO, A. A. Estatística fácil. 17ª ed. São Paulo: Saraiva, 1999.

SPIEGEL, M. R. Estatística. 3ªed. São Paulo: Makron Books, 1993.

COSTA NETO, P. L. O. Estatística. 16ª ed. São Paulo: Ed. Edgard Blücher, 1998.

TRIOLA, M. F. Introdução à estatística. [il]. 7ª ed. Rio de Janeiro: LTC, 1999.

LAPPONI, J. C. Estatística usando Excel. 4ª ed. Rio de Janeiro: Elsevier, 2005.

Disciplina: Ética e Legislação Aplicada à Informática	Série/Período: 1º	CH Hora/Relógio: 27 horas
Pré-requisito:	Regime:	
Nenhum	Obrigatória	

Ética: introdução e conceitos. Moral e valores de qualidade; Fundamentação filosófica da ética. Ética e cidadania. O desafio ético atual. Postura profissional: confiabilidade, tratamento e privacidade dos dados. Acesso não autorizado a recursos computacionais. Especificidade do Direito; origem, conceitos fundamentais. Ramos do Direito. Aspectos jurídicos da Internet e comércio eletrônico. Direitos Autorais. Propriedade Intelectual. Responsabilidade civil e penal sobre a tutela da informação. Regulamentação do trabalho do profissional da informática. Legislação relativa aos direitos de defesa do consumidor. Considerações sobre contratos de prestação de serviços. Sanções penais. Estudo de aspectos jurídicos relevantes em relação ao uso da Internet, tanto no ambiente empresarial quanto particular.

Objetivo:

Estudar os fundamentos da ética, da moral e dos valores, bem como suas aplicações práticas; oferecendo ferramentas para um exercício profissional social e moralmente responsável. Identificar e apontar soluções para os problemas jurídicos surgidos com uso crescente da tecnologia da informação.

Bibliografia:

Básica

GANDELMAN, H. De Gutenberg à Internet: **Direitos autorais na era digital**. Rio de Janeiro: Record, 1997. VÁSQUEZ, Adolfo Sánchez. **Ética**. Rio de Janeiro: Editora Civilização Brasileira, 2006.

CAMARGO, M. Fundamentos de ética geral e profissional. 6ª Edição. São Paulo: Vozes, 2009.

Complementar:

BERTRAND, André. A proteção jurídica dos programas de computador. Porto Alegre: Livraria do Advogado, 1996.

BITTAR, Carlos Alberto. **Direito de Autor**. 4ª Ed. Rio de Janeiro: Forense, 2003. TENÓRIO, I.S. **Direito e Cibernética**. Rio de Janeiro: Ed. Rio, 1975

LUCCA, NEWTON DE. SIMÃO FILHO, ADALBERTO. **Direito & Internet** - Aspectos Jurídicos Relevantes. São Paulo: EDIPRO, 2000.

ORRICO, Hugo. Pirataria de software. São Paulo: MM Livros, 2004.

PEREIRA, O. O que é moral. São Paulo: Brasiliense, 2004.

VALLS, Á. L. M. O que é ética. São Paulo: Brasiliense, 2008.

MARTINS, Sergio Pinto. Instituições de Direito Público e Privado. 6ª ed. São Paulo: Atlas, 2006.

Disciplina:	Série/Período:	CH Hora/Relógio:
Metodologia da Pesquisa Científica	1°	27 horas
Pré-requisito:	Regime:	
Nenhum	Obrigatória	
Emonto		

Ciência. Método, técnica e pesquisa científica. Tipos de conhecimento. Tipos de pesquisa. Bases de informações e de conhecimento científico. Artigo científico, Trabalho de Conclusão de Curso.

Objetivo:

Demonstrar, discutir e ensinar sobre o significado da ciência, da pesquisa, dos estudos, do método científico e de tópicos relacionados para a construção dos conhecimentos necessários à formação de um graduado. Ensinar sobre a formalização de um trabalho científico, principalmente o trabalho de conclusão de curso, a monografia e o artigo científico.

Bibliografia:

Básica

MARCONI, M. A.; LAKATOS, E. M. Metodologia científica. 6. ed. rev. e ampl. São Paulo: Atlas, 2006.

SEVERINO, A. J. Metodologia do trabalho científico. 22. ed. São Paulo: Cortez, 2005.

WAZLAWICK, R. S. Metodologia de pesquisa para ciência da computação, Editora Elsevier, 2009.

Complementar

. NBR 10520. Informação e documentação: citações em documentos Rio de Janeiro: ABNT, 2002.
. NBR 6023. Informação e documentação: referências; elaboração. Rio de Janeiro: ABNT, 2002.
. NBR 6028. Informação e documentação: resumo, apresentação: Rio de Janeiro ABNT, 2003.

ABNT. Associação Brasileira de Normas Técnicas. **NBR 14724**. Informação e documentação. Trabalhos acadêmicos: apresentação. Rio de Janeiro: ABNT, 2002.

CERVO, A. L.; BERVIAN, P. A. Metodologia científica para usos de estudantes universitários. São Paulo: Mac Graw-Hill, 1996.

KÖCHE, J. C. Fundamentos de metodologia científica. 20ª ed. atual. São Paulo: Vozes, 2002.

VIEGAS, W. Fundamentos lógicos da metodologia científica. 3ª ed. rev. Brasília, Editora UNB, 2007.

Disciplina:	Série/Período:	Carga Horária:
Banco de Dados I	2°	54 horas
Pré-requisito: Nenhum	Regime: Obrigatória	

Conceitos básicos; Modelo Relacional; Modelo Entidade Relacionamento; Modelo Objeto Relacional; Abstração em modelagem de dados; Agregação, Generalização e Cardinalidade; Linguagem SQL; Dialeto SQL, Linguagem de Definição de Dados (DDL) e Linguagem de Manipulação de Dados (DML) a partir da utilização de um Sistema Gerenciador de Banco de Dados (SGBD) e o dialeto SQL associado ao SGBD. Introdução aos sistemas gerenciadores de bancos de dados. Modelagem conceitual de dados, estudos de caso e implementação de banco de dados, Normalização; Questões de sustentabilidade e meio ambiente relacionadas ao uso de SGBDs.

Objetivo: Introduzir ao acadêmico os conceitos necessários sobre bancos de dados e os Sistemas Gerenciadores de Bancos de Dados; Permitir ao aluno assimilar conhecimentos fundamentais em BDs, incluindo modelos de dados, arquitetura de SGBDs, acesso a BDs, segurança, integridade, controle de concorrência, processamento de transações e recuperação após falhas de BDs; Capacitar o aluno a projetar BDs relacionais para aplicações e compreender os princípios de organização dos dados; Habilitar o aluno a criar fisicamente esses BDs sobre SGBDs relacionais e acessa-los de maneira adequada via linguagem SQL.

Bibliografia:

Básica

NAVATHE, S.; ELMASRI, R. Sistemas de banco de dados. 4ª ed. São Paulo: Pearson, 2005. 744p

DATE, C. J. Introdução a sistema de banco de dados. 8ª ed. São Paulo: Câmpus, 2004. 900p.

SILBERSCHATZ A.; KORTH G. F.; SUDARSHAN S. **Sistema de banco de dados**. 5ª ed. São Paulo: Câmpus, 2006. 805p.

COUGO, Paulo. Modelagem Conceitual e Projeto de Banco de Dados. Rio de Janeiro: Elsevier, 1997.

Complementar

MACHADO, F. N. Banco de Dados: Projeto e Implementação. São Paulo: Érica, 2004.400p.

BAPTISTA, Luciana F. Linguagem SQL - Guia Prático de Aprendizagem. São Paulo: Érica, 2011. 160 p.

ULLMAN, Larry. PHP 6 e MySQL 5 para Web Sites Dinâmicos. Ciência Moderna, 2008.

GEIGHLEY, Lynn. Use a Cabeça! SQL. Editora alta book, São Paulo, 2ª Edição, 2012.

MACHADO, Felipe, ABREU, Mauricio. **Projeto de Banco de Dados, uma visão prática**. 16ª edição, editora Érica. São Paulo, 2009.

ANGELOTTI, Elaini Simoni. **Banco de Dados.** Editora do Livro Técnico, curitiva 2010. JOBSTRAIBIZER, Flávia. **Criação de Banco de dados com MySQL**. Editora Digerati books, São Paulo, 2010.

NETO, Álvaro Pereira. PosgtreSQL- Técnicas avançadas: Soluções Para Desenvolvedores e

Administradores de Banco de Dados. 4ª Edição.

Disciplina:	Série/Período:	CH Hora/Relógio:
Estrutura de Dados I	2°	81 horas
Pré-requisito:	Regime:	
Algoritmos	Obrigatória	

Ementa:

Tipos abstratos de dados; Listas; Listas encadeadas; Pilhas; Filas; Deque; Métodos e Algoritmos de Busca e Ordenação; Árvores;

Objetivo:

Compreender o conceito de tipo abstrato de dados; Compreender as estruturas do tipo lista, pilha e fila; Compreender e aplicar métodos de busca e ordenação; Compreender as estruturas do tipo árvore; Implementar estruturas de dados usando uma linguagem de programação;

Bibliografia:

Básica

CORMEN T. H., LEISERSON C. E., RIVEST R. L., STEIN C..; Algoritmos: Teoria e prática. Editora Câmpus, Tradução da 3ª ed. americana, São Paulo-SP, 2012.

LAFORE, Robert. Estruturas de Dados e Algoritmos em Java. Editora: Ciência Moderna, 2005.

AARON M. Tenenbaum, YEDIDYAH Langsam, MOSHE J. Augenstein. **Estruturas de Dados Usando C**. Editora Pearson, 1995.

Complementar

MANBER, Udi. Introduction to Algorithms, a creative approach. Addison-Wesley, EUA, 2nd edition, 1989.

EDELWEISS N., Galante R. **Estruturas de Dados**. Editora Bookman, Série livros didáticos informática UFRS, 2009.

TOSCANI L. V., Veloso P. A. S. **Projeto e Complexidade de algoritmos**. Editora Bookman, Série livros didáticos informática UFRS.

SILVA, Osmar Quirino. Estrutura de dados e Algoritmos usando C – Fundamentos e aplicações. 1ª Edição. Editora Ciencia Moderna. 2007.

ASCENIO, Ana Fernanda Gomes. Estrutura de Dados. 1ª Edição. Editora Pearson. 2011.

CELES, Waldemar; et al. Introdução a Estrutura de Dados. 1ª Edição. Editora Câmpus. 2005.

SZWARCFITER, Jaime Luis; MARKEZON, Lilian. **Estrutura de Dados e seus Algoritmos.** 3ª Edição. Editora LTC. 2010.

Disciplina:	Série/Período:	CH Hora/Relógio:
Rede de Computadores	2°	81 horas
Pré-requisito:	Regime:	
Nenhum	Obrigatória	

Introdução à redes; Tipos de redes, Redes Cliente/Servidor: tipos de servidores. Classificação, Componentes de uma rede, Transmissão de dados. Protocolos; Conceitos básicos, O modelo OSI: Camada 7 - Aplicação, Camada 6 - Apresentação, Camada 5 - Sessão, Camada 4 - Transporte, Camada 3 - Rede, Camada 2 - *Link* de Dados, Camada 1 - Física, Padão *IEEE* 802. *TCP/IP*; Fundamentos: Camada de Aplicação, Camada de Transporte, Camada de Internet, Camada de Interface com a Rede. Endereçamento IP: Máscara de rede. Protocolos: *IP, ICMP, UDP, TCP*, Protocolos de Aplicação: *DNS, TELNET, FTP, SMTP e HTTP*. Outros Protocolos. Cabeamento; Cabo Coaxial, Par Trançado e Fibra Óptica. Redes sem Fio. Arquiteturas de Redes Locais: *Ethernet, Token Ring*, FDDI. Equipamentos de Redes: Repetidores e *Hubs*, Pontes e *Switches*, Roteadores. Sustentabilidade e Meio Ambiente: protocolos eficientes para comunicação em redes sem fio

Objetivo:

Capacitar o aluno em noções de redes e tipo de redes além de conhecimento na modelo OSI. Habilidades para trabalhar com equipamento de redes como repetidores, Hubs, pontes e Switches e roteadores.

Bibliografia:

Básica

KUROSE, J. F. Redes de Computadores e a Internet. 5ª ed. São Paulo: Pearson, 2010.

TANENBAUM A. S.; WETHERALL D. J. Redes de Computadores. 5ª ed. São Paulo: Pearson, 2011.

TORRES, G. Redes de Computadores. 2ª ed. Porto Alegre: Rio de Janeiro, 2009.

Complementar

COULOURIS G.; DOLLIMORE J.; KINDBERG T. Sistemas Distribuídos: Conceitos e Projeto. 4. ed. São Paulo: Bookman, 2007.

TANENBAUM A. S.; STEEN M. V. Sistemas distribuídos: princípios e paradigmas. 2. ed. São Paulo: Pearson, 2007

MORIMOTO, C. E. Redes: guia prático. 2ª ed. Porto Alegre: GdHPress, 2011.

ANDERSON, Al; et al. Rede de Computadores – Use a cabeça. 2ª Edição. Editora Alta Books. 2010.

MORAES, Alexandre Fernandes de. Rede de Computadores – Fundamentos. 6ª Edição. Editora Érica.

ALENCAR, Marcelo Sampaio de. Engenharia de Redes de Computadores. 1ª Edição. Editora Érica. 2012.

GIAVAROTO, Sílvio César Roxo. Backtrack Linux - Auditoria e Teste de Invasão em Redes de

Disciplina: Métodos e Técnicas de Programação	Série/Período: 2º	CH hora/Relógio: 81 horas
Pré-requisito: Algoritmos	Regime: Obrigatória	

Recursividade, criação e tratamento de exceções, bibliotecas, operação com arquivos, ambientes de programação, debugação, programação visual, conexão com banco de dados, conexão entre aplicativos em rede.

Objetivo:

Competências para trabalhar em programação com bibliotecas, operação com arquivos, vários ambientes de programação, criar programas com interface gráfica, realizar conexão entre um aplicativo e um banco de dados e conectar aplicativos em rede.

Bibliografia:

Básica

SCHILDT, Herbert. C completo e total. LOCAL: Makron Books, 1997.

DEITEL, H. M., DEITEL, P. J. Java: Como programar. 8ª ed., Pearson Prentice Hall, 2010.

JAMSA, Kris; KLANDER, Lars . Programando em C/C++: A Bíblia 1ª ed., Makron Books. 1997.

Complementares

LECHETA, Ricardo R. Desenvolvendo para Windows 8. Ed Novatec. 2013.

MENDES, Douglas Rocha. Programação Java em Ambiente Distribuído. Ed Novatec. 2011

BAUER, Christian, KING, Gavin. Java Persistance com Hibernate. Ed. Ciência Moderna. 2007.

GONCALVES, Edson. **Dominando Eclipse - Tudo que o desenvolvedor Java precisa para criar Aplicativos para Desktop**. Ed Ciencia Moderna. 2006.

GONCALVES, Edson **Dominando Netbeans Construa Aplicativos Java Tanto Em Desktop, Como Para Web**. Ed. Ciencia Moderna. 2006

DEITEL, H. M., C++ como programar. Editora Pearson Prentice Hall, 5ª Edição.2006.

Disciplina: Cálculo Diferencial e Integral	Série/Período: 2º	CH hora/Relógio: 54 horas
Pré-requisito: Matemática Elementar	Regime: Obrigatória	

Limite e continuidade de funções; estudo das derivadas; aplicação das derivadas; funções inversas. Primitivas; Integração definida; Técnicas de integração; Cálculo de áreas; cálculo de volumes; Cálculo de comprimento de arco; Formas indeterminadas; Integrais impróprias.

Objetivo:

Identificar, compreender e empregar as noções do cálculo diferencial e integral em áreas afins. Aplicar os conceitos do cálculo diferencial e integral para analisar, interpretar criticamente dados e resolver problemas. Fazer observações sistemáticas de aspectos qualitativos e geométricos de fatos e/ou objetos, selecionando-os, organizando-os e produzindo informações. Utilizar conceitos matemáticos, bem como instrumentos tecnológicos disponíveis para resolver situações-problema, sabendo validar estratégias e resultados, Caracterizar as propriedades matemáticas e relacionar seus elementos.

Bibliografia:

Básica

GUIDORIZZI, Hamilton L., Um curso de Cálculo, vol. 1. Editora LTC.

STEWART, James. Cálculo - Vol. 1, Editora Cengage Learning.

ÁVILA, Geraldo S.S. **Cálculo 1: Funções de uma variável.** Editora LTC, 6ª Edição, 1994.

Complementar

LEITHOLD, L. O Cálculo com Geometria Analítica. Editora Harbra - SP.

SWOKOWSKI, E. W. Cálculo com Geometria Analítica - Ed. McGraw-Hill Ltda - SP - Vol. 1.

SIMMONS, G.F. Cálculo com Geometria Analítica - Ed. McGraw -Hill - SP - 1987 - Vol. 1.

LEWIS, K. Cálculo e Álgebra Linear - LTC Volumes 1 e 2.

PENNEY, E. D., EDWARDS, JR.C.H. - **Cálculo com Geometria Analítica** - Prentice Hall do Brasil - Volumes I e II.

Disciplina:	Série/Período:	CH hora/Relógio:
Banco de Dados II	3°	81 horas
Pré-requisito:	Regime:	
Banco de Dados I	Obrigatória	

Modelagem de Bancos de Dados; Gerência de Banco de Dados em SGBDs; SGBDs livres e proprietários; Gatilhos; Procedimentos Armazenados; Visões; Funções; Aperfeiçoamento e Otimização de Consultas; Garantia de integridade de dados em SGBDs; *Backup*, restauração, exportação e importação de dados; Gestão de segurança em SGBDs; Gestão de desempenho de SGBDs. *Datamining e Business Inteligence*.

Objetivo:

Introduzir o acadêmico aos conceitos sobre a gerência de um banco de dados em um SGBD; Propiciar uma visão sobre a gestão de um Banco de Dados em um SGBD, tendo o aluno condições de garantir o correto funcionamento do banco de dados, bem como garantir um correto acesso e manipulação do BD pelos usuários e programas clientes, mediante procedimentos armazenados, gatilhos e funções.

Bibliografia:

Básica

DATE, J.C. Introdução A Sistemas de Bancos de Dados. Rio de Janeiro, editora Elsevier, 2003, 14ª reimpressão.

GONZAGA, Jorge Luiz. Dominando o PostgreSQL. Ciência Moderna, 2007.

MANZANO, Jose Augusto N. G. Microsoft SQL Server 2008 Express. Brasil, Érica, 2009.

Complementar

ULLMAN, Larry. PHP 6 e MySQL 5 para Web Sites Dinâmicos. Ciência Moderna, 2008.

SILBERSCHATZ, Abrahan, KORTH, Henry F. e SUDARSHAN, S. **Sistema de Banco de Dados**. Rio de Janeiro, ed. Elsevier, 2006, 3ª reimpressão.

DATE, J. C. Introdução A Sistemas de Bancos de Dados. Rio de Janeiro, Editora Elsevier, 2003, 14ª reimpressão.

MACHADO, F. N. Banco de Dados: Projeto e Implementação. São Paulo: Érica, 2004.400p.

BAPTISTA, Luciana F. Linguagem SQL - Guia Prático de Aprendizagem. São Paulo: Érica, 2011. 160 p.

MILANI, Andre. MYSQL - Guia do Programador. Ed. 1. Novatec, 2006.

NAVATHE, Elmasri. Sistemas de Bancos de Dados. Editora Pearson, 2011, São Paulo, 6ª Edição.

Disciplina:	Série/Período:	CH hora/Relógio:
Estrutura de Dados II	3°	81 horas
Pré-requisito:	Regime:	
Estrutura de Dados I	Obrigatória	

Espalhamento (*hashing*). Casamento de padrão. Compressão. Grafos; Medidas de complexidade, análise assintótica de limites de complexidade. Técnicas de projeto de algoritmos eficientes: Algoritmos gulosos, Programação dinâmica, Heurística;

Objetivo:

Compreender os conceitos de *hash*, casamento de padrões, compressão de dados; Compreender e aplicar grafos; Executar análise da complexidade de tempo e espaço em algoritmos; Utilizar técnicas computacionais para escrever algoritmos eficientes; Implementar estruturas de dados usando uma linguagem de programação;

Bibliografia:

Básica

CORMEN T. H., LEISERSON C. E., RIVEST R. L., STEIN C..; **Algoritmos: Teoria e Prática**. Editora Câmpus, Tradução da 3ª ed. americana, São Paulo-SP, 2012.

LAFORE, Robert. Estruturas de Dados e Algoritmos em Java. Editora: Ciência Moderna, 2005.

AARON M. Tenenbaum, YEDIDYAH Langsam, MOSHE J. Augenstein. **Estruturas de Dados Usando C**. Editora Pearson, 1995.

Complementar

MANBER, Udi. Introduction to Algorithms, a creative approach. Addison-Wesley, EUA, 2nd edition, 1989.

EDELWEISS N., Galante R. **Estruturas de Dados.** Editora Bookman, Série livros didáticos informática UFRS, 2009.

TOSCANI L. V., Veloso P. A. S. **Projeto e Complexidade de algoritmos.** Editora Bookman, Série livros didáticos informática UFRS.

SILVA, Osmar Quirino. Estrutura de dados e Algoritmos usando C – Fundamentos e aplicações. 1ª Edição. Editora Ciencia Moderna. 2007.

ASCENIO, Ana Fernanda Gomes. Estrutura de Dados. 1ª Edição. Editora Pearson. 2011.

CELES, Waldemar; et al. Introdução a Estrutura de Dados. 1ª Edição. Editora Câmpus. 2005.

SZWARCFITER, Jaime Luis; MARKEZON, Lilian. **Estrutura de Dados e seus Algoritmos.** 3ª Edição. Editora LTC. 2010.

Disciplina:	Série/Período:	CH Hora/Relógio:
Sistemas Operacionais	3°	81 horas
Pré-requisito:	Regime:	
Algoritmos	Obrigatória	

Ementa:

Conceito Fundamental de Sistema Operacional; Tipos de Sistemas Operacionais; História dos Sistemas Operacionais; Arquiteturas Notáveis de Sistema Operacional; Processo; Comunicação entre processos; Gerência do Processador; Gerência de Memória; Gerência de Dispositivos; Sistemas de Arquivos; Estudos de casos de sistemas operacionais atuais.

Objetivo:

Apresentar ao aluno os conceitos fundamentais de Sistemas Operacionais e o funcionamento do Sistema Operacional sob uma ótica de arquitetura de software, apresentando-o os componentes principais de um software desta natureza, como cada componente funciona e como sua interação culmina no seu funcionamento.

Bibliografia:

Básica

TANENBAUM, A. S. Sistemas Operacionais Modernos. PRENTICE-HALL, 2001.

OLIVEIRA, R. S. CARISSIMI, A. S. E TOSCANI, S.S. **Sistemas Operacionais.** Porto Alegre, Editora Sagra Luzzato, 2ª. Edição, 2001.

MACHADO, F. E MAIA, L. P. Arquitetura de Sistemas Operacionais. Rio De Janeiro, LTC, 1997.

Complementar.

SHAY, W. Sistemas Operacionais. Makron Books, 1996.

DAVIS, W. Sistemas Operacionais,: uma visão sistemática Câmpus, 1991.

SILBERSCHATZ, Avi & GALVIN, Peter. Sistemas Operacionais Conceitos. Prentice-Hall. 2005.

DEITEL, H. M., DEITEL, P.J., CHOFINES, D.R. **Sistemas Operacionais.** São Paulo: Pearson Prenticce-Hall, 2005.

TANENBAUM, Andrew; Woodhull, Albert. **Sistemas Operacionais, Projeto e Implementação**. Bookman. 2008. 992 p.

Disciplina:	Série/Período:	CH Hora/Relógio:
Fundamentos de Sistemas de Informação	3°	27horas
Pré-requisito:	Regime:	
Nenhum	Obrigatória	

Ementa:

Bases conceituais e filosóficas da área de Sistemas de Informação. Os conceitos, objetivos, princípios funções e componentes dos sistemas de informação. As dimensões tecnológica, organizacional e humana dos sistemas de informação. Os tipos de sistemas de informação. Tecnologia da informação nas organizações. O profissional de sistemas de informação. Características dos profissionais de sistemas de informação e carreiras em sistemas de informação. Uso de Sistemas de Informação em controles ambientais: logística reversa e sustentabilidade, rastreabilidade;

Objetivo:

Compreender os conceitos relativos à abordagem sistêmica, o conceito e características de sistemas de informação; Reconhecer os diferentes tipos de sistemas de informação a partir da identificação de suas características particulares. Permitir ao aluno que ele tenha uma visão abrangente e atualizada sobre os diversos tipos de sistemas de informação e sua importância para as organizações.

Bibliografia:

Básica

LAUDON, K. C.; LAUDON, J. P. Sistemas de informações gerenciais: administrando a empresa digital. 5ª ed. São Paulo: Pearson, 2004.

O'BRIEN, James A. **Sistemas de Informação e as Decisões Gerenciais na Era da Internet**. São Paulo: Ed. Saraiva,2001.

STAIR, R. M., REYNOLDS, G. W. **Princípios de sistemas de informação**. São Paulo: Pioneira. Thomson Learning, 2006.

Complementar

TURBAN, E., RAINER JR., R. L., POTTER, R. E. Administração de Tecnologia da Informação: teoria e prática. 3ª ed. Rio de Janeiro. Ed. Câmpus.

BEUREM, IM. Gerenciamento da informação: um recurso estratégico no recurso de gestão empresarial. São Paulo, Atlas, 1998.

REZENDE, D. A.; Abreu, A. F. **Tecnologia da Informação Aplicada a Sistemas de Informação Empresariais**. 2ª ed.: São Paulo, Atlas, 2001.

AUDY, Jorge Luis Nicolas. Fundamentos de Sistemas de Informação. Bookman.

ENGE, Erich et al. A arte de SEO. 2ª edição. Editora Novatec. São Paulo-SP, 2012.

ZENONE, L. C. Customer Relationship Management (CRM). Editora Novatec, São Paulo-SP, 2011

Disciplina:	Série/Período:	CH hora/Relógio:
Programação Orientada a Objetos	3°	54 horas
Pré-requisito:	Regime:	
Algoritmos	Obrigatória	

Conceitos de programação orientada a objetos: atributos, objetos, classes, interfaces, métodos, herança, polimorfismo e mensagens; Paradigma de desenvolvimento orientado a objeto; Tratamentos de Exceção; Programação visual.

Objetivo:

Habilitar para a programação orientada a objetos; Construção de programas orientados a objetos.

Bibliografia:

Básica

DEITEL, P.J., DEITEL, H.M.,", "Java – Como Programar 8ª. Edição, Bookman, 2010.

SANTOS, Rafael. Introdução à Programação Orientada a objetos usando Java. Editora Câmpus. 2013.

SCHILDT , Herbert; SKRIEN , Dale. **Programação com Java - Uma Introdução Abrangente**. Ed Mcgraw Hill. 2013

Complementar

FREEMAN, E., FREEMAN, E., Use a Cabeça Padrões de Projetos. 2ª ed., Altabooks, 2007

SINTES, A., Aprenda Programação Orientada a Objetos em 21 dias. Makron Books, 2002.

SIERRA, K.; BATES, B., Use a Cabeça! Java. Rio de Janeiro, AltaBooks. 2005.

BARNES, David J.; BARNES, David J.; KOLLING, Michael. Programação Orientada a Objetos com Java. Editora Prentice Hall. 4ª Ed. 2009.

ECKLEL, Bruce. Thinking in Java, Ed 4. Prentice Hall, 2006.

FURGERI, Sérgio. Java 7 - Ensino Didático. Editora Érica. 2012.

MANZANO , José Augusto N. G.; JUNIOR , Roberto Affonso da Costa. **Java 7 - Programação de Computadores - Guia Prático de Introdução, Orientação e Desenvolvimento**. Editora Érica. 2011

Disciplina:	Série/Período:	CH Hora/Relógio:
Análise Orientada a Objetos	3°	27 horas
Pré-requisito:	Regime:	
Nenhum	Obrigatória	

Introdução ao paradigma de orientação a objetos, história, motivações; conceitos básicos de Orientação a Objetos e UML (atributos/propriedades, classes, associações), técnicas de identificação de classes (substantivos e verbos no documento de requisitos), técnicas OO (herança, encapsulamento, polimorfismo), Diagramas da UML (Estruturais, Comportamentais e Interação). Estudo de Caso.

Objetivo:

Apresentar os conceitos básicos de Orientação a Objetos (OO) para os discentes da disciplina; Introduzir técnicas fundamentais de OO; Introduzir técnicas de identificação de elementos do paradigma OO e análise orientada a objetos; Apresentar os diagramas da UML; Prover experiência com a utilização destes diagramas.

Bibliografia:

Básica

LARMAN, Graig. Utilizando UML e padrões. Porto Alegre: Bookman, 2000.

WAZLAWICK, Raul Sidnei. **Análise e Projeto de Sistemas de Informação Orientado a Objetos**. Rio de Janeiro: Elsevier, 2004.

BOOCH, G.; Rumbaugh J.; Jacobson I.; UML Guia do Usuário; Ed. Câmpus; 2006.

Complementar

FOWLER, M.; UML Essencial – Um breve guia para a linguagem padrão de modelagem de objetos. Bookman; 2000.

PENDER, Tom; UML a Bíblia; Editora Câmpus; 2004.

GUEDES, Gilleanes T. A. UML 2: uma abordagem prática - 2. ed. -- São Paulo: Novatec Editora, 2011.

MCLAUGHLIN, Brett; POLLICE, Gary; WEST, David. Use a Cabeça! Análise e Projeto Orientado a Objetos. 1ª Ed. Rio de Janeiro: Alta Books, 2007.

HORSTMANN, Cay. Padrões e Projeto Orientados a Objetos. 2 Ed. Porto Alegre: Bookman, 2007.

Disciplina:	Série/Período:	CH Hora/Relógio:
Engenharia de Software	4°	81 horas
Pré-requisitos:	Regime:	
Programação Orientada a Objetos e Análise Orientada a Objetos	Obrigatória	

Visão geral da engenharia de software, suas subáreas, objetivos, desafios e propostas correntes. Dificuldades essenciais e acidentais da Engenharia de *Software*. Caracterização de *software* (produto e processo). Modelos Prescritivos de Processos de Desenvolvimento de *Software*. Gerência de projetos de software. Garantia da Qualidade de *software*. Gerência de configuração de *software*. Paradigmas de Desenvolvimento e Manutenção de *software*. Ferramentas de apoio à Engenharia de Software (*CASE*). Considerações práticas: métodos e técnicas para Engenharia de Software.

Objetivo:

Tornar o aluno apto a utilizar modelos de processo de desenvolvimento de *software*, fazê-lo conhecer e delimitar as etapas do processo de desenvolvimento, conhecer os diferentes tipos de processos, as atividades associadas ao desenvolvimento em especial no tocante à qualidade do produto e do processo e às atividades de gerência do processo, apresentar uma visão geral da área e propor experiência prática de condução de projeto. Apresentá-lo a pirâmide da engenharia de *software* de Pressman (ferramentas, métodos, processos e qualidade) e conscientizá-lo da relação entre estes elementos.

Bibliografia:

Básica

PRESSMAN, R. S. **Engenharia de Software: uma abordagem profissional**, 7^a Edição, McGraw-HillBookman, Porto Alegre, 2011.

SOMMERVILLE, I. Engenharia de software. 9ª Edição, Ed. Pearson Prentice Hall, São Paulo, 2011.

PFLEEGER, S. L., Engenharia de Software, Teoria e Prática. Pearson Brasil, 2004.

Complementar

PETERS, J.F., PEDRYCZ, W. **Engenharia de software: teoria e prática**, Editora Câmpus, Rio de Janeiro, 2001.

PAULA FILHO, "Engenharia de Software – Fundamentos, Métodos e Padrões", LTC, 2001;

GAMMA, HELM, JOHSON, VLISSIDES, "Padrões de Projeto", Bookman, 2000.

WAZLAWICK, Raul Sidnei. **Análise e Projeto de Sistemas de Informação Orientado a Objetos**. Rio de Janeiro: Elsevier, 2004..

Carvalho, A.M.B.R. and Chiossi, T.C.S. Uma Introdução a Engenharia de Software. Editora da Unicamp,

Disciplina:	Série/Período:	CH Hora/Relógio:
Programação para Web I	4°	81 horas
Pré-requisito: Algoritmos	Regime: Obrigatória	

Introdução ao desenvolvimento de aplicações *web*. Estudo da arquitetura web, prototipação e criação de páginas estáticas e dinâmicas com ferramentas de desenvolvimento utilizando *HTML*, *CSS*, *DOM*, *AJAX*, *JAVASCRIPT* e *XML*.

Objetivo:

Habilitar o aluno para o desenvolvimento *web* com estudos sobre a arquitetura *web* e desenvolvimento de aplicações *web* utilizando ferramentas específicas.

Bibliografia:

Básica

SILVA, Mauricio Samy. Criando sites com HTML. Editora Novatec. 2008.

DUCKETT, Jon. **Introdução à Programação** *web* **com** *HTML*, *XHTML* **e** *CSS*. 2º Edição. Editora Ciência Moderna.

GOODMAN, Danny. Javascript - A Bíblia. Ed. Campus Elsevier, 2001, ISBN: 8535208283.

Complementar

COLLISON, Simon . **Desenvolvendo CSS na** Web. Editora Alta Books. 2008.

SILVA, Mauricio Samy. H**TML5 - A Linguagem de Marcação que Revolucionou a Web.** Editora Novatec. 2011.

HOGAN, Brian P. Web Design para Desenvolvedores - Um Guia para as Ferramentas e Técnicas de Desing Para Programadores. Editora Ciência Moderna. 2011.

ITTS-MOULTIS, N & Kirk, C. **XML Black Book.** Makron Books, São Paulo, 2000. ISBN 85-346-1262-5 (Tradução Ariovaldo Griesi)

MAHEMOFF, Michael . Padrões de Projetos AJAX. Editora Alta Books. 2007.

KING, Andrew B. Otimização de Website - O Guia Definitivo. Editora Alta Books. 2009.

FREEMAN Elisabeth; FREEMAN, Eric. Use a Cabeça: HTML com CSS & XHTML. 2ª Edição. Editora

Disciplina:	Série/Período:	CH Hora/Relógio:
Sistemas Distribuídos	4º	81 horas
Pré-requisito:	Regime:	
Algoritmos e Redes de Computadores	Obrigatória	

Conceitos fundamentais de sistemas distribuídos: Definição de sistemas distribuídos e paralelos, arquiteturas paralelas e distribuídas, coerência de cache, Aspectos no projeto de sistemas distribuídos, Sistemas Operacionais em rede, gerência de processos distribuídos, gerência de arquivos distribuídos, noções de tolerância a falhas.

Objetivo:

Conhecimento em fundamentos, definição e arquiteturas de sistemas distribuídos e paralelos. Conhecimento de coerência de cache. Competências para projeto e gerência de sistemas distribuídos.

Bibliografia:

Básica

COULOURIS G.; DOLLIMORE J.; KINDBERG T. Sistemas Distribuídos: Conceitos e Projeto. 4ª ed. São Paulo: Bookman, 2007.

TANENBAUM A. S.; STEEN M. V. Sistemas distribuídos: princípios e paradigmas. 2ª ed. São Paulo: Pearson, 2007.

TANENBAUM A. S.; WETHERALL D. J. Redes de Computadores. 5ª ed. São Paulo: Pearson, 2011.

Complementar

MORIMOTO, C. E. Redes: guia prático. 2ª ed. Porto Alegre: GdHPress, 2011.

TORRES, G. Redes de Computadores 2ª ed. Porto Alegre: Rio de Janeiro, 2009.

KUROSE, J. F. Redes de Computadores e a Internet. 5ª ed. São Paulo: Pearson, 2010.

RIBEIRO, Uira. Sistemas Distribuídos: Desenvolvimento aplicações de alta performance no Linux. Editora Axcel. 2005.

MARQUES, José Alves; GUEDES, Paulo. **Tecnologia de Sistemas Distribuídos.** 1ª Edição. Editora Fca – Editora de Informática. 1998.

ALBUQUERQUE, Fernando. TCP/IP Internet: Programação de sistemas distribuídos -

Disciplina:	Série/Período:	CH Hora/Relógio:
Interface Humano Computador	4º	27 horas
Pré-requisito:	Regime:	
Nenhum	Obrigatória	

Interação Humano-Computador: Desafios e Objetivos. Princípios de Projetos de Interface. Usabilidade de Aplicativos para Internet. Paradigmas e Metodologias para Design de Interfaces. Avaliação e Validação de Interfaces Humano-Computador; Ergonomia aplicada à informática; Ergonomia e informática: conceitos, objetivos e características, Psicologia cognitiva aplicada a interação homem-computador, Ergonomia cognitiva: conceito e aplicação da navegabilidade. Interface e Usabilidade Intrínseca; Conceitos de Usabilidade, Critérios Ergonômicos de Usabilidade, Métodos e Técnicas de Usabilidade Intrínseca. Acessibilidade na Web; Conceito e importância da Acessibilidade, Principais recomendações e diretrizes de Acessibilidade, interfaces para dispositivos móveis; usabilidade universal. Interface e Usabilidade Extrínseca; Introdução ao delineamento de pesquisa e redação técnica, Navegabilidade e o Projeto de Desenvolvimento de Sistemas, Métodos e técnicas de avaliação e (re)concepção de interfaces.

Objetivo: Conhecer as principais técnicas para elaboração de layout de páginas; Identificar características de usabilidade de interfaces; Compreender os procedimentos e técnicas para o desenvolvimento de sites para internet;

Bibliografia:

Básica

NILSEN, Jacob. Projetando websites. São Paulo: Editora Câmpus, 2000.

ROCHA, Heloisa Vieira e BARANAUSKAS, M. Cecília. **Design e Avaliação de Interfaces Humano-Computador.** São Paulo: Escola de Computação da USP, 2000.

CASTELLS, Manuel. A galáxia da Internet: reflexões sobre a Internet, os negócios e a sociedade. Rio de Janeiro: Jorge Zahar, 2003.

Complementar

GUÉRIN, F., LAVILLE, A., DANIELLOU, François, DURAFFOURG, J. & KERGUELEN, A.

Compreender o trabalho para transformá-lo. A prática da Ergonomia (tradução de L. Sznelwar et al.). São Paulo: Edgar Blücher, 2001.

JOHNSON, Steven. Cultura da interface: como o computador transforma nossa maneira de criar e comunicar. Rio de Janeiro: Jorge Zahar, 2001.

SILVINO, Alexandre Magno Dias. Ergonomia cognitiva e exclusão digital: a competência como elemento de (re)concepção de interfaces gráficas. Tese de Doutorado, Universidade de Brasília, Brasília, 2004.

PRESSMAN, Roger S. Engenharia de Software. Rio de Janeiro: McGraw-Hill. 2002.

WILLIANS, Robin; TOLLETT, John. Web design para não-designers. Ciência Moderna, São Paulo, 2001.

Disciplina:	Série/Período:	CH Hora/Relógio:
Inglês Instrumental	4°	27 horas
Pré-requisito:	Regime:	
Nenhum	Obrigatória	

Ementa:

Desenvolvimento da habilidade de compreensão escrita por meio da interpretação de textos acadêmicos e técnicos, a partir do conhecimento prévio do aluno em língua inglesa, com a utilização do suporte da língua portuguesa.

Objetivo:

Propiciar ao aprendiz recursos para ler e compreender textos escritos em língua inglesa por meio do reconhecimento e do emprego de estratégias de leitura, bem como expressar essa compreensão em língua materna tanto através do uso da habilidade de produção oral quanto escrita.

Bibliografia:

Básica

CRAVEN, M. Reading Keys - Introducing, developing and extending. Oxford: Macmillan, 2003.

MUNHOZ, R. Inglês Instrumental. Volumes I, II e III. São Paulo: Textonovo, 2004.

TORRES, Décio. Inglês com textos para Informática. Salvador: O autor, 2001.

Complementar

DIAS, R. Reading Critically in English. Belo Horizonte: UFMG, 2002.

EASTWOOD, J. Oxford Practice Grammar. Oxford: Oxford University Press, 2003.

FERRARI, M.; RUBIN, S. G. Inglês: de olho no mundo do trabalho. São Paulo: Scipione, 2007.

GUANDALINI, E. O. Técnicas de leitura em inglês I e II. São Paulo: Textonovo, 2002.

GUERIOS, F.; CORTIANO, E.; RIGONI, F. Keys. São Paulo: Saraiva, 2006.

HARDING, K. English for Specific Purposes. Oxford: Oxford University Press, 2008.

HOLLAENDER, Arnon & SANDERS, Sidney. **Keyword: a complete English course**. São Paulo: Moderna, 1995.

Disciplina:	Série/Período:	CH Hora/Relógio:
Educação Ambiental	4°	27 horas
Pré-requisito:	Regime:	
Nenhum	Obrigatória	

Ementa:

A biosfera e seu equilíbrio. Efeitos da tecnologia sobre o equilíbrio ecológico. Considerações sobre poluição da água, do solo e do ar. Preservação dos recursos naturais: medidas de controle; tecnologia aplicada. Legislação ambiental. Avaliação de impactos ambientais de projetos tecnológicos.

Objetivo:

Proporcionar oportunidade de desenvolver conhecimento e de reflexões sobre a problemática social e ambiental nas empresas sob os enfoques técnico e humano.

Bibliografia:

Básica

HOLLIDAY, Charles. Cumprindo o prometido: casos de sucesso de desenvolvimento sustentável. Rio de Janeiro: Campus, 2002.

TAKESHY, Tachizawa. Gestão ambiental e responsabilidade social corporativa. São Paulo : Atlas, 2002.

TAKESHY, Tachizawa. Organizações não governamentais e terceiro setor. São Paulo : Atlas, 2002.

Complementar

CALLENBACH, Ernest, et. al. Gerenciamento ecológico São Paulo : Cultrix/Amana, 1993.

Disciplina:	Série/Período:	CH Hora/Relógio:
Tópicos Avançados I	4°	27 horas
Pré-requisito:	Regime:	
Nenhum	Obrigatória	

Tópico variável em computação segundo tendências atuais na área.

Objetivo:

Proporcionar ao acadêmico conteúdos básicos sobre tendências atuais na área de Tecnologia da Informação.

Bibliografia:

Básica e Complementar

Variável. A bibliografia deve ser definida de acordo com o tema a ser ministrado.

Disciplina: Programação para Web II	Série/Período: 5°	CH Hora/Relógio: 81 horas
Pré-requisito:	Regime:	
Programação para Web I	Obrigatória	

Ementa:

Programação web dinâmica avançada com J2EE incluindo Containers, Servlets, Java Server Pages (JSP), JSF, MVC, Cookies, Sessões, JAAS e Filtros, acesso a Banco de Dados com JDBC, frameworks de persistência objeto-relacional e web services.

Objetivo:

Capacitar o aluno para o desenvolvimento de aplicações web dinâmico.

Bibliografia:

Básica

GONÇALVES, E. Desenvolvendo Aplicações Web com JSP, SERVELTS, JAVASERVER FACES, HIBERNATE, EJB 3 PERSISTANCE E AJAX; Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2007.

TERUEL, Evandro Carlos. Arquitetura De Sistemas Para Web Com Java Utilizando Design Patterns E Frameworks. Editora Ciência Moderna. 2012.

BASHAM, Brian. Use a Cabeça: Servlets e JSP. 2ª Ed. Editora Alta Books.

Complementar

TERUEL, Evandro Carlos. **Web Total - Desenvolva Sites com Tecnologias de Uso Livre**. Editora Érica. 2009.

MALKS, D.; ALUR, D.; CRUPI, J. Core J2EE Patterns - As Melhores Práticas e Estratégias de

Design; Rio de Janeiro: Câmpus, 2004.

KURNIAWAN, Budiwan. Java para a Web com Servlets, JSP e EJB - Um guia do programador para soluções escaláveis para J2EE. Editora Ciência Moderna, 2002.

FIELDS, D.K.; KOLB, M.A. **Desenvolvendo na Web com Java Server Pages.** Editora Ciência Moderna, 2000.

LUCKOW, Décio Heinzelmann; MELO, Alexandre Altair. **Programação Java para a Web**. Editora Novatec. 2010.

RUMMAR , V.;NARAYAN , Prakash; NG , Tonny. Implementando SOA usando Java EE. Editora Alta Books. 2012.

GEARY, David M. Java Server Pages: Avançado. Editora Ciencia Moderna. 2002.

Disciplina:	Série/Período:	CH Hora/Relógio:
Engenharia de Requisitos	5°	54 horas
Pré-requisito:	Regime:	
Engenharia de Software	Obrigatória	

Ementa:

Conceito de Requisito e Necessidade, Taxonomia e Classificação de Requisitos (Funcional, Não-Funcional, Regra de Negócio, e demais classificações da literatura), Técnicas de Elicitação de requisitos (5W2H, Etnografia, Entrevista, dentre outras), Processo de Engenharia de Requisitos; Documentação de Requisitos; Normas Técnicas para Requisitos; Estudo de Caso.

Objetivo:

Capacitar o aluno a conhecer a natureza de um requisito de software, as técnicas utilizadas para eliciá-los, as classificações existentes na literatura, as boas práticas para negociação, análise e documentação de requisitos, os processos de engenharia de requisitos existentes na literatura, e uma experiência de condução de processo de engenharia de requisitos no contexto da norma IEEE 830.

Bibliografia:

Básica

PRESSMAN, R. S. **Engenharia de Software: uma abordagem profi.sional**, 7^a Edição, McGraw-HillBookman, Porto Alegre, 2011.

SOMMERVILLE, I. Engenharia de Software. 9ª Edição, Ed. Pearson Prentice Hall, São Paulo, 2011.

G. Kotonya and I. SOMMERVILLE. **Requirements Engineering: processes and techniques**. John Wiley & Sons. 1998.

Complementar

CRAIG Larman. Utilizando UML e padrões: uma introdução à análise e ao projeto orientados a objetos e ao processo unificado. 2ª. Edição. Bookman, 2004.

SWEBOK - Guide to the Software Engineering Body of Knowledge. IEEE Computer Society, 2004.

Padrão IEEE 830 - Recommended Practice for Software Requirements Specifications. IEEE, 1998.

WAZLAWICK, Raul Sidnei. **Análise e Projeto de Sistemas de Informação Orientado a Objetos**. Rio de Janeiro: Elsevier, 2004.

MCLAUGHLIN, Brett; POLLICE, Gary; WEST, David. Use a Cabeça! Análise e Projeto Orientado a Objetos. 1ª Ed. Rio de Janeiro: Alta Books, 2007.

Disciplina:	Série/Período:	CH Hora/Relógio:
Administração de Serviços para Internet	5°	81 horas
Pré-requisito:	Regime:	
Redes de Computadores	Obrigatória	

Ementa:

Instalação e configuração de Sistemas Operacionais Servidores; Instalação e configuração de servidores: servidores *web* (protocolo HTTP), servidores de arquivos (protocolo SMB e FTP), servidores *DHCP*, servidores *proxy*, servidores de *e-mail* (protocolos *SMTP*, *POP3*, *IMAP*), servidores de impressão; Configuração de *Firewall*; Instalação e configuração de serviços de acesso remoto (protocolo *VNC* e *SSH*).

Objetivo:

Capacitar o acadêmico para instalar e configurar servidores de rede que provêm serviços básicos (*web*, arquivos, *DHCP*, *proxy*, *e-mail*, impressão, *firewall* e acesso remoto) à organizações que utilizam computadores em seus processos cotidianos;

Básica

MORIMOTO, C. E. Servidores Linux: guia prático. 1ª ed. Porto Alegre: GdHPress, 2008.

MORIMOTO, C. E. Redes: guia prático. 2ª ed. Porto Alegre: GdHPress, 2011.

TORRES, G. Redes de Computadores 2ª ed. Porto Alegre: Rio de Janeiro, 2009.

Complementar

SCHRODER, C. Redes Linux: Livro de Receitas. 1ª ed. Rio de Janeiro: Alta Books, 2009.

KUROSE, J. F. Redes de Computadores e a Internet. 5ª ed. São Paulo: Pearson, 2010.

TANENBAUM A. S.; WETHERALL D. J. Redes de Computadores. 5ª ed. São Paulo: Pearson, 2011.

COULOURIS G.; DOLLIMORE J.; KINDBERG T. Sistemas Distribuídos: Conceitos e Projeto. 4ª ed. São Paulo: Bookman, 2007.

TANENBAUM A. S.; STEEN M. V. Sistemas distribuídos: princípios e paradigmas. 2ª ed. São Paulo: Pearson, 2007.

Disciplina:	Série/Período:	CH Hora/Relógio:
Gerência de Projetos	5°	54 horas
Pré-requisito:	Regime:	
Engenharia de Software	Obrigatória	

Ementa:

Definição de Gerenciamento de Projetos. O Ciclo de Vida de um Projeto. As Fases do Ciclo de Vida do Projeto. Desempenho, Custo e Tempo em Projetos. Principais áreas do gerenciamento de projetos. Preparando a Organização para Projetos. O gerente de projetos e suas interfaces. Fluxograma do Projeto. Ferramentas Computacionais de Gerenciamento de Projetos. Gerência de escopo (planejamento, definição, WBS, verificação e controle de escopo). Gerência de tempo (definição de atividades, sequenciamento de atividades, estimativa de recursos, estimativa de duração, desenvolvimento de cronograma e controle de cronograma). Gerência de custos (estimativas, orçamento e controle). Gerência de qualidade (planejamento, garantia da qualidade e controle de qualidade). Gerência de recursos humanos (planejamento, adquirir equipe de projeto, desenvolver a equipe de projeto e gerenciar a equipe de projeto). Gerência de comunicação

(planejamento, distribuição da informação, relato de desempenho e gerenciar interessados). Gerência de riscos (planejamento, identificação de riscos, análise qualitativa e quantitativa de riscos, planejamento de resposta a riscos, controle e monitoramento de riscos). Gerência de aquisições (planejamento, planejamento de contratos, requisitar respostas de fornecedores, selecionar fornecedores, administração de contratos e fechamento de contrato. Gerência de integração (desenvolver carta de projeto, desenvolver escopo preliminar, desenvolver plano de gerência de projeto, dirigir e gerenciar a execução de projetos, monitorar e controlar atividades de projeto, controle de mudanças e fechamento do projeto). Estabelecer relações com o MPS.BR. Gerência de aquisições deve ser observada da perspectiva do Guia de Aquisições Software de e Serviços Correlatos (MPS.BR).

Objetivo:

Motivar e despertar nos alunos as habilidades necessárias para gerenciar projetos sob todos os prismas desta atividade: projeto, orçamento, tempo, esforço, pessoas, qualidade, riscos, aquisições, integração e demais atividades.

Bibliografia:

Básica

PMI. Um guia de conhecimento em gerenciamento de projetos. Guia PMBOK. 4ª ed. EUA: Project Management Institute. 2008.

PRESSMAN, R. S. **Engenharia de Software: uma abordagem profissional.** 7ª Edição, McGraw-HillBookman, Porto Alegre, 2011.

SOMMERVILLE, I. Engenharia de software. 9ª Edição, Ed. Pearson Prentice Hall, São Paulo, 2011.

Complementar

VERZUH, Eric. MBA Compacto: Gestão de Projetos. 5ª ed. Rio de Janeiro: Câmpus, 2000. 398 p.

SANTOS, J. A. e CARVALHO, H. G. RBC – Referencial Brasileiro de Competências em Gerenciamento de Projetos (Brazilian National Competence Baseline), ABGP. Curitiba, 2005 (disponível www.abgp.org.br).

KERZNER, Harold. **Project Management: A Systems Approach to Planning, Scheduling, and Controlling**, 8^a edição, Editora Johh Wiley & Sons, Inc, 2001.

ISO/IEC 12207:1995. Information technology – Software life cycle processes.

SOFTEX. MPS.BR. Melhoria de Processo do Software Brasileiro: Guia Geral. SOFTEX, 2011. Disponível em http://www.softex.br/mpsbr/_guias/default.asp (25 de fevereiro de 2012)

Disciplina:	Série/Período:	CH Hora/Relógio:
TCC1	5°	54 horas
Pré-requisito:	Regime:	
Banco de Dados I, Engenharia de Software e Estrutura de Dados II	Obrigatória	
Ementa:		

Realização de monografia sobre uma temática de Informática

Objetivo:

Exercitar ferramentas da pesquisa científica e aprofundar conhecimentos relativos à Informática.

Bibliografia:

Básica

ANDRADE, M. A. **Introdução à metodologia do trabalho científico**: elaboração de trabalhos na graduação. 9. ed. São Paulo: Atlas, 2009.

BOOTH, W. C.; COLOMB, G. G.; WILLIAMS, J. A arte da pesquisa. São Paulo: Martins Fontes, 2008.

TACHIZAWA, T.; MENDES, G. Como fazer monografia na prática. 12ª ed. Rio de Janeiro: FGV, 2006.

Complementar

De acordo com o projeto específico de cada TCC e indicações do professor-orientador.

Disciplina:	Série/Período:	CH Hora/Relógio:
Segurança e Auditoria de Sistemas	6°	54 horas
Pré-requisito:	Regime:	
Nenhum	Obrigatória	

Ementa: Aspectos de segurança e auditoria de sistemas: Visão geral sobre auditoria de sistemas: Segurança de sistemas, políticas de segurança, Privacidade na era digital. Problemas que impactam a segurança: Análise de riscos em sistemas de informação, Aspectos especiais: vírus, criptografia, acesso não autorizado, ataques. Mecanismos de garantia de segurança: *Firewall*, mecanismos de criptografia: simétrica e assimétrica, assinatura digital e certificados digitais. Plano de contingência organizacional: Metodologia de auditoria, Plano de contingência. Conhecer e aplicar *software* para auditoria de sistemas: Técnicas de avaliação de sistemas.

Objetivo:

Habilitar o aluno na área de segurança e auditoria de sistemas. Conhecer os aspectos, visão geral, políticas e privacidade em segurança de sistemas. Competências em mecanismos de garantia de segurança, planejamento de contingência organizacional e aplicação de softwares para auditoria de sistemas.

Bibliografia:

Básica

BURNETT, Steve; PAINE, Stephen. Criptografia e segurança: o guia oficial RSA. Rio de Janeiro: Elsevier, 2002.

CENTRO DE ESTUDOS, RESPOSTA E TREINAMENTO DE INCIDENTE DE SEGURANÇA NO BRASIL. Cartilha de segurança para Internet: versão 3.1. São Paulo: Comitê Gestor da Internet no Brasil, 2006.

THOMPSON, Marco Aurélio. Proteção e segurança na Internet. São Paulo: Érica, 2002.

Complementar

TANENBAUM, Andrew. Redes de computadores. 3ª ed. Rio de Janeiro: Câmpus, 1997.

NAKAMURA, Emílio; GEUS, Paulo Lício de. **Segurança de redes em ambientes cooperativos**. São Paulo: Novaes, 2007.

CASSARRO, Antônio Carlos. Segurança e auditoria de sistemas. [S.I.] OCEPAR, 1993.

DIAS, Cláudia. Segurança e Auditoria da Tecnologia da Informação. Rio de Janeiro: Axcel Books, 2000.

LUCCHESI, Cláudio Leonardo. Introdução à criptografia computacional. Campinas, SP: Papirus, 1986.

TEIXEIRA JUNIOR, José Helvécio. et al. **Redes de computadores: serviços, administração e segurança**. São Paulo: Makron Books, 1999.

SÊMOLA, Marcos. **Gestão de segurança da informação: uma visão executiva**. Rio de janeiro: Elsevier, 2003.

Disciplina:	Série/Período:	CH Hora/Relógio:
Arquitetura e Projeto de Software	6°	81 horas
Pré-requisito:	Regime:	
Engenharia de Requisitos	Obrigatória	

Ementa:

Princípios de projeto de *software*. O contexto do design no ciclo de vida do *software*. Processos de *design*: arquitetura e detalhamento. Arquitetura de software (definição, principais estruturas). Padrões macroarquiteturais (estilos de arquitetura). Padrões micro-arquiteturais (padrões de projeto ou *design patterns*). Aspectos notáveis de design (concorrência, controle de eventos, distribuição, tratamento de exceções, tolerância a falhas, interface e persistência). Modelagem e notações para projeto estático (estrutura) e dinâmico (comportamento) de *software*. Padrões de projeto GOF. Considerações práticas: desenvolvimento e documentação de *software design*. Normas e padrões pertinentes.

Objetivo:

Apresentar ao aluno as principais concepções sobre arquitetura de *software* para Sistemas de Informação, localizar o projeto de arquitetura no processo de desenvolvimento de *software*, apresentar os padrões de projeto aplicados ao desenvolvimento de *software* contemporâneo (Padrões GOF).

Básica

BOOCH, Grady, RUMBAUGH, James e JACOBSON, Ivar. **UML Guia do usuário**. Ed. Câmpus ou User's Guide - Addison Wesley.

GAMMA, Helm, Johnson, Vlissides. Padrões de Projeto. Ed. Bookman.

PRESSMAN, R. S. **Engenharia de Software: uma abordagem profissional.** 7ª Edição, McGraw-HillBookman, Porto Alegre, 2011.

Complementar

SILVEIRA, et al. **Introdução à Arquitetura e Design de Software**. Rio de Janeiro - Edi Câmpus, 2012. MENDES, Antonio. Arquitetura de Software. Câmpus, 2002.

WAZLAWICK, Raul Sidnei. **Análise e Projeto de Sistemas de Informação Orientado a Objetos**. Rio de Janeiro: Elsevier, 2004.

SOMMERVILLE, I. Engenharia de Software. 9ª Edição, Ed. Pearson Prentice Hall, São Paulo, 2011.

Fowler, M.; UML Essencial . Um breve guia para a linguagem padrão de modelagem de objetos; Bookman; 2000.

Disciplina:	Série/Período:	CH Hora/Relógio:
Qualidade de Software	6°	54 horas
Pré-requisito:	Regime:	
Engenharia de <i>Software</i>	Obrigatória	

Ementa:

Visão geral de qualidade. Processo de *software*. Produto de Software. Qualidade de produto de *software*. Avaliação de qualidade de produto de *software*. Norma ISO 9126 para qualidade de produto. Avaliação de qualidade de processo de *software*. Melhoria de processo de *software*. Modelos Capability Maturity Model (CMM), Software Process Improvement and Capability Determination (SPICE) e Melhoria de Processo de Software Brasileiro (MPS.Br) para avaliação e melhoria de processo de software. Norma ISO 9000-3 - "Diretrizes para Aplicação da ISO 9001 ao Desenvolvimento, Fornecimento e Manutenção de Software". Planejamento para melhoria de processo de software: gerenciamento de configuração, garantia de qualidade, planejamento e acompanhamento de projetos, gerenciamento de requisitos, gerenciamento de subcontratados.

Objetivo:

Capacitar o aluno para garantir qualidade dentro do processo de desenvolvimento de *software*, tanto no âmbito do produto quanto no âmbito do processo, apresentar ao aluno os processos de garantia de qualidade segundo as normas de qualidade amplamente disseminadas.

Básica

ROCHA, A. R; MALDONADO, J. C.; WEBER, K. C. Qualidade de Software: teoria e prática. São Paulo: Prentice-Hall, 2001. 303 p. ISBN 85-87918-54-0.

WEBER, Kival Chaves; ROCHA, Ana Regina Cavalcanti da; NASCIMENTO, Célia Joseli Do. Qualidade e produtividade em software. 4ª ed. São Paulo: Makron, 2001. 188 p. ISBN 85-346-1322-2.

PRESSMAN, R. S. Engenharia de Software: uma abordagem profissional. 7ª Edição, McGraw-HillBookman, Porto Alegre, 2011.

Complementar

ASSOCIAÇÃO BRASILEIRA DE NORMAS TÉCNICAS. NBRISO/IEC9126-1 Engenharia de software - Qualidade de produto - Parte 1: Modelo de qualidade. 2003.

ISO/IEC 12207:1995 – Information technology – Software life cycle processes.

SOFTEX. MPS.BR – **Melhoria de Processo do Software Brasileiro: Guia Geral.** SOFTEX, 2011. Disponível em http://www.softex.br/mpsbr/_guias/default.asp (25 de fevereiro de 2012).

PAULK, M. C., WEBER, C. V., CURTIS, B., CHRISSIS, M. B. The Capability Maturity Model: Guidelines for Improving the Software Process. [S. L.]: Addison-Wesley, 1995, 441p. 4 exemplares.

ARNOLD, Kenneth L. **O guia gerencial para a ISO 9000**. Rio de Janeiro: Câmpus, 1994. ASSOCIAÇÃO BRASILEIRA DE NORMAS TÉCNICAS. NBR ISO 8402.

Disciplina:	Série/Período:	CH Hora/Relógio:
Computação Gráfica e Sistemas Multimídia	6°	54 horas
Pré-requisito:	Regime:	
Nenhum	Obrigatória	

Ementa:

Modelo Conceitual para Compugrafia Interativa. Terminologia e Classificação. Introdução à Computação Gráfica através de pacotes independentes de dispositivo. Tecnologia básica de *hardware* e *software*. Equipamentos de entrada e saída. Primitivas gráficas. Estruturas matriciais e vetoriais. Algoritmos básicos. Transformações Geométricas. Projeções. Visualização em 3D. Padronização. Sistemas Gráficos padrões. Modelos e Hierarquias de objetos. Interface Homem-máquina. Cores e texturas. Realismo. *Rendering*. Curvas e superfícies. Modelamento de sólidos. Animação. Tecnologias e aplicações multimídia. *Hardware* e *software* para multimídia. Representação e Processamento de Áudio - Música e Voz, Imagem e Vídeo. Multimídia na *Internet*. Ergonomia de interfaces multimídia. Ferramentas de desenvolvimento. Gerência de produto multimídia. Direções do futuro - Tendências.

Objetivo:

Habilitar o aluno para trabalhar com computação gráfica e sistemas multimídias. Competências para trabalhar com *hardware* e *software* em computação gráfica. Conhecimentos em tecnologias e aplicações multimídia.

Bibliografia:

Básica

AZEVEDO, Eduardo. Computação Gráfica – Teoria e prática. 1ª Edição. Editora Câmpus. 2003.

FOLEY; Van Dam; Feiner; Hughes. **Computer Graphics - Principles and Practice**. 3^a Edição. Addison-Wesley. 2013.

FILHO, W. P. P. Multimídia: Conceitos e Aplicações. Rio de Janeiro: Livros Técnicos e Científicos, 2000.

Complementar

NEWMAN; Sproull. **Principles of Interactive Computer Graphics**. MC Graw-Hill. TORI; Arakaki; Massola; Filgueiras. **Fundamentos de Computação Gráfica**. Editora LTC. 1987.

BUGAY, E. L. e ULBRICHT, V. R. **Hipermídia**.. Florianópolis: Bookstore, 2000.

WOLFGRAM, D. E. Criando em multimídia. Rio de Janeiro: Câmpus, 1994.

BRITO, ALAN. *Blender 3D – Guia do usuário.* 4ª Ed. Novatec, 2010.

GONZALES, RAFAEL e WOODS, RICHARD. Processamento Digital de Imagens. 3ª Edição. São Paulo: Pearson, 2010.

Disciplina:	Série/Período:	CH Hora/Relógio:
Sociologia do Trabalho	6°	27 horas
Pré-requisito:	Regime:	
Nenhum	Obrigatória	

Ementa:

Introdução à sociologia do trabalho. Divisão do trabalho e capitalismo. Metamorfoses do trabalho. O trabalho e as formações urbanas. Trabalho e a relação campo/cidade. O trabalho e a organização do espaço no campo e na cidade. Trabalho e movimentos sociais. Mundialização do capital, migrações e trabalho.

Objetivo:

Compreender o trabalho em sua relação como constituído por e constituinte das variadas formações sociais, econômicas e culturais. Entender a dinâmica entre mundo do trabalho e os espaços sociais. Apreender a relação entre a divisão social do trabalho e a dinâmica campo/cidade. Compreender a mundialização do capital e suas relações com o trabalho. Contextualizar criticamente o trabalho do profissional no mundo do trabalho e o seu papel na produção do espaço social.

Bibliografia:

Básica

DURKHEIM, Émile. Da divisão do trabalho social. São Paulo: Martins Fontes, 1999.

MARX, Karl. O Capital. São Paulo: Abril Cultural, 1983.

WEBER, Max. Ensaios de Sociologia. Rio de Janeiro: Zahar, 1982.

Complementar

ADORNO, Theodor. Capitalismo Tardio ou Sociedade Industrial? In: COHN, Gabriel (Org): Col. Grandes Cientistas Sociais. São Paulo: Ática, 1986 a, p. 62-75.

ANTUNES, Ricardo. Adeus ao Trabalho? As Metamorfoses e a Centralidade do Mundo do Trabalho. Campinas: Ed. Cortez/Ed. da UNICAMP, 1995.

BAUMAN, Zygmunt. Globalização: as consequências humanas. Rio de Janeiro: Jorge Zahar, 2002.

HARVEY, David. A condição pós-moderna. São Paulo: Loyola, 1992.

SANTOS, Boaventura de Souza (Org.). A globalização e as ciências sociais. São Paulo: Cortez, 2002.

SANTOS, Milton. A urbanização brasileira. São Paulo: Hucitec, 1993.

GIDDENS, Anthony. Sociologia. 4 ed. Porto Alegre: Artmed, 2005.

Disciplina:	Série/Período:	CH Hora/Relógio:
TCC2	6°	54 horas
Pré-requisito:	Regime:	
TCC1	Obrigatória	

Ementa:

Realização de monografia sobre uma temática de Informática.

Objetivo:

Exercitar ferramentas da pesquisa científica e aprofundar conhecimentos relativos à Informática.

Bibliografia:

Básica

ANDRADE, M. A. **Introdução à metodologia do trabalho científico**: elaboração de trabalhos na graduação. 9. ed. São Paulo: Atlas, 2009.

BOOTH, W. C.; COLOMB, G. G.; WILLIAMS, J. A arte da pesquisa. São Paulo: Martins Fontes, 2008.

TACHIZAWA, T.; MENDES, G. Como fazer monografia na prática. 12. ed. Rio de Janeiro: FGV, 2006.

Complementar

De acordo com o projeto específico de cada TCC e indicações do professor-orientador.

EMENTAS DISCIPLINAS OPTATIVAS

Disciplina:	Série/Período:	CH Hora/Relógio:
Relações Étnico-Raciais, História e Cultura Afro-Brasileira e Indígena	5°	27 horas
Pré-requisito:	Regime:	
Nenhum	Optativa	

Ementa:

História das questões étnico-raciais no Brasil. Educação para as relações étnico-raciais. Conceitos de raça e etnia, mestiçagem, racismo e racialismo, preconceito e discriminação. Configurações dos conceitos de raça, etnia e cor no Brasil: entre as abordagens acadêmicas e sociais. Cultura e História afro-brasileira e indígena. Políticas afirmativas, discriminação positiva e militância de resistência à discriminação racial e à exclusão dos negros no que tange ao acesso aos bens materiais e simbólicos produzidos no Brasil.

Objetivo:

Conhecer os conceitos de raça e etnia, mestiçagem, racismo e racialismo, fricção interétnica, preconceito e discriminação no Brasil. Examinar sob a ótica das relações interétnicas a sociedade colonial e nacional no Brasil desde a conquista até a atualidade. Discutir as raízes do preconceito de cor no Brasil. Re-significar as culturas afro-brasileira e indígena, reconhecendo a sua presença de forma positivada em todos os segmentos sociais do Brasil: arte, política, economia, ciências. Apresentar e analisar as políticas de ação afirmativas e a importância dos movimentos de resistência no combate à discriminação e denúncia de práticas discriminatórias.

Bibliografia:

Básica

ALENCASTRO, Luiz Felipe. O trato dos viventes. Formação do Brasil no Atlântico Sul, séculos XVI e XVII. São Paulo: Companhia das Letras, 2000.

MUNANGA, Kabengele. O negro no Brasil de hoje. São Paulo: Global, 2006.

RIBEIRO, Darcy. Os índios e a civilização: a integração das populações indígenas no Brasil Moderno. Companhia das Letras. São Paulo, 1996.

SCHWARCZ, Lilia Moritz. O Espetáculo das Raças: cientistas, instituições e questão racial no Brasil 1870-1930. São Paulo, Companhia das Letras, 2001.

Complementar

BRASIL. Conselho Nacional de Educação. Conselho Pleno. Parecer CNE/CP3/2004 — **Diretrizes** Curriculares para a Educação das Relações Étnico-Raciais e para o Ensino de História e Cultura Afro-Brasileira e Africana. Brasília, MEC, 2004.

CANCLINI, Néstor Garcia. Culturas híbridas. São Paulo: Edusp, 1997.

CARVALHO, José J. de. Inclusão Étnica e Racial no Brasil: a questão das cotas no ensino superior. São Paulo, Attar Editorial. 2006.

FONSECA, Marcus Vinícius; SILVA, Carolina Mostaro Neves da; FERNANDES, Alexsandra Borges (Orgs.). **Relações Étnico-Raciais e educação no Brasil**. Belo Horizonte: Mazza Edições, 2011.

PACHECO DE OLIVEIRA, João; FREIRE, Carlos Augusto da Rocha. **Presença Indígena na Formação do Brasil**. Brasília: Ministério da Educação, Secretaria de Educação Continuada, Alfabetização e Diversidade; LACED/Museu Nacional, 2006.

Disciplina: Tópicos Avançados II	Série/Período: 5°	CH Hora/Relógio: 27 horas
Pré-requisito: Nenhum	Regime: Optativa	
Ementa:		

Tópico variável em computação segundo tendências atuais na área.

Objetivo:

Proporcionar ao acadêmico conteúdos básicos sobre tendências atuais na área de Tecnologia da Informação.

Bibliografia:

Básica

Variável. A bibliografia deve ser definida de acordo com o tema a ser ministrado.

Disciplina:	Série/Período:	CH Hora/Relógio:
Tópicos Avançados III	6°	27 horas
Pré-requisito:	Regime:	
Nenhum	Optativa	

Ementa:

Tópico variável em computação segundo tendências atuais na área.

Objetivo:

Proporcionar ao acadêmico conteúdos básicos sobre tendências atuais na área de Tecnologia da Informação.

Básica

Variável. A bibliografia deve ser definida de acordo com o tema a ser ministrado.

Disciplina:	Série/Período:	CH Hora/Relógio:
Libras	6°	27 horas
Pré-requisito:	Regime:	
Nenhum	Optativa	

Ementa:

Aspectos históricos, legais, culturais, conceituais, gramaticais e linguísticos da Língua Brasileira de Sinais (LIBRAS). Vocabulário básico, construção de enunciados e comunicação na LIBRAS. A inclusão do surdo na sociedade.

Objetivo:

Identificar aspectos históricos, legais, culturais, conceituais, gramaticais e linguísticos da Língua Brasileira de Sinais (LIBRAS). Utilizar com propriedade a LIBRAS para a comunicação com o surdo. Contribuir para a inclusão social do surdo.

Bibliografia:

Básica

BERGAMACHI, R.I.; MARTINS, R. **Discursos atuais sobre a surdez**. Canoas: La Salle, 1996. Disponível em http://www.ines.gov.br/paginas/revista/debate3.htm.

CAPOVILLA, Fernando C.; RAPHAEL, Walquiria D. **Dicionário Enciclopédico Ilustrado Trilingue da Língua de Sinais Brasileira**. 3. ed.São Paulo: Edusp, 2001.

FELIPE, Tânia A. Libras em contexto. Brasília Editor: MEC/SEESP Nº Edição: 7 Ano: 2010.

Complementar

BRASIL. Lei n.º 10.436, de 24 de abril de 2002. Dispõe sobre a Língua Brasileira de Sinais - Libras e dá outras providências. Disponível em: http://planalto.gov.br/CCIVIL_03/LEIS/2002/L10436.htm. Acesso em 04 out. 2012.

BRASIL. Decreto n.º 5626, de 22 de dezembro de 2005. Regulamenta a Lei no 10.436, de 24 de abril de 2002, que dispõe sobre a Língua Brasileira de Sinais - Libras, e o art. 18 da Lei no 10.098, de 19 de dezembro de 2000. http://www.planalto.gov.br/ccivil_03/_ato2004-2006/2005/decreto/d5626.htm. Acesso em 04 out. 2012.

BRITO, Lucinda Ferreira. **Por uma gramática de línguas de sinais**. Rio de Janeiro: Editora Tempo Brasileiro, 1995.

GESSER, Audrei. **LIBRAS**: que língua é essa? São Paulo: Parábola, 2009

QUADROS, Ronice M. de; KARNOPP, Lodenir B. **Língua de sinais brasileira**: estudos linguísticos. Porto Alegre: Artmed, 2004.